HTML

HyperText Markup Language

O que é?

- Não é programação!
- Linguagem de marcação para web
- Baseada em <tags>
- Texto puro (n\u00e3o depende de editores)

Para que serve?

- Estruturar e posicionar os elementos visuais
- Ajudar os robôs a lerem a página

Tags

- "Rótulos" pré definidos que informam ao navegador como o conteúdo deve ser apresentado
- Começam com "<" e terminam com ">"
- Tags de abertura <nomedatag>
- Tags de fechamento </nomedatag>
- Excessões <nomedatag /> (poucas)

Características das Tags

- Cada uma tem seu "comportamento" padrão
- Nome n\u00e3o pode ter caracteres especiais
- Nome n\u00e3o pode ter espa\u00e7os
- Uma tag pode ter >= 0 propriedades
- Se abriu, tem que fechar!

Exemplos de Tags

- <nomedatag>conteúdo da tag</nomedatag> (mais comum)
- <outratag /> (apenas alguns elementos)
- <maisumatag propriedadedatag="valor da propriedade">
- <tagsemconteudo></tagsemconteudo>
- <tagpai><tagfilha>conteúdo</tagfilha></tagpai>

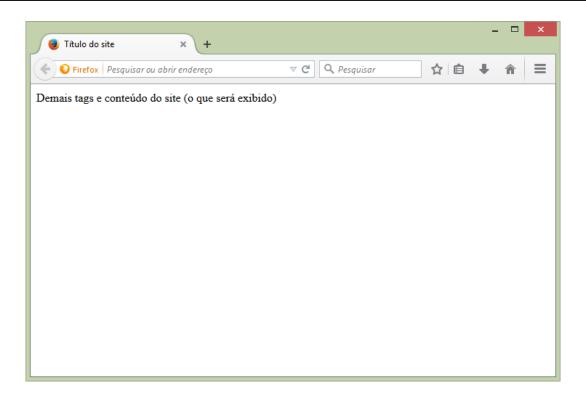
O que não pode

- <nomedatag> abrir e não fechar
- <nome da tag /> espaços no nome
- <tag não pode espaço="aqui pode espaço">
- <tagpai><tagfilho></tagpai></tagfilho> cruzar tags

Estrutura básica

```
<html lang="pt-br">
    <head>
        <meta charset="UTF-8">
        <title>Título do site</title>
    </head>
    <body>
       Demais tags e conteúdo do site (o que será exibido)
   </body>
</html>
```

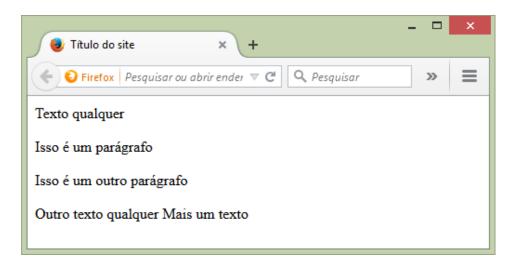
Estrutura básica



Tag

Define um parágrafo, com quebra de linha antes e depois

```
<body>
    Texto qualquer
    lsso é um parágrafo
    lsso é um outro parágrafo
    Outro texto qualquer
    Mais um texto
</body>
```



Tag <br

Insere uma quebra de linha.

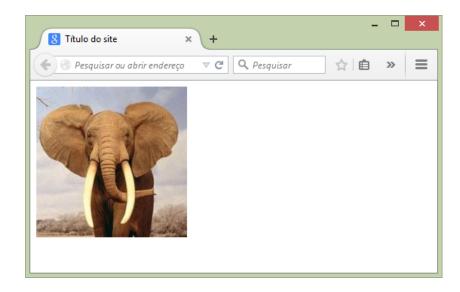


Tag

Insere uma imagem. O caminho da imagem deve ser específicado na

propriedade "src".

```
<body>
<img src="elefante.jpg" />
</body>
```



Tag <a>

Define um link clicável.



Tags <h1> - <h6>

Define um parágrafo de título. Quanto menor o número, maior o texto.



Tags para texto

Define estilos de formatação para texto.

```
<body>
    Texto normal<br />
    Texto <b>Negrito</b><br />
    Texto <i>Negrito</b><br />
    Texto <i>Itálico</i><br />
    Texto <sub>Subscrito</sub><br />
    Texto <u>Sublinhado</u><br />
    Texto <strike>Riscado</strike><br />
    Texto <b><i>Misturado</i></b></body>
```



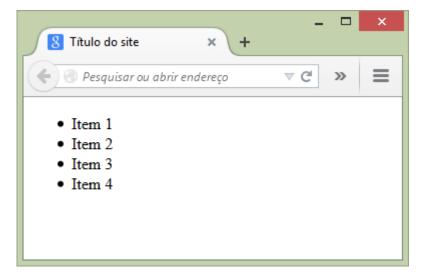
Tags e

Define uma lista de itens.

```
<body>

li>ltem 1
li>ltem 2
li>ltem 3
li>ltem 4

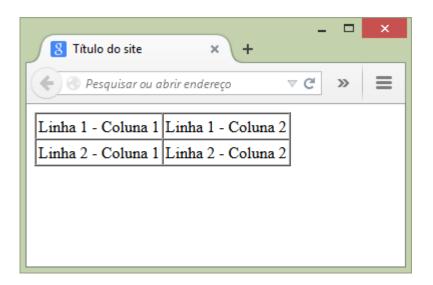
</body>
```



Tag , e

Definem a estrutura de uma tabela. Tabela > Linha > Coluna

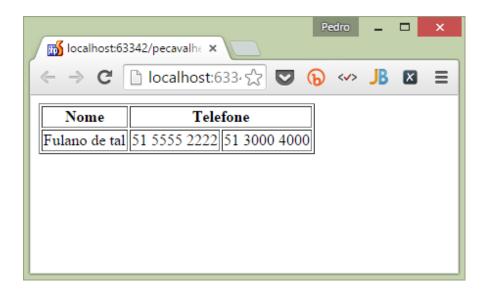
```
<body>
  Linha 1 - Coluna 1
        Linha 1 - Coluna 2
     Linha 2 - Coluna 1
        Linha 2 - Coluna 2
     </body>
```



Colspan - mesclar colunas

A propriedade colspan permite mesclar colunas de uma tabela

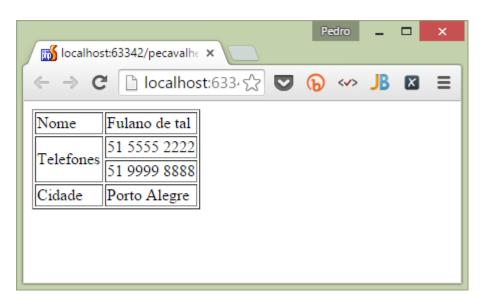
```
Nome
   Telefone
 Fulano de tal
   51 5555 2222
   51 3000 4000
```



Rowspan - mesclar linhas

A propriedade rowspan permite mesclar linhas de uma tabela

```
Nome
    Fulano de tal
  Telefones
    51 5555 2222
  51 9999 8888
  Cidade
    Porto Alegre
```



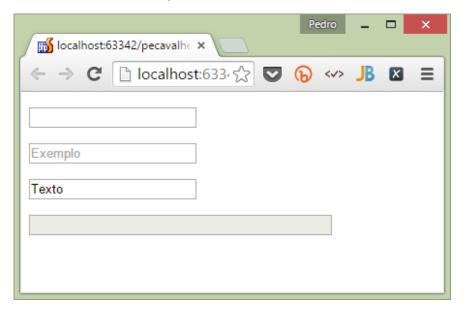
Campos de dados

- Uma tag de <input> define um campo onde o usuário pode informar dados.
- Elementos <input> são usados dentro de um formulário <form>
 para construir estruturas de controle através das quais um usuário
 pode enviar dados.
- Um campo <input> pode ter diversos estilos diferentes, de acordo com o tipo de dado.

Input text

Usado para informar um texto (Ah vá, é memo?!)

```
<input type="text" /><input type="text" placeholder="Exemplo" /><input type="text" value="Texto" /><input type="text" disabled size="40" />
```



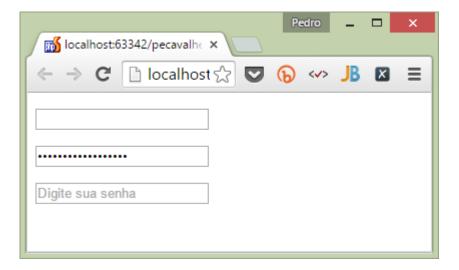
Input password (senha)

Usado para ocultar o dado digitado, como uma senha

```
<input type="password" />

<input type="password"
value="minha senha" />

<input type="password"
placeholder="Digite sua senha" />
```

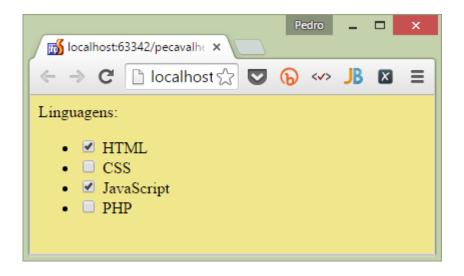


Input checkbox

Usado para permitir a seleção de zero ou mais itens

```
<body bgcolor="#f0e68c">
Linguagens:
<l
     <
           <input type="checkbox" checked> HTML
     <
           <input type="checkbox"> CSS
     <input type="checkbox" checked> JavaScript
     <input type="checkbox"> PHP
```

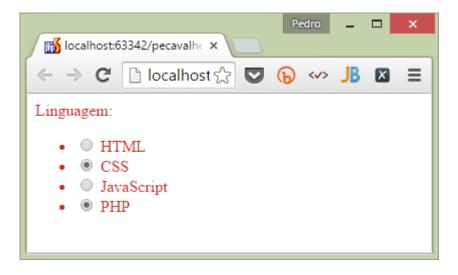
</body>



Input radio

Permite a seleção de uma opção, entre várias do mesmo grupo.

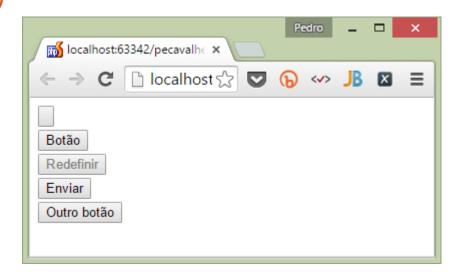
```
<body style="color: #cd2a19;">
Linguagem:
<
      <input type="radio" name="lang" checked> HTML
      <input type="radio" name="lang" checked> CSS
      <input type="radio" name="lang"> JavaScript
      <input type="radio" checked> PHP
      </body>
```



Input button

Define um botão clicável (ou não)

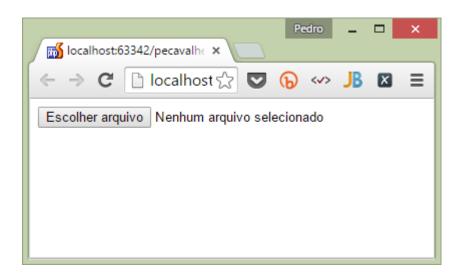
```
<input type="button"><br/>
<input type="button" value="Botão"><br/>
<input type="reset" disabled><br/>
<input type="submit"><br/>
<input type="submit"><br/>
<button type="button">Outro botão</button>
```



Input file

Permite o envio de um arquivo

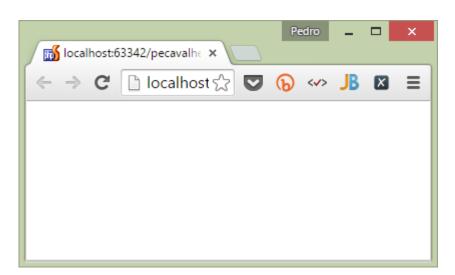
<input type="file">



Input hidden

Permite o envio de uma informação independente do usuário

<input type="hidden" value="informação secreta!">



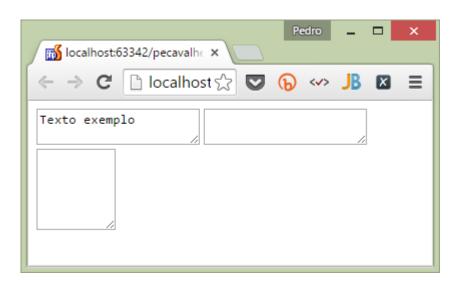
Textarea

Permite a digitação de um parágrafo

<textarea>Texto exemplo</textarea>

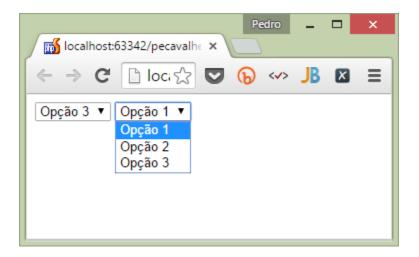
<textarea></textarea>

<textarea cols="8" rows="5"></textarea>



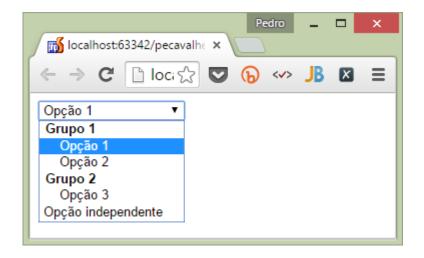
Select, option

Define um dropdown com uma lista de opções



Select, optgroup

Permite agrupar as opções de um select



Hora de trabalhar!

Usando a estrutura de tabelas e os conceitos de organização estrutural apresentados, construir um layout simples, sobre filmes, contendo:

- Cabeçalho
- Menu
- Área para login
- Blocos: Ficha técnica, Sinopse e Imagens

Usar as propriedades width, height, bgcolor, align, cellpadding, cellspacing, etc para auxiliar o desenvolvimento.

Tag <div>

Define uma divisão ou uma seção em um documento HTML. Usado para agrupar outros elementos, facilitando a formatação CSS

