ĐẠI HỌC SƯ PHẠM KỸ THUẬT TP.HCM KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN ĐỀ THI GIỮA KỲ MÔN: LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG

Xây dựng chương trình quản lý các đối tượng sản phẩm trong một cửa hàng bao gồm các mặt hàng sau:

1. Hàng thực phẩm

- Mã sản phẩm: String
- Tên sản phẩm: String
- Giá sản phẩm: float
- Hạn sử dụng: String
- Chi phí tiêu hao: float
- Nguồn gốc xuất xứ: String

Công thức tính giá bán:

Giá bán = Giá sản phẩm + Chi phí tiêu hao * 0.5.

2. Hàng điện tử

- Mã sản phẩm: String
- Tên sản phẩm: String
- Giá sản phẩm: float
- Năm sản xuất: String
- Chiết khấu: float
- Bảo hành (tháng): int

Công thức tính giá bán:

Giá bán = Giá sản phẩm - Chiết khấu * 0.8

3. Hàng thời trang

- Mã sản phẩm: String;
- Tên sản phẩm: String;
- Giá sản phẩm: float
- Mùa: String
- Chất liệu: String
- Phí thiết kế: float

Công thức tính giá bán:

Giá bán = Giá sản phẩm + Phí thiết kế * 0.3.

Chương trình có các chức năng như sau:

- 1. Nhập/Xuất thông tin cho một sản phẩm (bao gồm: Hàng thực phẩm, Hàng điện tử, Hàng thời trang) (1 điểm).
- 2. Xây dựng lớp Cửa hàng để quản lý danh sách các sản phẩm của cửa hàng, trong đó có các phương thức:
 - a. Thêm một sản phẩm vào danh sách (0.5 điểm).
 - b. Xóa một sản phẩm khỏi danh sách dựa trên mã sản phẩm (0.5 điểm).
- 3. Tìm kiếm sản phẩm theo mã hoặc tên sản phẩm (1 điểm).
- 4. Tính tổng giá bán của tất cả các sản phẩm trong cửa hàng (1 điểm).
- 5. Sắp xếp danh sách sản phẩm theo giá bán giảm dần (1 điểm).
- 6. Tìm sản phẩm có giá bán cao nhất và sản phẩm có giá bán thấp nhất trong cửa hàng (1 điểm).
- 7. Liệt kê sản phẩm theo từng loại (Hàng thực phẩm, Hàng điện tử, Hàng thời trang) (1 điểm).
- 8. Tìm kiếm sản phẩm điện tử có thời gian bảo hành dài nhất (1 điểm).
- 9. Lọc danh sách sản phẩm thực phẩm có hạn sử dụng ngắn hơn 30 ngày (1 điểm).
- 10. Tính giá trị tổng của tất cả sản phẩm thực phẩm trong cửa hàng (1 điểm).