Variáveis Especiais - contadores e acumuladores -

Algoritmos I 2014/1

Profa: Daniela Scherer dos Santos daniela.santos37@ulbra.edu.br



Variáveis Especiais

- Contadores;
- Acumuladores.



Contadores

 É uma variável que recebe um valor inicial e é incrementada, durante a execução do algoritmo, de um valor constante;

Sintaxe:

contador = contador + <valor constante>;

onde:

- contador → nome da variável contadora;
- valor constante → valor a ser acrescentado à variável contadora.



1)Faça um algoritmo que leia 20 valores inteiros e informe quantos destes são pares.



1)Faça um algoritmo que leia 20 valores inteiros e informe quantos destes são pares.

Resolução:

- * repetição por 20 vezes de:
 - * leitura de um valor inteiro;
 - * teste para verificar se é par e, se verdadeiro, acrescentar uma unidade na variável responsável por contar os valores pares.



```
algoritmo pares
var
 inteiro numero, contador, x;
inicio
 contador = 0;
  para x=1 até 20 faça
  inicio
     leia(numero);
     se (numero % 2 == 0) então
     inicio
         contador = contador + 1;
     fim
  fim
 escreva ("Foram lidos", contador, "valores pares");
```

Durante as 20 execuções, a variável contador somente será incrementada quando o valor lido for par.

Acumuladores

 É uma variável que recebe um valor inicial e é incrementada, durante a execução do algoritmo, de um valor variável;

Sintaxe:

acumulador = acumulador + <expressão>;
onde:

- acumulador → nome da variável acumuladora;
- expressão → valor a ser acrescentado à variável contadora, podendo ser o resultado de uma expressão aritmética ou o conteúdo de uma outra variável;



1)Faça um algoritmo que para calcular as médias das notas finais de uma turma de 30 aluno.



```
algoritmo meidaTurma
var
 caracter nome;
 real nota1, nota2, media, acumulador;
 inteiro x:
inicio
 acumulador = 0;
 para x=1 até 30 faça
 inicio
     leia(nome);
     leia(nota1,nota2);
     media = (nota1 + nota2)/2;
     acumulador = acumulador + media;
    se (media >= 7) então
     inicio
        (nome, "está aprovado com média", media);
    fim
    senão
     inicio
        (nome, "está reprovado e sua média é", media);
    fim
 fim
 escreva ("A média da turma é:" acumulador/30);
fim
```

a variável *acumulador*, neste exemplo, é inicializada em zero

```
algoritmo meidaTurma
var
 caracter nome;
 real nota1, nota2, media, acumulador;
 inteiro x:
inicio
  acumulador = 0;
  para x=1 até 30 faça
 inicio
     leia(nome);
     leia(nota1,nota2);
     media = (nota1 + nota2)/2;
     acumulador = acumulador + media;
     se (media >= 7) então
     inicio
        (nome, "está aprovado com média", media);
    fim
     senão
     inicio
        (nome, "está reprovado e sua média é", media);
    fim
 fim
  escreva ("A média da turma é:" acumulador/30);
fim
```

a variável *acumulador* é encarregada de efetuar o somatório das médias dos alunos (acumula a média de cada aluno)

```
algoritmo meidaTurma
var
 caracter nome;
 real nota1, nota2, media, acumulador;
 inteiro x;
inicio
  acumulador = 0;
  para x=1 até 30 faça
 inicio
     leia(nome);
     leia(nota1,nota2);
     media = (nota1 + nota2)/2;
     acumulador = acumulador + media;
     se (media >= 7) então
     inicio
        (nome, "está aprovado com média", media);
    fim
    senão
     inicio
        (nome, "está reprovado e sua média é", media)
    fim
 fim
  escreva ("A média da turma é:" acumulador/30);
fim
```

Finalmente, divide-se a variável acumulador por 30 para se obter a média das notas finais da turma.

Referências Utilizadas

FORBELLONE, A. L. V.; EBERSPÄCHER, H. F.. Lógica de Programação: a construção de algoritmos e estruturas de dados. São Paulo: Makron Books, 2000.

LUX, B.. Notas de Aula.2009.

