

UNIVERSIDADE LUTERANA DO BRASIL

Pró-Reitoria de Graduação Direção Geral de Ensino

CURSO: SISTEMAS DE INFORMAÇÃO	ANO/SEMESTRE 2014/2
DISCIPLINA: Qualidade e Auditoria de Software CODIGO: 800605 PROFESSOR: Márcio Daniel Puntel	CRÉDITOS: 04 C/H TOTAL: 68

PLANO DE ENSINO-APRENDIZAGEM

1. EMENTA

A disciplina apresenta uma visão abrangente dos conceitos relacionados à gestão da qualidade na área de desenvolvimento de software e auditoria de sistemas.

2. OBJETIVOS DA DISCIPLINA

2.1 GERAL:

O objetivo da disciplina é capacitar o aluno na percepção e aplicabilidade dos conceitos relacionados a gestão da qualidade e auditoria de software.

ESPECÍFICO (S)

- Apresentar os conceitos relacionados à área de gestão da qualidade em desenvolvimento de software;
- Apresentar os conceitos relacionados à área de auditoria de sistemas de informação.

3. CONTEÚDO PROGRAMATICO

- Introdução à qualidade
- Sistemas de qualidade (ISO)
- Qualidade de Software
- Métricas da Qualidade de Software
- Qualidade de Produto de Software
- Qualidade de Processo de Software
- Maturidade em Qualidade de Software
- Aspectos pessoais em Qualidade de Software
- Estudo de casos e Estado da arte em Qualidade de Software
- Auditoria de Sistemas
- Estudo de casos e Estado da arte em Auditoria de Sistemas

4. METODOLOGIA

As atividades de aprendizagem consistem em leituras, reflexões e discussões sobre elas, exercícios teóricos e práticos, trabalhos de grupo, e avaliação G1 e G2.

- a- Leituras: as leituras indicadas na disciplina deverão ser cumpridas no prazo estabelecido a fim de facilitar a aprendizagem do grupo e as discussões sobre os temas que requerem a participação de cada um dos alunos.
- *b- Reflexões e discussões:* Após as leituras espera-se que os alunos identifiquem os conceitos-chave, ideias e questões. Esses itens formarão a base para a discussão. Os alunos poderão ampliar as questões que estão sendo discutidas e sugerir leituras

complementares.

- c- Exercícios teóricos e práticos: Exercícios planejados para complementar, ampliar e organizar a aprendizagem. Serão disponibilizados ao longo do semestre acompanhados de data de entrega. Estes exercícios poderão ser individuais ou em grupo conforme a orientação determinada.
- d- Estudos de caso: Narrativas de situações que deverão ser exploradas criticamente.
 Objetivam a interpretação e aplicação prática das discussões teóricas da disciplina.
- e- Trabalhos em grupo: Formação de grupos para participação de discussões, execução da tarefas e envolvimento em atividades de grupo e simulações. A formação da equipe e as diretrizes para a formação dos grupos será dada no momento apropriado.

5. PROCESSOS AVALIATIVOS

A avaliação será realizada mediante prova individual e trabalhos desenvolvidos em aula e atividades extraclasses.

- G1: Prova individual (70%); Trabalhos (30%).
- **G2:** Prova individual (70%); Trabalhos (30%).
- APROVAÇÃO: para aprovação na disciplina o aluno deve ter nota final mínima de 6,0 (seis) ao final do semestre.
- PLÁGIO: em caso de identificação de plágio nos trabalhos, o respectivo trabalho receberá nota 0 (zero).
- <u>- Freqüência:</u> a presença do aluno em aula é obrigatória, faltas acima de 25% (vinte e cinco por cento) das aulas implicam em falta de frequência (reprovação), independentemente dos demais conceitos.

6. BILIOGRAFIA BÁSICA

BARTIÉ, ALEXANDRE. Garantia da qualidade de software. Elsevier, 2002.

ROCHA, A. MALDONADO, WEBER, A. **A Qualidade de software - Teoria e Prática**. Prentice Hall. 2001.

WEBER, K. ROCHA, A. NASCIMENTO, C. **Qualidade e Produtividade em software**. Makron Books. 2001.

7. BIBLIOGRÁFIA COMPLEMENTAR

ANTONIONI, J. ROSA, N. Qualidade em Software: Aplicação da ISO-9000. Makron Books. 1995.

PRESSMAN, R. Engenharia de Software. Makron Books. 1995.

SOMMERVILLE, IAN. Engenharia de Software. Person. 2005.

WEINBERG, G. Software com qualidade. Volumes 1,2 e 3. Makron Books. 1997.

MPS.BR - **Melhoria de Processo do Software Brasileiro**. Disponível em www.softex.br/mpsbr/_guias. Acesso em 01/2008.

4. CRONOGRAMA

AULA	DESENVOLVIMENTO
1ªAULA 30/07	Apresentação do eixo estruturante (plano de ensino, bibliografia e formas de avaliação). Introdução à Qualidade e Sistemas de Qualidade (ISO)
2ª AULA 06/08	Pesquisar quais as normas ISO focadas na qualidade
3ª AULA 13/08	Apresentar as normas ISO
4ª AULA 20/08	Métricas da Qualidade de Software
5ª AULA 23/08	Atividade não presencial – Pesquisar empresas que tenham certificação de processo de qualidade de desenvolvimento de software

	no RS.		
6ª AULA 27/08	Apresentação de propostas de Métricas (T1G1)		
7ª AULA 03/09	Desenvolvimento do Trabalho sobre CMM/CMMI (T2G1)		
8ª AULA 10/09	Apresentação do Trabalho sobre CMM/CMMI (T2G1)		
9ª AULA 17/09	Avaliação G1 – Prova		
10^a AULA 24/09	Qualidade de Produto de Software		
11ª AULA 01/10	Aspectos pessoais em Qualidade de Software (PSP) (TSP)		
12ª AULA 08/10	Semana acadêmica		
13ª AULA 15/10	Feriado		
14ª AULA 22/10	Desenvolvimento do Trabalho sobre MPS.BR (T1G2)		
15^a AULA 29/10	Apresentação do Trabalho sobre MPS.BR (T1G2)		
16ª AULA 05/11	Desenvolvimento do Trabalho sobre ferramentas de qualidade de software (T2G2)		
17ª AULA 12/11	Apresentação do Trabalho sobre ferramentas de qualidade de software (T2G2)		
18ª AULA 19/11	Auditoria de Sistemas		
19ª AULA 26/11	Bancas de TCC		
20^a AULA 03/12	Avaliação de Grau (G2) – Prova		
21ª AULA 10/12	Correção das avaliações Revisão		
22ª AULA 17/12	Substituição de Grau – Prova		
	Feriados:		