### KHOA ĐIỆN-ĐIỆN TỬ Bộ Môn Cơ Sở KỸ Thuật Điện Tử



# CHƯƠNG 6: ĐẠI SỐ BOOLE VÀ MẠCH LOGIC TỔ HỢP

## Tín hiệu tương tự

<u>Tín hiệu tương tự (</u>analog signal): là tín hiệu có biên độ (giá trị) liên tục theo thời gian.









# Tín hiệu số



Chỉ có 2 trạng thái:

đóng – ngắt



Tín hiệu

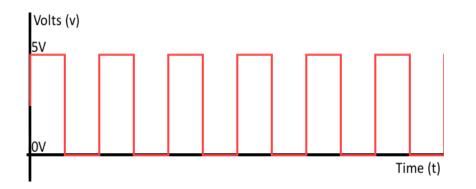
điện

Tín hiệu chỉ có 2 trạng thái, qui ước biểu biễn bằng 2 mức điện áp cách biệt rõ rệt, đại diện bằng 2 số 0, 1.

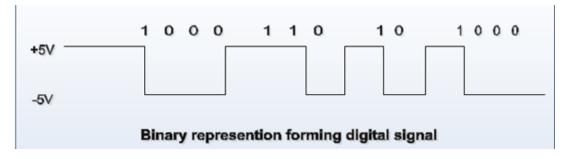
Chỉ có 2 trạng thái: sáng – tắt



# Tín hiệu số



2 mức điện áp



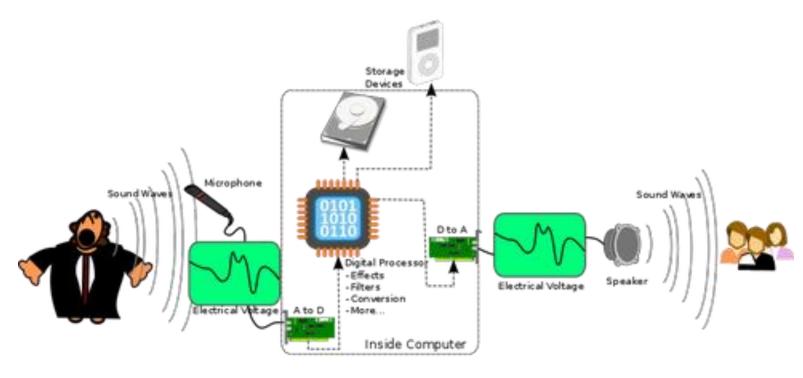
2 mức điện áp

-5V: mức 0 5V: mức 1

<u>Tín hiệu số là tín hiệu điện chỉ có 2 mức điện áp cách biệt nhau rõ</u> rệt (đại diện bởi hai số 1 và 0) để biểu điễn cho sự thay đổi một thuộc tính nào đó của một đối tượng.



# Tín hiệu số



Tín hiệu tương tự





# Mã số - Hệ thập phân - Decimal





# Mã số - Hệ nhị phân - Binary

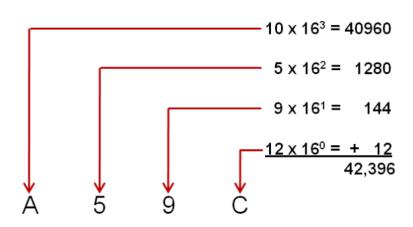


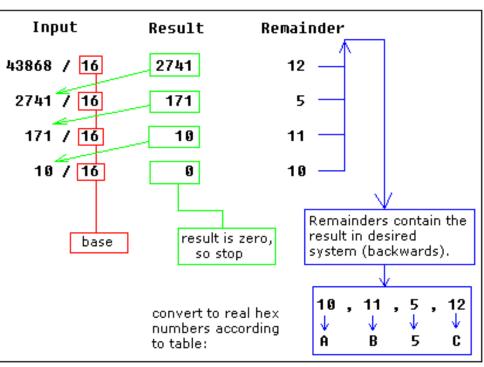
$$10010101_2 = 1.2^7 + 0.2^6 + 0.2^5 + 1.2^4 + 0.2^3 + 1.2^2 + 0.2^1 + 1.2^0 = 149_{10}$$



Mã số - Hệ thập lục phân - Hexa

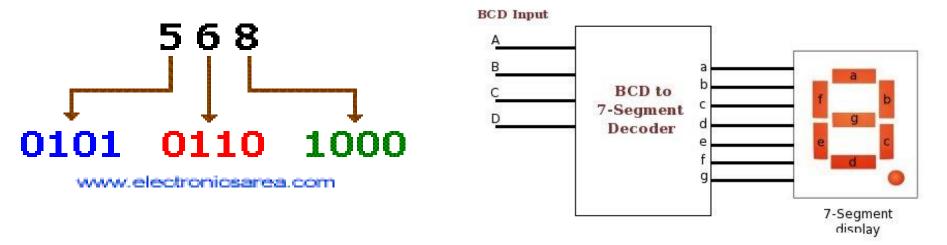
1000. 1011. 0101. 1101 =  $8B5D_{H}$ 







# Mã số - Mã BCD - Binary Coded Decimal



#### LEALT LUSTE

	а	b	С	d	e	f	g	ついてきいて
0000	1	1	1	1	1	1	0	0
0001	0	1	1	0	0	0	0	1
0010	1	1	0	1	1	0	1	2
0011	1	1	1	1	0	0	1	3
0100	0	1	1	0	0	1	1	4
0101	1	0	1	1	0	1	1	5
0110	1	0	1	1	1	1	1	6
0111	1	1	1	0	0	1	0	7
1000	1	1	1	1	1	1	1	8
1001	1	1	1	1	0	1	1	9



# Chuyển đổi giữa các mã

Thaä p phaâ	Thaäp luïc phaân	Nhò phaân	Thaäp phaân	Thaäp luïc phaân	Nhò phaân
n					1000
0	0	0000	8	8	1000
1	1	0001	9	9	1001
2	2	0010	10	Α	1010
3	3	0011	11	В	1011
4	4	0100	12	С	1100
5	5	0101	13	D	1101
6	6	0110	14	E	1110
7	7	0111	15	F	1111



# Đại số Boole

- Đại số Boole đưa ra các phép toán làm việc với tập {0, 1}
- Các phép toán thường dùng trong đại số Boole:
  - Phép lấy phần bù được định nghĩa bởi : 0 = 1 và 1 = 0
  - Phép lấy tổng Boole, ký hiệu '+':

$$1+1=1$$
,  $1+0=1$ ,  $0+1=1$ ,  $0+0=0$ 

Phép lấy tích Boole, ký hiệu '.':

$$1.1 = 1, 1.0 = 0, 0.1 = 0, 0.0 = 0$$



## Hàm Boole

$$Y = f(A)$$

$$Y = f(A,B)$$

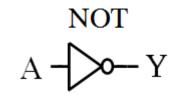
A, B là một biến nhị phân (có hai giá trị 0 và 1)

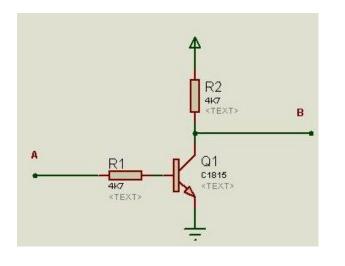
Y là một hàm số nhị phân tùy thuộc vào A, B

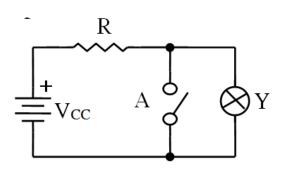


# **Cổng logic - NOT** Y = A (A đảo)

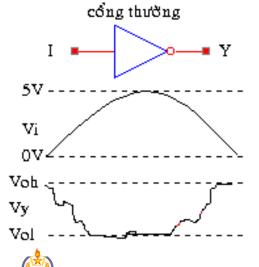
$$Y = \overline{A}$$
 (A đảo)

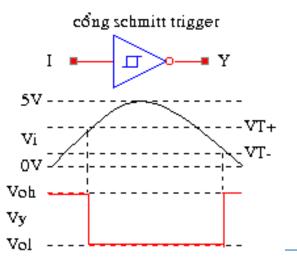


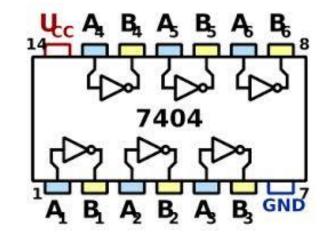




A	Y
0	1



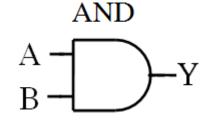




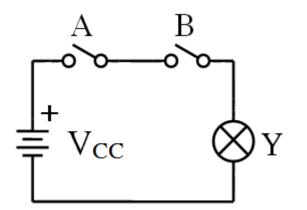


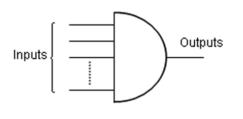
# Cổng logic - AND

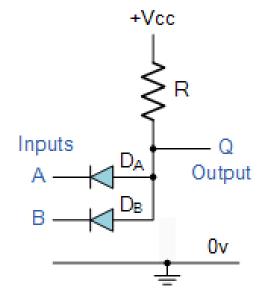


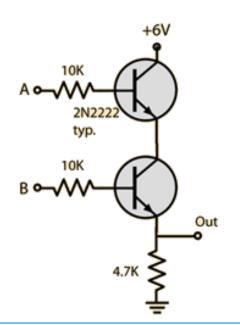


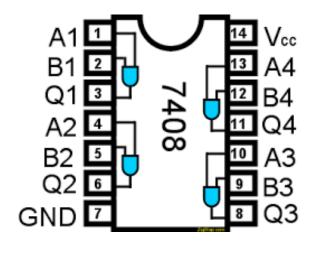
В	Y
0	0
1	0 0
0	0
1	1
	0 1 0



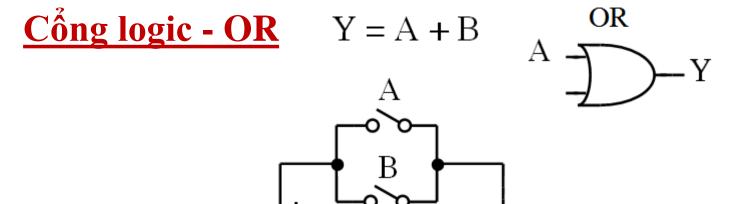






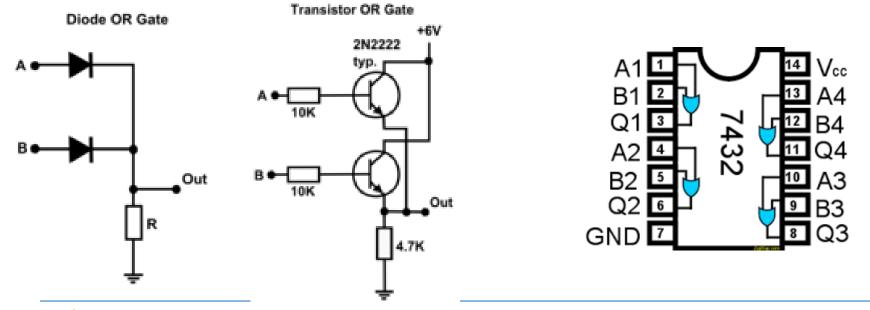






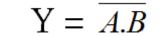
 $V_{CC}$ 

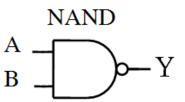
А	В	Y
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1



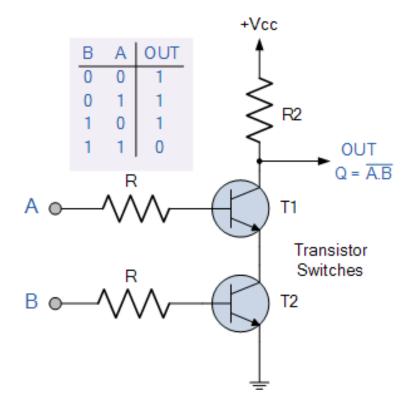


# Cổng logic - NAND

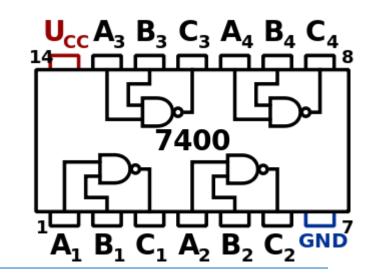




Α	В	Y
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0



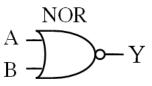




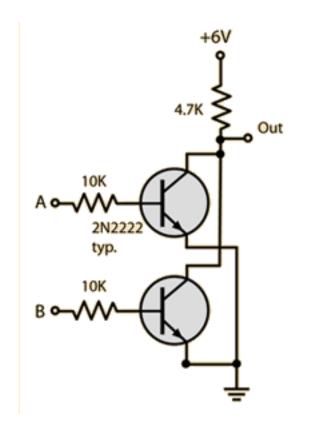


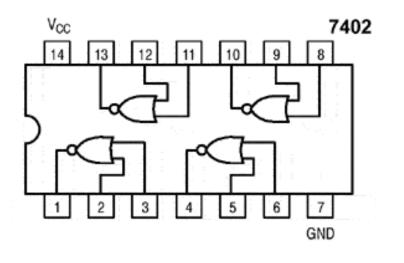
 $\underline{\text{C\^{o}ng logic - NOR}} \quad Y = \overline{A + B} \quad A = \overline{A}$ 

$$Y = \overline{A + B}$$



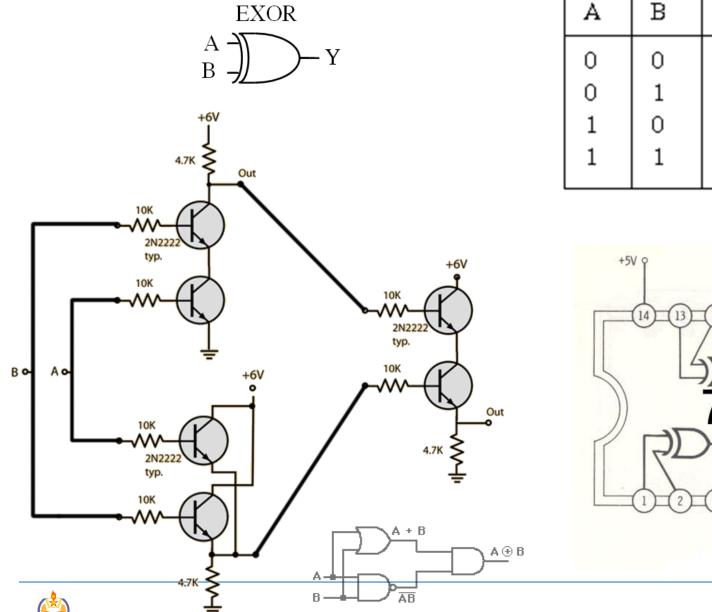
В	Y
0	1
1	0
0	0 0
1	0
	0 1 0



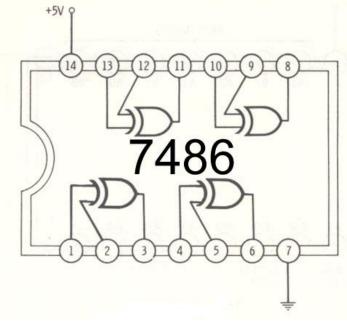




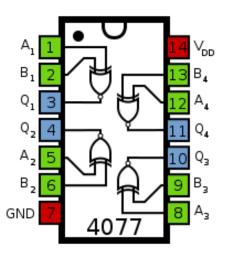


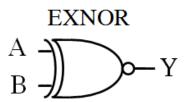


Α	В	Y
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0
I		l



Cổng logic – EXNOR 
$$Y = \overline{A \oplus B} = \overline{A.B} + A.B$$





A	В	Y
0	0	1
0	1	1 0 0
1	0	
1	1	1



# Qui tắc cơ bản của đại số Boole

### Basic Rules of Boolean Algebra

1.	A + 0 = A	7. $\mathbf{A} \cdot \mathbf{A} = \mathbf{A}$
2.	A+1=1	$8.  \mathbf{A} \cdot \overline{\mathbf{A}} = 0$
3.	$\mathbf{A} \cdot 0 = 0$	9.
4.	$A \cdot 1 = A$	10. A + AB = A
5.	A + A = A	11. $A + \overline{A}B = A + B$
6.	$A + \overline{A} = 1$	12. $(A + B)(A + C) = A + BC$

### DeMorgan's Theorem

$$\overline{(AB)} = (\overline{A} + \overline{B}) \qquad \overline{(A + B)} = (\overline{A} \overline{B})$$



# Ví dụ đơn giản biểu thức dùng đại số Boole

= A + CA + CB

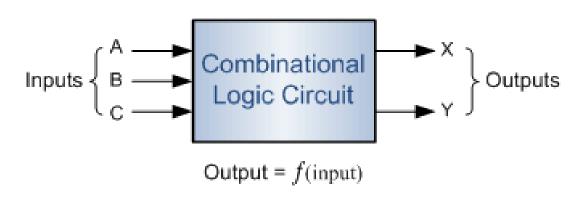
$$(A+B).(A+C) = A(A+B) + C(A+B)$$
  
= A.A + AB + CA + CB  
= A + AB + CA + CB vì A.A = A



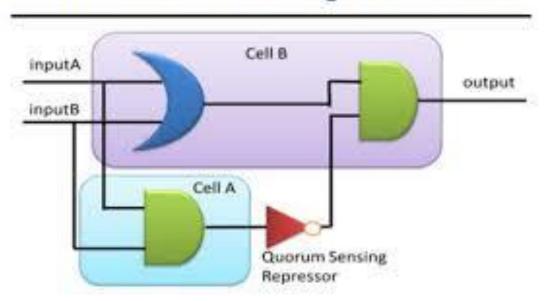
vi A + AB = A

## Mach logic tổ hợp – Combinational Logic

Mạch logic tổ hợp là mạch logic mà các ngõ ra của nó tại một thời điểm nào đó chỉ phụ thuộc vào tổ hợp logic ngõ vào.



## **Combinational Logic Circuits**

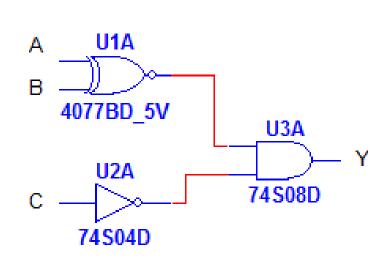




# Ví dụ thiết kế mạch logic tổ hợp

Một căn phòng có 3 công tắc, người chủ nhà muốn bóng đèn sáng khi cả 3 công tắc đều hở, hoặc khi công tắc 1 và 2 đóng còn công tắc thứ 3 hở. Hãy thiết kế mạch logic thỏa mãn điều kiện trên.

	Ngô và	0	Ngô 1	<u>ra</u>
Α	В	C	Y	_
0	0	0	1	$(sáng) \rightarrow \overline{A} \overline{B} \overline{C}$
0	0	1	0	
0	1	0	0	
0	1	1	0	
1	0	0	0	
1	0	1	0	
1	1	0	1	(sáng)→ $AB\overline{C}$
1	1	1	0	-



$$Y = \overline{A} \, \overline{B} \, \overline{C} + AB \, \overline{C} = (\overline{A} \, \overline{B} + AB \,) \overline{C}$$
$$= (\overline{A} \oplus \overline{B}) \overline{C}$$



# Ví dụ thiết kế mạch logic tổ hợp

Thiết kế mạch logic tổ hợp có 3 ngõ vào A, B, C. Ngõ ra Y= 1 khi ngõ vào tạo thành tổ hợp nhị phân tương ứng giá trị thập phân 3, 4, 6.

