

Datum	Skupni čas
	8.5 15m
	15m
	15m
	60m
	67m
	63m
	9.5 30m
	90m
	60m
	11.5 60m
	240m
	180m
	120m
	30m
	60m
	10m
	700m
	13.5 90m
	1115m
	18.3h
# STUPID BU	27
#BUGS	40

Opravilo	SKUPNO OD DO
Učenje 23-drevesa	
Pregled in načrtovanje strukture za 23 drevo	
Izris primerov za testiranje	
Osnovna koda za strukturo	
Osnovna struktura in začetek add-a	
Delovanje add-a do dveh nivojev	
	Od 17.45-21.4x
Pregled trenutne strukture	
Popravljanje trenutne strukture	
Nadgrajevanje trenutne strukture, add do treh nivojev	
	Od 19.00-22.00
Pregled robnih primerov in načrtovane testov za te	
Popolna implementacija add-a, deluje do četrtega nivoja	
Popolna implementacija exists, asList, getFirst, size, depth	
Popolna implementacija remove, remove-first, deluje do *četrtega nivoja	
Testiranje robnih primerov, pisanje dodatnih testov za exists remove, add	
Dodajanje asList vsem drugim classom, dodajanje asList testov, popravi seznameUV	
JavaCoCo popoln test coverage, dodal nekaj dodatnih testov za 100%	
	Od 7.00-20.15?
Pisanje beležk, preveril če vse deluje	

BUGS

Narobe castal (Tip), narobe implementiral node

Ugotovil da sem si že na začetku narobe zastavil

Narobe prepisoval otroke, desnega v levega in obratno

Pri depth/size nisem upošteval srednjega otroka

Levi otrok imel prioriteto nad srednjem če obstaja, tako so bile napačne rotacije

Exist švedno ni upošteval srednjega otroka, tukaj končno popravil