

# ESPACES EUCLIDIENS

(1)

On travaille dans  $E$ , 1  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel.

## I) Les espaces euclidiens et préhilbertiens réels:

### 1) le produit scalaire sur $E$ :

\* déf:  $\varPsi: E \times E \rightarrow \mathbb{R}$  est 1 produit scalaire sur  $E$  si:

①  $\varPsi$  est bilinéaire:

$$(1-1) \forall (u, v, w) \in E^3, \forall (\lambda; \mu) \in \mathbb{R}^2, \varPsi(\lambda u + \mu v; w) = \lambda \varPsi(u; w) + \mu \varPsi(v; w) \quad [\text{linéaire à gauche}]$$

$$(1-2) \forall (u, v, w) \in E^3, \forall (\lambda; \mu) \in \mathbb{R}^2, \varPsi(u; \lambda v + \mu w) = \lambda \varPsi(u; v) + \mu \varPsi(u; w) \quad [\text{linéaire à droite}]$$

②  $\varPsi$  est symétrique:

$$\forall (u; v) \in E^2, \varPsi(u; v) = \varPsi(v; u)$$

③  $\varPsi$  positive:

$$\forall u \in E, \varPsi(u; u) \geq 0$$

④  $\varPsi$  est définie

$$\forall u \in E, \varPsi(u; u) = 0 \Rightarrow u = 0_E$$

\* remarques: il est souvent demandé de montrer qu'1 application de  $E \times E$  dans  $\mathbb{R}$  est 1 produit scalaire sur  $E$   
 → pour montrer la bilinéarité (1) et la symétrie (2) il vaut mieux:

(2) Montrer la symétrie

(1-1) Montrer la linéarité à gauche

→ pour montrer la positivité (3) et la définition (4)

On peut montrer:  $\forall x \in E \setminus \{0_E\}, \varPsi(x; x) > 0$

\* ex:  $E = \mathbb{R}^n$

$$\varPsi: \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}$$

$$(x; y) \longmapsto {}^t x y = \sum_{i=1}^n x_i y_i \quad \text{le produit scalaire usuel sur } \mathbb{R}^n \quad (\text{un produit scalaire canonique})$$

\* prop l'inégalité de Cauchy-Schwartz:

Soit  $E$  1 espace vectoriel et  $\varPsi$  1 produit scalaire sur  $E$

$$\forall (u, v) \in E^2, |\varPsi(u; v)| \leq \sqrt{\varPsi(u; u)} \sqrt{\varPsi(v; v)}$$

démo: Soit  $(u, v) \in E^2$ ,

$$\textcircled{1} \text{ Si } u = 0_E \text{ alors: } |\mathcal{G}(u, v)| = |\mathcal{G}(0_E, v)| = 0 = \sqrt{\mathcal{G}(u, u)} \cdot \sqrt{\mathcal{G}(v, v)}$$

2) Si  $u \neq 0_E$  alors:

$$\text{soit } x \in \mathbb{R}, \text{ on note: } P(x) = \mathcal{G}(xu + v; xu + v) = x^2 \mathcal{G}(u; u) + 2x \mathcal{G}(u; v) + \mathcal{G}(v; v)$$

$$\Delta = 4\mathcal{G}(u; v)^2 - 4\mathcal{G}(u; u)\mathcal{G}(v; v) = 4[\mathcal{G}(u; v)^2 - \mathcal{G}(u; u) \cdot \mathcal{G}(v; v)]$$

or:  $P(x) \geq 0$  car le produit scalaire est à fois positif

$$\text{donc: } \Delta \leq 0 \Leftrightarrow \mathcal{G}(u; v)^2 - \mathcal{G}(u; u) \cdot \mathcal{G}(v; v) \leq 0$$

$$\Leftrightarrow \mathcal{G}(u; v)^2 \leq \mathcal{G}(u; u) \cdot \mathcal{G}(v; v)$$

$$\Leftrightarrow |\mathcal{G}(u; v)| \leq \sqrt{\mathcal{G}(u; u)} \cdot \sqrt{\mathcal{G}(v; v)}$$

$$\text{* Ex: } \forall (x, y) \in \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n, \quad |\mathcal{G}(x, y)| \leq \sqrt{\mathcal{G}(x, x)} \cdot \sqrt{\mathcal{G}(y, y)}$$

$$\Leftrightarrow \left| \sum_{i=1}^n x_i y_i \right| \leq \left( \sum_{i=1}^n x_i^2 \right)^{\frac{1}{2}} \left( \sum_{i=1}^n y_i^2 \right)^{\frac{1}{2}} \text{ avec le produit scalaire canonique.}$$

\* prop: égalité d'inégalité de Cauchy-Schwarz

Soit  $(E, \mathcal{G})$  un espace préhilbertien réel et  $(u, v) \in E^2$

$$\text{alors: } |\mathcal{G}(u; v)| = \sqrt{\mathcal{G}(u; u)} \cdot \sqrt{\mathcal{G}(v; v)} \Leftrightarrow u \text{ et } v \text{ sont liés}$$

démo:

1) si  $u$  et  $v$  sont liés:

$$\begin{aligned} v = \lambda u &\Rightarrow \mathcal{G}(u; v) = \mathcal{G}(u; \lambda u) = \lambda \mathcal{G}(u; u) = \lambda \sqrt{\mathcal{G}(u; u)} \cdot \sqrt{\mathcal{G}(u; u)} \\ &= \sqrt{\mathcal{G}(u; u)} \cdot \sqrt{\lambda^2 \mathcal{G}(u; u)} \\ &= \sqrt{\mathcal{G}(u; u)} \cdot \sqrt{\mathcal{G}(\lambda u; \lambda u)} \\ &= \sqrt{\mathcal{G}(u; u)} \cdot \sqrt{\mathcal{G}(v; v)} \end{aligned}$$

2) si  $|\mathcal{G}(u; v)| = \sqrt{\mathcal{G}(u; u)} \cdot \sqrt{\mathcal{G}(v; v)}$

$$\text{alors } \mathcal{G}(u, v)^2 = \mathcal{G}(u; u) \cdot \mathcal{G}(v; v) \text{ donc } \Delta = 0$$

$\Rightarrow P$  admet une racine double t

$$P(t) = 0 \Leftrightarrow \mathcal{G}(tu + v; tu + v) = 0$$

$$\Leftrightarrow tu + v = 0_E \Leftrightarrow v = -tu$$

donc  $u$  et  $v$  sont liés

## 2) espace de Hilbert et espace euclidien:

\* déf 1: Si  $E$  est un espace vectoriel et  $\mathcal{Y}$  un produit scalaire sur  $E$  alors  $(E, \mathcal{Y})$  est un espace préhilbertien réel.

\* déf 2: Si, de plus,  $E$  est un espace vectoriel de dimension finie alors  $(E, \mathcal{Y})$  est un espace euclidien.

## II) Norme et distance sur $E$ :

### 1) déf:

\* déf d'une norme:  $\|\cdot\|: E \rightarrow \mathbb{R}$  est une norme si:

- ①  $\forall u \in E, \|u\| \geq 0$
- ②  $\forall u \in E, \|u\| = 0 \Rightarrow u = 0_E$
- ③  $\forall u \in E, \forall \lambda \in \mathbb{C}, \|\lambda u\| = |\lambda| \|u\|$
- ④  $\forall (u, v) \in E^2, \|u + v\| \leq \|u\| + \|v\|$

\* Exemple de norme:  $E = \mathbb{R}^2$

$$\|\cdot\|: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto |x| + |y|$$

\* déf d'une distance:  $d: E \times E \rightarrow \mathbb{R}^+$

$$(x, y) \mapsto \|x - y\|$$

est la distance associée à la norme  $\|\cdot\|$ .

### 2) propriétés des distances:

Th: si  $d$  est une distance sur  $E$

- 1)  $\forall (x, y) \in E^2, d(x, y) \geq 0$
- 2)  $\forall (x, y) \in E^2, d(x, y) = 0 \Rightarrow x = y$
- 3)  $\forall (x, y) \in E^2, d(x, y) = d(y, x)$
- 4)  $\forall (x, y, z) \in E^3, d(x, y) \leq d(x, z) + d(z, y)$

démon:

$$4) \text{ Soit } (x, y, z) \in E^3, d(x, y) = \|x - y\| = \|x - z + z - y\| \leq \|x - z\| + \|z - y\|$$

$$\Rightarrow d(x, y) \leq d(x, z) + d(z, y)$$

## 3) norme hilbertienne au sens d'euclidien :

\* Th: Soit  $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  un espace préhilbertien réel  
pour  $u \in E$ , on pose:  $\|u\| = \sqrt{\langle u, u \rangle}$

$\|\cdot\|: E \rightarrow \mathbb{R}^+$  est la norme sur  $E$  associée au produit scalaire  $\langle \cdot, \cdot \rangle$  (ou parfois aussi de norme euclidienne).

dém:

$$\textcircled{1} \text{ soit } u \in E, \|u\| = \sqrt{\langle u, u \rangle} \geq 0$$

$$\textcircled{2} \text{ soit } u \in E, \|u\| = 0 \Rightarrow \langle u, u \rangle = 0 \Rightarrow u = 0_E$$

$$\textcircled{3} \text{ soit } u \in E, \text{ et } \lambda \in \mathbb{R}, \|\lambda u\| = \sqrt{\langle \lambda u, \lambda u \rangle} = \sqrt{\lambda^2 \langle u, u \rangle} = |\lambda| \sqrt{\langle u, u \rangle} = |\lambda| \|u\|$$

$$\textcircled{4} \text{ soit } (u, v) \in E^2, \|u+v\| = \sqrt{\langle u+v, u+v \rangle} = (\langle u, u \rangle + 2 \langle u, v \rangle + \langle v, v \rangle)^{\frac{1}{2}}$$

$$\text{donc: } \|u+v\|^2 = \langle u, u \rangle + 2 \langle u, v \rangle + \langle v, v \rangle$$

$$= \|u\|^2 + 2 \langle u, v \rangle + \|v\|^2$$

$$\leq \|u\|^2 + 2 |\langle u, v \rangle| + \|v\|^2$$

$$\leq \|u\|^2 + 2 \sqrt{\langle u, u \rangle} \cdot \sqrt{\langle v, v \rangle} + \|v\|^2 \text{ d'après l'inégalité de Cauchy-Schwarz}$$

$$= \|u\|^2 + 2 \|u\| \|v\| + \|v\|^2 = (\|u\| + \|v\|)^2$$

$$\Rightarrow \|u+v\| \leq \|u\| + \|v\|$$

\* ex: Si  $E = \mathbb{R}^n$  muni du produit scalaire

alors la norme euclidienne sur  $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  est:

$$\|\cdot\|: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^+$$

$$u = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \mapsto (\langle u, u \rangle)^{\frac{1}{2}} = (\|u\|_2)^{\frac{1}{2}} = \left( \sum_{i=1}^n x_i^2 \right)^{\frac{1}{2}}$$

\* Th de Pythagore: Soit  $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  un espace préhilbertien réel

$$\forall (u, v) \in E^2, \|u+v\|^2 = \|u\|^2 + \|v\|^2 \Leftrightarrow \langle u, v \rangle = 0$$

dém: soit  $(u, v) \in E^2, \|u+v\|^2 = \|u\|^2 + 2 \langle u, v \rangle + \|v\|^2$

$$\|u+v\|^2 = \|u\|^2 + \|v\|^2 = 0 \Leftrightarrow \langle u, v \rangle = 0$$

### III) Orthogonalité:

#### 1) déf:

- \* 2 vecteurs non nuls sont orthogonaux si  $\vartheta(u, v) = 0$
- \* Soit  $A \subset E$ , l'orthogonal de  $A$  noté  $A^\perp = \{u \in E / \forall v \in A, \vartheta(u, v) = 0\}$

#### 2) prop de l'orthogonal d'une partie de $E$ :

- ①  $A^\perp$  est un sous-espace vectoriel de  $E$
- ②  $\{O_E\}^\perp = E$  et  $E^\perp = \{O_E\}$
- ③  $\forall (A; B) \in \mathcal{P}(E) \times \mathcal{P}(E), A \subset B \Rightarrow B^\perp \subset A^\perp$

#### 3) prop de l'orthogonal d'un sous espace vectoriel de $E$ :

Th: Soit  $(E, \vartheta)$  un espace préhilbertien réel et  $F$  un sous-espace vectoriel de  $E$

alors:  $F \cap F^\perp = \{O_E\}$

et:  $F \subset (F^\perp)^\perp$

#### 4) famille de vecteurs orthogonale et/ou orthonormale:

Soit  $(e_i)_{i=1, \dots, I}$  une famille de  $I$  vecteurs de  $E$ .

\* la famille  $(e_i)_{i=1, \dots, I}$  est orthogonale  $\Leftrightarrow \forall (i, j) \in \llbracket 1, \dots, I \rrbracket^2, i \neq j \Rightarrow \vartheta(e_i, e_j) = 0$

\* la famille  $(e_i)_{i=1, \dots, I}$  est orthonormale  $\Leftrightarrow \forall (i, j) \in \llbracket 1, \dots, I \rrbracket^2, \vartheta(e_i, e_j) = \delta_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si } i=j \\ 0 & \text{si } i \neq j \end{cases}$

\* remarque: une famille orthonormale est orthogonale

\* Th: une famille orthogonale de vecteurs non nuls est libre

démonstration: Soit  $(e_i)_{i=1, \dots, I}$  une famille orthogonale de  $I$  vecteurs de  $E$

Soient  $(\lambda_1, \dots, \lambda_I) \in \mathbb{R}^I$  tels que  $\sum_{i=1}^I \lambda_i e_i = O_E$

sait  $j \in \llbracket 1, I \rrbracket$ ,  $\vartheta(e_j; \sum_{i=1}^I \lambda_i e_i) = 0$

$$\Rightarrow \sum_{i=1}^I \lambda_i \vartheta(e_j, e_i) = 0 \Rightarrow \lambda_j \vartheta(e_j, e_j) = 0$$

Etant donné que  $e_j \neq O_E$  alors  $\lambda_j = 0$

donc:  $\lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_I = 0$

$(e_i)_{i=1, \dots, I}$  est une famille libre

\* Th: 1 famille orthonormale est libre

\* En:  $E = \mathbb{R}^n$  muni du produit scalaire, la base canonique est 1 famille orthonormale

#### 4) base orthonormée:

\* Th: Soit  $(E, g)$  un espace euclidien

alors il existe une base orthonormée

\* Th: Soit  $(E, g)$  un espace euclidien de dimension  $n$

et soit  $(e_i)_{i=1,\dots,n}$  1 base orthonormée sur cet espace alors:

① coordonnées:

$$\forall u \in E, u = \sum_{i=1}^n g(u, e_i) e_i$$

② produit scalaire:

$$\forall (u, v) \in E^2, g(u, v) = \sum_{i=1}^n g(u, e_i) g(v, e_i)$$

③ norme:

$$\forall u \in E, \|u\| = \left( \sum_{i=1}^n g(u, e_i)^2 \right)^{\frac{1}{2}}$$

démon:

① Soit  $u \in E$

$$u = \sum_{j=1}^n x_j e_j$$

$$\text{Soit } i \in \llbracket 1; n \rrbracket, g(u, e_i) = \sum_{j=1}^n x_j g(e_j, e_i) = x_i$$

$$\text{donc } u = \sum_{j=1}^n g(u, e_j) e_j$$

② Soit  $(u, v) \in E^2$ ,  $u = \sum_{i=1}^n x_i e_i$  et  $v = \sum_{i=1}^n y_i e_i$

$$\begin{aligned} g(u, v) &= g\left(\sum_{i=1}^n x_i e_i, \sum_{j=1}^n y_j e_j\right) = \sum_{i=1}^n x_i g(e_i, \sum_{j=1}^n y_j e_j) = \sum_{i=1}^n x_i y_i g(e_i, e_i) = \sum_{i=1}^n x_i y_i \\ &= \sum_{i=1}^n g(u, e_i) g(v, e_i) \end{aligned}$$

d'après ①

③ Soit  $u \in E$ ,

$$\|u\|^2 = g(u, u) = \sum_{i=1}^n x_i^2$$

$$\text{donc: } \|u\| = \left( \sum_{i=1}^n x_i^2 \right)^{\frac{1}{2}} = \left( \sum_{i=1}^n g(u, e_i)^2 \right)^{\frac{1}{2}}$$

#### IV) projection orthogonale dans l'espace euclidien:

##### 1) orthogonal d'un sous-espace d'un espace euclidien:

\* Th: Soit  $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  un espace euclidien et  $F$  un sous-espace vectoriel de  $E$   
alors:  $E = F \oplus F^\perp$

\* Th: Soit  $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  un espace euclidien et  $F$  un sous-espace vectoriel de  $E$

alors:  $(F^\perp)^\perp = F$

Dém:  $E = F^\perp \oplus (F^\perp)^\perp$

$$\text{donc: } \dim(F^{\perp\perp}) = \dim(E) - \dim(F^\perp)$$

$$= \dim(E) - (\dim(E) - \dim(F)) = \dim(F)$$

or:  $F \subset F^{\perp\perp}$  dans tout espace préhilbertien réel.

$$\text{donc: } F^{\perp\perp} = F$$

##### 2) projection orthogonale sur 1 vecteur u non nul:

\* c'est l'application:  $p_u: E \rightarrow \text{Vect}\{u\}$   
 $x \mapsto \frac{\langle x, u \rangle}{\langle u, u \rangle} u$

$p_u(x)$  est le projeté orthogonal de  $x$  sur le vecteur  $u$

##### 3) projection orthogonale sur 1 sous-espace $F$ de $E$ :

\* Soit  $F$  un sous-espace de  $E$  muni d'une base orthonormée  $(e_i)_{i=1, \dots, k}$

$$p_F: E \rightarrow F$$

$$x \mapsto p_F(x) = \sum_{i=1}^k \langle x, e_i \rangle e_i$$

On l'appelle aussi projection sur  $F$  parallèlement à  $F^\perp$

\* Prop:

$$\textcircled{1} p_F \in \mathcal{L}(E)$$

$$\textcircled{2} p_F \circ p_F = p_F$$

$$\textcircled{3} p_F + p_{F^\perp} = \text{Id}_E$$

$$\textcircled{4} p_F \circ p_{F^\perp} = 0_E$$

\* Remarque:  $E = F \oplus F^\perp$  donc:  $\forall x \in E \exists ! y \in F$  et

#### 4) décomposition d'un vecteur de E:

s'agit F un sous-espace vectoriel de E

s'agit  $x \in E$ , on sait que  $E = F \oplus F^\perp$

par conséquent,  $\exists! (y, z) \in F \times F^\perp$ ,  $x = y + z$

Dans ce cas :  $y = p_F(x)$  et  $z = p_{F^\perp}(x)$  d'après la pg ③ des projections orthogonales.

#### 5) Comment orthonormaliser une base ?

Soit  $(u_i)_{i=1,\dots,n}$  une famille libre de vecteurs de E

[ $\mathbb{Y}_E(E, \mathbb{R})$  est un espace euclidien de dimension n alors  $(u_i)_{i=1,\dots,n}$  est une base de E]

alors la famille  $(e_i)_{i=1,\dots,n}$  définie par :

$$e_1 = u_1 \cdot \frac{1}{\|u_1\|}$$

$$\text{pour } k \in \llbracket 1; n-1 \rrbracket, e_{k+1} = u_{k+1} - \sum_{i=1}^k g(u_{k+1}, e_i) e_i \cdot \frac{1}{\|u_{k+1} - \sum_{i=1}^k g(u_{k+1}, e_i) e_i\|}$$

est une famille orthonormée de E

[ $\mathbb{Y}_E(u_i)_{i=1,\dots,n}$  est une base de E alors  $(e_i)_{i=1,\dots,n}$  est une base orthonormée de E]

C'est le procédé d'orthogonalisation de Schmidt