- BÀI 1: Viết chương trình quản lý các cuốn sách trong thư viện. Biết rằng mỗi cuốn sách cần luôn trữ thông tin sau:
 - Mã sách: Kiểu chuỗi gồm 6 ký tự tối đa.
 - Tựa sách: Kiểu chuỗi, dài tối đa 30 ký tự.
 - Năm xuất bản: Kiểu số nguyên lớn hơn 1900.
 - Giá: Kiểu số nguyên có tối đa 6 chữ số.

Yêu cầu:

- Khai báo CTDL cho bài toán.
- Các chức năng cần có của ứng dụng:
 - 1. Viết hàm xhập, xuất danh sách các cuốn sách trong thư viện.
 - 2. Tìm kiếm một cuốn sách có **tựa** là x có xuất hiện trong danh sách hay không (sử dụng giải thuật tìm kiếm tuần tự) sau đó sửa giá của cuốn sách đó thành y.
 - 3. Tìm kiếm một cuốn sách có mã sách là x (sử dụng giải thuật tìm kiếm nhị phân) sau đó xóa cuốn sách đó ra khỏi danh sách.
- **BÀI 2:** Xây dựng ứng dụng quản lý sinh viên của trường ABC. Biết rằng mỗi sinh viên cần lưu trữ thông tin sau:
 - Mã sinh viên: Kiểu chuỗi, có đúng 11 ký tự (VD 19211TT1234).
 - Họ tên: Kiểu chuỗi (có khoảng trắng).
 - Ngày sinh: Kiểu Datetime.
 - Danh sách các môn học. Mỗi môn học cần lưu trữ:
 - Mã môn: Kiểu chuỗi.
 - Tên môn: Kiểu chuỗi.
 - Số tín chỉ: Kiểu số nguyên, bé hơn hoặc bằng 5.
 - Điểm: Kiểu số thực từ 0-10.
 - Số môn học: Kiểu số nguyên, có thể khác nhau đối với các Sinh viên khác nhau.

Yêu cầu:

Xây dựng các CTDL cho bài toán.

Các chức năng cần có trong ứng dụng:

- 1. Nhập một danh sách gồm n Sinh viên.
- 2. Hiển thị danh sách sinh viên lên màn hình (định dạng xuất dưới dạng bảng).

- MaSV: 19211TT1520

Họ tên: Le Hoa
Ngày Sinh: 10/02/2000
Danh Sách 2 môn học đã học:

Mã Môn	Tên Môn	Tín chỉ	ÐTB
Ctdl	Cấu trúc dữ liệu >	3	6.5
Ktlt1	Kỹ thuật lt1	4	8.1

- MaSV: 19211TT1452

Họ tên: Le Tuan
Năm Sinh: 15/06/2003
Danh sách 2 môn học đã học:

Mã Môn	Tên Môn	Tín chỉ	ÐTB
th	Tin học	2	7.2
Ktlt1	Kỹ thuật lt1	3	8.7

- 3. Tìm kiếm sinh viên có mã sinh viên là x, sau đó sửa họ tên của sinh viên thành y (sử dụng thuật toán tìm kiếm tuần tự) (x, y được cấp từ người dùng).
- 4. Dùng thuật toán tìm kiếm nhị phân để tìm sinh viên có họ tên là x, sau đó xóa sinh viên đó ra khỏi danh sách.