



		observation	结束判断	Policy正向	重采样	动作-速度转换	状态更新	环境		Replay pool		Policy	Critic&重采样		Target	Policy&Qt+1		重采样&Critic loss		Critic反向	Critic正向&softupdate		Policy loss&a loss		Policy反向&a 更新	
								observation	reward	write	read		Critic	重采样		Policy	Qt+1	重采样	Critic loss		Critic正向	soft update	Policy loss	a loss	Policy反向	a 更新
算符	张量模块			矩阵乘法								矩阵乘法	RMAU		矩阵乘法	矩阵乘法				Adam 矩阵乘法 外积	矩阵乘法				Adam 矩阵乘法 外积	
	向量模块			Relu	指数 tanh 对数 加法 减法 乘法	加法 减法 乘法	加法	减法	加法 减法			Relu	Relu	指数 tanh 对数 加法 减法 乘法	加法 Relu	Relu	加法 减法 乘法	指数 tanh 对数 加法 减法 乘法	乘法 平均数	加法 减法 乘法	Relu		乘法 减法 平均数	乘法 减法 平均数	加法 减法 乘法	
	特殊模块	距离计算			高斯分布重采样	clip		距离计算模块			随机数			高斯分布重 采样			最小值	高斯分布重采样				soft update	最小值			指数
各自时间占比 (%)		0. 61		1. 31	1. 49	2. 32		5. 12		0. 3	6. 47	1. 46	2. 02	1. 71	1. 83	1. 46	0. 29	1. 71	0. 45	10. 05	2. 13	2. 49	1. 69	0. 35	13. 17	2. 53
最大时间占比 (%)		0. 61		1. 31	1. 49	2. 32		5. 12		6. 5		2. 02		1. 71		1. 83		0. 29	0. 45	10. 05	2. 49		1. 69		13. 17	