### PITCH

#### Aplicativo Mobile IFPE

# JUSTIFICATIVAS Passado

Atualmente o aplicativo tem pouca utilidade

A comunicação no IFPE é um ponto crítico e melhorias no aplicativo poderiam solucionar



aplicativo informações e gestão acadêmica que tenha funcionalidades mais úteis e cumpra o seu objetivo



Marco Eugênio

Discentes

Docentes

Coordenações

Desenvolvedores



### **PREMISSAS**

Disponibilidade do cliente Marco Eugênio

Reuniões semanais da equipe

Integração total da equipe



### RISCOS

Não conseguir atender a demanda do cliente real

Má gestão de tempo tanto coletivo quanto individual dos membros da equipe

Falta de adesão ao aplicativo



### **© OBJ SMART**

Atender às necessidades do cliente com propostas de melhorias



Facilitar o acesso às informações aos discentes

Facilitar a interação entre docentes/discentes.

Facilitar a interação entre coordenações/discentes.

Atender a necessidade do cliente real



### REQUISITOS

Desenvolvimento em 15 semanas

Gestão de Projetos

Validação do cliente Marco Eugênio

Objetivos e Metas claros

Boa comunicação por parte da equipe



Adriana Alves

João Gabriel

Luana Mayara

Pedro Falcão

Pedro Farias

Pedro Henrique

Victoria Pantoja



**Kickoff** 

1º Status Report

2º Status Report

Apresentação final

## LINHA DO TEMPO

Fevereiro Kickoff

> Março 1º Status Report

> > Abril 2º Status Report

Abril

Apresentação Final

## RESTRIÇÕES

Uso adequado das técnicas e ferramentas

Definição de escopo do projeto

## \$\$\$custos

Custos de desenvolvimento das futuras melhorias propostas

Custos de manutenção das funcionalidades necessárias