

BÀI 1: Viết chương trình mô phỏng một hệ thống quản lý lịch sử duyệt web. Mỗi trang web sẽ lưu thông tin về URL và thời gian truy cập. Khi người dùng nhấn "Back", chương trình sẽ quay lại trang web trước đó bằng cách sử dụng Stack.

Yêu cầu:

- Sử dụng struct để lưu thông tin mỗi trang web (URL, thời gian).
- Sử dụng Stack để lưu trữ lịch sử các trang đã truy cập.
- Cho phép người dùng thêm trang web và quay lại trang trước đó.

BÀI 2: Viết chương trình mô phỏng hệ thống xếp hàng đặt vé máy bay. Mỗi người đặt vé sẽ có các thông tin như tên, số điện thoại và số vé cần đặt. Chương trình sẽ sử dụng Queue để xử lý người dùng theo thứ tự xếp hàng.

Yêu cầu:

- Sử dụng struct để lưu thông tin người đặt vé (tên, số điện thoại, số vé).
- Sử dụng Queue để quản lý danh sách những người xếp hàng đặt vé.
- Cho phép thêm người đặt vé vào hàng đợi và xử lý theo thứ tự.

BÀI 3: Viết chương trình mô phỏng hệ thống hỗ trợ khách hàng. Hàng đợi khách hàng chờ hỗ trợ được quản lý bằng Queue, và mỗi người đã được hỗ trợ sẽ được lưu trữ trong Stack để có thể xem lại lịch sử.

Yêu cầu:

- Sử dụng struct để lưu thông tin khách hàng (tên, vấn đề cần hỗ trợ).
- Sử dụng Queue để quản lý danh sách khách hàng chờ hỗ trợ.
- Sử dụng Stack để lưu lịch sử những người đã được hỗ trợ.

BÀI 4: Mô phỏng hệ thống hàng đợi của một siêu thị với các khách hàng chờ thanh toán.

Yêu cầu:

- Sử dụng struct để lưu thông tin khách hàng.
- Dùng Queue để thêm và xử lý khách hàng theo thứ tự vào trước, ra trước (FIFO).