

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Gráficas de Sprint Burndown y de Product Burndown de  
la Iteración 1

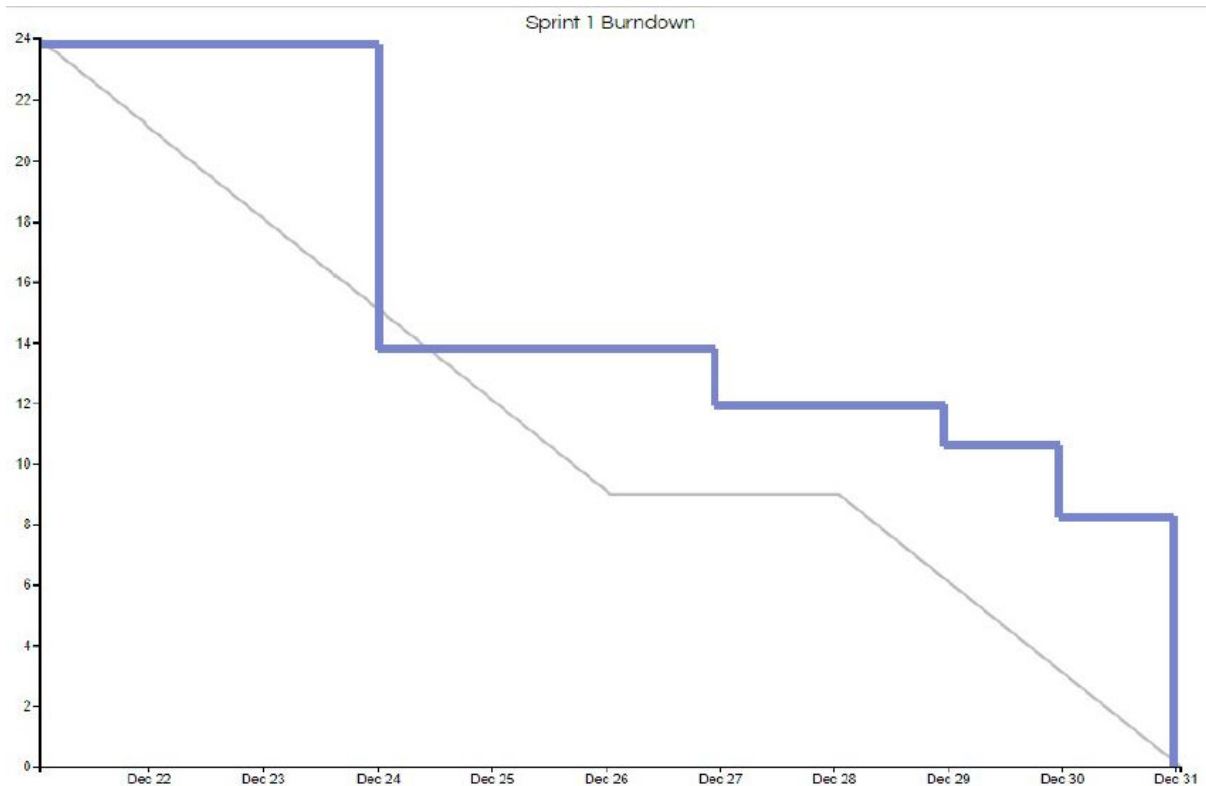


Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software  
Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos

Grupo 12

Curso 2020 – 2021

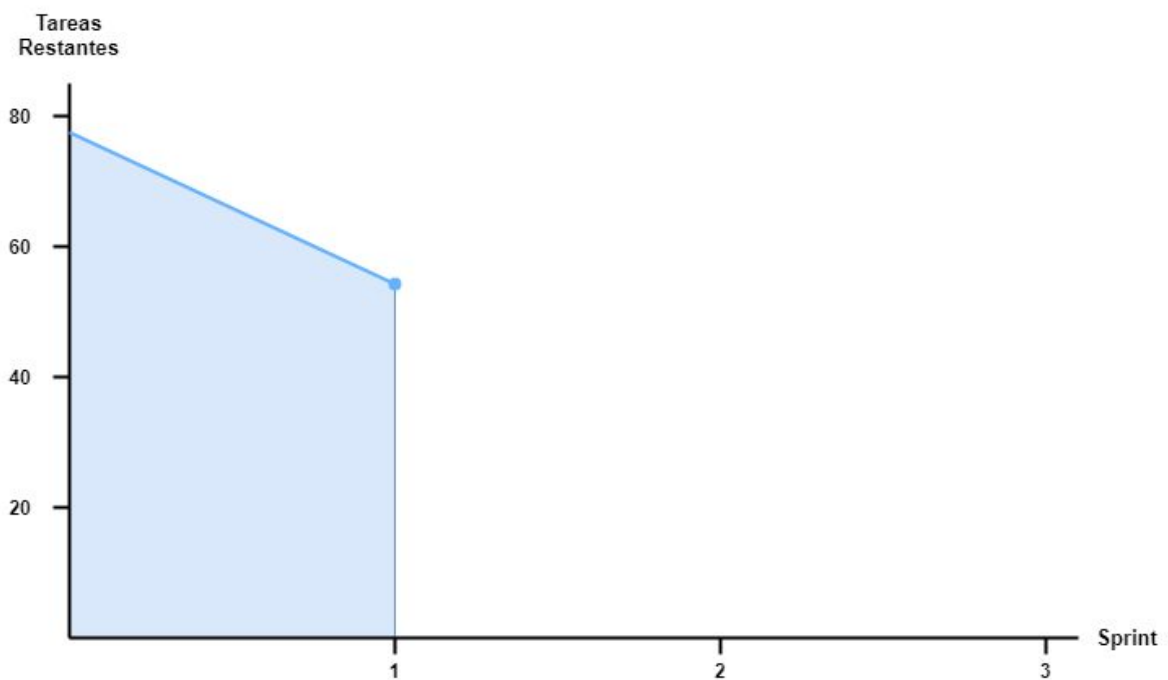
## Gráfica de Sprint Burndown



Durante el primer sprint hemos tenido un gran problema de condicionamiento al uso del ZenHub, provocando constantes olvidos que han desembocado en una gráfica con un severo desplazamiento a la derecha que parece representar un constante retraso en la realización de las tareas. Pero, en realidad, todo se debía a una falta de consciencia por parte del equipo para recordar cerrar las tareas finalizadas.

La inconsistencia de la gráfica ante la gran cantidad de tareas realizadas los primeros días es provocado por la creación de tareas por cada mockup. Esto ha provocado que haya muchas tareas relacionadas con mockups que se han resuelto de manera sencilla y rápida.

## Gráfica de Product Burndown



Por lo general, podemos ver que la carga de trabajo está bien distribuida y se han conseguido realizar aproximadamente un tercio de las tareas en el primero de los tres sprints.