

PHP

Hypertext Preprocessor

O que é?

- Linguagem de programação interpretada
- Open source
- Server side
- Procedural ou Orientada a objetos
- Tipagem fraca

Para que serve?

- Scripts server side (coletar dados de formulários, gerar páginas com conteúdo dinâmico, manipular cookies, etc)
- Scripts de linha de comando, sem necessidade de interface gráfica (cron)
- Aplicações desktop (PHP-GTK, não oficial)
- Processamento de imagens, documentos, XML, etc
- Conexões com diversos protocolos (HTTP, IMAP, POP3, LDAP, etc)

Por que aprender?

GitHut	RedMonk	Jobs Tractor	TIOBE Index	Resultado
1. JavaScript 2. Java 3. Python 4. CSS 5. PHP 6. Ruby 7. C++ 8. C 9. Shell 10. C#	1. JavaScript 2. Java 3. PHP 4. Python 5. C# 6. C++ 7. Ruby 8. CSS 9. C 10. Objective-C	1. Java 2. Objective-C 3. PHP 4. SQL 5. Java (Android) 6. C# 7. JavaScript 8. Python 9. Ruby 10. C++	1. C 2. Java 3. C++ 4. Objective-C 5. C# 6. JavaScript 7. PHP 8. Python 9. VisualBasic.NET 10. Visual Basic	1. Java (all) 2. JavaScript 3. PHP 4. Python 5. C / C++ 6. C# 7. Objective-C 8. Ruby 9. Visual Basic

Por que aprender?

É fácil.

Onde fica o PHP?

Como o próprio nome diz, o PHP é um pré processador de páginas, ou seja, é executado antes da resposta as requisições feitas pelo navegador, apenas no lado do servidor.

- Requer um interpretador instalado no servidor (Apache + mod_php)
- No Windows, existem pacotes prontos, como XAMPP e WAMP.
- O PHP aceita diversas extensões, acrescentando funcionalidades variadas à linguagem
- A maioria de suas configurações fica no arquivo php.ini

Executando código PHP

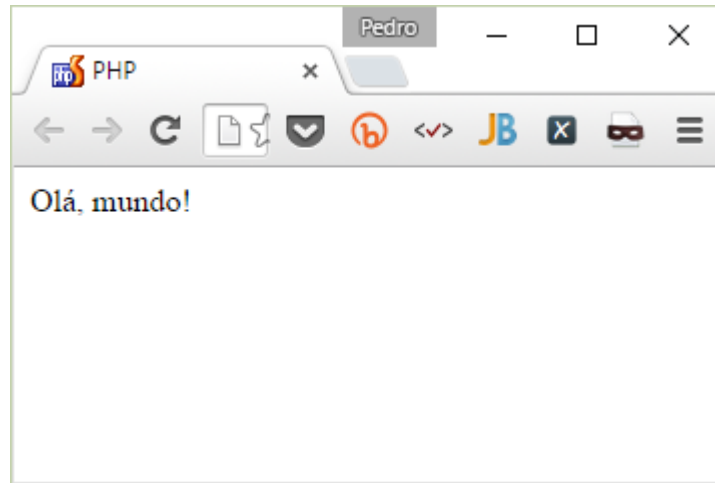
É possível inserir código PHP em qualquer lugar da página, através das tags

`<?php e ?>`

`<body>`

`<?php echo 'Olá, mundo!'; ?>`

`</body>`



Variáveis

As variáveis no PHP são representadas por um cifrão (\$) seguido pelo nome da variável. Os nomes de variável no PHP fazem distinção entre maiúsculas e minúsculas. Um nome de variável válido se inicia com uma letra ou sublinhado, seguido de qualquer número de letras, algarismos ou sublinhados. [Mais infos](#)

```
<?php
```

```
$var = 'Bob';
```

```
$Var = 'Joe';
```

```
echo "$var, $Var";    // exibe "Bob, Joe"
```

```
$4site = 'not yet';    // inválido; começa com um número
```

```
$_4site = 'not yet';    // válido; começa com um sublinhado
```

```
$täyte = 'mansikka';    // válido; 'ä' é um caracter ASCII (extendido) 228
```

```
?>
```


Tipos

São quatro tipos escalares: `boolean`, `integer`, `float`, `string`

Dois tipos compostos: `array`, `object`

E finalmente, dois tipos especiais: `resource`, `NULL`

Condicional - if...else

```
<?php
if ($a > $b) {
    echo "a is bigger than b";
} elseif ($a == $b) {
    echo "a is equal to b";
} else {
    echo "a is smaller than b";
}

?>
```

[Mais infos](#)

Condicional - switch

```
switch ($i) {  
    case 0:  
        echo "i igual a 0";  
        break;  
    case 1:  
        echo "i igual a 1";  
        break;  
    default:  
        echo "i diferente de 0 e 1";  
        break;  
}  
  
?>
```

[Mais infos](#)

For

[Mais infos](#)

```
<?php  
/* parâmetros são opcionais */  
for ($i = 1; $i <= 10; $i++) {  
    echo $i;  
  
}  
?>
```

Arrays

Um array no PHP é atualmente um mapa ordenado. Um mapa é um tipo que relaciona valores para chaves. Este tipo é otimizado de várias maneiras, então você pode usá-lo como um array real, ou uma lista (vetor), hashtable (que é uma implementação de mapa), dicionário, coleção, pilha, fila e provavelmente mais. [Mais infos](#)

```
<?php
$arr = array("foo" => "bar", 12 => true);
echo $arr["foo"]; // bar
echo $arr[12];    // 1

$arr = array("somearray" => array(6 => 5, 13 => 9, "a" => 42));
echo $arr["somearray"][6]; // 5
echo $arr["somearray"][13]; // 9
echo $arr["somearray"]["a"]; // 42
?>
```

Funções

Qualquer código PHP válido pode aparecer dentro de uma função, mesmo outras funções e definições de classes. [Mais infos](#)

```
<?php
function foo ($arg_1, $arg_2, /* ..., */ $arg_n)
{
    echo "Exemplo de função.\n";
    return $valor_retornado;
}
?>
```

Classes

```
<?php
class SimpleClass extends ParentClass
{
    // declaração de membro - public/private/protected
    public $var = 'um valor padrão';

    // declaração de método - public/private/protected
    public function displayVar() {
        echo $this->var;
    }
}
?>
```

[Mais infos](#)

Auxiliar para debug

```
var_dump ($var1, $var2 ... $varX );
```

Info

```
<?php
```

```
$a = array (1, 2, array ("a", "b", "c"));
```

```
var_dump ($a);
```

```
?>
```

```
array(3) {
```

```
[0]=>
```

```
int(1)
```

```
[1]=>
```

```
int(2)
```

```
[2]=>
```

```
array(3) {
```

```
[0]=>
```

```
string(1) "a"
```

```
[1]=>
```

```
string(1) "b"
```

```
[2]=>
```

```
string(1) "c"
```

```
}
```

```
}
```

```
echo $var;
```

Info

```
<?php
```

```
$foo = "foobar";
```

```
$bar = "barbaz";
```

```
echo "Hello World"; // Hello World
```

```
echo $foo; // foobar
```

```
echo $foo, $bar; // foobarbarbaz
```

```
?>
```


Include

A instrução *include* inclui e avalia um arquivo específico. [Mais infos](#)

vars.php

```
<?php
```

```
$color = 'green';
```

```
$fruit = 'apple';
```

```
?>
```

test.php

```
<?php
```

```
echo "A $color $fruit"; // A
```

```
include 'vars.php';
```

```
echo "A $color $fruit"; // A green apple
```

```
?>
```

Require

Igual ao include, mas para a execução no caso do arquivo não existir, ou erro ao incluir. [Mais infos](#)

vars.php

```
<?php
```

```
$color = 'green';
```

```
$fruit = 'apple';
```

```
?>
```

test.php

```
<?php
```

```
echo "A $color $fruit"; // A
```

```
require 'vars.php';
```

```
echo "A $color $fruit"; // A green apple
```

```
?>
```

Coletando dados

Construindo o formulário

```
<form action="cadastro.php" method="get">  
  Nome: <input type="text" name="username"><br>  
  Email: <input type="text" name="email"><br>  
  <input type="submit" value="Enviar!">  
</form>
```

- **Action:** destino para onde os dados do formulário serão enviados
- **Method:** define o método de envio dos dados (GET ou POST). Nunca usar GET para dados importantes (senhas, dados bancarios, etc)
- **Enctype:** define o modo como os dados devem ser codificados, ao enviar o formulário
- **name:** propriedade, nos inputs, que define sua a identificação do lado o servidor. **Obrigatório.**

GET

Solicita dados de uma fonte específica

Dados são enviados numa "query string" (pares chave/valor) presente na URL da requisição:

```
/cadastro.php?nome=Fulano&email=fulano@gmail.com
```

Características:

- Requisições GET podem ser cacheadas
- Requisições GET ficam armazenadas no histórico do navegador
- Requisições GET podem se tornar favoritos
- Requisições GET nunca devem ser usadas para enviar dados importantes
- Requisições GET tem restrições de tamanho (depende do cliente e servidor)
- Requisições GET devem ser usadas apenas para solicitar dados

POST

Envia dados para serem processados em determinado local

Dados são enviados numa "query string" (pares chave/valor) presente no "corpo" da requisição:

```
POST /cadastro.php HTTP/1.1
```

```
Host: senac.com.br
```

```
nome=Fulano&email=fulano@gmail.com
```

Características:

- Requisições POST nunca são cacheadas
- Requisições POST não ficam armazenadas no histórico do navegador
- Requisições POST não podem se tornar favoritos
- Requisições POST não tem limite de tamanho

Recebendo dados no PHP

Quando um formulário é submetido para um script PHP, qualquer variável do formulário será automaticamente disponível para o script, na variável correspondente, no formato de um array. [Mais infos](#)

`$_POST`

`$_GET`

```
<?php
    echo $_POST['nome'];
?>
<?php
    echo $_GET['email'];
?>
```

```
<?php
    var_dump($_POST);
?>

array(2) {
    ["nome"]=>
    string(6) "Fulano"
    ["email"]=>
    string(16) "fulano@gmail.com"
}
```

Documentação?

http://php.net/manual/pt_BR