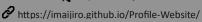


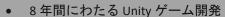
今井次郎 ゲーム開発者

S live:.cid.9e892adbc1d3d45

Jiro1223

https://t.me/jiro1223





- 5年間のアンリアル エンジン開発
- 5年間のメタバース開発
- 5 ブロックチェーンゲーム開発
- 10 年間のモバイルおよび Web 開発

言語

日本語

英語

Unity 90%

Unreal Engine 90%

GameMaker Studio 80%

C# 90%

C++ 90%

UI/UX Design 90%

Maya, 3D, Animation 90%



体験談

Edoverse (Jan, 2022 – Jan, 2023)

会社: Sequine AR

URL: https://www.sequinar.com/

自分の役割: UE5 UI developer (BluePrint & C++) Remote

作品参考資料:

https://drive.google.com/drive/folders/1cITANjkTM8nblRFaxliSOD-qvHV1UmHv

Fractal (June, 2021 - Sep, 2022)

会社: Fractal

URL: https://www.fractal.is/

自分の役割: UE5 Model controller, Blockchain integration (

C++ & Rust) Remote

作品参考資料: (Monster Hunter)

https://drive.google.com/drive/folders/1keXKPfV687RPj2c6MXL83hz0q_-I5BRq

Solcity Poker (Feb,2020 – Jan,2022)

会社: Individual (US)

URL: https://solcitypoker.com/

自分の役割: Unity Developer Remote

テクノロジー: (Crypto Poker Game) Unity, C#, Solana, Web3

作品参考資料: https://solcitypoker.com/

Fire Kirin 2023 (Oct,2022 - Jan,2023)

会社: Adex

URL: https://adex.ltd/

自分の役割: Unity Game Developer

テクノロジー: (Slot& Fish Game) Unity, C#

作品参考資料:

https://drive.google.com/drive/folders/1ubrrzmcL2mLkLgULbPm2T2zg5nPkuMku

Offline Game (Feb,2019 – Aug,2019)

会社: Individual (Netherland)

特徴: Sudoku + CardPlay + WordCross

自分の役割: Unity Developer Remote

テクノロジー: Unity, C#, Google Analytics

作品参考資料:

 $https://drive.google.com/drive/folders/1voZJ-L_5SDjGgzGsLjYnM2t8n48qKoj5$



AR Measurement (Aug, 2019 – Dec, 2019)

会社: Individual (Belgium)

特徵: 3D distance measurement AR App

自分の役割: Unity AR + Backend(firebase) Developer

テクノロジー: Unity, C#, AR

作品参考資料:

https://drive.google.com/drive/folders/1IF3egJyiDMBinZyA4yHQUNZVLsbQUDRp

Etourney (Oct,2018 – Feb,2019)

会社: Individual (US)

特徵: Bubble Tournament

自分の役割: Unity Developer Remote

テクノロジー: Unity, C#

作品参考資料:

https://drive.google.com/drive/folders/1axIni6EYaXNobbt6vtHbL64I9Ufy6XF6

PoketGodz (June,2019 - May,2020)

会社: Individual (US)

特徵: 2D Pixel Multiplayer fighting game

自分の役割: Unity Developer Remote

テクノロジー: Unity, C#

作品参考資料: https://play.pocketgodz.xyz/



ScreenPlay (Nov,2020 – July,2021)

会社: Individual (Frankfurt, German)

特徴: NFT Card Game

自分の役割: GMS developer, blockchain integration

テクノロジー: GameMaker Studio 2.3

作品参考資料:

https://store.steampowered.com/app/1830700/ScreenPlay/

