

Ing en Software: Cajero

Un Banco necesita un sistema que le permite llevar los datos de sus clientes y que además le permita manejar extracciones y depósitos de dinero.

Para esto el Banco divide las siguientes entidades:

Personas: Posee todos sus datos personales. Y posee un funcionalidad que permite cargar por consola estos datos.

Cliente: este tiene los datos de persona y le añade los datos de, fecha de alta, fecha de baja(si existe) y sucursal, Funcionalidad capacidad de estar activo o no.

Cuenta: Posee los atributos de clientes, numero, saldo y la capacidad de agregar y extraer dinero. Tiene que tener un decorador que limite la cantidad de extracción si la cantidad es menor al saldo

Cajero: Aquí se ejecuta la extracción, éste tiene atributos cola de clientes que posee todos los clientes que quieren realizar alguna operación. Y una funcionalidad que va atendiendo a cada cliente y ejecutando lo que deseen hacer.

Esto es solo la forma que el banco pensó su solución debemos respetarla pero también, debemos mejorarla y recomendarle al banco métodos más simples, seguro y si hay alguna funcionalidad que le está faltando.

A nivel técnico debemos realizar el trabajo de una manera planificada con Scrum. Definir el sistema de Control de versiones(github). Deberá presentar el Diseño en UML. Y las Historias de usuario.

A nivel materia, sobre este trabajo se realizará el coloquio de mitad de año, el cual debe estar presentado antes de la fecha de coloquio.

Durante el coloquio se debe defender el trabajo y explicar el porqué de cada una de las partes. Grupos máximo de 3.