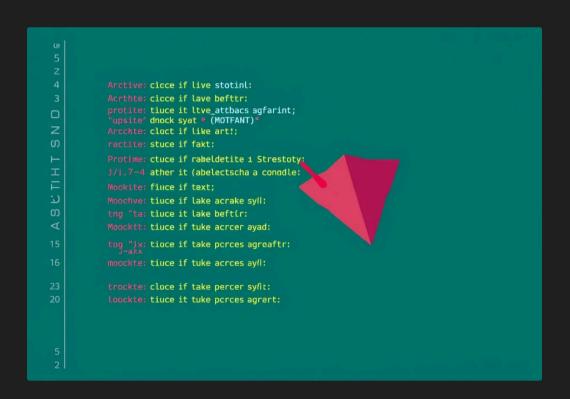
Introdução ao Mockito em Dart

Mockito é uma biblioteca para testes em Dart que cria mocks eficientes.

Ela torna seus testes mais rápidos, confiáveis e isolados, essencial para TDD.



O que é Mocking?

Objetos Simulados

Mocks imitam o comportamento de objetos reais durante os testes.

Isolamento

Elimina dependências externas para focar no código sob teste.

Controle

Permite definir respostas e comportamentos específicos das dependências.

```
ser mourfacemi((, tiler was () = d(letter))
                     Made with GAMMA
```



Mockito: Testando como Crianças!

Testes de software podem ser divertidos! Vamos comparar com brincar de carrinho.



por Pedro Otavio



Brincando de Carrinho: Um Exemplo

Seu Carrinho

Representa seu código que você quer testar.

Fazer "Vrum"

Verificar se o carrinho funciona do jeito esperado.

Pista de Teste

O ambiente onde você checa seu carrinho.



Mockito: O Amigo Imaginário

Criando Mocks

Mocks são carrinhos imaginários que você controla.

Controle Total

Você decide o que essas criaturas fazem no teste.

Testes Isolados

Perfeito para testar partes específicas do código.

Exemplo de Mockito

quando(meuCarrinho.acelerar()).entãoRetorne("vrum");

Define o que acontece quando o carrinho acelera.

Mockito verifica se o carrinho realmente faz "vrum".

Assim, o teste confere o comportamento esperado.

Por Que Usar Mockito?



Proteção

Isola partes do código para testes precisos.



Encontrar Bugs

Facilita a identificação de erros.



Confiança

Garante que tudo funcione como esperado.





Mockito no Dart

Poderoso

Ferramenta robusta focada em testes no Dart.

Simplifica

Facilita a criação de mocks e stubs com poucos passos.

Qualidade

Melhora a confiabilidade do seu código no projeto.

Conclusão: Teste e Divirta-se!

Mockito é seu amigo imaginário para testes.

Torna os testes fáceis, rápidos e divertidos.

Código bem testado é um código feliz e seguro.

Experimente e veja seus projetos melhorarem!