

# **Bài 14.**

# **VECTƠ TRONG MẶT PHẪNG VÀ KHÔNG GIAN**

**Giảng viên: Nguyễn Lê Thi**

**Bộ Môn Toán – Khoa Khoa học ứng dụng**

# MỤC TIÊU BÀI HỌC

---

- Biểu diễn được vectơ trong mặt phẳng và không gian.
- Áp dụng được các tính toán về vectơ trong mặt phẳng và không gian
- Ứng dụng được vectơ vào giải một số bài toán thực tế

# NỘI DUNG CHÍNH

14.1 Vector trong mặt phẳng  $\mathbb{R}^2$

14.2 Vector trong không gian  $\mathbb{R}^3$

14.3 Tích vô hướng, tích có hướng

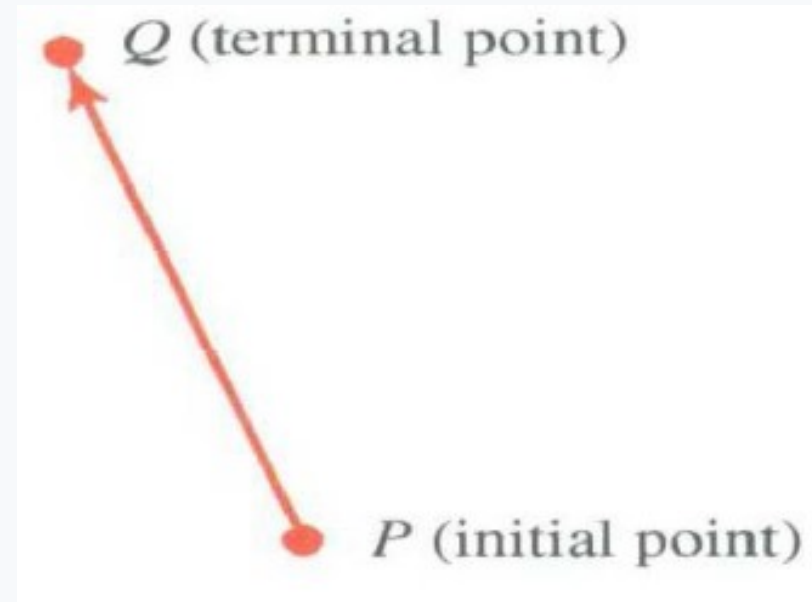
14.4 Đường thẳng trong  $\mathbb{R}^3$



# 1. VECTO' TRONG MẶT PHẪNG

# 1. Khái niệm

- Vector là đại lượng có hướng và độ lớn, thường được biểu diễn dưới dạng một mũi tên.
- Ký hiệu:  $\overrightarrow{PQ}$
- Độ dài vector  $\overrightarrow{PQ} : \|PQ\|$

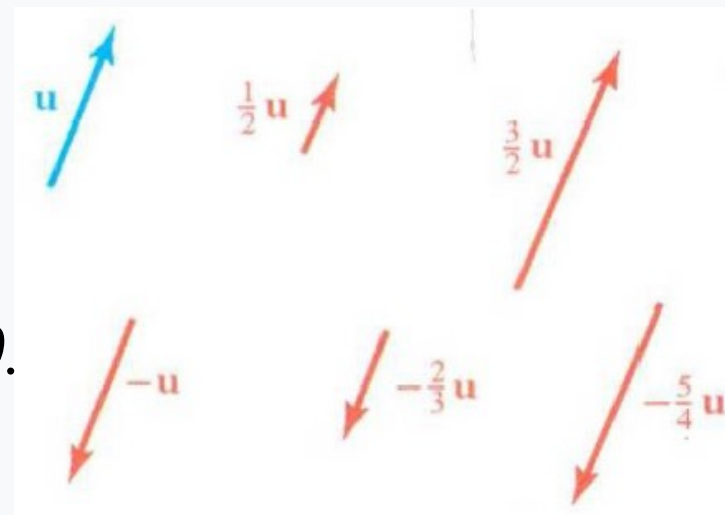


## 2. Các phép toán trên vectơ

### a. Nhân vectơ với một số

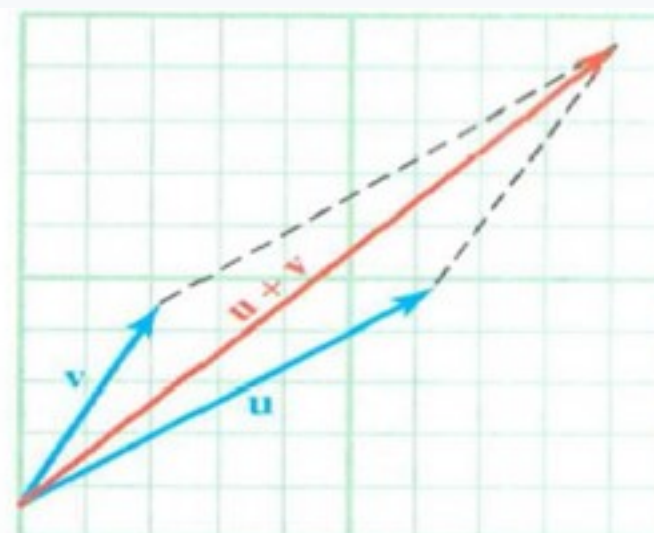
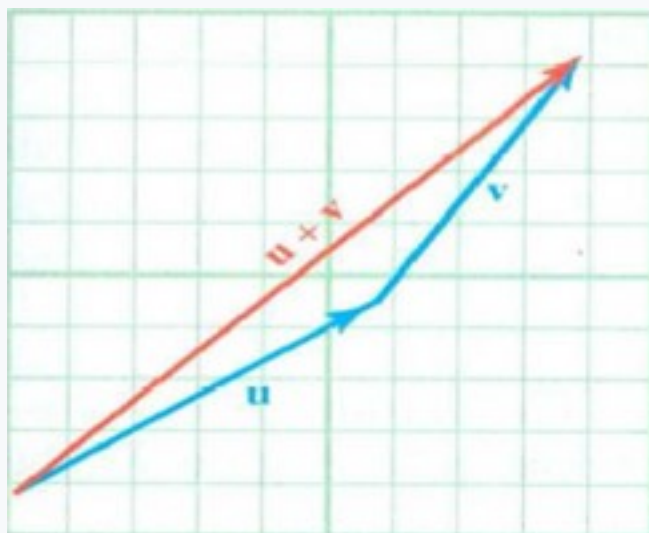
Vector  $av$  { có độ lớn gấp  $|a|$  lần vectơ  $v$ .  
{ cùng hướng với  $v$  nếu  $a > 0$ .  
{ ngược hướng với  $v$  nếu  $a < 0$ .

$$\overrightarrow{PQ} = -\overrightarrow{QP}, \quad a\vec{0} = \vec{0}, \quad a \in \mathbb{R}.$$



### b. Cộng vectơ

- Vector  $u + v$  là tổng của  $u, v$
- Vector  $u - v$  là vectơ thỏa  $v + u - v = u$



### c. Biểu diễn vector

Nếu  $P(a, b)$  và  $Q(c, d)$  thì vector  $PQ$  có biểu diễn dạng thành phần chuẩn là:  $PQ = \langle c - a, d - b \rangle$

Các phép toán vector:

- $\langle a_1, b_1 \rangle = \langle a_2, b_2 \rangle \Leftrightarrow a_1 = a_2, b_1 = b_2$
- $k \langle a, b \rangle = \langle ka, kb \rangle$ , với  $k$  tùy ý.
- $\langle a, b \rangle + \langle c, d \rangle = \langle a + c, b + d \rangle$
- $\langle a, b \rangle - \langle c, d \rangle = \langle a - c, b - d \rangle$

### d. Tổ hợp tuyến tính của các vector

Tổ hợp tuyến tính của 2 vector  $u, v$  là  $a.u + b.v$ , trong đó  $a, b$  là các hằng số.



## Ví dụ 14.1

Cho các vectơ

$$u = \langle 3, 2 \rangle, v = \langle -1, 4 \rangle$$

Tìm tọa độ của các  
vectơ sau:

$$\frac{2}{3}u, u - v, 2u + 5v$$

## Bài giải



### 3. Vectơ định hướng

❖ Nếu  $u = \langle u_1, u_2 \rangle$  thì

$$\|u\| = \sqrt{u_1^2 + u_2^2}$$

❖ Vectơ có độ dài bằng 1 gọi là **vectơ đơn vị**.

❖ **Vectơ định hướng** của vectơ  $v \neq 0$  là vectơ đơn vị cùng hướng với  $v$ :  $u = \frac{v}{\|v\|}$

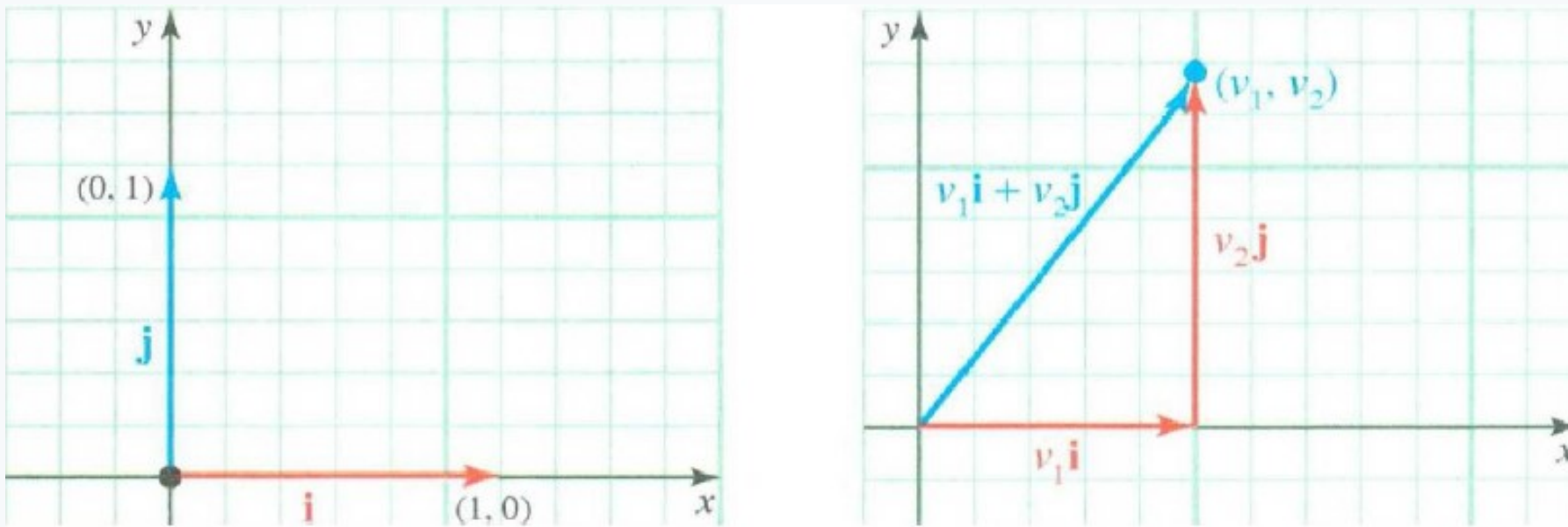
#### Ví dụ 9.3

Tìm vectơ định hướng của vectơ

$$u = \langle 7, -2 \rangle$$

#### Bài giải

## 4. Biểu diễn chính tắc của vectơ trong mặt phẳng



$$\mathbf{v} = \langle v_1, v_2 \rangle = v_1 \langle 1, 0 \rangle + v_2 \langle 0, 1 \rangle = v_1\mathbf{i} + v_2\mathbf{j}$$

**Ví dụ.** Cho  $u = \langle 9, -4 \rangle \Rightarrow u = 9\mathbf{i} - 4\mathbf{j}$

## Ví dụ 14.4

Hai lực  $F_1$  và  $F_2$  cùng tác động lên một vật thể. Giả sử lực  $F_1$  có độ lớn là  $3N$  và cùng hướng vector  $-i$ , lực  $F_2$  có độ lớn là  $2N$  và cùng hướng với vector

$$u = \frac{3}{5}i - \frac{4}{5}j$$

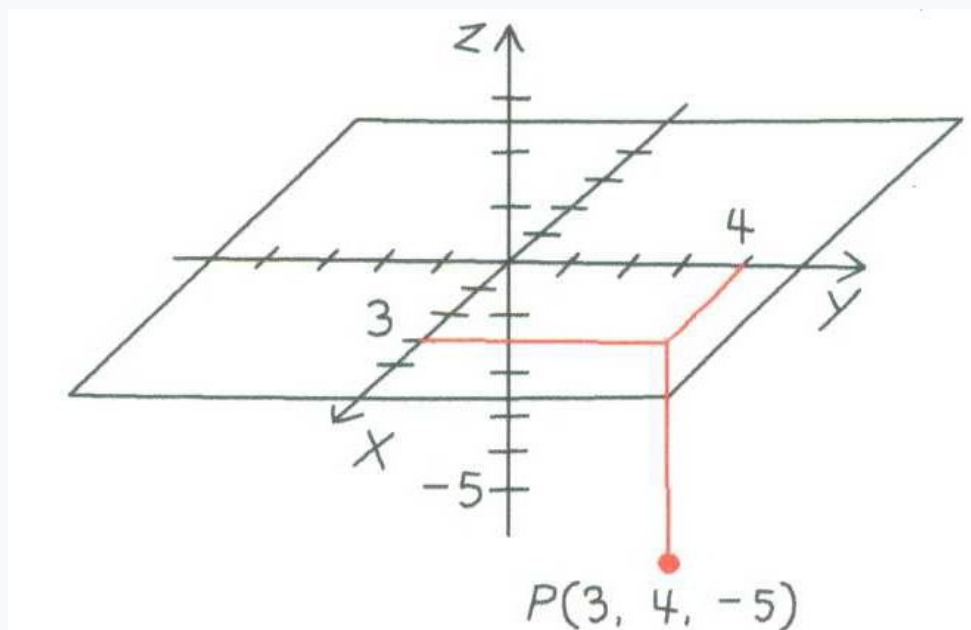
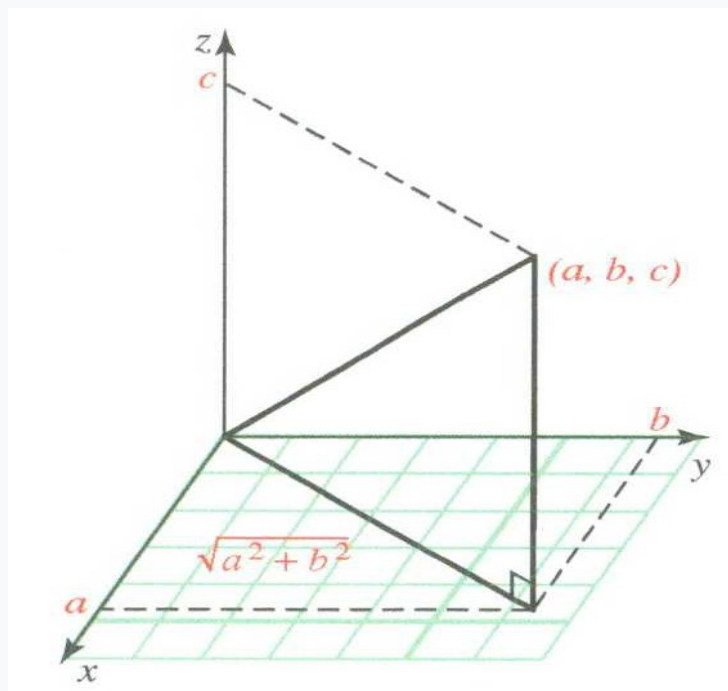
Tìm lực tác động thêm  $F_3$  vào vật để vật đứng yên.

## Bài giải

## **2. VECTO' TRONG KHÔNG GIAN**

# 1. Tọa độ điểm trong không gian

Trong không gian, một điểm được xác định bởi bộ  $(a, b, c)$  lần lượt được gọi là hoành độ, tung độ và cao độ.



## 2. Khoảng cách trong không gian $\mathbb{R}^3$

Khoảng cách giữa  $P_1(x_1, y_1, z_1)$  và  $P_2(x_2, y_2, z_2)$  là

$$d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$

### Ví dụ 14.5

Tìm khoảng cách  
giữa 2 điểm

$P(1, 4, -6); Q(-3, 0, 8)$

### Bài giải

### 3. Vector không gian $\mathbb{R}^3$

❖ Cho  $P_1(x_1, y_1, z_1); P_2(x_2, y_2, z_2)$ , ta có

$$\vec{P_1P_2} = \langle x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1 \rangle$$

❖ Ba vector  $i = \langle 1, 0, 0 \rangle; j = \langle 0, 1, 0 \rangle; k = \langle 0, 0, 1 \rangle$  được gọi là

các **vector cơ sở** của  $\mathbb{R}^3$ . **Dạng chính tắc của**  $\vec{P_1P_2}$  là:

$$\vec{P_1P_2} = (x_2 - x_1)i + (y_2 - y_1)j + (z_2 - z_1)k$$

**Ví dụ.** Cho vector  $\vec{PQ}$  biết  $P(1, -2, -2)$  và  $Q(3, -2, 1)$ .

Biểu diễn chính tắc của  $\vec{PQ}$ :  $\vec{PQ} = 2i + 3k$



### **3. TÍCH VÔ HƯỚNG – TÍCH CÓ HƯỚNG**

# 1. Định nghĩa tích vô hướng

Tích vô hướng của hai vectơ

$$v = a_1i + a_2j + a_3k$$

$$w = b_1i + b_2j + b_3k$$

là **một số** xác định bởi

$$v \cdot w = a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3$$

## Ví dụ 14.7

Tìm tích vô hướng của

$$v = -5i + 4k ; w = 2j + 3k$$

## Bài giải

## 2. Góc giữa hai vectơ

Góc  $\theta$  giữa hai vectơ  $v, w$

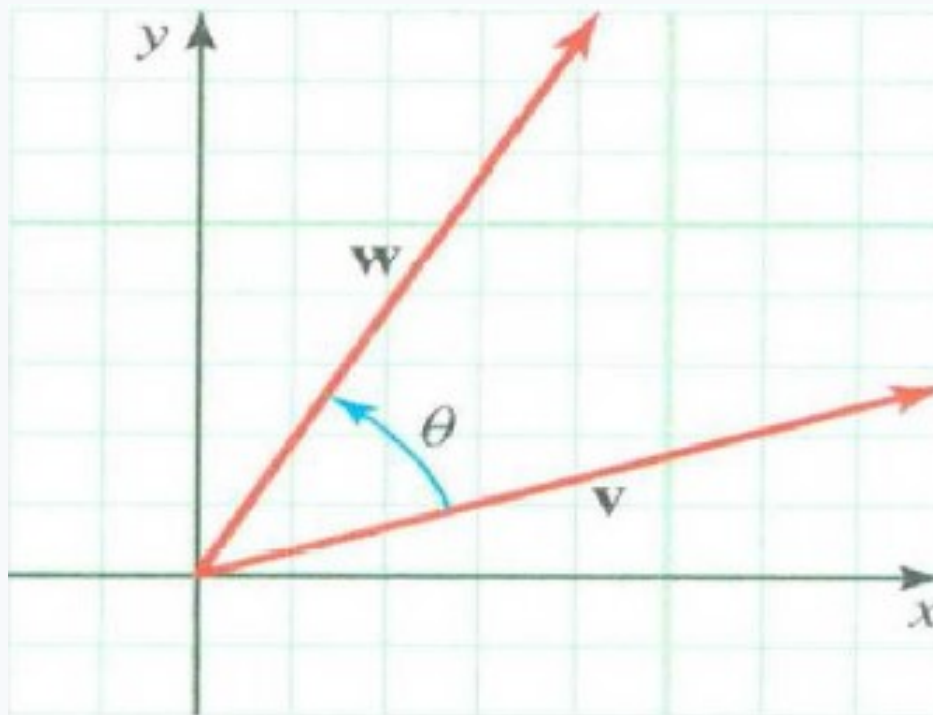
$$(0 \leq \theta \leq \pi)$$

khác 0 xác định bởi

$$\cos \theta = \frac{v \cdot w}{\|v\| \|w\|}$$



$$v \cdot w = \|v\| \|w\| \cos \theta$$



$v \cdot w = 0 \Rightarrow v, w$  trực giao hay vuông góc

## Ví dụ 14.8

Cho  $\triangle ABC$  có 3 đỉnh  $A(1,1,8)$ ,  $B(4,-3,-4)$  và  $C(-3,1,5)$ . Tính góc  $A$ .

## Bài giải

## Ví dụ 14.9

Xác định xem cặp  
vector nào sau đây  
trực giao với nhau?

$$u = 3i + 7j - 2k,$$

$$v = 5i - 3j - 3k$$

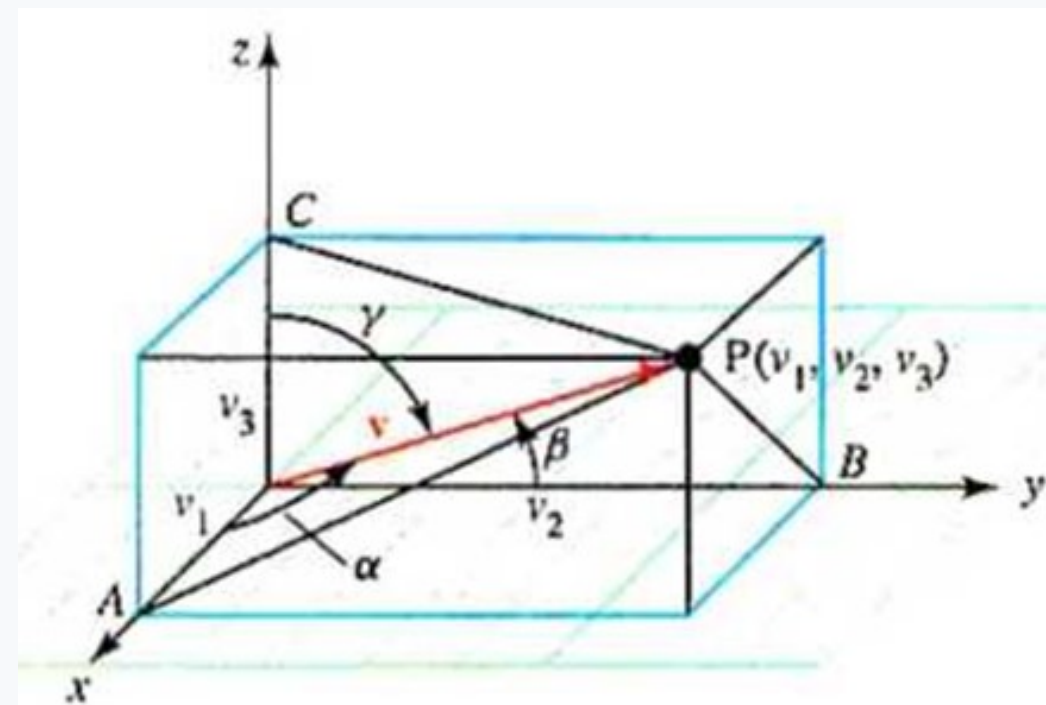
$$w = j - k$$

## Bài giải

### 3. Cosin chỉ hướng

$$\mathbf{v} = \langle v_1, v_2, v_3 \rangle$$

$$\left. \begin{aligned} \cos \alpha &= \frac{\mathbf{v} \cdot \mathbf{i}}{\|\mathbf{v}\|} = \frac{v_1}{\|\mathbf{v}\|} \\ \cos \beta &= \frac{\mathbf{v} \cdot \mathbf{j}}{\|\mathbf{v}\|} = \frac{v_2}{\|\mathbf{v}\|} \\ \cos \gamma &= \frac{\mathbf{v} \cdot \mathbf{k}}{\|\mathbf{v}\|} = \frac{v_3}{\|\mathbf{v}\|} \end{aligned} \right\} \begin{array}{l} \text{cosin} \\ \text{chỉ} \\ \text{hướng} \\ \text{của } \mathbf{v} \end{array}$$



Có thể biểu diễn  $\mathbf{v}$  dưới dạng:

$$\mathbf{v} = \|\mathbf{v}\| \langle \cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma \rangle$$

## Ví dụ 14.10

Tìm cosin chỉ  
hướng của vectơ

$$v = -2i + 3j + 5k$$

## Bài giải

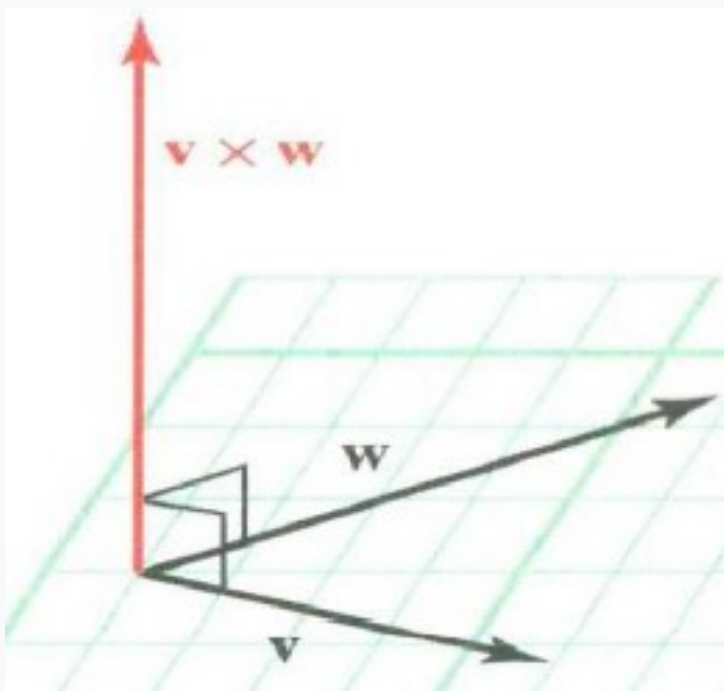


### 3. Định nghĩa tích có hướng

Tích có hướng của 2 vectơ  $v = (a_1, a_2, a_3)$ ;  $w = (b_1, b_2, b_3)$

là vectơ

$$v \times w = (a_2b_3 - a_3b_2)i + (a_3b_1 - a_1b_3)j + (a_1b_2 - a_2b_1)k$$



$$v \times w = \begin{vmatrix} i & j & k \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix}$$

**Chú ý:**

$$v \times w = -(w \times v)$$

$v \times w$  và  $w \times v$  trực giao với  $v, w$

### Ví dụ 14.13

Tìm vectơ khác  
0 trực giao với  
hai vectơ

$$v = -2i + 3j - 7k$$

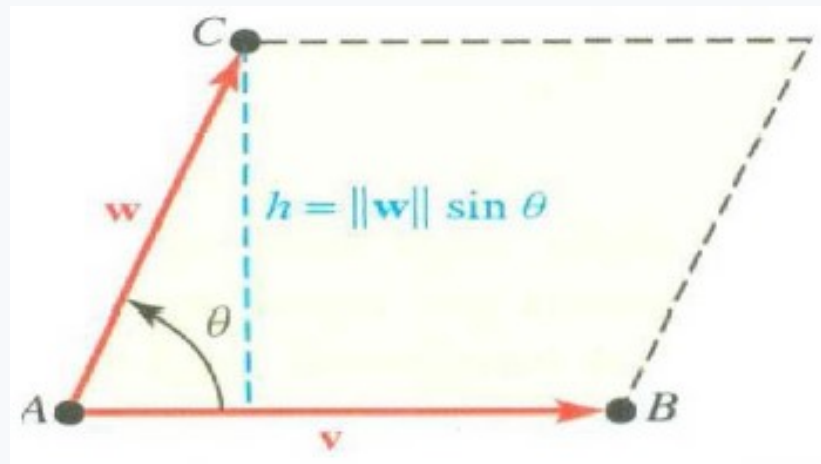
$$\text{và } w = 5i + 9k.$$

### Bài giải

## 7. Độ dài của tích có hướng

$$\|v \times w\| = \|v\| \|w\| \sin \theta$$

$\theta$  là góc giữa  $v$  và  $w$



## Ứng dụng

$\|v \times w\|$  = diện tích hình bình hành tạo bởi 2 cạnh kề  $v, w$

$\frac{1}{2} \|v \times w\|$  = diện tích hình tam giác tạo bởi 2 cạnh  $v, w$

## Ví dụ 14.14

Tính diện tích  
tam giác có 3  
đỉnh

$$P(-2, 4, 5),$$

$$Q(0, 7, -4),$$

$$R(-1, 5, 0).$$

## Bài giải

## 8. Tích hỗn tạp

Tích hỗn tạp của 3 vectơ

$$u = (a_1, a_2, a_3); v = (b_1, b_2, b_3); w = (c_1, c_2, c_3)$$

xác định bởi

$$(u \times v) \cdot w = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$$

Nếu  $(u \times v) \cdot w = 0$  thì  $u, v, w$  cùng nằm trên một mặt phẳng.

## Ví dụ 14.15

Chứng minh rằng  
các vector

$$u = \langle 1, 4, -7 \rangle$$

$$v = \langle 2, -1, 4 \rangle$$

$$w = \langle 0, -9, 18 \rangle$$

cùng nằm trên  
một mặt phẳng

## Bài giải

## **4. ĐƯỜNG THẲNG TRONG KHÔNG GIAN**



## 1. Dạng tham số của đường thẳng

Phương trình tham số của đường thẳng  $L$  đi qua điểm  $(x_0, y_0, z_0)$  có vector chỉ phương (*vector cùng phương với đường thẳng*) là

$v = Ai + Bj + Ck$  thì có dạng:

$$x = x_0 + At$$

$$y = y_0 + Bt$$

$$z = z_0 + Ct$$

$t$ : tham số

### Ví dụ 14.16

Tìm phương trình tham số của đường thẳng  $(d)$  đi qua hai điểm  $(3, 1, 4)$  và  $(1, -2, 5)$

### Bài giải

## 2. Vị trí tương đối của hai đường thẳng trong $R^3$

Xét hai đường thẳng  $L_1, L_2$  trong  $R^3$  với  $P \in L_1, Q \in L_2$

có  $u_{L_1}, u_{L_2}$  lần lượt là các vector chỉ phương.

❖  $L_1, L_2$  cắt nhau  $\Leftrightarrow \begin{cases} u_{L_1} \neq ku_{L_2} \left( u_{L_1} \times u_{L_2} \neq 0 \right) \\ \left( u_{L_1} \times u_{L_2} \right) \cdot PQ = 0 \end{cases}$  **hoặc** hệ giao điểm có nghiệm

❖  $L_1, L_2$  song song  $\Leftrightarrow \begin{cases} u_{L_1} = ku_{L_2} \left( u_{L_1} \times u_{L_2} = 0 \right) \\ P \notin L_2 \end{cases}$

❖  $L_1, L_2$  vuông góc  $\Leftrightarrow u_{L_1} \cdot u_{L_2} = 0$

❖  $L_1, L_2$  chéo nhau  $\Leftrightarrow \left( u_{L_1} \times u_{L_2} \right) \cdot PQ \neq 0$

## Ví dụ 14.17

Xác định xem hai đường thẳng sau cắt nhau, song song hay chéo nhau

$$L_1 : \frac{x-1}{2} = \frac{y+1}{1} = \frac{z-2}{4}$$

$$L_2 : \frac{x+2}{4} = \frac{y}{-3} = \frac{z+1}{1}$$

## Bài giải

# KẾT BÀI

---

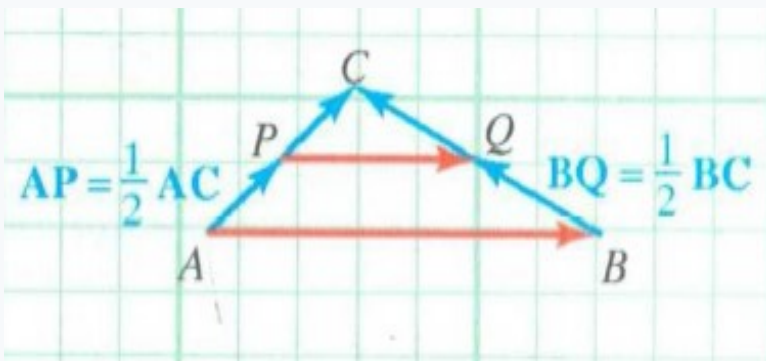
Sinh viên cần lưu ý:

- Áp dụng được các tính toán về vectơ trong mặt phẳng và không gian
- Giải được các bài toán liên quan đến tích vô hướng, tích có hướng
- Ứng dụng được vectơ vào giải các bài toán thực tế

**THANKS FOR WATCHING!**

## Ví dụ 14.2

Chứng minh rằng đường nối trung điểm 2 cạnh của tam giác song song và bằng  $\frac{1}{2}$  độ dài cạnh thứ 3.



## Bài giải

Ta có

$$\begin{aligned} AB &= AP + PQ + QB = \frac{1}{2} AC + PQ - BQ \\ &= \frac{1}{2} (AC + BC) + PQ - \frac{1}{2} BC \\ &= \frac{1}{2} AB + PQ \Rightarrow PQ = \frac{1}{2} AB \end{aligned}$$

Vậy  $PQ$  song song với  $AB$  và có độ dài bằng một nửa độ dài  $AB$

## Ví dụ 14.3

Một con sông rộng 4 dặm chảy về hướng nam với tốc độ dòng chảy 5 dặm/ giờ. Trong một cuộc triển lãm, con tàu phải chạy thẳng từ đông sang tây, qua một điểm quan sát trong 20 phút. Hỏi hướng đi cần đạt được của con tàu?

## Bài giải

Gọi  $B$  là vectơ vận tốc con tàu theo hướng hợp với phương ngang một góc  $\theta$

Vận tốc dòng chảy là  $C$  và  $\|C\| = 5$  dặm/giờ

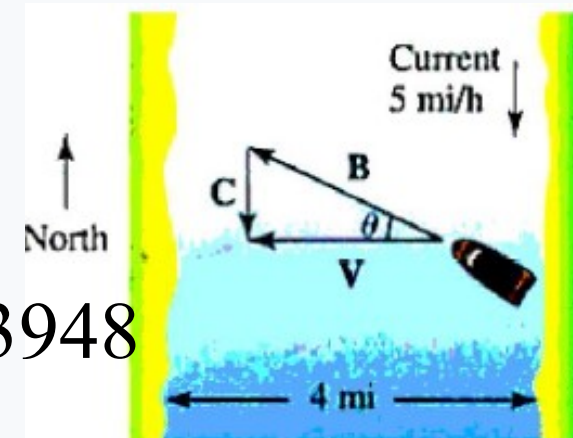
Vận tốc hữu dụng của tàu là  $V$  (chỉ hướng tây)

$$\text{và } \|V\| = \frac{4}{1/3} = 12 \text{ dặm/giờ}$$

$$\Rightarrow \|B\| = \sqrt{\|V\|^2 + \|C\|^2} = 13$$

Ta có

$$\tan \theta = \frac{5}{12} \Rightarrow \theta = \tan^{-1} \left( \frac{5}{12} \right) \approx 0.3948$$

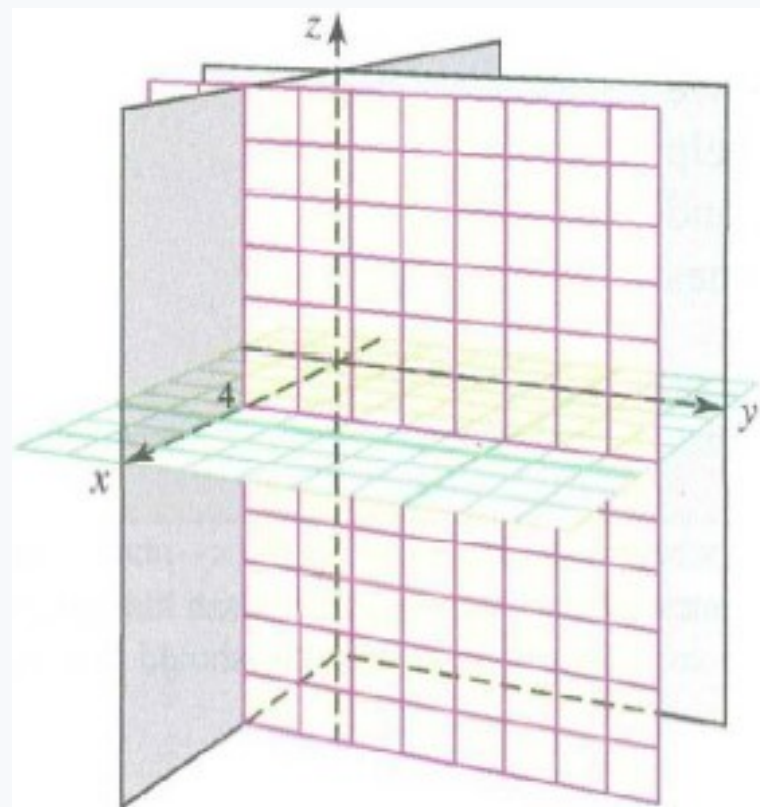




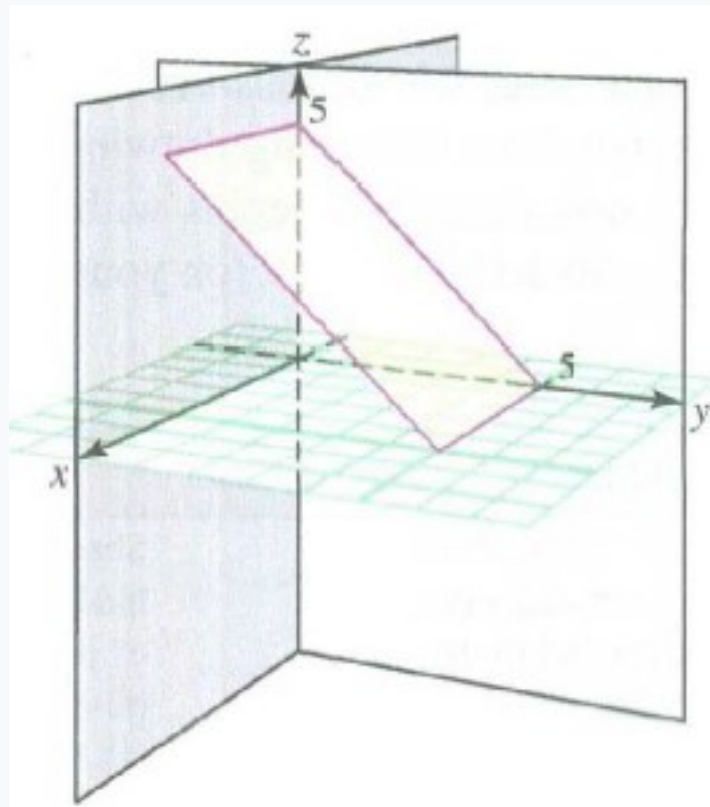
### 3. Đồ thị trong không gian $\mathbb{R}^3$

#### 1. Mặt phẳng

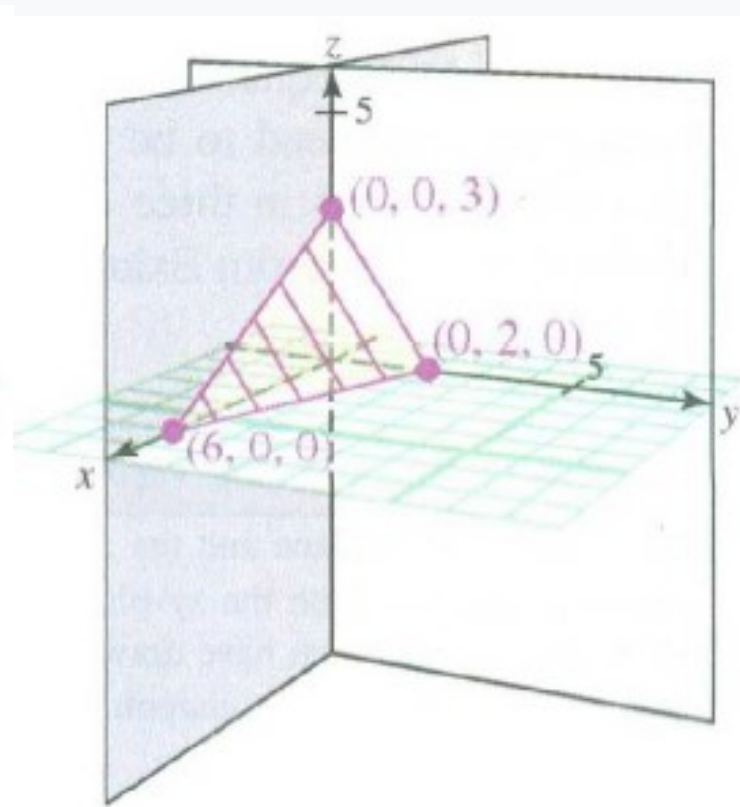
$$ax + by + cz = d$$



a.  $x = 4$

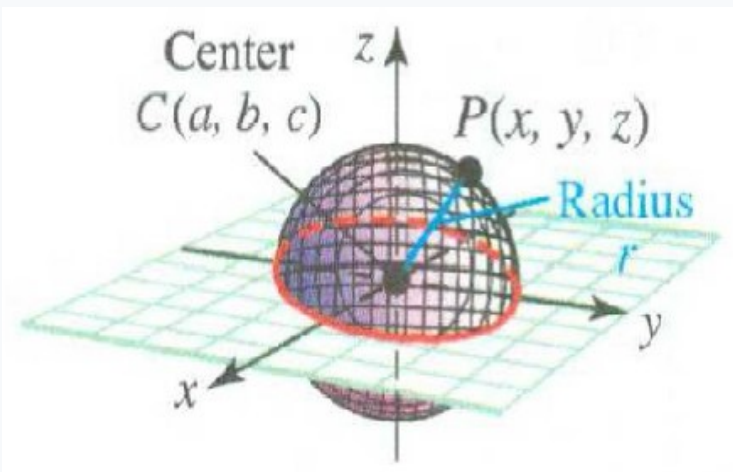


b.  $y + z = 5$



c.  $x + 3y + 2z = 6$

## 2. Mặt cầu



Phương trình mặt cầu

$$(x - a)^2 + (y - b)^2 + (z - c)^2 = r^2$$

### Ví dụ 14.6

Tìm tâm và bán kính của mặt cầu

$$x^2 + y^2 + z^2 - 4x + 6y = 20$$

### Bài giải

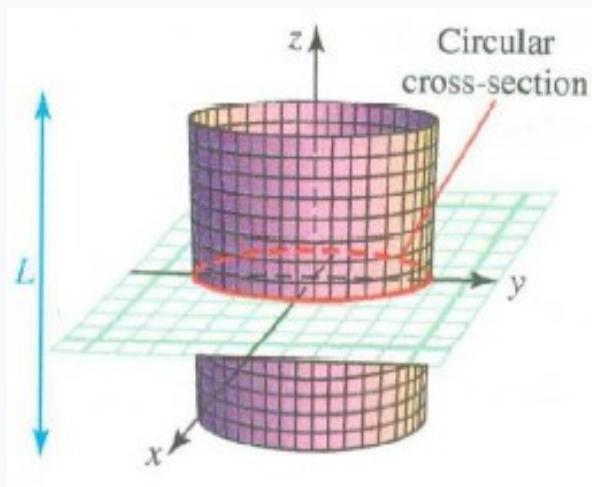
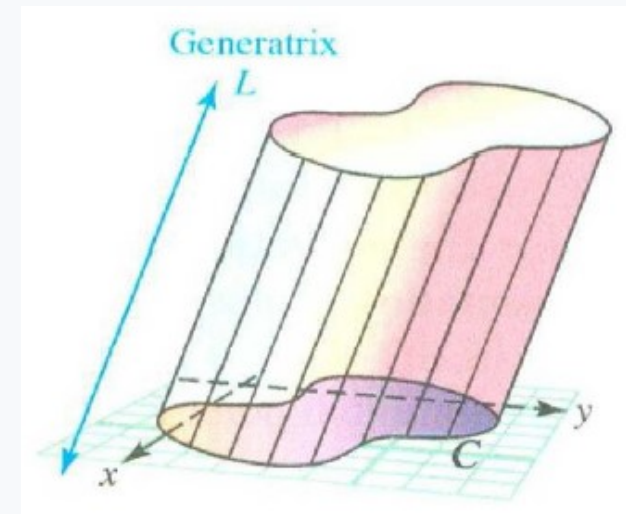
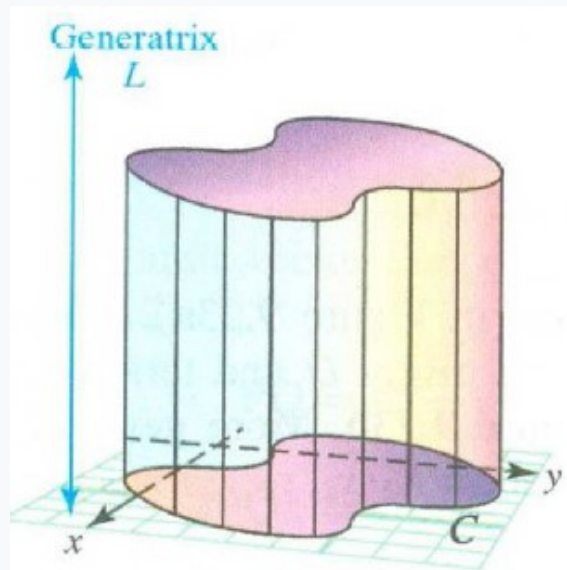
$$(x - 2)^2 + (y + 3)^2 + z^2 = 33$$

Đường tròn có tâm  $I(2, -3, 0)$   
và bán kính bằng  $\sqrt{33}$

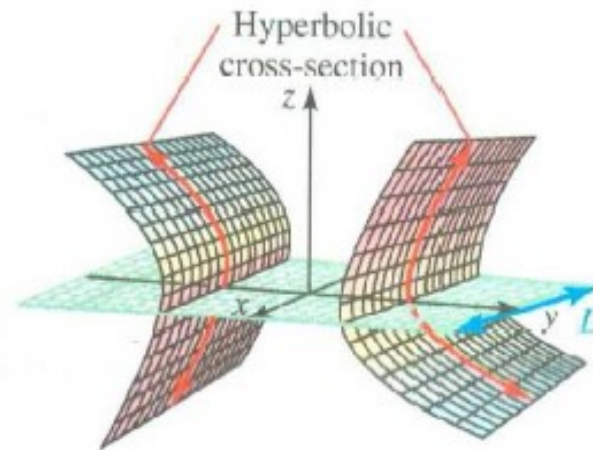
### 3. Mặt trụ

$C$ : đường chuẩn

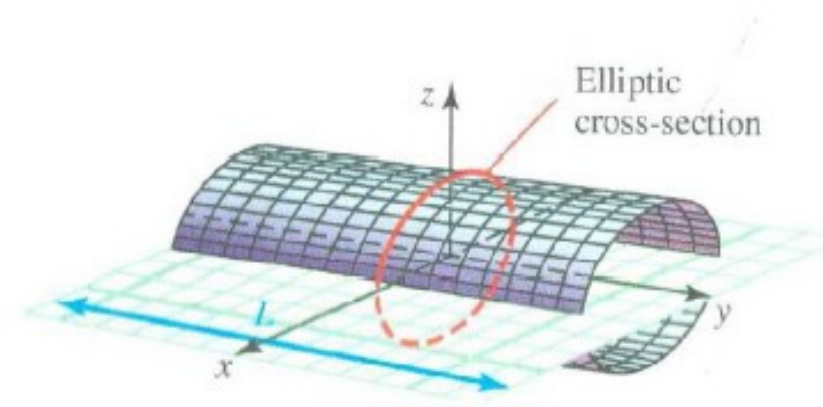
$L$ : đường sinh



$$x^2 + y^2 = 4$$



$$y^2 - z^2 = 9$$



$$x^2 + 2z^2 = 25$$

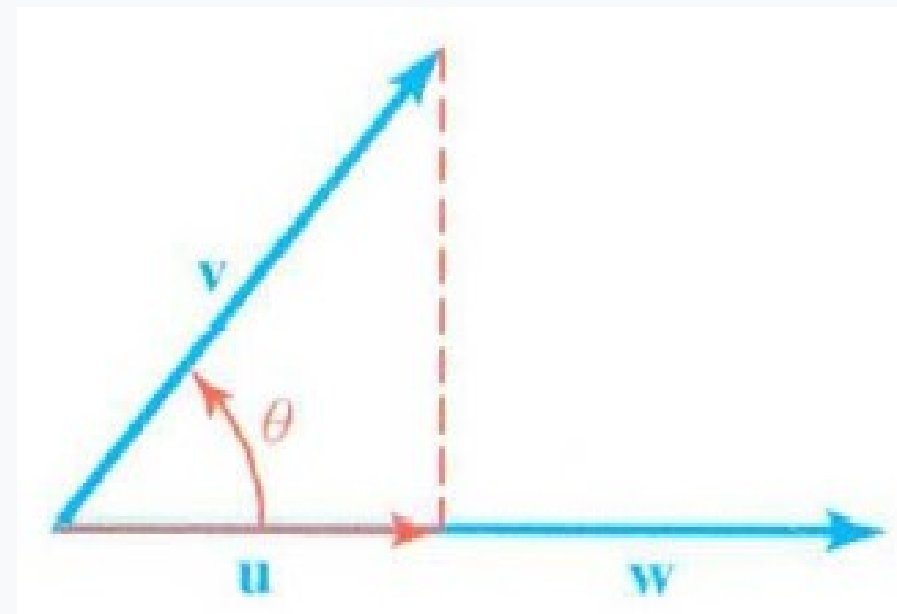
## 4. Phép chiếu

- ❖ Phép chiếu vector của  $v$  trên  $w$ :

$$proj_w v = \left( \frac{v \cdot w}{w \cdot w} \right) w$$

- ❖ Phép chiếu vô hướng của  $v$  trên  $w$ :

$$comp_w v = \frac{v \cdot w}{\|w\|}$$



## Ví dụ 14.11

Tìm phép chiếu vector và phép chiếu vô hướng của vector

$$v = -i + 3j + 2k$$

trên vector

$$w = 2i - j - k.$$

## Bài giải

**Phép chiếu vector của  $v$  lên  $w$  là**

$$\begin{aligned} \text{proj}_w v &= \left( \frac{v \cdot w}{w \cdot w} \right) w \\ &= \frac{-7}{6} \langle 2, -1, -1 \rangle = \left\langle \frac{-7}{3}, \frac{7}{6}, \frac{7}{6} \right\rangle \end{aligned}$$

**Phép chiếu vô hướng của  $v$  lên  $w$  là**

$$\text{comp}_w v = \frac{v \cdot w}{\|w\|} = \frac{-7}{\sqrt{6}}$$

## 5. Ứng dụng tích vô hướng

Nếu một vật di chuyển dọc theo hướng vector  $PQ$  dưới tác dụng của lực  $F$  thì công sinh ra là

$$W = F.PQ$$

## Ví dụ 14.12

Một cơn gió thổi một lực  $F$  có độ lớn 500lb theo hướng  $30^\circ$  Đông Bắc vào cánh buồm của một con tàu. Hỏi công mà cơn gió thực hiện được để dịch chuyển con tàu một đoạn 100 ft theo hướng Bắc.

## Bài giải

$$\begin{cases} PQ = kj \\ \|PQ\| = \sqrt{k^2} = 100 \end{cases} \Rightarrow k = 100 \Rightarrow \overrightarrow{PQ} = 100j$$

Vì  $\|F\| = 500 \text{ lb}$  và theo hướng  $30^\circ$  ĐB nên:

$$\begin{aligned} \vec{F} &= 500 \cos 60^\circ i + 500 \sin 60^\circ j \\ &= 250i + 250\sqrt{3}j \end{aligned}$$

Công cơn gió thực hiện là:

$$\begin{aligned} W &= \vec{F} \cdot \overrightarrow{PQ} \\ &= 100(250\sqrt{3}) \\ &= 25000\sqrt{3} \approx 43301 \text{ (ft-lb)} \end{aligned}$$

