



今井次郎

ゲーム開発者

✉ iamijiro0309@gmail.com

📄 live:.cid.9e892adbc1d3d45

👤 Jiro1223

📌 https://t.me/jiro1223

🔗 https://imaijiro.github.io/Profile-Website/

- 8年間にわたる Unity ゲーム開発
- 5年間のアンリアル エンジン開発
- 5年間のメタバース開発
- 5ブロックチェーンゲーム開発
- 10年間のモバイルおよび Web 開発

言語

日本語

英語

Unity 90%

Unreal Engine 90%

GameMaker Studio 80%

C# 90%

C++ 90%

UI/UX Design 90%

Maya, 3D, Animation 90%



体験談

Edoverse (Jan,2022 – Jan,2023)

会社: Sequine AR

URL : <https://www.sequinar.com/>

自分の役割: UE5 UI developer (Blueprint & C++) Remote

作品参考資料:

<https://drive.google.com/drive/folders/1clTANjkTM8nblRFaxliSOD-qvHV1UmHv>

Fractal (June,2021 – Sep,2022)

会社: Fractal

URL : <https://www.fractal.is/>

自分の役割: UE5 Model controller, Blockchain integration (C++ & Rust) Remote

作品参考資料: (Monster Hunter)

https://drive.google.com/drive/folders/1keXKPFV687RPj2c6MXL83hz0q_-l5BRq



Solcity Poker (Feb,2020 – Jan,2022)

会社: Individual (US)

URL : <https://solcitypoker.com/>

自分の役割: Unity Developer Remote

テクノロジー: (Crypto Poker Game) Unity, C#, Solana, Web3

作品参考資料: <https://solcitypoker.com/>

Fire Kirin 2023 (Oct,2022 – Jan,2023)

会社: Adex

URL : <https://adex.ltd/>

自分の役割: Unity Game Developer

テクノロジー: (Slot& Fish Game) Unity, C#

作品参考資料:

<https://drive.google.com/drive/folders/1ubrrzmcl2mLkLgULbPm2T2zg5nPkuMku>

Offline Game (Feb,2019 – Aug,2019)

会社: Individual (Netherland)

特徴: Sudoku + CardPlay + WordCross

自分の役割: Unity Developer Remote

テクノロジー: Unity, C#, Google Analytics

作品参考資料:

https://drive.google.com/drive/folders/1voZJ-L_5SDjGgzGsLjYnM2t8n48qKoj5

AR Measurement (Aug,2019 – Dec,2019)

会社: Individual (Belgium)

特徴: 3D distance measurement AR App

自分の役割: Unity AR + Backend(firebase) Developer

テクノロジー: Unity, C#, AR

作品参考資料:

<https://drive.google.com/drive/folders/1lF3egJyiDMBinZyA4yHQUUNZVLsbQUDRp>

Etourney (Oct,2018 – Feb,2019)

会社: Individual (US)

特徴: Bubble Tournament

自分の役割: Unity Developer Remote

テクノロジー: Unity, C#

作品参考資料:

<https://drive.google.com/drive/folders/1axIni6EYaXNobbt6vtHbL64l9Ufy6XF6>

PoketGodz (June,2019 – May,2020)

会社: Individual (US)

特徴: 2D Pixel Multiplayer fighting game

自分の役割: Unity Developer Remote

テクノロジー: Unity, C#

作品参考資料: <https://play.pocketgodz.xyz/>



ScreenPlay (Nov,2020 – July,2021)

会社: Individual (Frankfurt, German)

特徴: NFT Card Game

自分の役割: GMS developer, blockchain integration

テクノロジー: GameMaker Studio 2.3

作品参考資料:

<https://store.steampowered.com/app/1830700/ScreenPlay/>

