

# **Fábrica de Software**

## **Aula 08**

## **Python**



## A função range()

A função `range()` retorna uma série numérica no intervalo enviado como argumento. É comum o uso da função `range()` com a estrutura `for loop`. Desta forma temos que a cada ciclo o próximo elemento da sequência será utilizado de tal forma que é possível partirmos de um ponto e ir incrementando, decrementando  $x$  unidades.

A função `range( )` permite-nos especificar o início da sequência, o passo, e o valor final. O único parâmetro obrigatório é o que define quem será o último elemento da sequência.

- `start` - início da sequência
- `stop` - último elemento da sequência
- `step` - intervalo entre os elementos

```
#Exemplo range só com valor final  
list(range(5))
```

```
[0, 1, 2, 3, 4]
```

```
#Exemplo com começo e fim  
list(range(2,12))
```

```
[2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11]
```

```
#Exemplo com início, fim e intervalo  
list(range(2,12,2))
```

```
[2, 4, 6, 8, 10]
```

## Break, Continue e Pass

O uso de loops do tipo “for” e loops do tipo “while” em Python permite que você automatize e repita tarefas de maneira eficiente.

No entanto, pode acontecer de um fator externo influenciar a maneira como seu programa é executado. Quando isso ocorre, é desejável que seu programa saia de um loop completamente, ignore parte de um loop antes de continuar, ou ignore aquele fator externo. É possível realizar essas ações com as instruções `break`, `continue` e `pass`.

## Instrução break

Em Python, a instrução `break` oferece a possibilidade de sair de um loop quando uma condição externa é acionada. A instrução `break` será colocada dentro do bloco de código abaixo da sua instrução de loop, geralmente após uma instrução condicional `if`.

```

valor = 0

for valor in range(10):
    if valor == 5:
        break      # break ---para aqui!

    print('valor = ' + str(valor))

print('Out of loop')

valor = 0
valor = 1
valor = 2
valor = 3
valor = 4
Out of loop

```

Neste pequeno programa, o valor da variável é inicializado em 0. Em seguida, uma instrução for constrói o loop, desde que o valor da variável seja menor que 10. Dentro do loop for, há uma instrução if que apresenta a condição que se o valor da variável for equivalente ao número inteiro 5, *então* o loop será quebrado.

Dentro do loop também há uma instrução print() que será executada com cada iteração do loop for até que o loop seja quebrado, uma vez que está localizada após a instrução break. Para saber quando estamos fora do loop, incluímos uma instrução final print() fora do loop for.

Outro exemplo...

```

var = 10                                # Second Example
while var > 0:
    print ('Valor atual :', var)
    var = var -1
    if var == 5:
        break

print ("Fim!Obrigada!")

Valor atual : 10
Valor atual : 9
Valor atual : 8
Valor atual : 7
Valor atual : 6
Fim!Obrigada!

```

Tente entender esse exemplo mais complexo...

```

alunos = ['Silvia', 'Tina', 'Gil', 'Davi', 'Ryan', 'Teco']

for i in range(len(alunos)):
    print(alunos[i])
    if alunos[i] == 'Davi':
        print('Achamos o Davi!!')
        break

print('Loop terminou!!')

Silvia
Tina
Gil
Davi
Achamos o Davi!!
Loop terminou!!

```

## Instrução continue

A instrução `continue` dá a opção de ignorar a parte de um loop onde uma condição externa é acionada, mas continuar e completar o resto do loop. Ou seja, a iteração atual do loop será interrompida, mas o programa retornará ao topo do loop.

A instrução `continue` ficará dentro do bloco de código abaixo da instrução de loop, geralmente após uma instrução condicional `if`.

```
valor = 0
for valor in range(10):
    if valor == 5:
        continue # continue here
    print('Valor = ' + str(valor))
print('Out of loop')
```

```
Valor = 0
Valor = 1
Valor = 2
Valor = 3
Valor = 4
Valor = 6
Valor = 7
Valor = 8
Valor = 9
Out of loop
```

A diferença entre usar a instrução `continue`, em vez de uma instrução `break`, é que o nosso código continuará apesar da interrupção quando a variável `valor` for avaliada como equivalente a 5. Aqui, `valor = 5` nunca ocorre no resultado, mas o loop continua após esse ponto e imprime linhas para os números 6-10 antes de ser finalizado.

Você pode usar a instrução `continue` para evitar um código condicional extremamente aninhado, ou para otimizar um loop, eliminando casos que ocorram com frequência e que você gostaria de rejeitar. A instrução `continue` faz com que um programa pule certos fatores que surjam dentro de um loop, mas depois continuem pelo restante do loop.

## Declaração pass

Quando uma condição externa é acionada, a instrução `pass` permite lidar com a condição sem que o loop seja impactado; todo o código continuará sendo lido a menos que um `break` ou outra instrução ocorra.

Assim como ocorre com outras instruções, a instrução `pass` ficará dentro do bloco de código abaixo da instrução de loop, normalmente após uma instrução condicional `if`.

```

valor = 0

for valor in range(10):
    if valor == 5:
        pass    # pass here

    print('valor = ' + str(valor))

print('Out of loop')

```

```

valor = 0
valor = 1
valor = 2
valor = 3
valor = 4
valor = 5
valor = 6
valor = 7
valor = 8
valor = 9
Out of loop

```

A instrução `pass` que ocorre após a instrução condicional `if` está dizendo ao programa para continuar executando o loop e ignorar o fato de que a variável `number` é avaliada como equivalente a 5 durante uma das iterações.

Ao usar a instrução `pass` neste programa, notamos que o programa é executado exatamente como seria se não houvesse nenhuma instrução condicional no programa. A instrução `pass` diz ao programa para desconsiderar essa condição e continuar executando o programa como sempre.

A instrução `pass` pode criar classes mínimas, ou agir como um espaço reservado enquanto estamos trabalhando em novos códigos e pensando em um nível algorítmico antes de construir detalhes.

```

for letter in 'Python':
    if letter == 'h':
        pass
        print ('This is pass block')
    print ('Current Letter :', letter)

print ("Good bye!")

```

```

Current Letter : P
Current Letter : y
Current Letter : t
This is pass block
Current Letter : h
Current Letter : o
Current Letter : n
Good bye!

```

## EXERCÍCIOS

1) Crie uma lista vazia e uma variável com valor 4. Enquanto o valor da variável for menor ou igual a 20,

# adicione à lista, apenas os valores pares e imprima a lista

2) Faça um programa que peça uma nota, entre zero e dez. Mostre uma mensagem caso o valor seja inválido e continue pedindo até que o usuário informe um valor válido.

3) Faça um programa que leia um nome de usuário e a sua senha e não aceite a senha igual ao nome do usuário, mostrando uma mensagem de erro e voltando a pedir as informações.

4) Faça um programa que leia e valide as seguintes informações:

- a. Nome: maior que 3 caracteres;
- b. Idade: entre 0 e 150;
- c. Salário: maior que zero;
- d. Sexo: 'f' ou 'm';
- e. Estado Civil: 's', 'c', 'v', 'd';

Use a função len(string) para saber o tamanho de um texto (número de caracteres).

5) Faça um programa que peça a idade e o sexo de vários usuários. No final ele deve mostrar as estatísticas (quantidade de usuário com mais de 18 anos e dos sexos fem e masc). Seu programa deve perguntar se o usuário quer parar de cadastrar ou continuar. Quando ele escolhe parar, as estatísticas aparecem. Quando ele escolhe continuar, ele continua cadastrando.

6) Faça o programa de uma papelaria. Você passa a lista de compras (produtos e valores) e o programa mostra o valor final, o produto mais barato e o de menor valor.