6. Use o terminal para criar a migração para a classe usuário chamada de MigracaoUsuario através do comando ***dotnet ef migrations add MigracaoUsuario***. Observe os arquivos criados na pasta Migrations e a atualização da classe DataContextModelSnapchot.cs

7. Execute o comando "***dotnet ef database update***" para atualizar a base de dados e confira se o banco foi criado localmente. Caso exista algum bloqueio para a execução do comando no lab, gere o script para esta migração através do comando:

```
                                        A              B                    C
dotnet ef migrations script MigracaoArma MigracaoUsuario -o ./script03_TabelaUsuarios.sql
```

- Temos em (A) a migração anterior, em (B) a migração atual e em (C) o arquivo que será gerado.

- Abra o arquivo gerado e execute o script no somee. Confira se a tabela e os campos foram criados no somee. Atualize o banco e confirme que a chave estrangeira foi criada na tabela Personagens, bem como um campo de nome UsuarioId

Relacionamento One to One

Para representar o aprendizado do relacionamento **um para um** em nossa matéria, um personagem poderá ter apenas uma arma, e vice-versa na regra de negócio da API.

8. Inclua uma propriedade do tipo Personagem na classe Arma. Pode ser que esta propriedade esteja comentada, apenas acerte o nome dela, conforme abaixo. Crie também a propriedade **PersonagemId** que será int.

```
public class Arma
{
    2 references
    public int Id { get; set; }
    0 references
    public string Nome { get; set; }
    0 references
    public int Dano { get; set; }
    0 references
    public Personagem Personagem { get; set; }
    0 references
    public int PersonagemId { get; set; }
}
```

- A propriedade PersonagemId existirá para definir a criação de uma chave estrangeira entre Personagem e Arma, tendo o entendimento que um Personagem poderá existir sem ter uma arma, mas que uma arma não poderá ser salva sem que exista um id de Personagem em sua tabela. Esta é a relação de dependência de um relacionamento one to one.