

Semana 02 – Laboratório 22

1. Descrição

Usando um LDR.

2. Material

Quantidade	Descrição
01	Arduino UNO
01	Protoboard
	Jumpers coloridos
01	LDR 5 ou 10mm
01	Resistor de 10k Ω

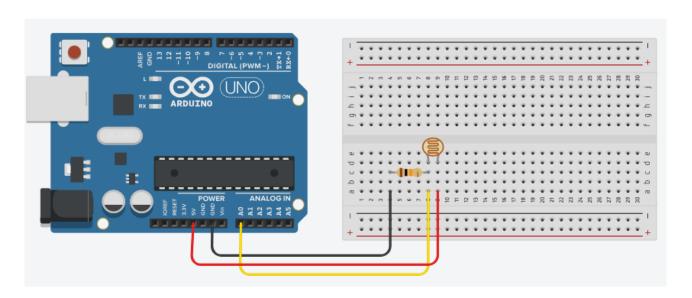
2. Referencial (código)

- não consta para esta aplicação.

3. Importante

- não consta para esta aplicação.

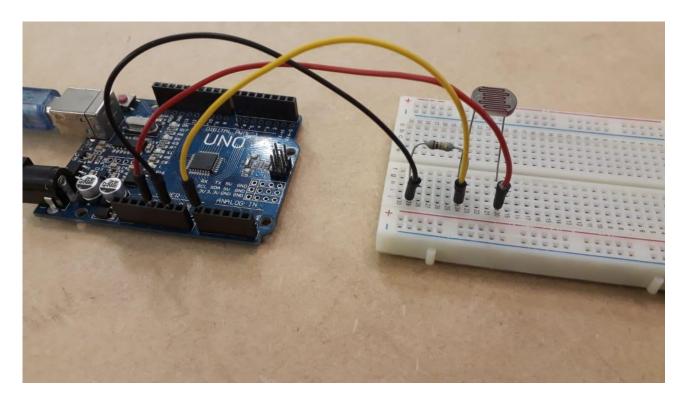
4. Modelo Eletrônico

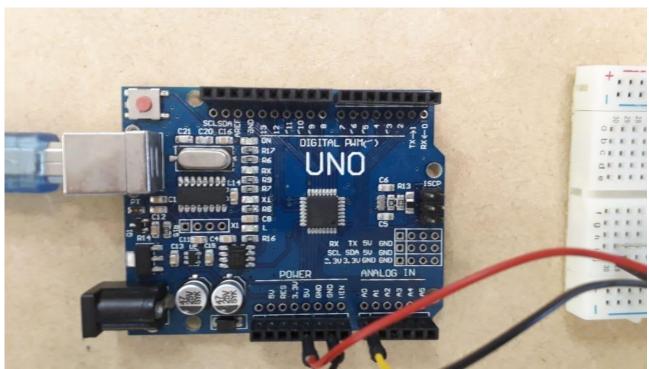






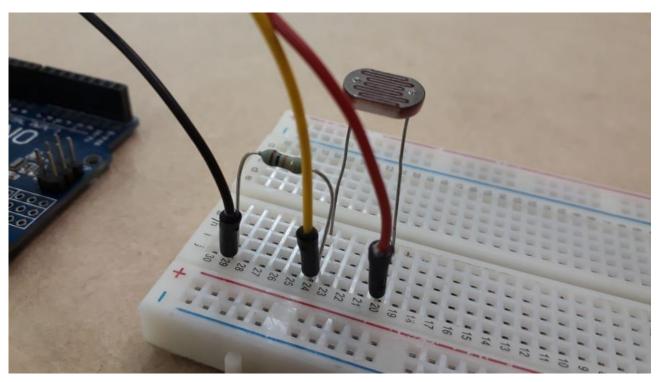
5. Imagens do Projeto











6. Código

```
int sensor = 0;
int valor = 0;

void setup(){
    Serial.begin(9600);
}

void loop(){
    int valor = analogRead(sensor);
    // verificar os valores de saída no Serial Monitor
    // Use uma lanterna (celular) para aumentar a luminosidade
    Serial.println(valor);
    delay(500);
}
```



Observação:

Se estiver utilizando o *Tinkercad,* poderá simular a luminosidade quando estiver rodando a aplicação. Clique sobre o LDR para ativar a guia.

