



Aula 11 - Atividade

- (1) Criar um método Put com rota “AlterarSenha” na classe **UsuariosController.cs** que criptografe e altere a senha do usuário no banco e faça com que ele consiga autenticar.
- (2) Criar um método Get para listar todos os Usuarios na classe **UsuariosController.cs**
- (3) Na classe **UsuariosController.cs**, altere o método autenticar para que na linha anterior ao retornar o Id, a propriedade data de acesso seja alimentada com a data/hora atual e salvar alterações no Banco via EF.
- (4) Inserir no método GetSingle da controller de personagem uma forma de exibir o usuário que o personagem pertence. Using de System.Collections.Generic.
- (5) Criar um método na classe **PersonagemHabilidadesController.cs** que retorne uma lista de PersonagemHabilidade de acordo com o id do personagem passado por parâmetro. Using de System.Collections.Generic e System.Linq
- (6) Criar um método na classe **PersonagemHabilidadesController.cs** que retorne uma lista de Habilidades com a rota chamada GetHabilidades.
- (7) Criar um método na controller **PersonagemHabilidadesController.cs** que remova os dados da tabela PersonagemHabilidades. Esse método terá que ser do tipo Post (com rota chamada **DeletePersonagemHabilidade**) pelo fato de ter que receber o objeto como parâmetro, contendo o id do personagem e da habilidade. Use o *FirstOrDefaultAsync* que exige o using System.Linq.

Como deverá ser a entrega

- Você deverá testar as ações e a entrega deverá ser os prints obtidos em cada uma das operações citadas acima. Você pode juntá-los todos num documento PDF para anexar na atividade.