

ESPACES EUCLIDIENS

On travaille dans E , 1 \mathbb{R} -espace vectoriel.

I) Les espaces euclidiens:

1) le produit scalaire sur E :

* déf: $\Psi: E \times E \rightarrow \mathbb{R}$ est 1 produit scalaire sur E si:

① Ψ est bilinéaire:

$$(1-1) \forall (u, v, w) \in E^3, \forall (\lambda; \mu) \in \mathbb{R}^2, \Psi(\lambda u + \mu v; w) = \lambda \Psi(u; w) + \mu \Psi(v; w) \quad [\text{linéaire à gauche}]$$

$$(1-2) \forall (u, v, w) \in E^3, \forall (\lambda; \mu) \in \mathbb{R}^2, \Psi(u; \lambda v + \mu w) = \lambda \Psi(u; v) + \mu \Psi(u; w) \quad [\text{linéaire à droite}]$$

② Ψ est symétrique:

$$\forall (u, v) \in E^2, \Psi(u; v) = \Psi(v; u)$$

③ Ψ positive:

$$\forall u \in E, \Psi(u; u) \geq 0$$

④ Ψ est définie

$$\forall u \in E, \Psi(u; u) = 0 \Rightarrow u = 0_E$$

* remarques: il est souvent demandé de montrer qu'1 application de $E \times E$ dans \mathbb{R} est 1 produit scalaire sur E
 → pour montrer la bilinéarité (1) et la symétrie (2) il vaut mieux:

(2) Montrer la symétrie

(1-1) Montrer la linéarité à gauche

→ pour montrer la positivité (3) et la définition (4)

On peut montrer: $\forall x \in E \setminus \{0_E\}, \Psi(x; x) > 0$

* ex: $E = \mathbb{R}^n$

$$\Psi: \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}$$

$$(x_{ij}) \longmapsto \langle x, y \rangle = \sum_{i=1}^n x_{ij} y_{ji} \quad \text{le produit scalaire usuel sur } \mathbb{R}^n \quad (\text{ou produit scalaire cartésien})$$

* pour l'inégalité de Cauchy-Schwarz:

Ψ est E 1 espace vectoriel et Ψ 1 produit scalaire sur E

$$\forall (u, v) \in E^2, |\Psi(u; v)| \leq \sqrt{\Psi(u; u)} \cdot \sqrt{\Psi(v; v)}$$

démo: Soit $(u, v) \in E^2$,

$$\textcircled{1} \quad \text{Si } u = 0_E \text{ alors: } |\mathcal{G}(u, v)| = |\mathcal{G}(0_E, v)| = 0 = \sqrt{\mathcal{G}(u, u)} \cdot \sqrt{\mathcal{G}(v, v)}$$

\textcircled{2} Si $u \neq 0_E$ alors:

$$\text{soit } x \in \mathbb{R}, \text{ on note: } \mathcal{P}(x) = \mathcal{G}(xu + v; xu + v) = x^2 \mathcal{G}(u; u) + 2x \mathcal{G}(u; v) + \mathcal{G}(v; v)$$

$$\Delta = 4 \mathcal{G}(u; v)^2 - 4 \mathcal{G}(u; u) \mathcal{G}(v; v) = 4 [\mathcal{G}(u; v)^2 - \mathcal{G}(u; u) \cdot \mathcal{G}(v; v)]$$

or: $\mathcal{P}(x) \geq 0$ car le produit scalaire est une forme肯定的

$$\text{donc: } \Delta \leq 0 \Leftrightarrow \mathcal{G}(u; v)^2 - \mathcal{G}(u; u) \cdot \mathcal{G}(v; v) \leq 0$$

$$\Leftrightarrow \mathcal{G}(u; v)^2 \leq \mathcal{G}(u; u) \cdot \mathcal{G}(v; v)$$

$$\Leftrightarrow |\mathcal{G}(u, v)| \leq \sqrt{\mathcal{G}(u, u)} \cdot \sqrt{\mathcal{G}(v, v)}$$

$$\underline{\text{*Ex:}} \quad \forall (x, y) \in \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n, \quad |\mathcal{G}(x, y)| \leq \sqrt{\mathcal{G}(x, x)} \cdot \sqrt{\mathcal{G}(y, y)}$$

$$\Leftrightarrow \left| \sum_{i=1}^n x_i y_i \right| \leq \left(\sum_{i=1}^n x_i^2 \right)^{\frac{1}{2}} \left(\sum_{i=1}^n y_i^2 \right)^{\frac{1}{2}} \text{ avec le produit scalaire canonique.}$$

* prop: égalité d'inégalité de Cauchy-Schwarz

Soit (E, \mathcal{G}) un espace préhilbertien réel et $(u, v) \in E^2$

$$\text{alors: } |\mathcal{G}(u, v)| = \sqrt{\mathcal{G}(u, u)} \cdot \sqrt{\mathcal{G}(v, v)} \Leftrightarrow u \text{ et } v \text{ sont liés}$$

démo:

\textcircled{1} si u et v sont liés:

$$\begin{aligned} v = \lambda u \Rightarrow \mathcal{G}(u, v) &= \mathcal{G}(u, \lambda u) = \lambda \mathcal{G}(u, u) = \lambda \sqrt{\mathcal{G}(u, u)} \cdot \sqrt{\mathcal{G}(u, u)} \\ &= \sqrt{\mathcal{G}(u, u)} \cdot \sqrt{\lambda^2 \mathcal{G}(u, u)} \\ &= \sqrt{\mathcal{G}(u, u)} \cdot \sqrt{\mathcal{G}(\lambda u, \lambda u)} \\ &= \sqrt{\mathcal{G}(u, u)} \cdot \sqrt{\mathcal{G}(v, v)} \end{aligned}$$

\textcircled{2} si $|\mathcal{G}(u, v)| = \sqrt{\mathcal{G}(u, u)} \cdot \sqrt{\mathcal{G}(v, v)}$

$$\text{alors } \mathcal{G}(u, v)^2 = \mathcal{G}(u, u) \cdot \mathcal{G}(v, v) \text{ donc } \Delta = 0$$

$\Rightarrow \mathcal{P}$ admet une racine double t

$$\mathcal{P}(t) = 0 \Leftrightarrow \mathcal{G}(tu + v, tu + v) = 0$$

$$\Leftrightarrow tu + v = 0_E \Leftrightarrow v = -tu$$

donc u et v sont liés

2) espace de Hilbert et espace euclidien:

* déf 1: Si E est un espace vectoriel et $\langle \cdot, \cdot \rangle$ un produit scalaire sur E
alors $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ est un espace préhilbertien réel.

* déf 2: Si, de plus, E est un espace vectoriel de dimension finie
alors $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ est un espace euclidien.

II) Norme et distance sur E :

1) déf:

* déf d'une norme: $\| \cdot \| : E \rightarrow \mathbb{R}$ est une norme si:

- ① $\forall u \in E, \|u\| \geq 0$
- ② $\forall u \in E, \|u\| = 0 \Rightarrow u = 0_E$
- ③ $\forall u \in E, \forall \lambda \in \mathbb{R}, \|\lambda u\| = |\lambda| \|u\|$
- ④ $\forall (u, v) \in E^2, \|u + v\| \leq \|u\| + \|v\|$

* Ex de norme: $E = \mathbb{R}^2$

$$\| \cdot \|: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto |x| + |y|$$

* déf d'une distance: $d: E \times E \rightarrow \mathbb{R}^+$

$$(x, y) \mapsto \|x - y\|$$

est la distance associée à la norme $\| \cdot \|$.

2) propriétés des distances:

Th: si d est une distance sur E

- 1) $\forall (x, y) \in E^2, d(x, y) \geq 0$
- 2) $\forall (x, y) \in E^2, d(x, y) = 0 \Rightarrow x = y$
- 3) $\forall (x, y) \in E^2, d(x, y) = d(y, x)$
- 4) $\forall (x, y, z) \in E^3, d(x, y) \leq d(x, z) + d(z, y)$

démon:

- 4) Soit $(x, y, z) \in E^3, d(x, y) = \|x - y\| = \|x - z + z - y\| \leq \|x - z\| + \|z - y\|$
 $\Rightarrow d(x, y) \leq d(x, z) + d(z, y)$

3) norme hilbertienne au euclidien:

* Th: Soit (E, g) un espace préhilbertien réel
pour $u \in E$, on pose: $\|u\| = \sqrt{g(u; u)}$

$\|\cdot\|: E \rightarrow \mathbb{R}^+$ est une norme sur E , c'est la norme sur E associée au produit scalaire g (on parle aussi de norme euclidienne).

démon:

$$\textcircled{1} \text{ soit } u \in E, \|u\| = \sqrt{g(u; u)} \geq 0$$

$$\textcircled{2} \text{ soit } u \in E, \|u\| = 0 \Rightarrow g(u; u) = 0 \Rightarrow u = 0_E$$

$$\textcircled{3} \text{ soit } u \in E, \text{ et } \lambda \in \mathbb{R}, \|\lambda u\| = \sqrt{g(\lambda u, \lambda u)} = \sqrt{\lambda^2 g(u, u)} = |\lambda| \sqrt{g(u, u)} = |\lambda| \|u\|$$

$$\textcircled{4} \text{ soit } (u, v) \in E^2, \|u+v\| = \sqrt{g(u+v, u+v)} = \sqrt{(g(u; u) + 2g(u; v) + g(v; v))}^{\frac{1}{2}}$$

$$\text{donc: } \|u+v\|^2 = g(u; u) + 2g(u; v) + g(v; v)$$

$$= \|u\|^2 + 2g(u; v) + \|v\|^2$$

$$\leq \|u\|^2 + 2|g(u; v)| + \|v\|^2$$

$$\leq \|u\|^2 + 2\sqrt{|g(u; v)|} \cdot \sqrt{g(v; v)} + \|v\|^2 \text{ d'après l'inégalité de Cauchy-Schwarz}$$

$$= \|u\|^2 + 2\|u\|\|v\| + \|v\|^2 = (\|u\| + \|v\|)^2$$

$$\Rightarrow \|u+v\| \leq \|u\| + \|v\|$$

* ex: Si $E = \mathbb{R}^n$ muni du produit scalaire

alors la norme euclidienne sur (E, g) est:

$$\|\cdot\|: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^+$$

$$u = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \mapsto (g(u; u))^{\frac{1}{2}} = (t_{uu})^{\frac{1}{2}} = \left(\sum_{i=1}^n x_i^2 \right)^{\frac{1}{2}}$$

* Th de Pythagore: Soit (E, g) un espace préhilbertien réel

$$\forall (u, v) \in E^2, \|u+v\|^2 = \|u\|^2 + \|v\|^2 \Leftrightarrow g(u, v) = 0$$

démon: soit $(u, v) \in E^2, \|u+v\|^2 = \|u\|^2 + 2g(u, v) + \|v\|^2$

$$\|u+v\|^2 = \|u\|^2 + \|v\|^2 = 0 \Leftrightarrow g(u, v) = 0$$

III) Orthogonalité:

1) déf:

* 2 vecteurs non nuls sont orthogonaux si $\vartheta(u, v) = 0$

* Soit $A \subset E$, l'orthogonal de A noté $A^\perp = \{u \in E / \forall v \in A, \vartheta(u, v) = 0\}$

2) prop de l'orthogonal d'une partie de E :

① A^\perp est un sous espace vectoriel de E

② $\{O_E\}^\perp = E$ et $E^\perp = \{O_E\}$

③ $\forall (A; B) \in \mathcal{P}(E) \times \mathcal{P}(E), A \subset B \Rightarrow B^\perp \subset A^\perp$

3) prop de l'orthogonal d'un sous espace vectoriel de E :

Th: Soit (E, ϑ) un espace préhilbertien réel et F un sous espace vectoriel de E

alors: $F \cap F^\perp = \{O_E\}$

et: $F \subset (F^\perp)^\perp$

4) famille de vecteurs orthogonale et/ou orthonormale:

Soit $(e_i)_{i=1, \dots, I}$ une famille de I vecteurs de E .

* la famille $(e_i)_{i=1, \dots, I}$ est orthogonale $\Leftrightarrow \forall (i, j) \in \llbracket 1, \dots, I \rrbracket^2, i \neq j \Rightarrow \vartheta(e_i, e_j) = 0$

* la famille $(e_i)_{i=1, \dots, I}$ est orthonormale $\Leftrightarrow \forall (i, j) \in \llbracket 1, \dots, I \rrbracket^2, \vartheta(e_i, e_j) = \delta_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si } i=j \\ 0 & \text{si } i \neq j \end{cases}$

* remarque: une famille orthonormale est orthogonale

* Th: une famille orthogonale de vecteurs non nuls est libre

démo: Soit $(e_i)_{i=1, \dots, I}$ une famille orthogonale de I vecteurs de E

Soient $(\lambda_1, \dots, \lambda_I) \in \mathbb{R}^I$ tels que $\sum_{i=1}^I \lambda_i e_i = O_E$

soit $j \in \llbracket 1, I \rrbracket$, $\vartheta(e_j; \sum_{i=1}^I \lambda_i e_i) = 0$

$$\Rightarrow \sum_{i=1}^I \lambda_i \vartheta(e_j, e_i) = 0 \Rightarrow \lambda_j \vartheta(e_j, e_j) = 0$$

Etant donné que $e_j \neq O_E$ alors $\lambda_j = 0$

donc: $\lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_I = 0$

$(e_i)_{i=1, \dots, I}$ est une famille libre

* Th: 1 famille orthonormale est libre

* En: $E = \mathbb{R}^n$ muni du produit scalaire, la base canonique est 1 famille orthonormale

4) base orthonormée:

* Th: Soit (E, g) 1 espace euclidien

alors il existe une base orthonormée

* Th: Soit (E, g) 1 espace euclidien de dimension n

et soit $(e_i)_{i=1,\dots,n}$ 1 base orthonormée sur cet espace alors:

① coordonnées:

$$\forall u \in E, u = \sum_{i=1}^n g(u, e_i) e_i$$

② produit scalaire:

$$\forall (u, v) \in E^2, g(u, v) = \sum_{i=1}^n g(u, e_i) g(v, e_i)$$

③ norme:

$$\forall u \in E, \|u\| = \left(\sum_{i=1}^n g(u, e_i)^2 \right)^{\frac{1}{2}}$$

démo:

① soit $u \in E$

$$u = \sum_{j=1}^n x_j e_j$$

$$\text{soit } i \in \llbracket 1; n \rrbracket, g(u, e_i) = \sum_{j=1}^n x_j g(e_j, e_i) = x_i$$

$$\text{donc } u = \sum_{j=1}^n g(u, e_j) e_j$$

② soit $(u, v) \in E^2, u = \sum_{i=1}^n x_i e_i$ et $v = \sum_{i=1}^n y_i e_i$

$$\begin{aligned} g(u, v) &= g\left(\sum_{i=1}^n x_i e_i, \sum_{j=1}^n y_j e_j\right) = \sum_{i=1}^n x_i g(e_i, \sum_{j=1}^n y_j e_j) = \sum_{i=1}^n x_i y_i g(e_i, e_i) = \sum_{i=1}^n x_i y_i \\ &= \sum_{i=1}^n g(u, e_i) g(v, e_i) \end{aligned}$$

d'après ①

③ soit $u \in E,$

$$\|u\|^2 = g(u, u) = \sum_{i=1}^n x_i^2$$

$$\text{donc: } \|u\| = \left(\sum_{i=1}^n x_i^2 \right)^{\frac{1}{2}} = \left(\sum_{i=1}^n g(u, e_i)^2 \right)^{\frac{1}{2}}$$

IV) projection orthogonale dans 1 espace euclidien

1) orthogonal d'1 sous-espace d'un espace euclidien:

* Th: Soit $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ 1 espace euclidien et F 1 sous-espace vectoriel de E
alors: $E = F \oplus F^\perp$

* Th: Soit $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ 1 espace euclidien et F 1 sous-espace vectoriel de E

$$\text{alors: } (F^\perp)^\perp = F$$

$$\text{dém: } E = F^\perp \oplus (F^\perp)^\perp$$

$$\begin{aligned} \text{donc: } \dim(F^{\perp\perp}) &= \dim(E) - \dim(F^\perp) \\ &= \dim(E) - (\dim(E) - \dim(F)) = \dim(F) \end{aligned}$$

or: $F \subset F^{\perp\perp}$ dans tout espace préhilbertien réel.

$$\text{donc: } F^{\perp\perp} = F$$

2) projection orthogonale sur 1 vecteur u non nul:

* c'est l'application: $P_u: E \rightarrow \text{Vect}\{u\}$
 $x \mapsto \frac{\langle x, u \rangle}{\langle u, u \rangle} u$

$P_u(x)$ est le projeté orthogonal de x sur le vecteur u

3) projection orthogonale sur 1 sous-espace F de E :

* Soit F 1 sous-espace de E muni d'une base orthonormée $(e_i)_{i=1,\dots,k}$

$$P_F: E \rightarrow F$$

$$x \mapsto P_F(x) = \sum_{i=1}^k \langle x, e_i \rangle e_i$$

On l'appelle aussi projection sur F parallèlement à F^\perp

* prop:

$$\textcircled{1} P_F \circ P_F = P_F$$

$$\textcircled{2} P_F \circ P_{F^\perp} = 0_E$$

$$\textcircled{3} P_F + P_{F^\perp} = Id_E$$

4) Comment obtenir une base ?

Soit $(u_i)_{i=1,\dots,n}$ une famille libre de n vecteurs de E .

[$\forall i \in E$ est un espace euclidien de dimension n alors $(u_i)_{i=1,\dots,n}$ est une base de E]

alors la famille $(e_i)_{i=1,\dots,n}$ définie par:

$$e_1 = u_1 \cdot \frac{1}{\|u_1\|}$$

$$\text{pour } k \in \llbracket 1; n-1 \rrbracket, e_{k+1} = u_{k+1} - \sum_{i=1}^k g(u_{k+1}, e_i) e_i - \frac{1}{\|u_{k+1} - \sum_{i=1}^k g(u_{k+1}, e_i) e_i\|}$$

est une famille orthonormée de E

[$\forall i \ (u_i)_{i=1,\dots,n}$ est une base de E alors $(e_i)_{i=1,\dots,n}$ est une base orthonormée de E]

c'est le procédé d'orthogonalisation de Schmidt.