



# Compilado - Aula 02

- Nosso próximo passo é aprendermos a **criar algoritmos** utilizando JavaScript
- Pra isso, precisamos primeiro saber: onde eu escrevo e executo JavaScript? Podemos escrever JS em vários lugares, um deles é um editor online muito prático que é o REPL:

repl.it - JavaScript

Write and run Node.js code using our Node.js online compiler & interpreter. You can build, share, and host

<https://repl.it/languages/javascript>



- Pra simplificar, antes de fazer nossa calculadora de médias, vamos implementar um algoritmo simples que só soma dois números:

Algoritmo Somar (recebe num1 e num2) - soma num1 com num2 - retorna essa soma

- Para representar o algoritmo acima em JavaScript, podemos escrever:

```
function somar(num1, num2) { let soma = num1 + num2; return soma; }
```

- Repare alguns conceitos no algoritmo acima:
  - `function somar(...) { ... }` é a estrutura básica de criação de **funções** em JavaScript. Uma função é a forma mais simples de representarmos um algoritmo. Dentro dela é que vamos colocar nossa sequência de passos
  - Dentro dos parênteses `(num1, num2)` especificamos os **parâmetros** do nosso algoritmo, que são as entradas, os dados que ele precisa pra funcionar
  - A operação `num1 + num2` é o que está de fato fazendo a soma. Repare que **somar em JS** é bem simples, é só usar o sinal de `+` mesmo
  - Em seguida, em `let soma = ...;` estamos colocando o resultado dessa soma em uma **variável** chamada `soma`. Variáveis são caixinhas em que podemos colocar valores dentro, nesse caso estamos guardando na caixinha `soma` o resultado da operação `num1 + num2`
  - Por fim, em `return soma;` estamos **retornando** pra quem tiver chamado essa nossa função o resultado final da operação, que estava guardado na variável `soma`
  - Repare também que ao final de cada passo do meu algoritmo, tem um **ponto-e-vírgula**. Ele diz pro JS que terminamos aquele passo.
- Agora que criamos o algoritmo, o próximo passo é executá-lo. Queremos portanto fazer em JS algo como:

Execute o algoritmo somar com os valores 2 e 3

- Pra fazer isso em JS, basta:

```
somar(2, 3);
```