

Pedro Miguel Nunes Coelho

Lisboa, Portugal • Email: pmcoelho406@gmail.com • linkedin.com/in/pecoelho01/ • github.com/pecoelho01

Sobre Mim

Estudante de Engenharia Informática no 2º ano, com forte ligação à programação e que gosta criar soluções que resolvam problemas reais. Tenho bases essencialmente em Java e Python, desde jogos com lógica complexa até aplicações web com dados em tempo real. Gosto de aprender de forma prática e de enfrentar desafios técnicos que me tirem da zona de conforto. Procuro um estágio de verão onde possa contribuir com código, aprender com profissionais e crescer como programador num ambiente de equipa.

Educação

ISCTE - Instituto Universitário de Lisboa

Licenciatura em Engenharia Informática

Lisboa, Portugal

Set 2024 - Jul 2027 (Previsão)

Projetos

Calculadora de Rendimentos | *GitHub* | *Live App*

Projeto Pessoal

- Desenvolvi uma aplicação web com Python e Streamlit para calcular ganhos e ROI de investimentos, integrando a API do Yahoo Finance para obter preços de ações em tempo real.
- Implementei funcionalidades de importação de dados via CSV, consolidação de portfolios por ticker, e visualização de dados com gráficos interativos (barras, pizza, linha de ROI acumulado).
- Deploy em produção na plataforma Streamlit Cloud, disponível publicamente para qualquer utilizador.

Jogo de Damas em Java | *GitHub*

Projeto académico - Introdução à Programação

- Desenvolvi um motor de jogo completo para Damas, implementando lógica complexa para validação de movimentos e capturas obrigatórias.
- Apliquei algoritmos de manipulação de matrizes e gestão de estados de jogo para garantir a correta execução das regras.

Projeto Fish Fillets | *GitHub*

Projeto académico - Programação Orientada a Objetos

- Desenvolvi uma versão do jogo "Fish Fillets" utilizando os pilares de POO (Herança, Polimorfismo e Encapsulamento) para criar um sistema de objetos interativos.
- Implementei lógica de gravidade, interação entre personagens e gestão de salas, focando na organização da arquitetura do software e padrões de desenho.

Habilidades

- Hard Skills:** Java, Python, Git, Streamlit, APIs (iniciante), VSCode, Microsoft Excel (Nível Intermédio).
- Soft Skills:** Trabalho em Equipa, Organização, Proatividade, Resolução de Problemas, Aprendizagem Autónoma.
- Idiomas:** Português (Nativo), Inglês (B1).