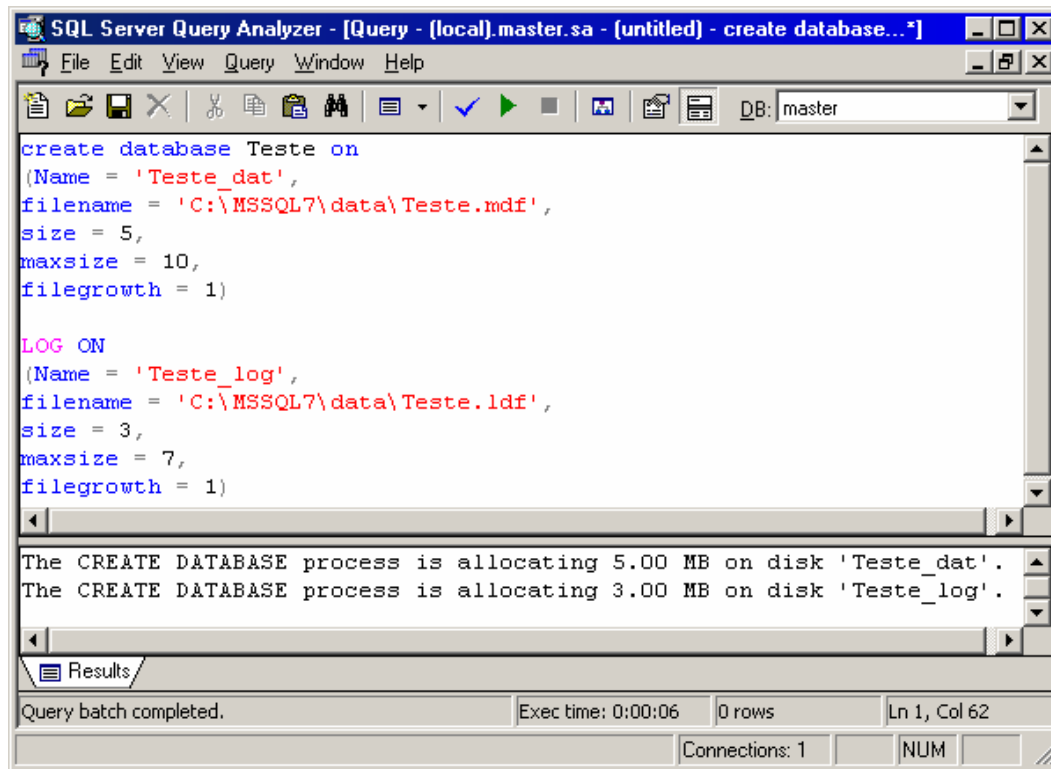


CRIANDO TABELAS E INSERINDO REGISTROS VIA SQL NO SQL Server 7.0

Obs: Estes comandos deverão ser realizados no **Query Analyzer**.

- Para criar um Banco de Dados no SQL Server via código SQL:



Depois de criado este banco de dados, selecione-o em **DB** do Query Analyzer para que os próximos comandos possam ser executados com sucesso.

1.0 CRIANDO UMA TABELA VIA SQL:

➤ *Sintaxe para se criar uma tabela via SQL:*

Create Table **NOME_TABELA** (**NOME_CAMPO1** [*Tipo de Dado*] [*Tamanho ()*] [*Se é requerido ou não*] [*Índice*], **NOME_CAMPO2** [*Tipo de Dado*] [*Tamanho*] [*Se é requerido ou não*] [*Índice*].....)

➤ *Exemplo de criação de uma tabela simples:*

Nome da Tabela: **CLIENTES**

Nome do Campo	Tipo de Dado
CODIGO	Inteiro
NOME	Texto

Comando a ser utilizado:

Create Table CLIENTES

```
(
  CODIGO int,
  NOME varchar(40)
)
```

Obs: Com este comando cria-se uma tabela com o nome Clientes e seus respectivos campos: Codigo e Nome. Note que para o campo é determinado um certo tipo de dado, como o **varchar** permite que o usuário defina a quantidade de caracteres que esse campo irá suportar, esta quantidade é definida em um valor numérico especificado entre parênteses. Para melhor compreender, visualize os Tipos de Dados mostrados a seguir:

➤ **1.1 TIPOS DE DADOS MAIS COMUNS UTILIZADOS EM SQL:**

binary --> armazena informações binárias em pares de dois bytes.

tinyint --> corresponde ao tipo **byte** do MS Access e suporta inteiros entre 0 e 255.

smallint --> valor inteiro compreendido entre -32,768 e 32,767.

float --> armazena informações numéricas aproximadas com precisão de 1 a 38 casas decimais.

real --> armazena informações numéricas aproximadas com precisão de 7 casas decimais.

Obs. Os tipos float e real devem ser evitados quando a precisão é importante.

int --> valor inteiro compreendido entre -2.147.483.648 e 2.147.483.647.

decimal e numeric → armazenam informações numéricas exatas. Ex. decimal(7,2) - sete casas no total, sendo 2 decimais.

smalldatetime --> data compreendida entre 01/01/1900 e 06/06/2079 com precisão de horário de 1 minuto.

datetime --> data compreendida entre 01/01/1753 e 31/12/9999 com precisão de horário de 3,33 milissegundos.

Char(n) --> tamanho fixo, suporta até 8000 caracteres

nchar --> suporta até 4000 caracteres

varchar(n) --> tamanho variável, suporta até 8000 caracteres

nvarchar --> suporta até 4000 caracteres

text --> suporta até 2.147.483.647 caracteres (2GB)

money , smallmoney --> para armazenamento de valores monetários

timestamp --> valores de autoincrementação

image --> armazenamento de imagens (até 2 GB)

bit --> Dados para o tipo Sim/Não. Permite dois valores: 0 ou 1.

O trecho seguinte foi retirado do Help do SQL e fornece maiores detalhes sobre os tipos de dados.

Integers

bit

Integer data with either a 1 or 0 value.

int

Integer (whole number) data from -2^{31} (-2,147,483,648) through $2^{31} - 1$ (2,147,483,647).

smallint

Integer data from 2^{15} (-32,768) through $2^{15} - 1$ (32,767).

tinyint

Integer data from 0 through 255.

decimal and numeric**decimal**

Fixed precision and scale numeric data from $-10^{38} - 1$ through $10^{38} - 1$.

numeric

A synonym for **decimal**.

money and smallmoney**money**

Monetary data values from -2^{63} (-922,337,203,685,477.5808) through $2^{63} - 1$ (+922,337,203,685,477.5807), with accuracy to a ten-thousandth of a monetary unit.

smallmoney

Monetary data values from -214,748.3648 through +214,748.3647, with accuracy to a ten-thousandth of a monetary unit.

Approximate Numerics**float**

Floating precision number data from $-1.79E + 308$ through $1.79E + 308$.

real

Floating precision number data from $-3.40E + 38$ through $3.40E + 38$.

datetime and smalldatetime**datetime**

Date and time data from January 1, 1753, to December 31, 9999, with an accuracy of three-hundredths of a second, or 3.33 milliseconds.

smalldatetime

Date and time data from January 1, 1900, through June 6, 2079, with an accuracy of one minute.

Numerics**cursor**

A reference to a cursor.

timestamp

A database-wide unique number.

uniqueidentifier

A globally unique identifier (GUID).

Character Strings**char**

Fixed-length non-Unicode character data with a maximum length of 8,000 characters.

varchar

Variable-length non-Unicode data with a maximum of 8,000 characters.

text

Variable-length non-Unicode data with a maximum length of $2^{31} - 1$ (2,147,483,647) characters.

Unicode Character Strings**nchar**

Fixed-length Unicode data with a maximum length of 4,000 characters.

nvarchar

Variable-length Unicode data with a maximum length of 4,000 characters. **sysname** is a system-supplied user-defined data type that is a synonym for **nvarchar(128)** and is used to reference database object names.

ntext

Variable-length Unicode data with a maximum length of $2^{30} - 1$ (1,073,741,823) characters.

Binary Strings**binary**

Fixed-length binary data with a maximum length of 8,000 bytes.

varbinary

Variable-length binary data with a maximum length of 8,000 bytes.

image

Variable-length binary data with a maximum length of $2^{31} - 1$ (2,147,483,647) bytes.

EXEMPLOS COM OS COMANDOS MAIS UTILIZADOS:

Create Table **CLIENTES** (**CODIGO** int , **NOME** nvarchar(40)) → Cria uma tabela com o nome CLIENTES com os seguintes campos: CODIGO do tipo **int** (Inteiro) e NOME do tipo **nvarchar** (Texto) limitado a 40 caracteres.

➤ 1.2 DEFINIÇÕES DE ÍNDICE:

- Criando uma chave primária:

Create Table **CLIENTES** (**CODIGO** int **CONSTRAINT** **IdxCodigo** **PRIMARY KEY**, **NOME** varchar (40)) ➔ Para se criar uma chave primária utiliza-se o comando **CONSTRAINT** seguido de um nome qualquer (Nome do Índice), tipo de índice (No caso Chave Primária).

Obs: Com este comando deixaremos este campo indexado, ou seja, significa que o índice representa uma chave primária não podendo então haver duplicação de nenhum registro do campo **CODIGO**.

Para criarmos um índice para o campo **NOME** de tal forma que seja possível a duplicação de um ou mais registros devemos primeiramente criar a tabela com o comando abaixo sem colocarmos uma chave primária:

Create Table **CLIENTES** (**CODIGO** int , **NOME** varchar (40))

E em seguida definiremos o índice com o seguinte comando:

Create Index **IdxNome** **On** **CLIENTES** (**NOME**)

Agora este campo estará indexado, mas não apresenta mais o símbolo de chave primária.

Podemos utilizar este comando também para criarmos índices para os demais campos da tabela como, por exemplo, o campo **NOME**.

➤ 1.3 DETERMINANDO SE UM CAMPO PERMITE OU NÃO VALORES NULOS:

Se na hora de criarmos a tabela não informarmos se um determinado campo permitirá valores nulos, este terá sua propriedade **Allow Nulls** checada permitindo valores nulos, caso contrário, devemos utilizar o comando **Not Null** logo após a definição do campo:

Create Table **CLIENTES** (**CODIGO** int , **NOME** varchar (40) **NOT NULL**)

➤ 1.4 EXEMPLO DE CRIAÇÃO DE TABELA:

Veja um exemplo de criação de Tabela: **FUNCIONARIOS**

Nome do Campo	Tipo de Dado	Tamanho	Permite Nulo	Indexado
FUCODIGO	Inteiro (int)	-	Não	Sim (Duplicação não Autorizada)
FUNOME	Texto (varchar)	40	Não	Sim (Duplicação Autorizada)
FUDATANASC	Data/Hora (datetime)	-	Sim	Não
FUIDADE	Inteiro (int)	-	Não	Não
FUENDERECO	Texto (varchar)	50	Sim	Não
FUBAIRRO	Texto (varchar)	25	Sim	Não
FUSALARIO	Moeda (money)	-	Não	Não
FUCASAPROPRIA	Sim/Não (bit)	-	Não	Não
FUOBS	Texto Memorando (text)	-	Sim	Não

1º - Criando a tabela e seus respectivos campos e chaves primárias:

Create Table **FUNCIONARIOS** (**FUCODIGO** int **CONSTRAINT** **IdxFuCodigo** **PRIMARY KEY**, **FUNOME** varchar (40) **Not Null**, **FUDATANASC** **DateTime**, **FUIDADE** int **Not Null**,

FUENDereco varchar (50), **FUBAIRRO** varchar (25), **FUSALARIO** money Not Null, **FUCASAPROPRIA** bit Not Null, **FUOBS** text)

2º - Criando índice para o campo **FUNOME**:

Create Index IdxFuNome **On** **FUNCIONARIOS** (**FUNOME**)

➤ 1.5 ALTERANDO A ESTRUTURA DE UMA TABELA:

Acrescentando um novo campo à tabela:

Vamos acrescentar o campo **FUCEP** do tipo Texto (nvarchar) e com Tamanho = 9 na tabela **FUNCIONARIOS** anteriormente criada. Para isso utilizaremos o comando **Alter Table**:

Alter Table **FUNCIONARIOS** **Add** **FUCEP** char (9) → Adiciona um novo campo.

Alter Table **FUNCIONARIOS** **Alter Column** **FUBAIRRO** varchar(50) → Altera um campo.

Alter Table **FUNCIONARIOS** **Drop Column** **FUIDADE** → Exclui o campo especificado da tabela.

➤ 1.6 EXCLUINDO UMA TABELA:

Para se excluir uma determinada tabela, utilizamos o comando **Drop Table** seguido do nome da tabela que desejamos excluir, como o seguinte exemplo:

Drop Table **FUNCIONARIOS** → Exclui a tabela inteira

➤ 1.7 CRIAÇÃO DE RELACIONAMENTOS ENTRE TABELAS:

Crie as seguintes tabelas:

Nome da Tabela: **CLIENTES**

Nome do Campo	Tipo de Dado	Tamanho	Nulo	Indexado
CL CODIGO	Inteiro (int)	-	Não	Sim (Duplicação não Autorizada)
CL_NOME	Texto (varchar)	40	Não	Não

Nome da Tabela: **COMPRAS**

Nome do Campo	Tipo de Dado	Tamanho	Nulo	Indexado
CO CODIGO	Auto Numeração(timestamp)	-	Não	Sim (Duplicação não Autorizada)
CL CODIGO	Inteiro(int)	-	Não	Não
CO DESCRICAO	Texto (varchar)	35	Sim	Não
CO VALOR	Moeda (money)	-	Sim	Não

*Código SQL para criar a Tabela **CLIENTES**:*

Create Table **CLIENTES** (**CL_CODIGO** int **CONSTRAINT** IdxCLCodigo **PRIMARY KEY**, **CL_NOME** varchar (40) **Not Null**)

Depois de criado a tabela **CLIENTES**, já devemos inserir o código de relacionamento juntamente com o código de criação da tabela **COMPRAS**. O código utilizado para criar um relacionamento entre os campos é:

.....**NOME_CAMPO1** [Tipo de dado] **CONSTRAINT** **Nome** **REFERENCES** **NOME_TABELA** (**NOME_CAMPO2**) → Este código só funciona juntamente com o código de criação da tabela seguindo sempre esta sintaxe, onde:

NOME_CAMPO1 --> Nome do campo que está sendo criado na nova tabela e que irá se relacionar com o de outra tabela. Lembrando que as definições de suas propriedades devem ser iguais para que o relacionamento funcione corretamente.

NOME --> Um nome qualquer que deve ser dado ao relacionamento a ser criado

NOME_TABELA --> Nome da tabela onde se encontra o campo a ser relacionado.

NOME_CAMPO2 --> Nome do campo a ser relacionado com o que está sendo criado nesta nova tabela.

Código SQL para criar a Tabela COMPRAS:

```
Create Table COMPRAS ( CO_CODIGO timestamp CONSTRAINT IdxCOCodigo
PRIMARY KEY, CL_CODIGO int Not Null CONSTRAINT Relac_01 REFERENCES
CLIENTES (CL_CODIGO), CO_DESCRICA0 varchar(35), CO_VALOR money)
```

O relacionamento entre essas tabelas pode ser verificado tentando excluir a tabela clientes com o comando: **Drop Table CLIENTES**. Essa exclusão não será possível e o SQL Server retornará uma mensagem dizendo que a tabela CLIENTES está relacionada a uma outra tabela pela chave primária. Para que seja possível a exclusão dessa tabela é necessário que se exclua primeiramente a tabela COMPRAS e depois a tabela CLIENTES.

2.0 INSERINDO REGISTROS EM UMA TABELA VIA SQL:

➤ 2.1 INSERINDO REGISTROS NA TABELA:

Para inserir registros na tabela utilizamos o seguinte comando (**Insert Into**), onde primeiramente informamos os campos em que queremos adicionar um novo registro e logo em seguida os dados, que devem seguir a mesma ordem dos campos informados:

```
Insert Into FUNCIONARIOS ( FUCODIGO, FUNOME, FUDATANASC, FUENDereco,
FUBAIRRO, FUSALARIO, FUCASAPROPRIA, FUOBS )
Select '0001','José Manoel', '10/10/1950', 'Av. Beija Flor nº10', 'Centro', Convert(money,'180'),
'0', 'Sem obs'
```

Nesse caso o conteúdo do CEP não foi fornecido, ou seja, ao inserir o registro, o valor do CEP assumirá Nulo.

Obs: Note que foi utilizada a função **Convert** para converter o dado do tipo texto (180) para um valor monetário. A função convert tem a seguintes sintaxe: **Convert** (<tipo_de_dado>, <expressão>).

Outra forma de Inserir registros:

Para não precisarmos definir todos os campos da tabela onde serão inseridos os dados, serão adicionados dados em todos os campos. Para isso, usamos o comando **Value** seguido das informações que queremos adicionar, e **que devem estar em ordem** de como os campos são apresentados na tabela. Veja o exemplo abaixo:

Ordem dos Campos: FUCODIGO, FUNOME, FUDATANASC, FUENDereco, FUBAIRRO, FUSALARIO, FUCASAPROPRIA, FUOBS e FUCEP.

```
Insert Into FUNCIONARIOS Values( 0002 , 'José Mauel', '10/10/1950', 'Av. Beija Flor nº10',
'Centro', Convert(money, '180'), '0', Null, '13330-000')
```

Obs: Note que o primeiro dado a ser inserido na tabela é referente ao campo FUCODIGO correspondente ao código do funcionário, e que este não está entre apóstrofe, pois se refere a um valor do tipo numérico e não do tipo texto. Note também que para o campo FUOBS onde seriam digitadas as observações referentes ao funcionário foi utilizado o comando **Null** que serviu para deixar este campo em branco. Este comando só pode ser utilizado caso a Propriedade **Allow Nulls** (Permitido nulos) do campo seja igual à “Sim” (checada).

➤ 2.2 INSERINDO REGISTROS DE UMA OUTRA TABELA:

Podemos inserir registros de uma outra tabela desde que as propriedades dos campos de cada uma delas sejam iguais. Crie uma nova tabela de Funcionários igual a anterior modificando apenas o seu nome para **FUNCIONARIOS_2** e o índice primário para **IdxFuCodigo_2**.

```
Create Table FUNCIONARIOS_2 ( FUCODIGO int CONSTRAINT IdxFuCodigo_2
PRIMARY KEY, FUNOME varchar (40) Not Null, FUDATANASC DateTime,
FUENDereco varchar (50), FUBAIRRO varchar (25), FUSALARIO money Not Null,
FUCASAPROPRIA bit Not Null, FUOBS text, FUCEP char(9))
```

Insira alguns registros na tabela **FUNCIONARIOS** para que estes sejam copiados e inseridos na tabela **FUNCIONARIOS_2** com o seguinte comando:

Insert Into FUNCIONARIOS_2 Select * From FUNCIONARIOS → Este comando fará com que todos os registros da tabela **FUNCIONARIOS** sejam transferidos para a tabela **FUNCIONARIOS_2**. Verifique os registros inseridos na tabela **FUNCIONARIOS_2** e note que são os mesmos registros da tabela **FUNCIONARIOS**.

Obs: Caso fosse necessário adicionar apenas os registros do campo **FUNOME**, por exemplo, seria utilizado o seguinte comando:

```
Insert Into FUNCIONARIOS_2 (FUNOME) Select FUNOME From FUNCIONARIOS
```

Este comando não funcionaria para estas tabelas, pois há outros campos além de **FUNOME** **que são requeridos** na hora de inserir um novo registro. Este comando só deve ser utilizado quando os outros campos não selecionados para adição de dados não sejam requeridos.

➤ 2.3 ALTERAÇÃO DE REGISTROS:

Para se alterar um determinado registro deve-se utilizar o comando **UPDATE** seguido do nome do campo a ser alterado e um critério qualquer para se definir qual registro deverá ou deverão ser alterados. Veja o exemplo:

Update FUNCIONARIOS Set FUNOME = 'Zé Mané' Where FUCODIGO = 0007 → Este comando faz com que o nome do funcionário, cujo código seja igual a 0007, passe a se chamar Zé Mané.

Obs: Se fosse necessário alterar todas as linhas do campo **FUCEP** para '13330-000', bastaria apenas utilizar o mesmo comando sem informar nenhum critério de alteração:

Update FUNCIONARIOS Set FUCEP = '13330-000' → Com este comando, todas as linhas do campo FUCEP passariam a ter o mesmo conteúdo, as outras colunas continuariam com os mesmos dados.

➤ 2.4 EXCLUINDO REGISTROS DA TABELA:

Para excluirmos determinado registro de uma tabela utilizamos o comando **DELETE** seguido do nome da tabela e um critério qualquer para a exclusão, como o exemplo abaixo:

Delete From FUNCIONARIOS Where FUCODIGO = 4 → Este comando irá excluir o registro cujo código do funcionário (FUCODIGO) seja igual a 4.

Obs: Para excluirmos todos os registros da tabela FUNCIONARIOS, por exemplo, utilizamos o mesmo comando, porém sem nenhum critério de exclusão:
Delete From FUNCIONARIOS.

```
CREATE TABLE AUTONUMERA
(
  COD INT IDENTITY(1,1) ,
  NOME VARCHAR(50)
)
```

```
INSERT INTO AUTONUMERA VALUES('TESTE')
INSERT INTO AUTONUMERA VALUES('MAIS UM TESTE')
```

```
UPDATE TABELA1 SET TABELA1.CAMPO1 = TABELA2.CAMPO1
FROM TABELA2
WHERE TABELA1.ID = TABELA2.ID
```

Um Exemplo completo:

Serão criadas as seguintes tabelas com seus respectivos relacionamentos:

Nome da Tabela: ATORES

Nome do Campo	Tipo de Dado	Tamanho	Nulo	Indexado
AT_CODIGO	Inteiro (int)	-	Não	Sim (Duplicação não Autorizada)
AT_NOME	Texto (varchar)	50	Não	Não
AT_DATANASC	Data (datetime)		Sim	Não

Nome da Tabela: FILMES

Nome do Campo	Tipo de Dado	Tamanho	Nulo	Indexado
FI_NUMERO	Inteiro(int)	-	Não	Sim (Duplicação não Autorizada)
FI_TITULO	Texto(varchar)	50	Não	Não
FI_GENERO	Texto (varchar)	20	Não	Não
FI_DATAPROD	Data (datetime)		Sim	Não
FI_CUSTOPROD	Moeda (money)	-	Sim	Não

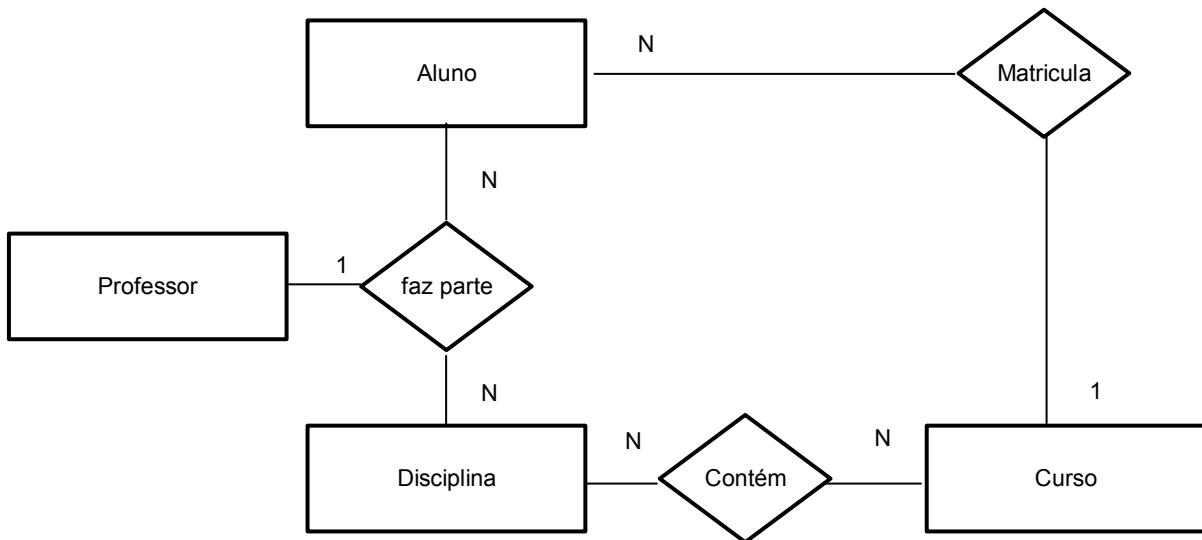
Nome da Tabela: ATORESFILMES

Nome do Campo	Tipo de Dado	Tamanho	Nulo	Indexado
AT_CODIGO	Inteiro (int)	-	Não	Sim (Duplicação não Autorizada)
FI_NUMERO	Inteiro (int)	-	Não	Sim (Duplicação não Autorizada)

Exercícios:

Uma universidade oferece vários cursos superiores para alunos que completaram o 2º grau. Para um aluno concluir um curso, deve cumprir todas as disciplinas contidas no curso. Para cumprir uma disciplina, o aluno precisa obter nota igual ou superior a 7.0. Toda disciplina é ministrada por único professor.

Foi criado o seguinte ME-R da especificação:



A partir do ME-R foi criado seguinte Modelo Relacional:

(os dados entre parênteses representam o relacionamento com a outra tabela no formato: nome da tabela.nome do campo)

Aluno = { NumAluno, Nome, Endereco, Cidade, Telefone, NumCurso(Curso.NumCurso) }

Disciplina = { NumDisp, Nome, QuantCreditos }

Professor = { NumFunc, Nome, Admissao, AreaPesquisa }

Curso = { NumCurso, Nome, TotalCréditos }

Aula = { NumAluno(Aluno.NumAluno), NumDisp(Disciplina.NumDisp), NumFunc(Professor.NumFunc), Semestre, Nota }

DisciplinaCurso = { NumDisp(Disciplina.NumDisp), NumCurso(Curso.NumCurso) }

Na base tem cadastrado os seguintes registros:

Professor			
NumFunc	Nome	Admissao	AreaPesquisa
45675	Abgair Simon Ferreira	10/04/1992	Banco de Dados
45690	Ramon Travanti	20/05/1993	Direito Romano
45691	Gustavo Golveia Netto	05/04/1993	Sociologia
45692	Marcos Salvador	31/03/1993	Matemática Financeira
45693	Cintia Falcão	15/02/1993	Engenharia Software

Curso		
NumCurso	Nome	TotalCréditos
2142	Engenharia Civil	1500
2143	Ciência da Computação	2000
2144	Direito	1750
2145	Pedagogia	1500
2146	Odontologia	1600

Disciplina		
NumDisp	Nome	QuantCreditos
1	Banco de Dados	30
2	Estrutura de Dados	30
3	Direito Penal	25
4	Cálculo Numérico	30
5	Psicologia Infantil	25
6	Direito Tributário	33
7	Engenharia Software	27

DisciplinaCurso	
NumDisp	NumCurso
1	2143
2	2143
3	2144
4	2143
4	2142
5	2145
6	2144
7	2143
7	2142

Aluno					
NumAluno	Nome	Endereco	Cidade	Telefone	NumCurso
111	Edvaldo Carlos Silva	Av.São Carlos, 186	São Carlos - SP	(017) 276-9999	2143
112	João Benedito Scapin	R.José Bonifácio, 70	São Carlos - SP	(017) 273-8974	2142
113	Carol Antonia Silveira	R.Luiz Camões, 120	Ibatê - SP	(017) 278-8568	2145
114	Marcos João Casanova	Av. São Carlos, 176	São Carlos - SP	(017) 274-9874	2143
115	Simone Cristina Lima	R.Raul Junior, 180	São Carlos - SP	(017) 273-9865	2144
116	Ailton Castro	R.Antonio Carlos, 120	Ibatê - SP	(017) 278-8568	2142
117	José Paulo Figueira	R. XV Novembro, 871	São Carlos - SP	(017) 274-9874	2145

Aula				
NumAluno	NumDisp	NumFunc	Semestre	Nota
111	1	45675	01/1998	8.5
111	2	45675	01/1998	6.0
111	2	45675	02/1998	7.0
115	3	45690	01/1998	4.5
115	3	45690	02/1998	7.5
111	4	45692	01/1998	8.0
112	4	45692	01/1998	7.0
113	5	45691	01/1998	7.5
115	6	45690	01/1998	9.0
111	7	45693	01/1998	10.0
112	7	45693	01/1998	5.5
112	7	45693	02/1998	10.0
114	1	45675	01/1998	7.0
114	2	45675	01/1998	8.0
114	4	45692	01/1998	6.5
114	4	45692	02/1998	8.5
116	4	45692	01/1998	3.5
116	4	45692	02/1998	9.5
114	7	45693	01/1998	9.5
116	7	45693	01/1998	8.5

- 1) Apresentar os Scripts necessários para criar a base de dados no SQL_Server, as tabelas com respectivas chaves, chaves estrangeiras e cadastrar os dados das tabelas.
- 2) Apresentar os comandos para as seguintes pesquisas:
 - a) Todos os nomes dos cursos da universidade.
 - b) Quais os nomes e telefones de alunos da cidade de São Carlos - SP em ordem DESC de nome.
 - c) Quais os nomes de professores que foram contratados antes que 01/jan/1993.
 - d) Quais os nomes de alunos que iniciam com a letra 'J'.
 - e) Quais os nomes das disciplinas do curso de Ciência da Computação.
 - f) Quais os nomes dos cursos que possuem no curriculum a disciplina Cálculo Numérico.
 - g) Quais os nomes das disciplinas que o aluno Marcos João Casanova cursou no 1º semestre de 1998.
 - h) Quais os nomes de disciplinas que o aluno Ailton Castro foi reprovado.
 - i) Quais os nomes de alunos reprovados na disciplina de Cálculo Numérico no 1º semestre de 1998.
 - j) Quais os nomes das disciplinas ministradas pelo prof. Ramon Travanti.
 - k) Quais os nomes professores que já ministraram aula de Banco de Dados.
 - l) Qual a maior e a menor nota na disciplina de Cálculo Numérico no 1º semestre de 1998.
 - m) Qual o nome do aluno e nota que obteve maior nota na disciplina de Engenharia de Software no 1º semestre de 1998.
 - n) Quais nomes de alunos, nome de disciplina e nome de professores que cursaram o 1º semestre de 1998 em ordem de aluno.
 - o) Quais nomes de alunos, nome de disciplina e notas do 1º semestre de 1998 no curso de Ciência da Computação.
 - p) Qual a média de notas do professor Marcos Salvador.
 - q) Quais nomes de alunos, nomes de disciplinas e notas que tiveram nota entre 5.0 e 7.0 em ordem de disciplina.
 - r) Qual a média de notas da disciplina Cálculo Numérico no 1º semestre de 1998.
 - s) Quantos alunos o professor Abgair teve no 1º semestre de 1998.
 - t) Qual a média de notas do aluno Edvaldo Carlos Silva.
 - u) Quais as médias por nome de disciplina de todos os cursos do 1º semestre de 1998 em ordem de disciplina.
 - v) Quais as médias das notas por nome de professor no 1º semestre de 1998.

- w) Qual a média por disciplina no 1º semestre de 1998 do curso de Ciência da Computação
 - x) Qual foi quantidade de créditos concluídos (somente as disciplinas aprovadas) do aluno Edvaldo Carlos Silva.
 - y) Quais nomes de alunos e quantidade de créditos que já completaram 70 créditos (somente os aprovados na disciplina).
 - z) Quais nomes de alunos, nome de disciplina e nome de professores que cursaram o 1º semestre de 1998 e pertencem ao curso de ciência da Computação que possuem nota superior à 8.0.
- 3) Comandos para as seguintes atualizações:
- a) Mudar o nome da disciplina Banco de Dados para Banco de Dados Aplicado.
 - b) Zerar as notas de todos os alunos do 2º semestre de 1998.
 - c) Deixar todas as disciplinas com quantidade de créditos igual a 10.
 - d) Excluir todos os registros da tabela Aula.
 - e) Inserir um campo de observação na tabela Aula.