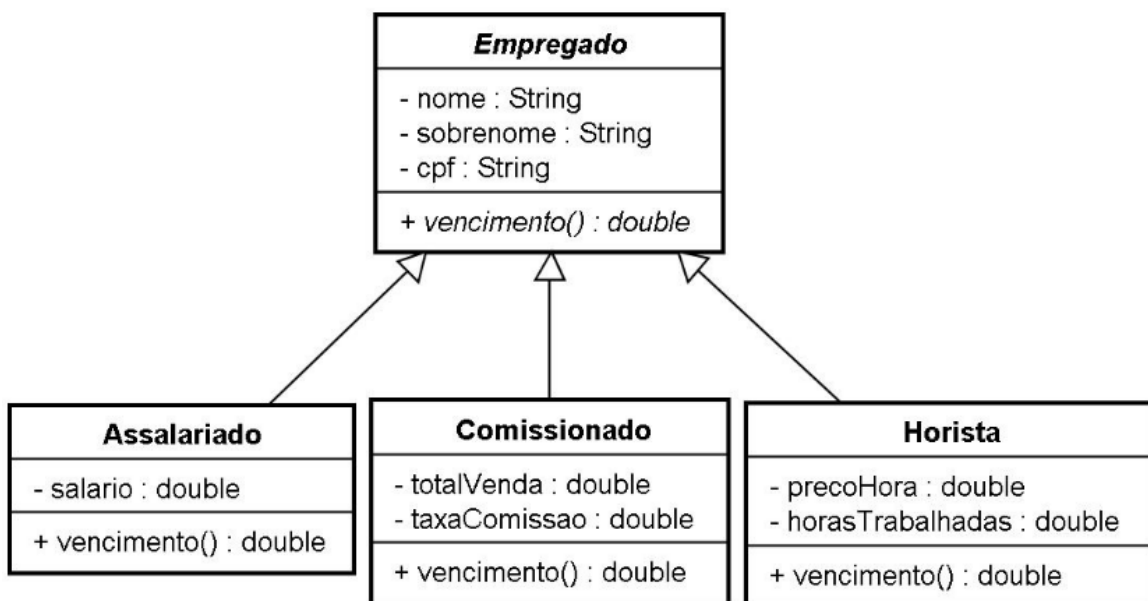


Prova de Recuperação

Avaliação a ser desenvolvida individualmente, em computador e em Linguagem C++. Submeter via moodle o código fonte da solução do problema. O código deve compilar corretamente para poder ser corrigido. Trabalhos com certo grau de similaridade serão zerados. Consulta no Moodle permitida.

Analise a seguinte estrutura de classes apresentada abaixo:



Tem-se a superclasse **Empregado**, com seus atributos *nome*, *sobrenome* e *cpf*, definidos como *private* (-), e o método *vencimento* como *public* (+). Como subclasses, tem-se **Assalariado**, **Comissionado** e **Horista**, com seus atributos como *private* (-), e os métodos *vencimento* como *public* (+).

Pede-se:

- Interpretar a estrutura acima e aplicar a um problema de sua escolha, utilizando linguagem C++ e Orientação à Objetos;
- Construir um menu que possibilite: cadastrar, remover, pesquisar, relatório;
- Armazenar todos os objetos em um `vector<?>` único quando forem cadastrados, e utilize polimorfismo para calcular os vencimentos quando o método (**vencimento**) for chamado;
- No relatório, imprimir todos os objetos em ordem alfabética por sobrenome, conforme abaixo: Sobrenome, Nome, CPF, Valor do Vencimento, Tipo de Classe (Empregado, Assalariado, Comissionado, Horista), quebra de linha.

Boa sorte !