

UNIVERSIDADE FEDERAL DE PERNAMBUCO CENTRO DE TECNOLOGIA E GEOCIÊNCIAS DEPARTAMENTO DE ELETRÔNICA E SISTEMAS

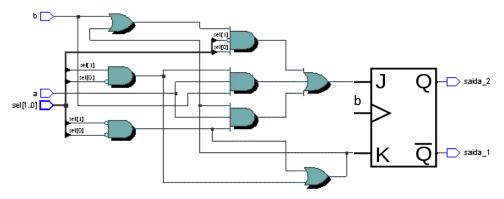
DISCIPLINA: ELETRÔNICA DIGITAL

SEMESTRE: 2020.2

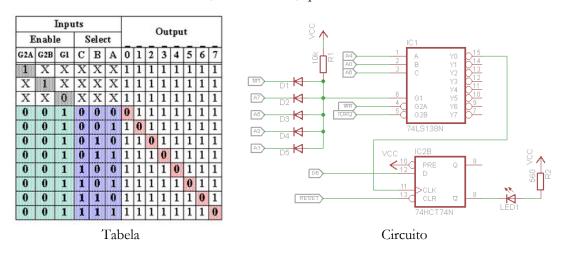
PROFESSOR: DR. MARCO AURÉLIO BENEDETTI RODRIGUES ESTAGIÁRIO EM DOCÊNCIA: MSC. NAELSO ALVES CUNHA

Avaliação Teórica

1.a) Crie um código em AHDL que realize a decodificação equivalente ao circuito abaixo:

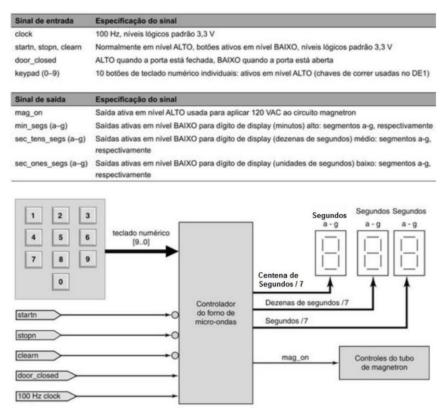


1.b) Dada a tabela de descrição de funcionamento do dispositivo 74HC138N, projete em **AHDL** um circuito capaz de realizar a ativação do circuito abaixo, defina "áreas de sombra", se existem ou não neste sistema e, caso existam, quais são.

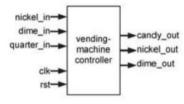


2. Implemente em VHDL um sistema que funcione como um forno de micro-ondas típico. Quando não está cozinhando um alimento, você deve ser capaz de entrar o tempo de cozimento desejado pressionando os números no teclado numérico. Cada número pressionado aparece à direita do *display*, e os outros dígitos se deslocam para a esquerda.

Quando o botão **startn** é pressionado, se a porta estiver fechada (**door_closed**), o tubo de Magnetron (**mag_on**) é ativado e os dígitos fazem uma contagem decrescente em segundos. Se a porta é aberta ou o botão de **stopn** é pressionado, o tempo para no valor atual e o Magnetron é desligado. Pressionar **clearn** a qualquer momento força a contagem para 0. Quando a contagem chega a 0, o Magnetron é desligado e o tempo exibido é 0. Seguem abaixo figuras que auxiliam na compreensão do problema.

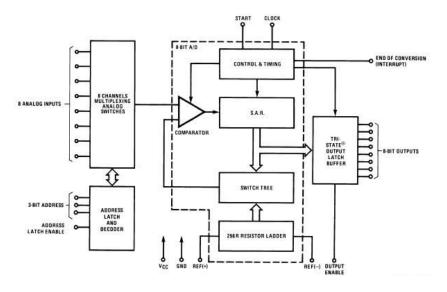


3. A figura abaixo mostra um diagrama de alto nível de um controlador de uma máquina automática de venda de barras de doces por 25 centavos. As entradas são nickel_in (5 centavos), dime_in (10 centavos), e quarter_in (25 centavos), que indicam o tipo de moeda que foi depositada na máquina. Além disso, há também as entradas clk e rst e saídas candy_out (que libera a barra de doce), nickel_out (5 centavos) e dime_out (10 centavos) que são ativas de acordo com o troco pela venda. Implemente em VHDL O hardware as funcionalidades da máquina de venda de doces automática proposta.



- **4.** A partir da figura abaixo:
- a) Responda como modificar a taxa de amostragem e qual o valor de quantização do circuito;

- **b)** Projete em **Verilog** um circuito para controle de um Conversor Analógico para Digital (ADC), do tipo Aproximações Sucessivas, de 8 bits e 8 canais de entrada. Crie um diagrama em blocos e posteriormente o código para o controle deste conversor a partir das especificações abaixo:
- Fazer a leitura dos canais analógicos 1, 2 e 5;
- O Clock principal é de 2,5 MHz, que deve ser utilizado no projeto;
- Definir a taxa de amostragem do conversor A/D em 1500 amostras por segundo, por canal;
- Controlar o início de conversão, EOC e Output Enable, para a taxa solicitada.



Legenda:

- "3-bit ADDRESS" Valor para configuração do canal a ser lido pelo conversor A/D;
- "ADDRESS LATCH ENABLE" Habilitação do decodificador de endereços;
- "START" Inicia a conversão do conversor A/D;
- "CLOCK" Clock utilizado pelo conversor A/D para realizar a conversão de dados;
- "END OF CONVERSION" Indica que a conversão foi finalizada;
- "OUTPUT ENABLE" Habilita a saída do sinal do buffer TRI STATE.
- **5.** Projetar em **Verilog** um circuito controlador de motor de passo de quatro enrolamentos, via passo completo e meio passo, conforme as tabelas abaixo. O circuito deverá realizar o controle do motor no sentido horário e anti-horário (entradas: *clock* e chave para sentido horário e anti-horário; saídas: enrolamentos do motor (B0, B1, B2 e B3), conforme a figura abaixo).

Passo Completo

Nº do passo	В3	B2	B1	B 0	Decimal
1	1	0	0	0	8
2	0	1	0	0	4
3	0	0	1	0	2
4	0	0	0	1	1

Meio Passo

Nº do passo	В3	B2	B1	B 0	Decimal
1	1	0	0	0	8
2	1	1	0	0	12
3	0	1	0	0	4
4	0	1	1	0	6
5	0	0	1	0	2
6	0	0	1	1	3
7	0	0	0	1	1
8	1	0	0	1	9

