

#LaUISqueQueremos



Henry Peña
2150606

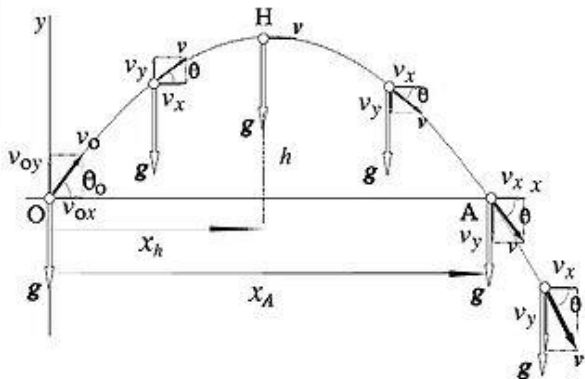
PROYECTO DE SIMULACIÓN: DINÁMICA DE PROYECTILES

Diego Medina
2150011

• Objetivo del Sistema.



Reproducir el movimiento, en términos de posición respecto al tiempo, de un proyectil en base a parámetros dados por el usuario, correspondientes a las condiciones iniciales del sistema.

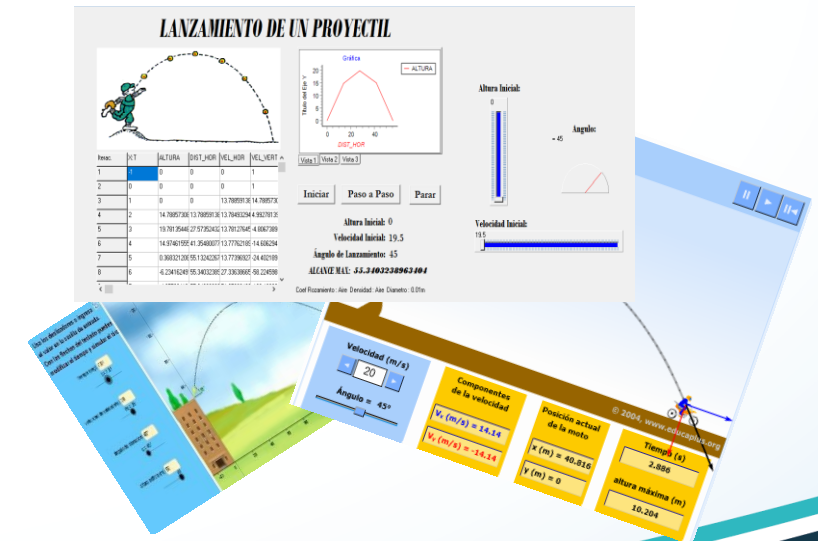


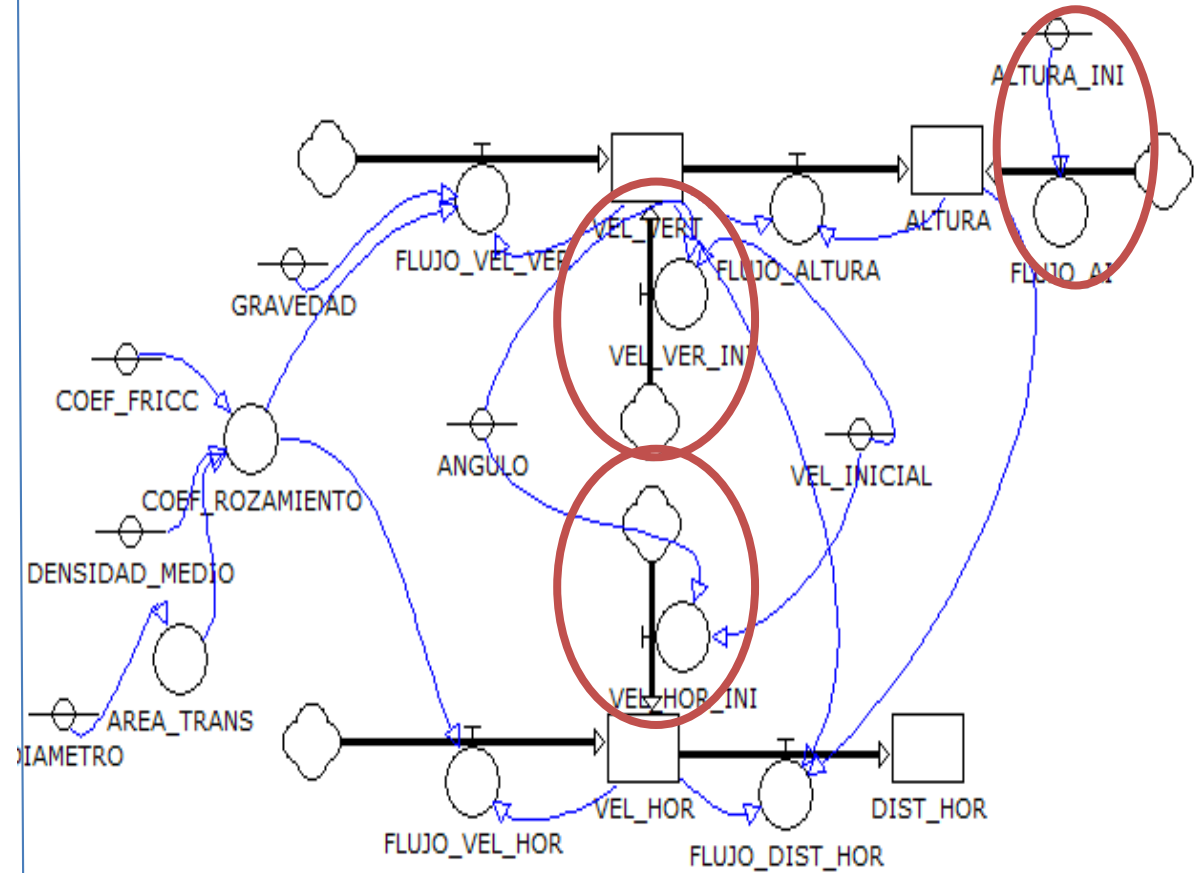
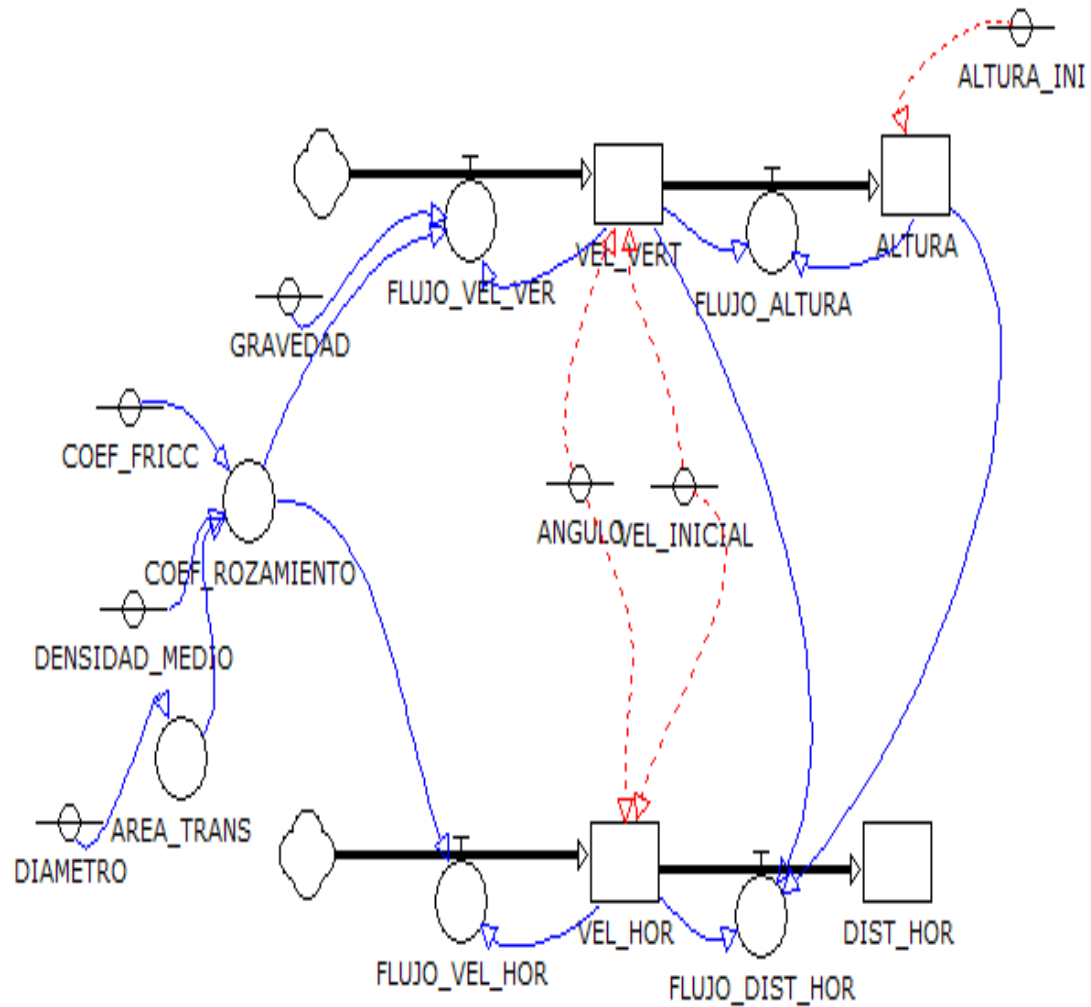
• Propósito del proyecto (Problema):

Los estudiantes se aburren al estudiar sin herramientas adecuadas, y los métodos visuales e interactivos facilitan el aprendizaje. Siendo así, se busca proporcionar una herramienta de simulación para la visualización y comprensión del movimiento presente en el lanzamiento de proyectiles, que pueda ser utilizada en las lecciones de dinámica para el área de Física.

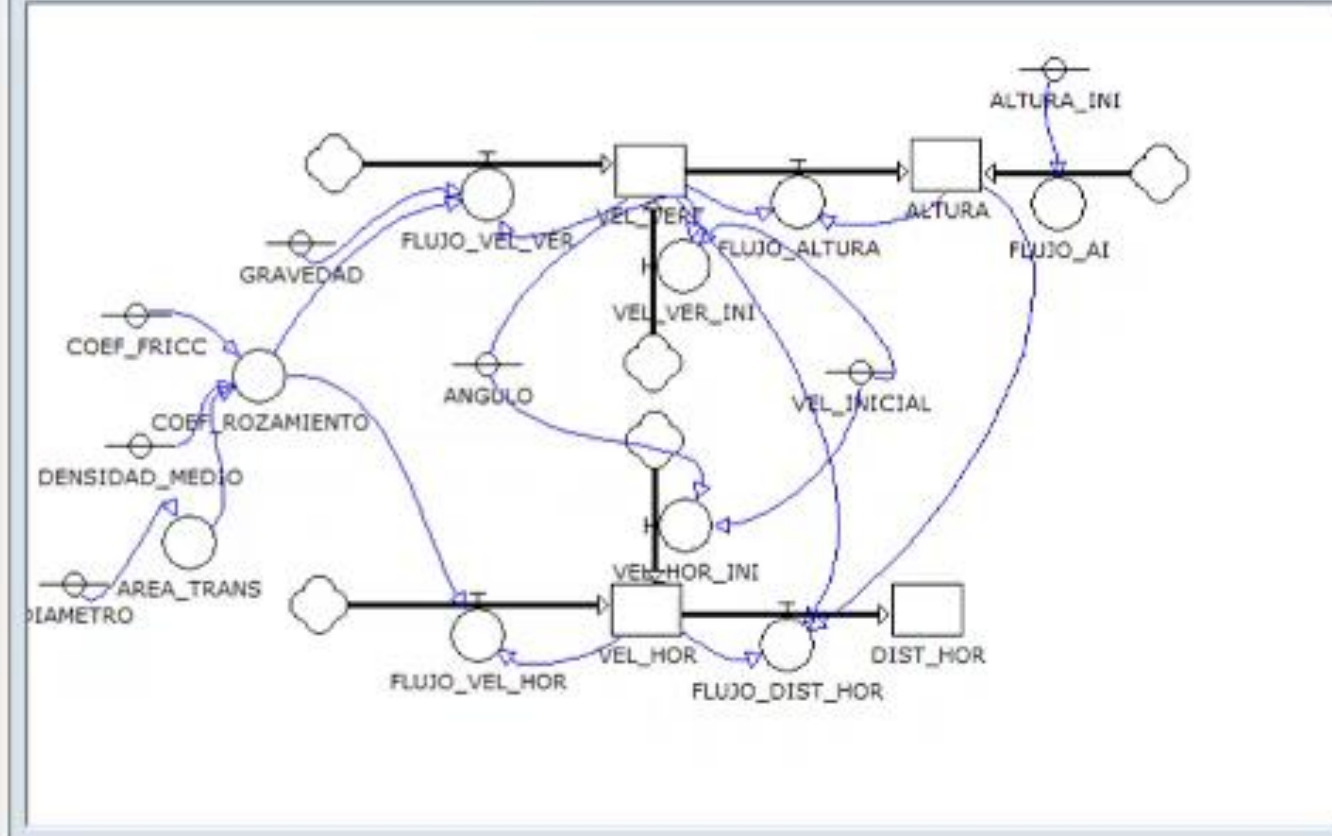
METODOLOGIA:

- Descripción del sistema y el planteamiento del problema
- Definición de las variables y supuestos principales del modelo
- Construcción de diagramas de flujo-nivel del sistema
- Construcción de simulación
- Construcción del animador
- Validación
- Escritura de resultados y conclusiones





Sin Título [Editor de Diagramas de Flujo Nivel]



CONCLUSIONES:

- Se logró crear un producto fiel a la realidad, con una interfaz amigable y con mayor alcance con respecto al estado del arte.
- Se decidió reducir cobertura y complejidad dadas las limitaciones de Evolución y de tiempo.
- Se puede usar Dinámica de sistemas para simular fenómenos físicos sin problema alguno, y sin limitaciones, fuera del software.

Universidad
Industrial de
Santander

www.uis.edu.co



Gracias
por su
atención