PROGRAMAÇÃO WEBII

1

Tratamento de erros

O que iremos aprender?

- Vamos aprender como melhorar a interface do listar produtos para o usuário.
- Atualmente a nossa aplicação está buscando os nossos dados no nosso backend, porém se o backend parar e atualizarmos o navegador, não teremos dados e não teremos erro, não saberemos o que está acontecendo.

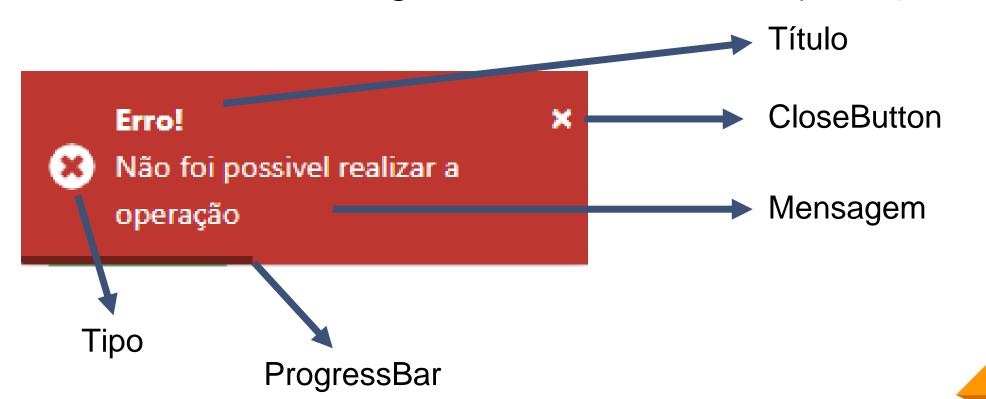
O que iremos aprender?

- Lembram do Observable?
- Segue site para relembrarem:

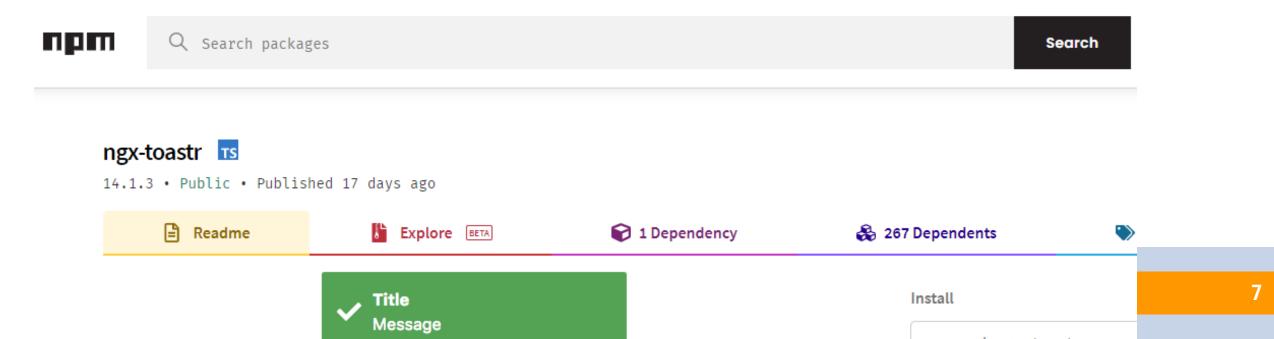
https://angular.io/guide/rx-library

- Para melhorar a interação com o usuário, vamos fazer uma instalação com a biblioteca ngx-toastr.
- Essa biblioteca irá permitir que enviamos aos usuários mensagens para que ele possa ter uma noção do que possa estar acontecendo com a nossa aplicação.

Qual a mensagem iremos exibir na aplicação?



- Para fazer a instalação dela, é muito simples. Vamos acessar o site:
 - https://www.npmjs.com/package/ngx-toastr



Estando no site, acessar o github, conforme segue:



Vamos copiar o comando para instalar, descendo um pouco com o mouse terá o comando abaixo:

npm install ngx-toastr --save

Install

```
npm install ngx-toastr --save
```

 Agora vamos instalar o @angular/animations para que nossa aplicação possa ter animações. Seria a linha abaixo do install.

npm install @angular/animations --save

Install

```
npm install ngx-toastr --save
```

@angular/animations package is a required dependency for the default toast

npm install @angular/animations --save

- Agora vamos fazer a importação do css do ngx-toastr
- Descendo na documentação, temos a linha que devemos colar no angular.json para realizar a importação.
- Vamos copiar a linha abaixo:
 - "node_modules/ngx-toastr/toastr.css"

If you are using angular-cli you can add it to your angular.json

```
"styles": [
   "styles.scss",
   "node_modules/ngx-toastr/toastr.css" // try adding '../' if you're using angular
]
```

 Vamos procurar o arquivo angular.json, por styles e antes do src/styles.css, vamos colar a linha, inserindo uma virgula no final.

```
"styles": [
    "node_modules/bootstrap/dist/css/bootstrap.min.css",
    "node_modules/font-awesome/css/font-awesome.min.css",
    "node_modules/ngx-toastr/toastr.css",
    "src/styles.css"
],
```

- Seguindo a documentação, vamos para o Step 2, inserindo BrowserAnimationsModule e ToastrModule
- Vamos copiar as duas linhas abaixo:

```
@NgModule({
  imports: [
    CommonModule,

    BrowserAnimationsModule, // required animations module
    ToastrModule.forRoot(), // ToastrModule added
```

 Vamos na aplicação e vamos abrir o app.module,ts, procurar por imports e vamos colar abaixo do HttpClient:

```
imports: [
    BrowserModule,
    AppRoutingModule,
    FormsModule,
    SharedModule,
    HttpClientModule,
    BrowserAnimationsModule, // required animations module
    ToastrModule.forRoot(), // ToastrModule added
],
```

Apresentou erro porque precisamos inserir o import no inicio do código. Para isso, vamos copiar os imports:

```
import { CommonModule } from '@angular/common';
import { BrowserAnimationsModule } from '@angular/platform-browser/animations';
import { ToastrModule } from 'ngx-toastr';
```

Vamos inserir abaixo dos imports e os erros desaparecerão.

```
import {HttpClientModule} from '@angular/common/http';
import { BrowserAnimationsModule } from '@angular/platform-browser/animations';
import { ToastrModule } from 'ngx-toastr';
```

- Acabamos de fazer as mudanças estruturais, podemos ir no prompt e rodar o comando para executar a página.
 - ng serve –o <ENTER>

- Vamos abrir o arquivo produtos.service.ts
- Vamos criar um método chamado exibirMensagem() com retorno de void

```
buscarTodos(): Observable<IProduto[]> {
    return this.http.get<IProduto[]>(this.URL);
}

exibirMensagem():void {
}
}
```

- O que iremos precisar para exibir a mensagem?
- Vamos ter um titulo da mensagem, do tipo string (Titulo:string)
- Vamos ter a mensagem que também é do tipo string (Mensagem: string)
- Tipo do erro que também é do tipo string (Tipo: string)

```
exibirMensagem(titulo: string, mensagem: string, tipo: string):void {
}
```

- Agora já podemos chamar o toastr dentro do método exibirMensagem(), mas antes precisamos fazer a importação do toastr.
- Voltando na documentação, no USE, precisaremos criar a variável no construtor, conforme a documentação. Vamos copiar e colar:

Use

```
import { ToastrService } from 'ngx-toastr';

@Component({...})
export class YourComponent {
  constructor(private toastr: ToastrService) {}

  showSuccess() {
    this.toastr.success('Hello world!', 'Toastr fun!');
  }
}
```

 Vamos no produtos.service.ts e colar após o HttpClient inserir uma vírgula e colar.

```
constructor(private http: HttpClient, private toastr: ToastrService) {}
```

<CTRL><espaço> após o ToastrService para importar a biblioteca:

- Pronto, agora já podemos utilizar ele dentro do método criado.
- Dentro do exibirMensagem(), digitar:
- toast (selecionar o toast.show() para exibir a mensagem. Dentro do show, vamos passar a mensagem, o titulo e um objeto com a propriedade closeButton e progressBar e o tipo de mensagem que será exibida:
- show(mer sagem, titulo, {closeButton: true, progressBar: true}, tipo)
- closeButton: true -> exibe o botão de fechar
- progressBar : true -> Será uma barra de progresso

Ficará assim. O método de exibirMensagem está pronto.

```
exibirMensagem(titulo: string, mensagem: string, tipo: string):void {
   this.toastr.show(mensagem, titulo, {closeButton:true, progressBar: true}, tipo);
}
```

- O próximo passo é criarmos uma mensagem genérica para exibir erros.
- Acima do método exibirMensagem(), vamos criar um método exibirErro() : void { }

```
exibirErro(): void {

}
exibirMensagem(titulo: string, mensagem: string, tipo: string):void {
   this.toastr.show(mensagem, titulo, {closeButton:true, progressBar: true}, tipo);
}
```

 O exibirErro() irá receber um e, do tipo any. Daqui a pouco vcs irão entender porque aqui irá receber um e do tipo any.

```
exibirErro(e: any): void {
}
```

- Dentro do método:
 - Digitar exibirMensagem e selecionar o que está sendo exibido, e vamos passar os parâmetros: titulo, mensagem e tipo de erro:

```
exibirErro(e: any): void {
   this.exibirMensagem('Erro!!!', 'Não foi possivel realizar a operação','toast-error');
}
```

- Todos os dados foram inseridos de acordo com a documentação.
- Se vocês acessarem a documentação, encontrarão essas informações.

```
iconClasses = {
  error: 'toast-error',
  info: 'toast-info',
  success: 'toast-success',
  warning: 'toast-warning',
};
```

- Para que não dê erro, no exibeErro, precisaremos dar um return EMPTY (Ao digitar o EMPTY, é possível fazer a importação dele). Irá ser importado do lado do Observable.
- Por que precisamos fazer essa importação? Para que ele não dê erro no momento que chamar o exibirErro() e ficar com o toastr carregando.

```
this.exibirMensagem("Erro!!!", 'Não foi possivel realizar a op
omponent.html
                                             MEMPTY node modules/rxjs/internal/observable/emp.
   Auto import from 'rxis' const EMPT
compy: Observable<never
                                              (M) EmptyError node modules/rxis/internal/util/Empt.
com: The same Observable instance returned by
                                              EmptyExpr node modules/@angular/compiler/src/exp_
ng.mc any call to (@link empty) without a
                                              [O] oEmptyOutletComponent node_modules/@angular/ro_
onen scheduler. It is preferrable to use this over 💮 is Empty Expression node modules / Bangular / compile_
onen empty().
                                              (a) OEMPTY ARRAY node modules/Bangular/core/core
inent ts
                                              (A) DEMPTY MAP node modules/@angular/core/core
                                              ENOTEMPTY
                                              (e) ERROR COMPONENT TYPE node modules/@angular/comp_
```

```
import { EMPTY, Observable } from 'rxjs';
import { ToastrService } from 'ngx-toastr';
```

```
exibirErro(e: any): void {
   this.exibirMensagem('Erro!!!', 'Não foi possivel realizar a operação','toast-error');
   return EMPTY;
```

Estamos com erro no return, vamos corrigir. O tipo não é void, é Observable do tipo any. Porque será exibido de acordo com a nossa necessidade. Precisamos que fique observando até que o termino da execução termine e retorne um vazio para não dar erro na nossa aplicação.

```
exibirErro(e: any): Observable<any> {
   this.exibirMensagem('Erro!!!', 'Não foi possivel realizar a operação','toast-error');
   return EMPTY;
}
```

 Agora já podemos fazer a nossa mensagem de erro aparecer quando não conseguir fazer o retorno aqui do nosso get:

```
buscarTodos(): @bservaple<IProduto[]> {
   return this http.get<IProduto[]>(this.URL);
}
```

 Para isso, vamos colocar aqui .pipe (.pipe é um método que temos dentro do Observable que irá permitir que façamos a concatenação de vários métodos.

```
buscarTodos(): Observable<IProduto[]> {
    return this.http.get<IProduto[]>(this.URL).pipe(
    );
}
```

 O primeiro método é o map e teremos que fazer a importação dele.

- Para importar, vamos escrever manualmente. Vamos dar um <ENTER> após o EMPTY, Observable.
- Vamos digitar import {map} from e vamos chamar nossa biblioteca 'rjxs, mas nós vamos pegar um operators dela, vamos pegar uma das operações que a biblioteca nos fornece.

```
import {map} from 'rxjs/operators';
import { ToastrService } from 'ngx-toastr';
```

- O map vai poder mapear, conseguimos fazer uma manipulação dos dados de retorno que teremos aqui.
- Vamos colocar no método map() que o retorno que vou receber eu quero que retorne ele mesmo. Isso parece até estranho ter que fazer isso, mas estamos fazendo isso porque quando o Observable receber a resposta do nosso get ele terá que fazer alguma coisa. O map irá pegar o retorno e vai enviar como resposta do nosso método buscarTodos() para o nosso listar.produto.component.ts

```
buscarTodos(): Observable<IProduto[]>{
    return this.http.get<IProduto[]>(this.URL).pipe(
    map(retorno => retorno))
}
```

- Por que não fizemos mais nada aqui? Porque não vamos fazer nenhum tratamento. Caso você precisasse fazer algum tratamento das informações que vem do nosso banco de dados, da nossa API vocês poderiam fazer aqui.
- Para funcionar, vamos colocar uma vírgula após o map, antes do último parênteses) e utilizar um outro operator aqui, que é o catchError.

```
buscarTodos(): Observable<IProduto[]>{
   return this.http.get<IProduto[]>(this.URL).pipe(
   map(retorno => retorno),
   catchError())
}
```

 Ao começar a digitar, já irá aparecer para importar o catcherror, ficando assim:

```
import {map, catchError} from 'rxjs/operators';
import { ToastrService } from 'ngx-toastr';
```

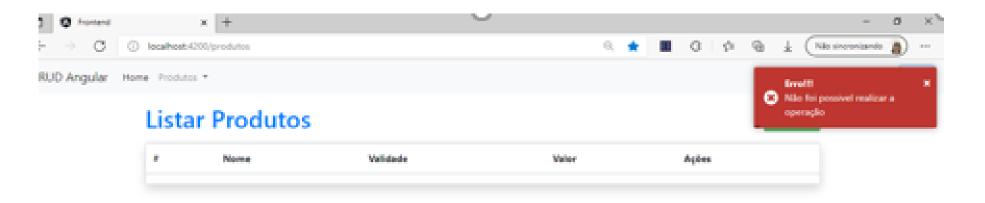
 Esse método será responsável por pegar os erros que aconteceu na nossa aplicação. Vamos utilizar após o map.
 Dentro do catchError, vou passar o meu erro e vou passar para o exibirErro(erro). Colocar o ; após o fechamento da chave }:

```
buscarTodos(): Observable<IProduto[]>{
    return this.http.get<IProduto[]>(this.URL).pipe(
          map(retorno => retorno),
          catchError(erro => this.exibirErro(erro)))
};
```

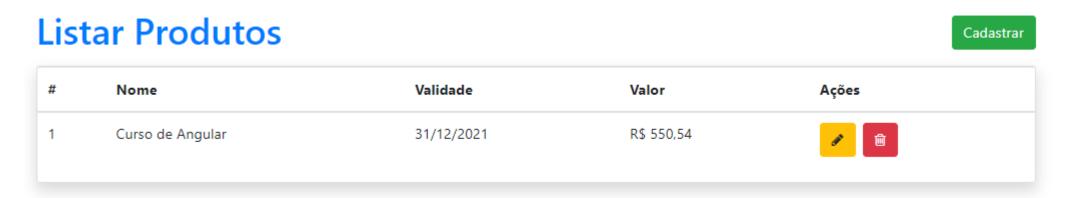
Por que colocamos no exibirErro() o tipo any? Porque não sei como será essa resposta de erro que virá da nossa biblioteca, por isso colocamos o tipo any, assim qualquer coisa que virá ele irá aceitar na nossa mensagem.

E agora, automaticamente, caso o get não consiga ter uma resposta do nosso servidor, da nossa api, o Observable ao receber uma mensagem de erro vai acionar automaticamente o nosso catchError().

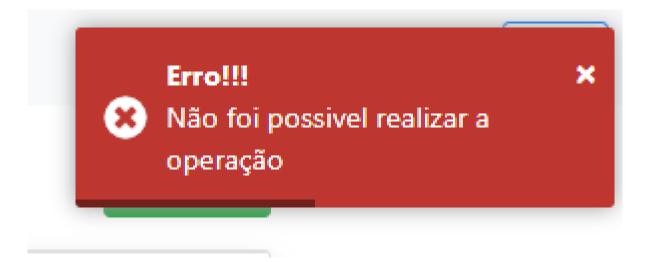
 Agora podemos ir na nossa aplicação. Estamos com o servidorf frontend rodando e o sevidor backend parado. Ao listar produtos, irá exibir a mensagem:



- Se voltarmos a subir o servidor backend, ficará normal.
 - npm start <ENTER>
- Clica no botão atualizar e a listagem será exibida.



Pare o servidor novamente, clique no botão atualizar e a mensagem de erro será exibida novamente. Demora um tempinho porque ele tem o tempo de resposta.



Indo na ferramenta do desenvolvedor, podemos também ver o erro:

```
Angular Contexto de JavaScript: top nt mode. Call core.js:28072
enableProdmode() to enable production mode.

SyntaxError: Unexpected token C in JSON at position 0 app.js:59
at JSON.parse (<anonymous>)
at window.onload (app.js:59)

[WDS] Live Reloading enabled. index.js:52

Failed to load resource: :3000/produtos:1
net::ERR_CONNECTION_REFUSED
```

