

Universidade Luterana do Brasil ULBRA – Campus Pró-Reitoria de Graduação

Tipo de atividade:

Prova () Trabalho (X)
G1 (x) G2 ()

Avaliação: G1 (x) G2 () Substituição de Grau: G1 () G2 ()

Curso: Sistemas de Informação Disciplina: Modelagem de SI Data: 06/03/2015

Turma: 0188 Professor: Taciano Balardin Valor da Avaliação: 2

Acadêmico(a): Nota:

Brainstorming e Brainwriting

A turma será dividida em três grupos, a atividade funcionará da seguinte forma:

Na primeira etapa, cada grupo deverá definir um mediador e um relator (ou o mediador acumula as duas funções), além disso, cada grupo deverá chegar a um consenso sobre o processo e a metodologia que utilizará na execução da atividade.

Na segunda etapa, cada grupo deverá dar um tempo para que os colegas reflitam sobre o assunto e logo após é iniciada a coleta de ideias (quanto mais ideias, melhor). Finalizada esta etapa, as ideias são expostas a todo o grupo.

Por fim, na terceira etapa há um debate sobre as ideias levantadas e o grupo deverá (utilizando algum método) definir as cinco melhores. Finalizada as três etapas para cada um dos temas, o grupo deverá escrever o relatório da atividade.

Os temas para a atividade estão descritos abaixo:

<u>Tema 1</u>: O baixo número de alunos na área da computação é uma realidade do país. De acordo com o último censo divulgado pelo MEC/INEP a área da computação corresponde a 6% do número total de matrículas no ensino superior do Brasil. A mesma pesquisa ainda aponta que os cursos da computação e engenharia são os que possuem um alto percentual de evasão. Considerando este cenário, a realidade da nossa cidade e do nosso curso, realize o seguinte brainstorming em duas etapas:

- 1. Proponha ideias para aumentar o número de alunos do curso;
- 2. Proponha ideias para diminuir a taxa de evasão do curso.

<u>Tema 2</u>: A loT (Internet of Things) é uma revolução tecnológica que representa o futuro da computação e da comunicação e cujo desenvolvimento depende da inovação técnica dinâmica em campos tão importantes como os sensores sem fio e a nanotecnologia.

Primeiro, para ligar os objetos e aparelhos do dia-a-dia a grandes bases de dados e redes e à rede das redes, a Internet, é necessário um sistema eficiente de identificação. Só desta forma se torna possível coletar e registrar os dados sobre cada uma das coisas.

Segundo, o registro de dados se beneficiará da capacidade de detectar mudanças na qualidade física das coisas usando as tecnologias sensoriais. A inteligência própria de cada objeto aumenta o poder da rede de devolver a informação processada para diferentes pontos.

Finalmente, os avanços ao nível da miniaturização e da nanotecnologia significam que cada vez objetos menores terão a capacidade de interagir e se conectar. A combinação destes desenvolvimentos criará uma Internet das Coisas (Internet of Things) que liga os objetos do mundo de maneira inteligente, oportunizando e estimulando a criação de produtos inovadores e novos serviços.

3. Dado este cenário, proponha ideias de novos produtos ou serviços para a IoT.

O relatório deverá ser entregue utilizando o cabeçalho de trabalhos da disciplina e contendo as seguintes informações:

- 1. Nome dos componentes do grupo, assim como o nome do mediador e relator;
- 2. A metodologia utilizada para execução de cada um dos brains;
- 3. Todas as ideias sugeridas: numeradas, em tópicos e divididas em cada um dos três brains;
- 4. As cinco melhores ideias definidas pelo grupo (relatar o método de escolha das ideias na metodologia), assim como um melhor detalhamento sobre as mesmas;

O relatório deverá ser enviado para o e-mail <u>taciano@ulbra.br</u> com o título [A1] Modelagem de SI até o dia 09 de Março. Por fim, cada grupo deverá apresentar as ideias para a turma no início da próxima aula.