

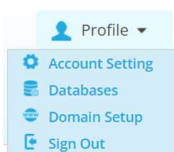




Aula 17 – Deploy do projeto MVC em servidor remoto – Atividade de conclusão do tópico

1. Abra o projeto MVC e crie a publicação através do comando **`dotnet publish -c release -o ./Publish`**
2. Entre dentro da pasta Publish, selecione todos os arquivos (CTRL + A), clique com o botão direito do mouse no último arquivo → (Mais opções) → enviar para pasta compactada. Guarde o caminho do arquivo zipado pois usaremos mais tarde.
3. Acesse o Free Asp Hosting no endereço <https://freeasp hosting.net/> e crie uma conta. Coloque uma senha simples e não suas senhas particulares ou que comumente você usa. Observe o username que você vai criar, pois ele será o endereço do seu sistema. Ex: <https://xyz.bsite.net> onde xyz é o username

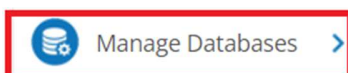
- Confirme o cadastro em seu e-mail.
4. Faça o login no painel e navegue até a aba  My Files, clique no botão  Upload and Unzip, selecionando ou arrastado o arquivo zipado que automaticamente fará o restante do serviço.
 5. Teste seu sistema acessando o endereço <https://xyz.bsite.net> onde xyz é o seu username
 6. Para voltar ao painel inicial podemos usar o menu profile conforme segue



Criação de Banco de dados na hospedagem Free Asp Hosting

É possível usar o banco de dados SQL Server da hospedagem Free Asp Hosting. Sendo que a maior vantagem é o tamanho de até 5GB de armazenamento nas tabelas e ter acesso https. Entre as desvantagens está não conseguirmos acessar via SQL Management Studio estando nos laboratórios e a falta de interface para rodar os scripts. Vamos criar uma base de dados para exemplificar:

7. Navegue até o menu de gerenciamento de banco de dados.





8. Crie as informações da base de dados.

Databases

General

Database name* SeuUsername_DB_DS

Users

Below is the user assigned to your database. Please enter a password for your database.

Database user name* SeuUsername

New Password* Senha simples (123456)

Confirm Password* *****

*Required fields

OK

Cancel

- Para o exemplo acima a string de conexão costuma ficar como segue bastando adequar o username e senha. Isso não precisa ser feito em sua API, mas fica como exemplo caso queira utilizar este ambiente em outros projetos.

Data Source=sql.bsite.net\MSSQL2016; Initial Catalog=SeuUername_DB_DS; User Id=SeuUsername_DB_DS; Password=SuaSenha;TrustServerCertificate=True

- Podendo ser colocada na API da seguinte maneira

```
"ConnectionStrings": {  
  "ConexaoLocal": "STRING DE CONEXÃO LOCAL",  
  "ConexaoSomee": "STRING DE CONEXÃO DO SOME",  
  "ConexaoFreeAspHosting": "STRING DE CONEXÃO DO FREE ASP HOSTING"  
},
```

Lembrando a classe Program.cs visualiza essa string conforme a instrução alterada no método GetConnectionString

- O acesso via SQL Server ficaria da seguinte maneira



Aula 17 - Atividade de Conclusão do Tópico:

1. Criar a classe **ArmaViewModel.cs** na pasta Models, com as propriedades similares a classe Arma do projeto de API.
2. Criar a controller **ArmasController.cs** na pasta Controllers e todos os métodos necessários para consumir a API publicada no Somee.
3. Criar a pasta **Armas** dentro da pasta Views e dentro dela as *views* Index, Create, Details e Edit.
 - a. Um detalhe muito importante é que a tabela de armas precisa do ID de um personagem para vincular o personagem a arma. Você pode utilizar o método que lista os personagens, e carregar em um DropDownList como fizemos nas etapas para carregar as habilidades na disputa com habilidades.
 - b. Ao testar atente-se para cadastrar uma arma com um personagem que não tem arma ainda, se for necessário, cadastre um novo personagem, pois o relacionamento 1:1 não permitirá que um personagem que já tenha arma receba um outro cadastro.
4. O projeto deve estar com o link na página principal para listar as armas, o que permitirá a partir daí cadastrar, obtendo os detalhes de uma arma, editar uma arma já cadastrada e deletar, exibindo as mensagens nas operações de salvamento, edição e remoção.

Como deverá ser a entrega:

- Documento Word/PDF postado na atividade que será aberta no Teams constando:
 - Link do seu site publicado no Free Asp Hosting.
 - Print da tela listando as armas, com uma arma recém cadastrada, constando também o endereço do navegador.
 - Print da tela listando as armas, constando alteração do nome da arma cadastrada, constando também a barra de endereço do navegador.