



Prof. Taciano Balardin
taciano@ulbra.edu.br

E-MAIL:

taciano@ulbra.edu.br



SITE DA DISCIPLINA:

<http://www.taciano.pro.br/>

SENHA:

[@lpweb](#)



Introdução ao PHP
Estruturas de Controle

LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO WEB

AULA 06

Delimitadores de Código

```
<?php  
    //código ;  
    //código ;  
?>
```

ou com o **short_open_tag** ativo no **php.ini**:

```
<?  
    //código ;  
    //código ;  
    //código ;  
?>
```

Todos os comandos são delimitados por ;

Comentários

- Para comentar uma única linha de código:

`// echo "a" ;`

`# echo "a" ;`

- Para comentar várias linhas de código

`/* echo "a" ;`

`echo "b" ; */`

Comandos de Saída (output)

- **echo** → imprime variáveis, caracteres ou strings:
`echo 'a', 'b', 'c'; echo 'ABC';`
- **print** → imprime variáveis, caracteres ou strings:
`print('Frase impressa com o comando print');`
- **var_dump** → imprime o conteúdo de uma variável, normalmente usado para debug:
`$vetor = array('Palio', 'Gol', 'Fiesta', 'Corsa');`
`var_dump($vetor);`
- **print_r** → imprime o conteúdo de uma variável, normalmente usado para debug:
`print_r($vetor);`

echo

<?

```
// Minhas primeiras linhas em php!
```

```
$nome = 'Taciano';
```

```
echo '<h1>Hello World!</h1>';
```

```
echo "Meu nome é: {$nome}";
```

?>

print

<?

```
// Minhas primeiras linhas em php!
```

```
print('<h1>Hello Word!</h1>');
```

?>

var_dump

<?

```
//Imprimindo um vetor usando var_dump
```

```
$vetor = array('Palio', 'Gol', 'Corsa');
```

```
var_dump($vetor);
```

?>

print_r

<?

```
//Imprimindo um vetor usando print_r  
  
$vetor = array('Palio', 'Gol', 'Corsa');  
  
print_r($vetor);
```

?>

Variáveis

- Identificadores utilizados para valores mutáveis e voláteis;
- Sempre iniciam com **\$**;
- Não precisa ser declarado o tipo :-)

<?

```
// Define o nome da variável
```

```
$cidade = 'Cachoeira do Sul';
```

```
echo "Eu moro em {$cidade} .";
```

?>

Regras e boas práticas

- Nunca inicie o nome de variáveis com número;
- Nunca utilize espaços no meio do identificador da variável;
- Nunca utilize caracteres especiais:

! @ # \$ % ^ & * / [] { } ;

- PHP é case-sensitive, ou seja, distingue maiúsculas de minúsculas;
- Nomes das variáveis devem ser significativos e transmitir a idéia de seu conteúdo;
- Utilize preferencialmente palavras em minúsculo (separadas por _).

São variáveis válidas?

\$5cliente

\$_123

\$computador

\$#estabilizador

\$cod_Cliente

\$_cliente

\$computador_sem_estabilizador_de_rede

\$idPessoa



Comandos condicionais
Comandos de repetição

ESTRUTURAS DE CONTROLE

Comandos condicionais

if

switch

if

- Avalia uma expressão e dependendo do resultado é executado um conjunto diferente de instruções:

<?

```
if (exp1) {  
    bloco1  
}  
elseif (exp2) {  
    bloco2  
}  
else {  
    bloco3  
}
```

?>

if

- Somente um dos blocos será executado e após a execução continuará depois dos comandos;
- Pode aparecer diversos **elseif**;
- Caso o bloco só tenha uma linha as chaves **{ }** são dispensáveis;
- Não é obrigatório o uso do **elseif** ou **else**. O **if** isoladamente também pode ser usado.

Exercício **if**

- Criar um algoritmo que atribua valor a duas variáveis (g1 e g2) e calcule a média ponderada do aluno. No final, o algoritmo deve apresentar as notas, a média final e o texto “Aprovado” ou “Reprovado”, considerando as médias da ULBRA.

Nota G1: 6

Nota G2: 7

Média Final: 6.66

Aluno aprovado!

switch

- Avalia o valor de uma expressão para escolher o que vai ser executado:

<?

```
switch (operador) {  
    case valor1:  
        <comandos>  
        break;  
    case valor2:  
        <comandos>  
        break;  
    case valorN:  
        <comandos>  
        break;  
    default:  
        <comandos>  
        break;  
}
```

Depois de cada bloco de comandos, deve ser usado o comando **break** para que o **switch** seja encerrado. Caso não seja usado o PHP continuará executando o **switch**.

?>

if x switch

```
<?
$numero = 2;
if($numero==0) {
    echo "O n° é 0";
}
elseif($numero==1) {
    echo "O n° é 1";
}
elseif($numero==2) {
    echo "O n° é 2";
}
?>
```

```
<?
$numero = 2;
switch($numero) {
    case 0:
        echo "O n° é 0";
        break;
    case 1:
        echo "O n° é 1";
        break;
    case 2:
        echo "O n° é 2";
        break;
}
?>
```

Comandos de repetição

while

do ... while

for

foreach

while

- Traduzido para o português significa **enquanto**;
- O comando avalia a expressão, e **enquanto** essa expressão retornar o valor **verdadeiro**, a execução do conjunto de comandos **será repetida**. Caso seja **falsa** o bloco **encerra** a execução do bloco;
- Tomar cuidado para não criar expressões que **nunca se tornam falsas** pois teríamos um **loop** infinito.

while

- Sintaxe:

< ?

```
while (exp)
```

```
{
```

```
    <comandos>
```

```
}
```

? >

Exercício **while**

- Crie um algoritmo que armazene um número inteiro aleatório entre 1 e 20 em uma variável **\$teste** e imprima todos os números anteriores até ele, informando se são **par** ou **ímpar**.

Ex:

\$teste = 3;

Número **1** é **ímpar**;

Número **2** é **par**;

Número **3** é **ímpar**;

do ... while

- A única diferença entre o **while** e o **do ... while** é que o **while** avalia a expressão no **início** do laço e o **do ... while** ao **final**.
- Sintaxe:

```
<?  
do  
{  
    <comandos>  
} while (exp) ;  
?>
```

do ... while

<?

```
$cont = 1;
```

```
do
```

```
{
```

```
    echo "O valor atual do contador é {$cont} <br/>";
```

```
    $cont++;
```

```
} while ($cont < 15) ;
```

?>

for

- Usado quando queremos executar um conjunto de instruções por quantidade especifica de vezes;
- Pode ser usado para imprimir os elementos de um *array* ou todos os resultados de uma consulta no banco de dados.
- Sintaxe:

```
<?  
for (inicialização; condição; operador)  
{  
    <comandos>  
}  
?>
```

for

- Com inicialização iniciamos o valor inicial da variável que controlará o loop:

```
$cont = 0;
```

- Na condição devemos colocar a condição para que o loop continue a ser executado. Quando a condição retornar um valor falso o loop parará:

```
$cont < 20;
```

- O operador é usado para atualizar o valor da variável de controle, fazendo um incremento ou decremento ao final de cada iteração do loop:

```
$cont++;
```

for

<?

```
for ($cont=0; $cont<20; $cont++)
```

```
{
```

```
    echo "O valor de cont é {$cont}<br/>";
```

```
}
```

?>

Exercício **for**

- Crie um algoritmo que armazene um número aleatório inteiro entre 1 e 20 em uma variável **\$teste** e faça uma contagem progressiva e outra regressiva até aquele número.

\$teste = 3;

Contagem Progressiva:

1

2

3

Contagem Regressiva:

3

2

1

foreach

- Oferece uma maneira mais fácil de “navegar” entre os elementos de um *array*:

```
foreach ($nome_array as $elemento)
```

```
{
```

```
    <comandos>
```

```
}
```

- Todos os itens de **\$nome_array** serão visitados. A cada iteração o item da vez será armazenado em **\$elemento**. Assim é possível trabalhar todos os elementos usando somente uma variável

foreach

- Essa segunda sintaxe funciona da mesma forma, porém enquanto o elemento é adicionado a **\$valor**, o índice atual é atribuído a **\$chave**

```
foreach ($nome_array as $chave => $valor)
{
    <comandos>
}
```


Exercício foreach

- Crie um *array* com números ou strings e imprima primeiramente seus valores e depois suas chaves e valores.

Ex:

```
$teste = array('Palio', 'Gol', 'Corsa');
```

Palio

Gol

Corsa

0 => Palio

1 => Gol

2 => Corsa