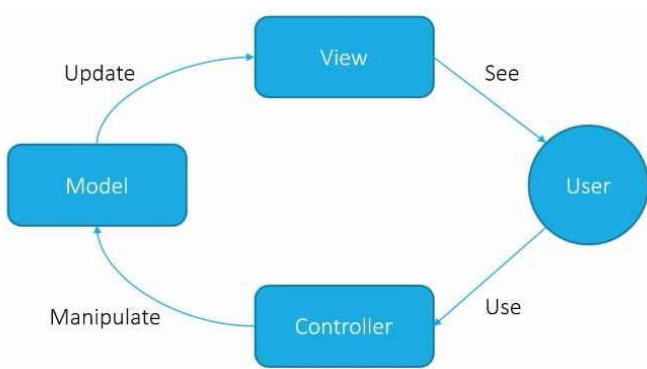




Padrão MVC em Projetos WebAPI

- Mapa Mental da Matéria: <https://mm.tt/1587285354?t=PMFTNcCUTT>

Revisão do Padrão MVC



Divide a lógica de um programa em três elementos interconectados. Podemos exemplificar o padrão MVC conforme acima. O Usuário requisita dados a uma Controlador que carrega o Modelo e expõe os dados numa Visualização.

1. No projeto RpgApi, crie uma pasta chamada **Models** e dentro desta pasta crie uma classe chamada Personagem conforme abaixo. Utilize o atalho (digitando prop + TAB + TAB) para criar as propriedades.

```
namespace RpgApi.Models
{
    0 references
    public class Personagem
    {
        0 references
        public int Id { get; set; }
        0 references
        public string Nome { get; set; }
        0 references
        public int PontosVida { get; set; }
        0 references
        public int Forca { get; set; }
        0 references
        public int Defesa { get; set; }
        0 references
        public int Inteligencia { get; set; }
    }
}
```



2. Dentro da pasta Models, crie uma outra pasta chamada **Enuns**. Clique com o botão direito na pasta *Enuns* recém-criada e adicione uma classe chamada **ClasseEnum**. Como queremos criar uma enumeração, alteraremos a palavra class por enum na assinatura da classe e acrescentaremos os itens deste enum.

```
namespace RpgApi.Models.Enuns
{
    2 references
    public enum ClasseEnum
    {
        1 reference
        Cavaleiro = 1,
        0 references
        Mago = 2,
        0 references
        Clerigo = 3
    }
}
```

3. Adicione na classe **Personagem** uma propriedade ligada a enumeração recém-criada, conforme abaixo. Será necessário fazer referência ao namespace da enumeração.

```
using RpgApi.Models.Enuns;

namespace RpgApi.Models
{
    0 references
    public class Personagem
    {
        0 references
        public int Id { get; set; }
        0 references
        public string Nome { get; set; }
        0 references
        public int PontosVida { get; set; }
        0 references
        public int Forca { get; set; }
        0 references
        public int Defesa { get; set; }
        0 references
        public int Inteligencia { get; set; }
        0 references
        public ClasseEnum Classe { get; set; }
    }
}
```