# Introducción:

El Rey sospecha que en el gobierno andan tramando un golpe de estado. Poco a poco intentará acabar con la vida de los políticos más influyentes, tú debes ahora protegerlos y esquivar los movimientos tanto del Rey como de los demás jugadores.

# Objetivo del Juego:

Cuando acabe el juego sé el que más puntos tengas.

# ¿Que Necesitas?:

- El juego.

- Ser más de 1 persona.

- Algo para apuntar.

# Preparación del juego:

Aleatoriamente elige una carta. Esta definirá tres cosas que tendrás que apuntar:

* El bando al que perteneces (Derecha o Izquierda, definido en las esquinas superiores)
* El partido al que perteneces (Definido por el color y el nombre encima de la fotografía)
* El primer político al que deberás defender.

Acabado esto coge otros 2 políticos y apunta sus nombres, deberás tener apuntado el nombre de un bando, un partido y tres políticos.

Para terminar, coge 2 cartas de evento aleatoriamente.

(Esto se deberá hacer por cada jugador)

Después de esto se mezclarán todas las cartas de político, y se pondrán boca arriba formando una fila detrás de la carta de Rey. Ya el juego podría empezar.

# ¿Como jugar?:

Este juego se jugará por turnos, el jugador al que le toque lo primero que deberá hacer es:

* Añadir un token a los 3 jugadores más cercanos al Rey.
* Mover la carta que quiera hasta 3 posiciones a la derecha o a la izquierda.
* Ejecutar por orden las acciones de los tres políticos que tenían el token, y retirar los tokens.
* Hacer el lanzamiento del Rey, y leer el texto que toque en la carta de Rey, si el rey en la tirada no mató a nadie, volverá a tirar una última vez. Con esto acabará el turno.

# ¿Cuándo acaba el juego?

Acaba cuando queden menos de 6 políticos vivos.

# Conceptos de acciones:

* Sospechar: La carta está bajo sospecha del rey, rótala 90% o 180% para tenerlo en cuenta.
* Muerte: Esto mata a un político, para que esto pase debe ser porque una acción en especifico haga esto, o por norma que el Rey sospeche de una carta que ya estaba sospechada. Solo el Rey, nunca un político, podrá matar con una 2º sospecha.
* Eventos: Son cartas que cumplen eventos que se podrán accionar cuando la carta lo diga, también algunas tienen la opción de quedártela para añadir a tu lista de protegidos a algún político, cuando acabe la partida se sumará como uno más.
* Protegidos: Son los políticos que robaste al principio el juego y tendrás que defender.

# Suma de puntos:

Esta es la parte más compleja que he añadido nueva al juego para dificultar un poco más las intrigas internas del mismo.

* El jugador más cercano al Rey (de entre los que son protegidos) 7 puntos
* Por cada jugador que sea del partido que te tocó al principio vivo se sumarán:
  + PSOE: 1.5 puntos (Total: 6)
  + PP: 2 puntos (Total 6)
  + Vox: 2 puntos (Total 6)
  + Podemos: 2 puntos (Total 6)
  + Cs: 3 puntos (Total 6)
  + ERC: 6 puntos (Total 6)
  + JxCat: 6 puntos (Total 6)
  + MP: 6 puntos (Total 6)
* Por cada jugador de tu bando se sumará 1 puntos