

PROGRAMAÇÃO WEBII

1

Inserindo imagens locais

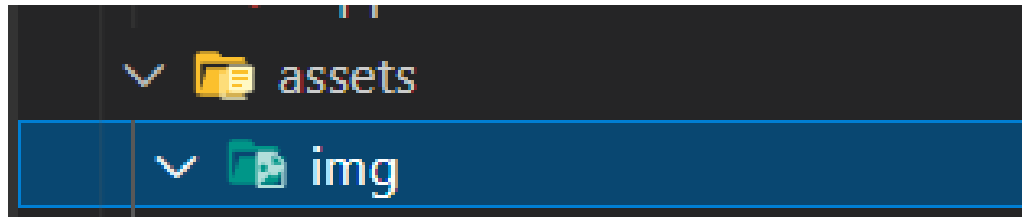
Componentes de um projeto Angular

Inserindo imagens locais

- Vamos acessar a pasta do nosso projeto
- Acessar o prompt de comando
- Ir para a pasta
 - ▷ `cd \angular\cursoPWEBII\frontend <ENTER>`
- Vamos abrir o visual code
 - ▷ `code . <ENTER>`
- Não vamos rodar o servidor ainda para que ele possa pegar as imagens e compilar as imagens junto com o projeto.

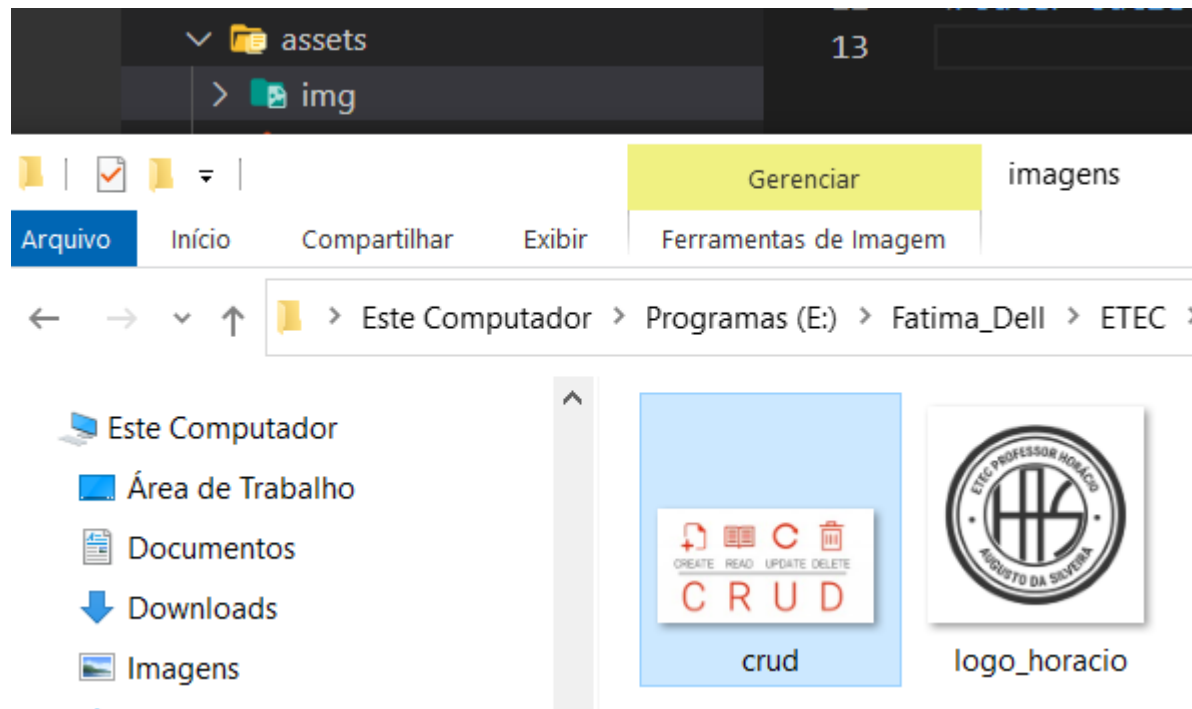
Inserindo imagens locais

- Para colocar imagens no projeto Angular, vamos utilizar a pasta assets
- Clicar com o botão direito na pasta assets, New folder e digitar img. Será onde iremos inserir nossas imagens.



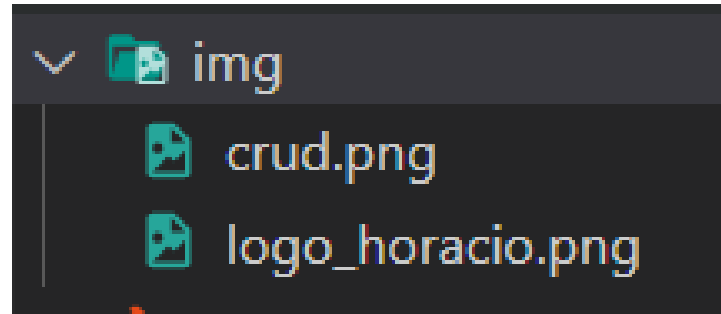
Inserindo imagens locais

- Vamos diminuir a tela do VsCode, vamos procurar as imagens onde estão localizadas no meu computador. Por algum motivo, o VsCode não funciona o <CTRL><C>, <CTRL><V>.
- Por esse motivo, vamos selecionar as duas imagens e arrastar para a pasta assets / img



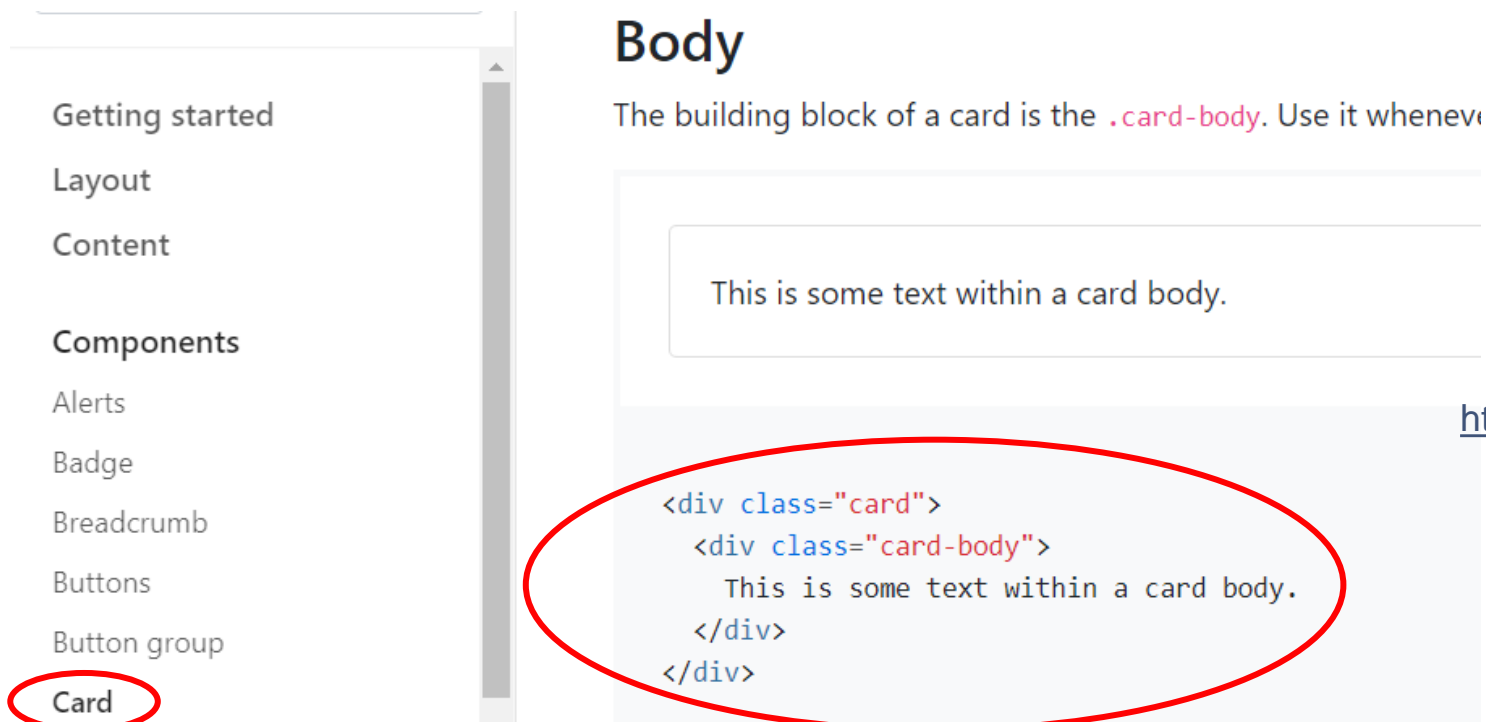
Inserindo imagens locais

- Após copiar as imagens, verificar que elas estão na pasta img.



Inserindo imagens locais

- Com as imagens na pasta, já conseguimos renderizar na página. Para isso, vamos abrir a página do bootstrap, selecionar 4.6 da documentação, selecionar componentes
- Selecionar card
- Temos vários modelos de card, vamos copiar e colar o que está na imagem abaixo:



<https://getbootstrap.com.br/docs/4.1/components/card/>

Inserindo imagens locais

■ Segue o card a ser copiado:

```
<div class="card">  
  <div class="card-body">  
    This is some text within a card body.  
  </div>  
</div>
```


Inserindo imagens locais

■ Colar no app.component.html

```
1 <h1>Teste Bootstrap</h1>
2
3 <div class="alert alert-primary" role="alert">
4   A simple primary alert-check it out!
5 </div>
6
7 <div class="card">
8   <div class="card-body">
9     This is some text within a card body.
10  </div>
11 </div>
12
13 <router-outlet></router-outlet>
14
```

Inserindo imagens locais

- Apagar o texto;
- Na linha onde estava o texto, digitar a palavra `img` e a tecla `<TAB>`

```
<div class="card">  
  <div class="card-body">  
    <img src="" alt="">  
  </div>  
</div>  
  
<router-outlet></router-outlet>
```

- Após o `tab`, já irá completar com o `src` e um texto alternativo `alt`;
- Apagar o `alt=""`

Inserindo imagens locais

- Para acessar as imagens que estão dentro da pasta assets, devemos escrever o nome da pasta / nome da pasta que criamos para armazenar as imagens e o nome do arquivo da imagem.
- Salve o arquivo

```
<div class="card">  
  <div class="card-body">  
      
  </div>  
</div>
```

Inserindo imagens locais

- Agora já podemos rodar o servidor do nosso projeto.
- Ir para o prompt de comando e digitar
 - ▶ `ng serve -o` (-o serve para abrir o navegador assim que terminar de compilar)

Teste Bootstrap

A simple primary alert—check it out!



Inserindo imagens locais

- Agora vamos inserir a imagem de crud.
- Vamos copiar o card anterior e colar abaixo, no arquivo app.component.html e substituir o nome do arquivo.
- Salve o arquivo.

```
1 <h1>Teste Bootstrap</h1>
2 <div class="alert alert-primary" role="alert">
3   A simple primary alert—check it out!
4 </div>
5
6 <div class="card">
7   <div class="card-body">
8     
9   </div>
10 </div>
11
12 <div class="card">
13   <div class="card-body">
14     
15   </div>
16 </div>
17
18 <router-outlet></router-outlet>
```

Inserindo imagens locais

■ Agora vamos para o navegador, verificar nossa página com as duas imagens.

Teste Bootstrap

A simple primary alert—check it out!



CREATE

C



READ

R



UPDATE

U



DELETE

D

Inserindo imagens locais

- E com isso, podemos utilizar outros recursos também.
- Vamos criar uma div com col
- Antes da primeira div do card, digite:
div.col <TAB>

```
Go to component
1 <h1>Teste Bootstrap</h1>
2 <div class="alert alert-primary" role="alert">
3   A simple primary alert-check it out!
4 </div>
5
6 <div class="col"></div>
7
8 <div class="card">
9   <div class="card-body">
10    
11  </div>
12 </div>
13
14 <div class="card">
15   <div class="card-body">
16    
17  </div>
18 </div>
19
20 <router-outlet></router-outlet>
```

Inserindo imagens locais

- E com isso, podemos utilizar outros recursos também. Vamos utilizar alguns atalhos do VsCode.
- Antes da primeira div do card, vamos criar uma div com linha, Vamos digitar:
div.row <TAB>
- Depois vamos criar uma div com coluna
- Vamos digitar:
div.col <TAB>

```
1 <h1>Teste Bootstrap</h1>
2 <div class="alert alert-primary" role="alert">
3   A simple primary alert-check it out!
4 </div>
5
6 <div class="row">
7
8 </div>
9
10 <div class="col">
11   |
12 </div>
13
14 <div class="card">
15   <div class="card-body">
16     
17   </div>
18 </div>
```


Inserindo imagens locais

Nós queremos a coluna dentro da linha, por isso, devemos copiar a div col para dentro da div row, deixando o código como a imagem abaixo:

```
1  <h1>Teste Bootstrap</h1>
2  <div class="alert alert-primary" role="alert">
3  |   A simple primary alert-check it out!
4  </div>
5
6  <div class="row">
7  |   <div class="col">
8  |   |
9  |   </div>
10 </div>
11
```

Inserindo imagens locais

Vamos copiar o primeiro card e inserir na coluna, conforme imagem abaixo: <CTRL><X> para copiar e <CTRL><V> para colar:

```
1  <h1>Teste Bootstrap</h1>
2  <div class="alert alert-primary" role="alert">
3  |   A simple primary alert—check it out!
4  </div>
5
6  <div class="row">
7  |   <div class="col">
8  |       <div class="card">
9  |           <div class="card-body">
10 |               
11 |           </div>
12 |       </div>
13 |   </div>
14 </div>
15
```

Inserindo imagens locais

Uma boa prática que podemos adotar diante de tantas div's é inserir comentários no nosso código para facilitar que encontremos onde termina uma div.

Para inserir comentário:

<! - -Comentário - - >

```
6  <div class="row">
7    <div class="col">
8      <div class="card">
9        <div class="card-body">
10         
11        </div> <!-- fim card-body -->
12      </div> <!-- fim card -->
13    </div> <!-- fim col -->
14  </div> <!-- fim row -->
```

Inserindo imagens locais

- Assim fica mais fácil para identificarmos aonde devemos inserir mais uma coluna dentro do nosso código.
- Vamos dar um <ENTER> após o fim da coluna e vamos criar outra coluna, digitando:
div.col <TAB>
- Já irá criar um div com uma class col dentro para nós

```
6 <div class="row">
7   <div class="col">
8     <div class="card">
9       <div class="card-body">
10        
11      </div> <!-- fim card-body -->
12    </div> <!-- fim card -->
13  </div> <!-- fim col -->
14
15  <div class="col">
16    |
17  </div>
18 </div> <!-- fim row -->
```

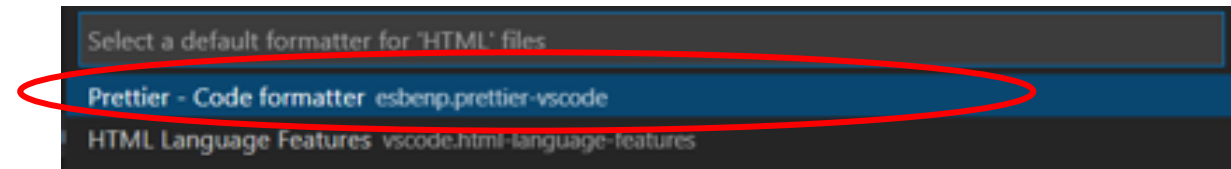
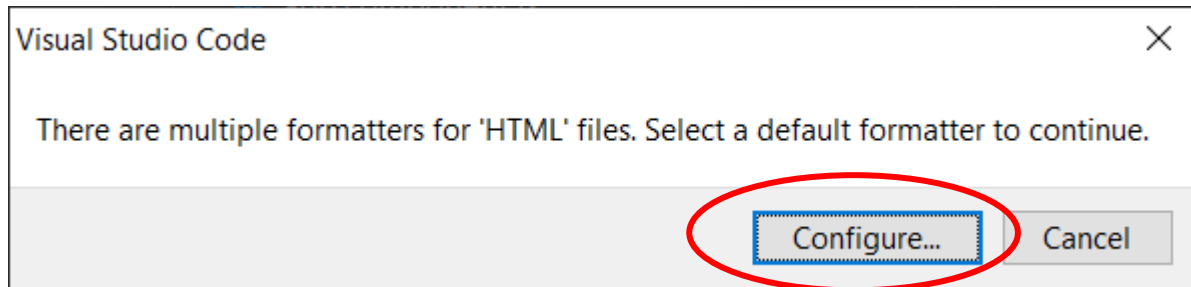
Inserindo imagens locais

■ Agora vamos copiar o outro card e inserir dentro da col <CTRL> <X> e <CTRL> <V>

```
6 <div class="row">
7   <div class="col">
8     <div class="card">
9       <div class="card-body">
10        
11      </div> <!-- fim card-body -->
12    </div> <!-- fim card -->
13  </div> <!-- fim col -->
14
15  <div class="col">
16    <div class="card">
17      <div class="card-body">
18        
19      </div>
20    </div>
21  </div>
22 </div> <!-- fim row -->
23
24 </router-outlet></router-outlet>
```

Inserindo imagens locais

- Para formatar o código, utilize:
<ALT>+<SHIFT>+<F>
- Poderá ser exibida a tela abaixo do VsCode, selecione Configure
- Na janela superior, selecione Prettier



Inserindo imagens locais

Vamos salvar e verificar como ficou nossa página. Nossa imagem está dividida em duas colunas e cada uma com o seu card e imagem dentro :

Teste Bootstrap

A simple primary alert—check it out!



