

**Atividade - Entregar até o final da aula**  
**Registros**

**Disciplina:** Algoritmos e Programação I I

**Semestre** 2014/2

**Letivo:**

**Professora:** Daniela Scherer dos Santos

**Data:** 29/10/2014

1. Faça um programa para gerenciar os carros de uma determinada revendedora. Os dados de cada carro são armazenados em um vetor de registros. Para cada carro tem-se os seguintes dados: marca, ano, cor e preço. O programa deve apresentar o seguinte menu para o usuário:
  - (1) Cadastrar carro
  - (2) Pesquisar carros por preço
  - (3) Pesquisar carros por marca
  - (4) Pesquisar carros por marca, ano e cor
  - (5) Sair

A opção 1 possibilita ao usuário o cadastro de apenas um carro (o sistema suporta no máximo 50 carros).

A opção 2 exibe todas as informações de todos os carros cujo preço seja inferior ou igual ao definido pelo usuário.

A opção 3 exibe todas as informações de todos os carros de uma marca definida pelo usuário.

A opção 4 informa se existe ou não um carro da marca, ano e cor definidos pelo usuário. Se existir, o programa deve exibir o preço.