



Prof. Taciano Balardin
taciano@ulbra.br



E-MAIL:

taciano@ulbra.edu.br



SITE DA DISCIPLINA:

<http://www.taciano.pro.br/>

SENHA:

[@fpro](#)

Plano de Ensino

- **Datas importantes:**
- **09/03 e 16/03 – A1 – HTML**
- **23/03 e 30/03 – A2 – Tabelas**
- **06/04 e 13/04 – A3 – Formulários**
- **27/04 – G1 – Prova**

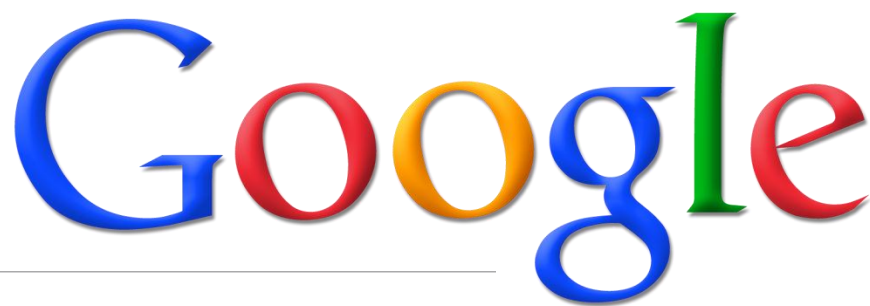
Plano de Ensino


- **Datas importantes:**
- **11/05 – A4 – CSS**
- **25/05 – A5 – JavaScript**
- **01/06 e 15/06 – A6 – Apresentação**
- **22/06 – G2 – Prova**
- **06/07 – Substituição de Grau**

Referências Bibliográficas

- SILVA, Maurício Samy. Construindo sites com CSS e (X)HTML: sites controlados por folhas de estilo em cascata / Maurício Samy Silva. São Paulo: Novatec, 2012.
- KRUG, Steve. Não me faça pensar: uma abordagem de bom senso a usabilidade na web. Rio de Janeiro: Alta Books, 2006.
- FREEMAN, Elisabeth. Use a cabeça! : html com css & xhtml. Rio de Janeiro: Alta Books, 2006.
- LEMY, Laura; COLBURN, Rafe; TYLER, Denise. Aprenda a Criar Páginas Web com HTML e XHTML em 21 Dias. São Paulo: Pearson, 2002.
- NIELSEN, Jacob. Projetando Websites, Elsevier Editora Ltda., Rio de Janeiro/RJ, 2000.

Referências Bibliográficas



 [Início](#) [Site do Curso](#)

Fundamentos Profissionais 2014/1

1. EMENTA DA DISCIPLINA:

A disciplina aborda conceitos de todo o ciclo de desenvolvimento e publicação de páginas para a Web, padronização de criação e interpretação de conteúdos para a Web (W3C), ferramentas de programação para a Web e acessibilidade.

2. OBJETIVO GERAL DA DISCIPLINA:


Proporcionar ao aluno um conhecimento amplo das principais tecnologias existentes para a criação e disponibilização de conteúdo na Web.


3. ABORDAGENS TEMÁTICAS:

- Visão geral da Web, conceitos, arquiteturas, tecnologias.
- Desenvolvimento de sites, páginas e documentos estáticos com XHTML e CSS.
- Utilização de JavaScript e jQuery.
- Acessibilidade para a Web
- Introdução a construção de páginas dinâmicas.

4. METODOLOGIA DE ENSINO:

Aulas expositivas e dialogadas, práticas referentes a teoria trabalhada em sala de aula e aulas de orientação durante o desenvolvimento dos trabalhos práticos solicitados.

 [Plano de Ensino](#)

 12 de Fevereiro de 2014 Aula 01

Apresentação da Disciplina e do Plano de Ensino

Visão geral da Web, conceitos, arquiteturas e tecnologias

Acordo

- Sala de Aula:
 - Laboratórios;
 - Celular/Smartphone;
 - Prazos de entrega;
 - Acompanhar e-mails;
- Presenças:
 - 75% de presença;
 - Justificativa de faltas.



Visão Geral da Web

Conceitos, arquiteturas e tecnologias

FUNDAMENTOS PROFISSIONAIS

AULA 01 - CONTINUAÇÃO

Fundamentos Profissionais

- Conceitos básicos de desenvolvimento web:

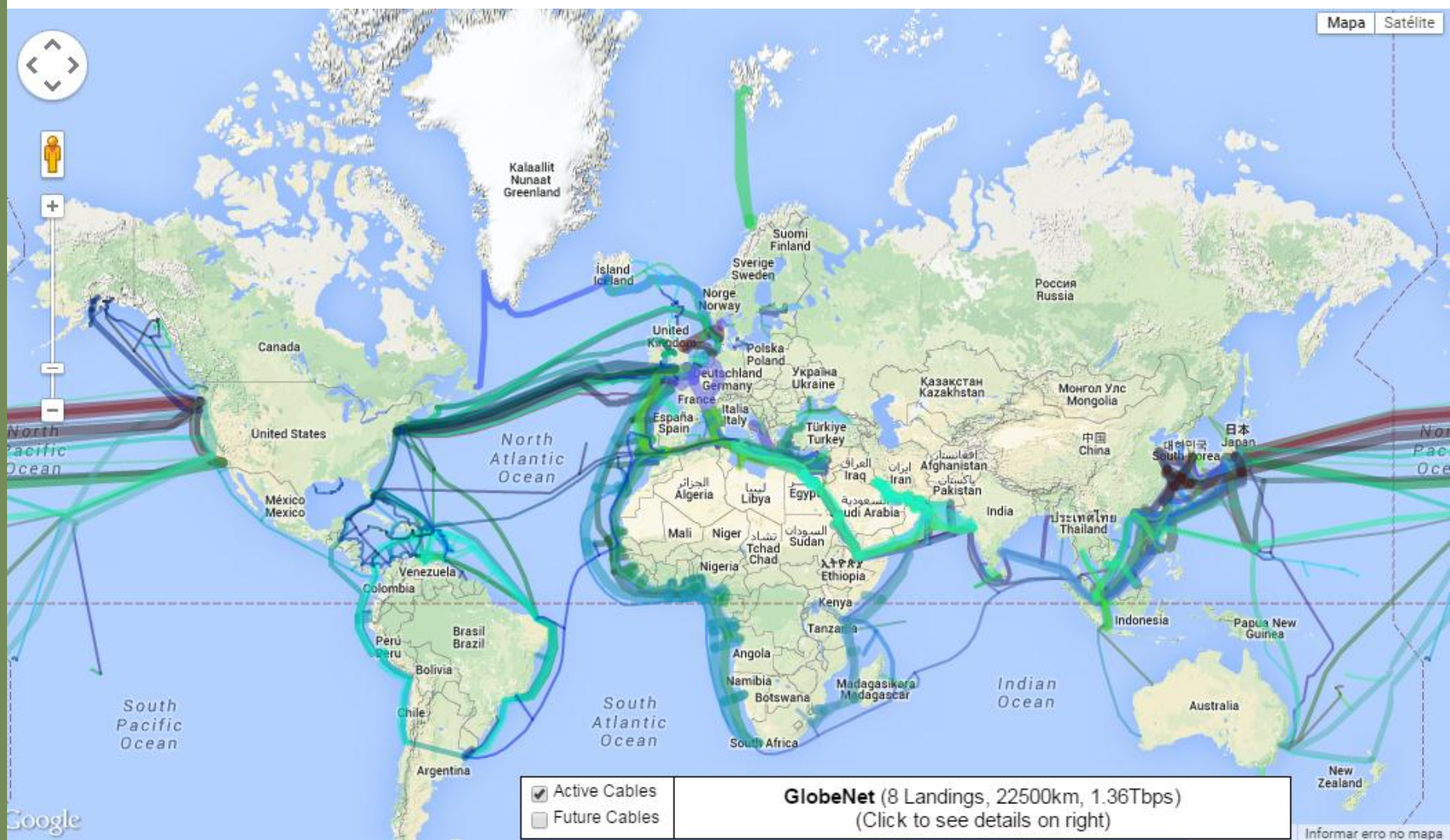


- Conceitos de usabilidade para web.

Internet

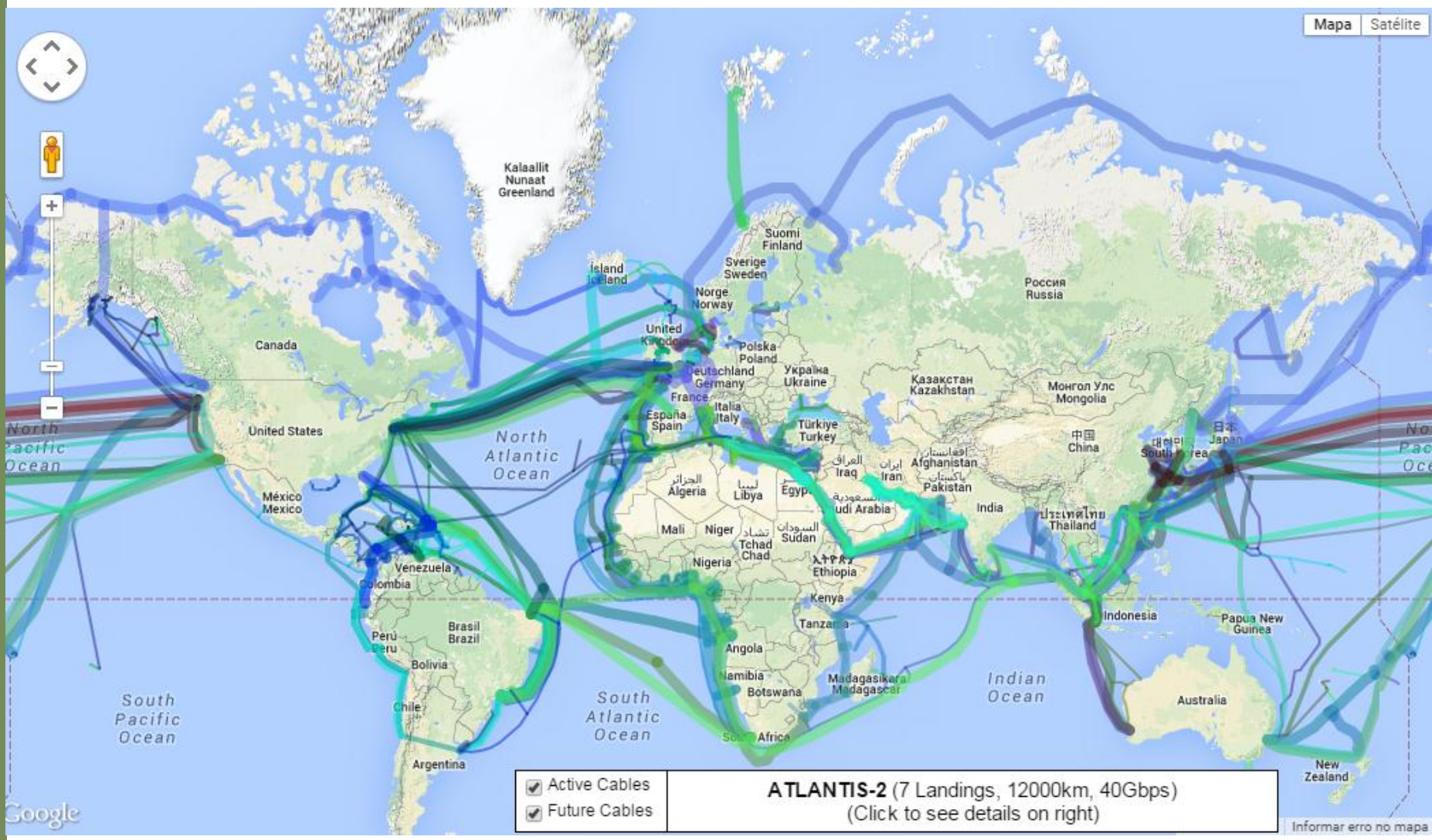


- É uma rede de redes, que se expande, dia a dia, como uma teia;
- Une países, empresas, organizações, pessoas e grupos e proporciona novas formas de interação e comunicação;
- É baseada em **padrões de comunicação** universalmente adotados.



☒ Active Cables
☐ Future Cables

GlobeNet (8 Landings, 22500km, 1.36Tbps)
(Click to see details on right)



- ☒ Active Cables
- ☒ Future Cables

ATLANTIS-2 (7 Landings, 12000km, 40Gbps)
(Click to see details on right)

CABEAMENTO SUBMARINO DE INTERNET

1. Uma estação central em terra é ligada aos cabos submarinos. Elas podem ficar até mesmo em bancos de areia.

2. A estação central provê 4 mil V de eletricidade, visando ampliar a corrente de sinal disponível em vários repetidores instalados ao longo do cabo.

3. Os repetidores permitem ampliar o sinal em um raio que varia de 60 a 100 quilômetros.

 **Leia Mais**



CABEAMENTO SUBMARINO DE INTERNET



- 1. Uma estação central em terra é ligada aos cabos submarinos. Elas podem ficar até mesmo em bancos de areia.
- 2. A estação central provê 4 mil V de eletricidade, visando ampliar a corrente de sinal disponível em vários repetidores instalados ao longo do cabo.
- 3. Os repetidores permitem ampliar o sinal em um raio que varia de 60 a 100 quilômetros.

VIAGEM DA INFORMAÇÃO*

*Exemplo de acesso a um servidor nos EUA

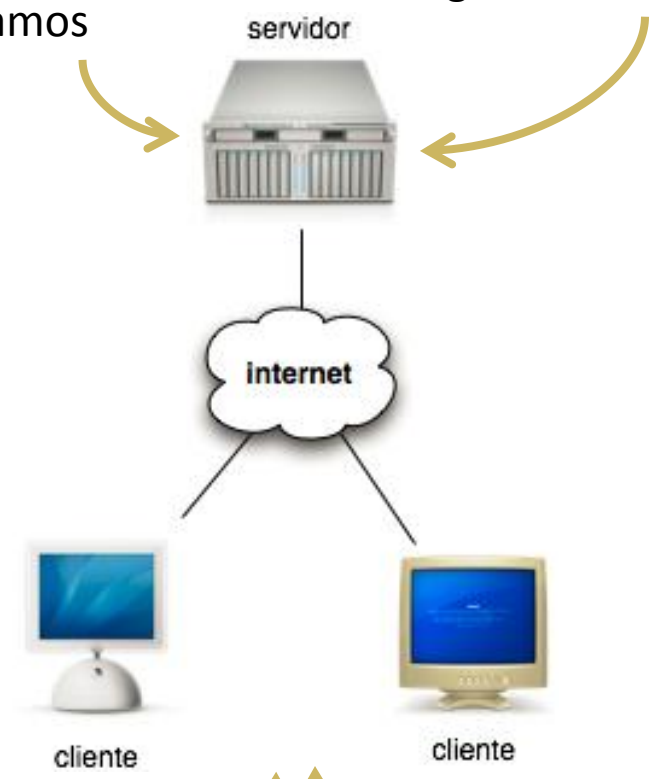


1. Acesso a página → 2. Modem/ Linha telefônica → 3. Central telefônica → 4. Provedor → 5. Estação Central → 6. Cabo Submarino → 7. Servidor nos EUA

Arquitetura cliente-servidor

Computador principal onde está disponível a informação que desejamos

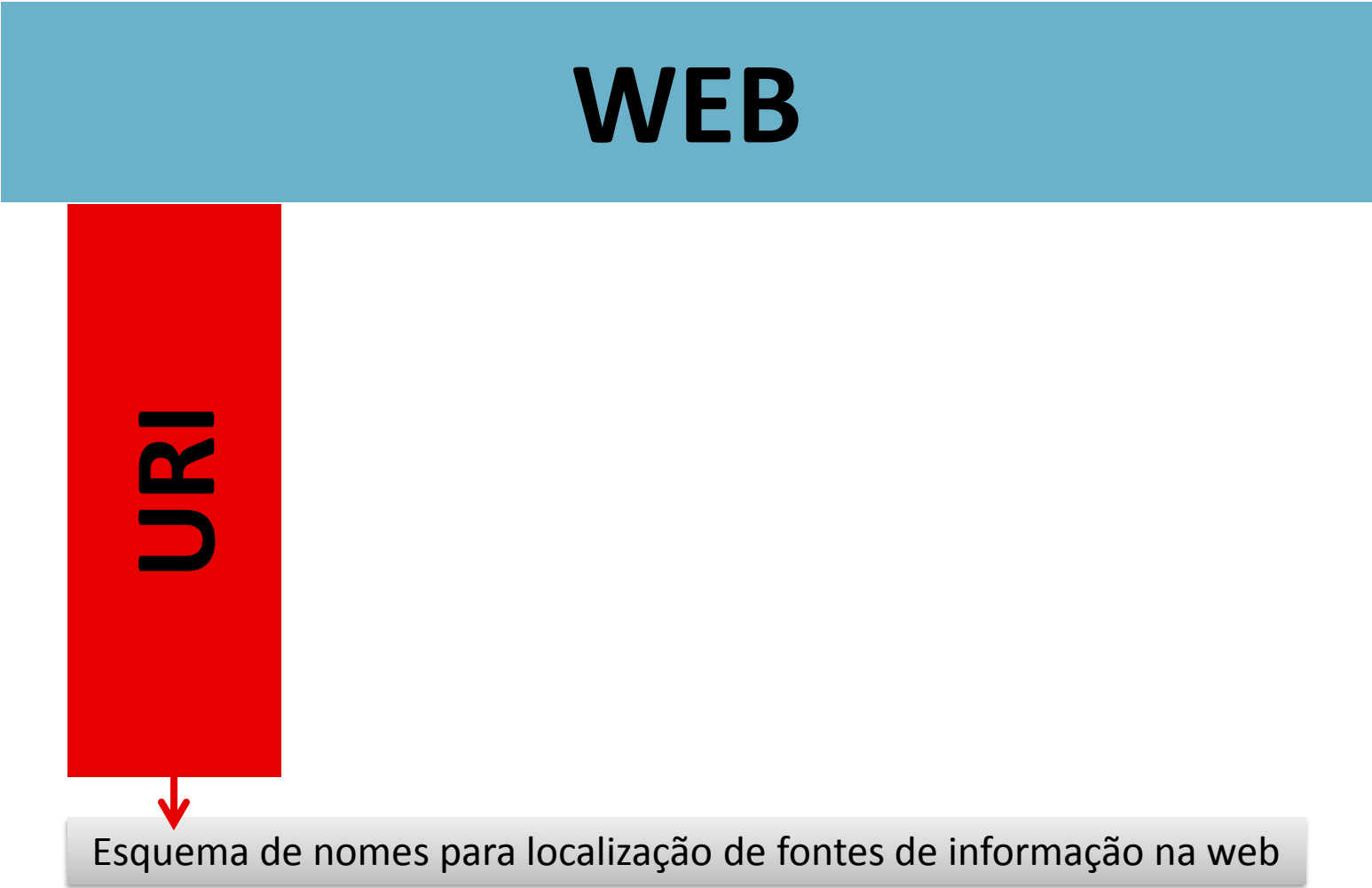
Permanentemente ligado à rede



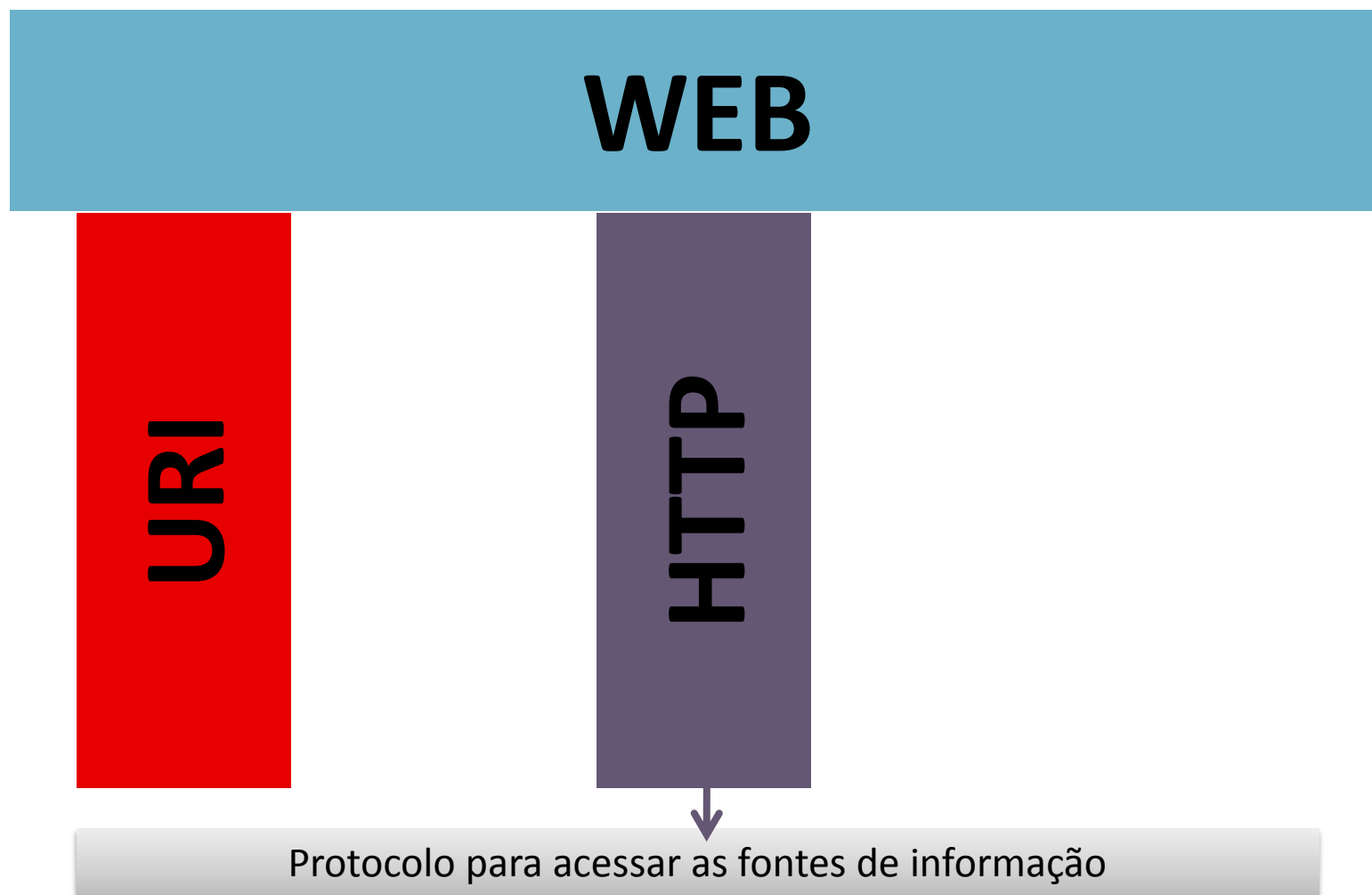
Computadores que pretendem acessar as informações

Ligados à rede quando necessário

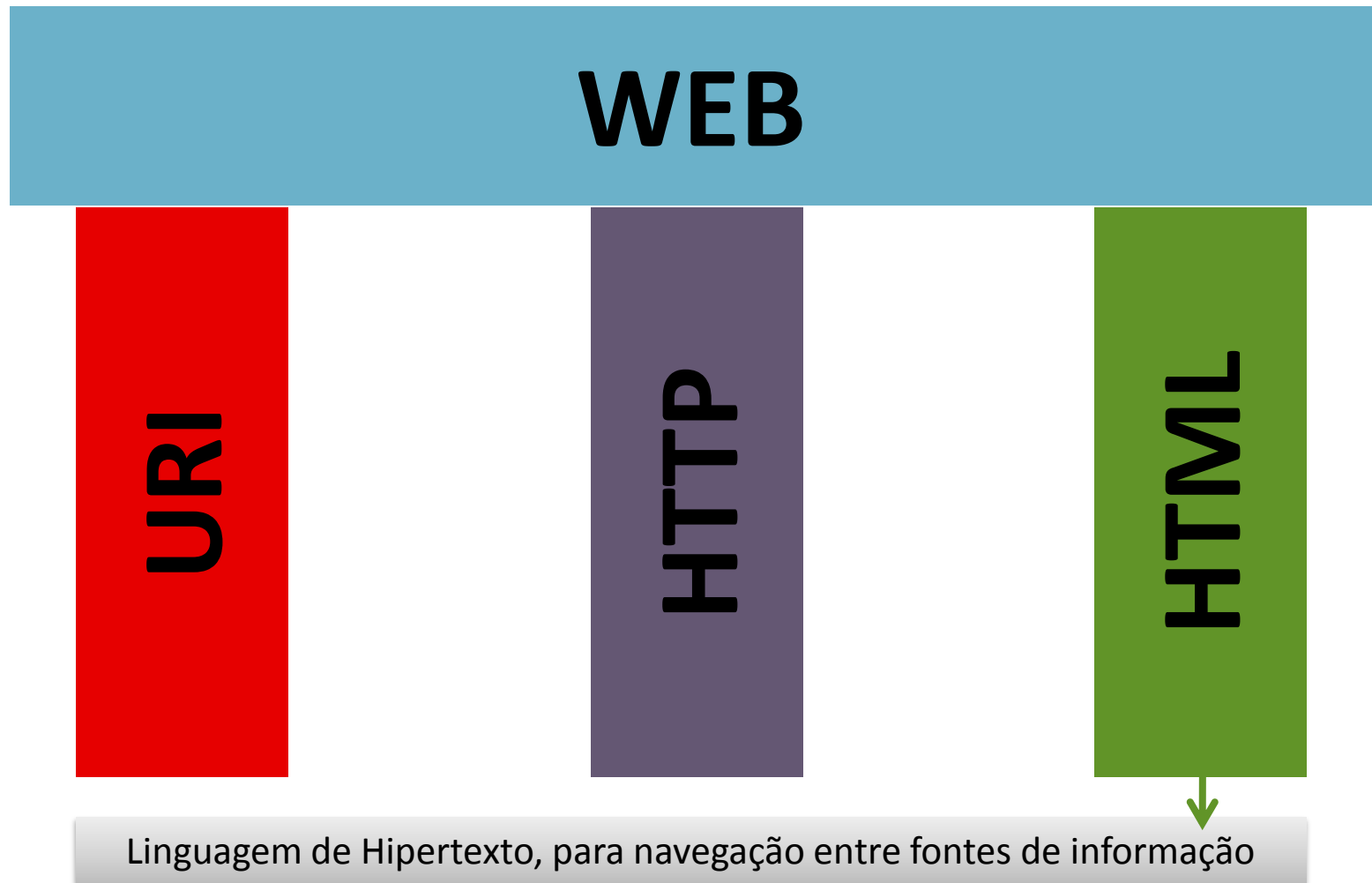
W3C: Pilares da WEB



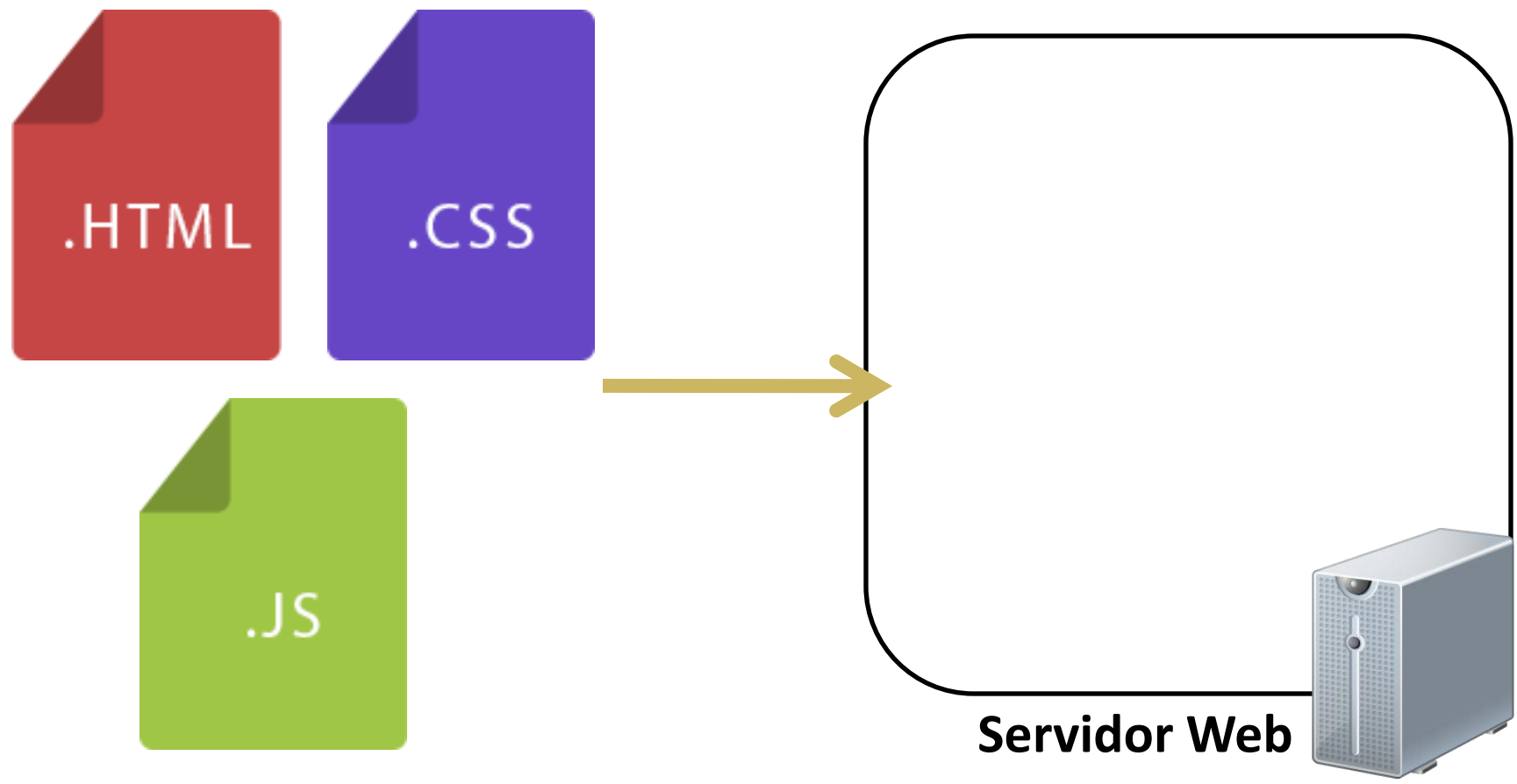
W3C: Pilares da WEB



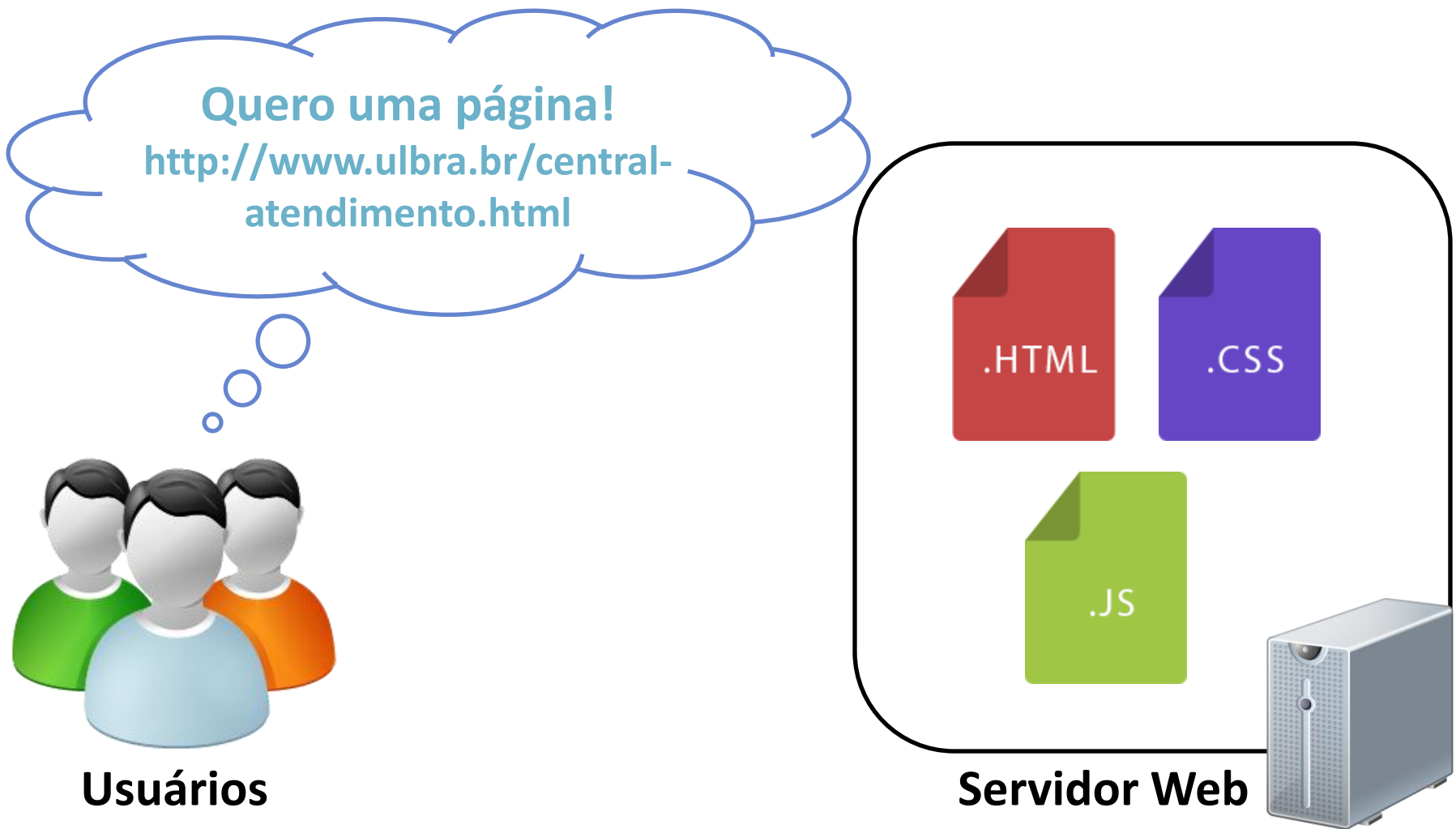
W3C: Pilares da WEB



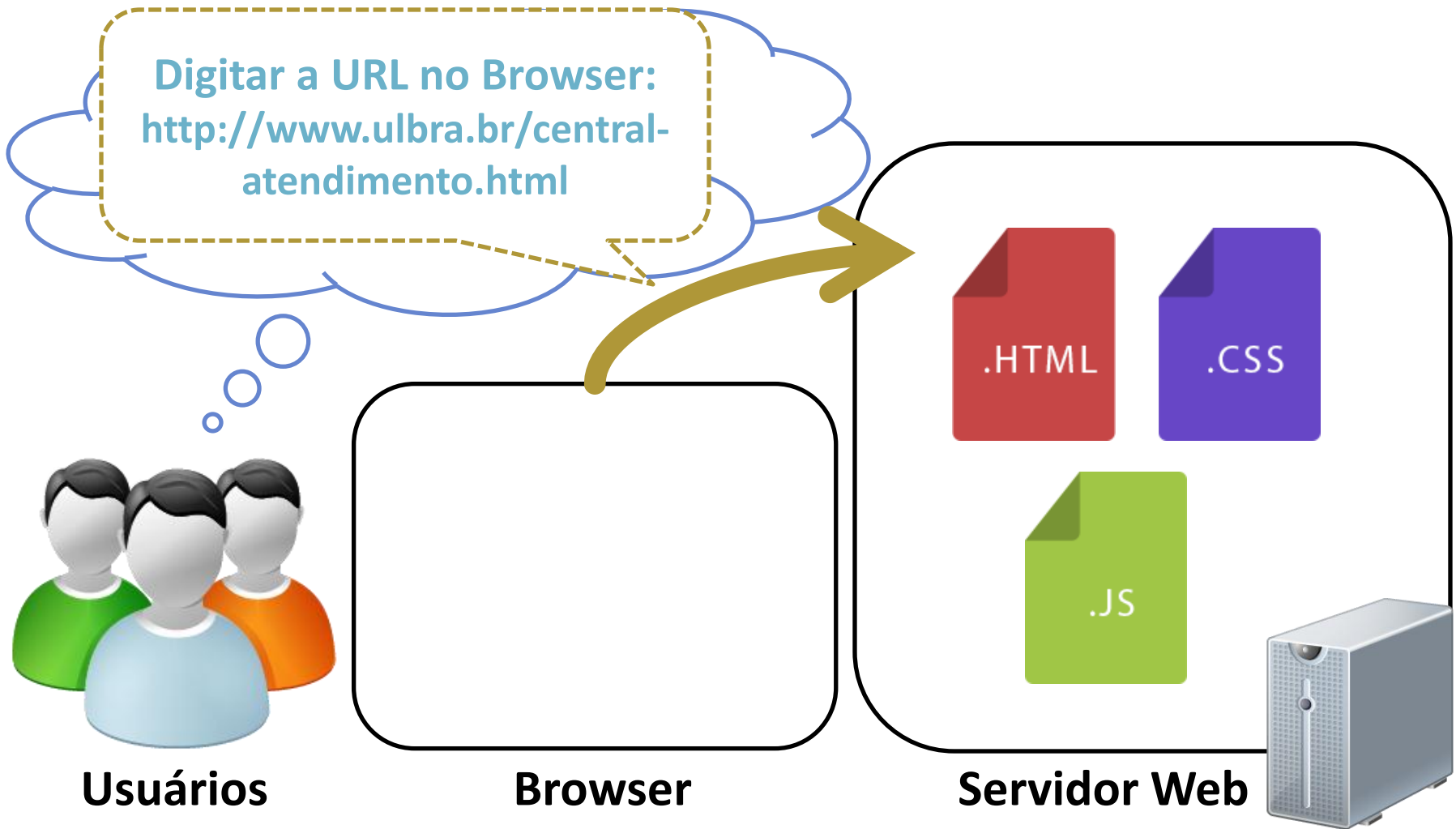
Conteúdos estáticos



Conteúdos estáticos



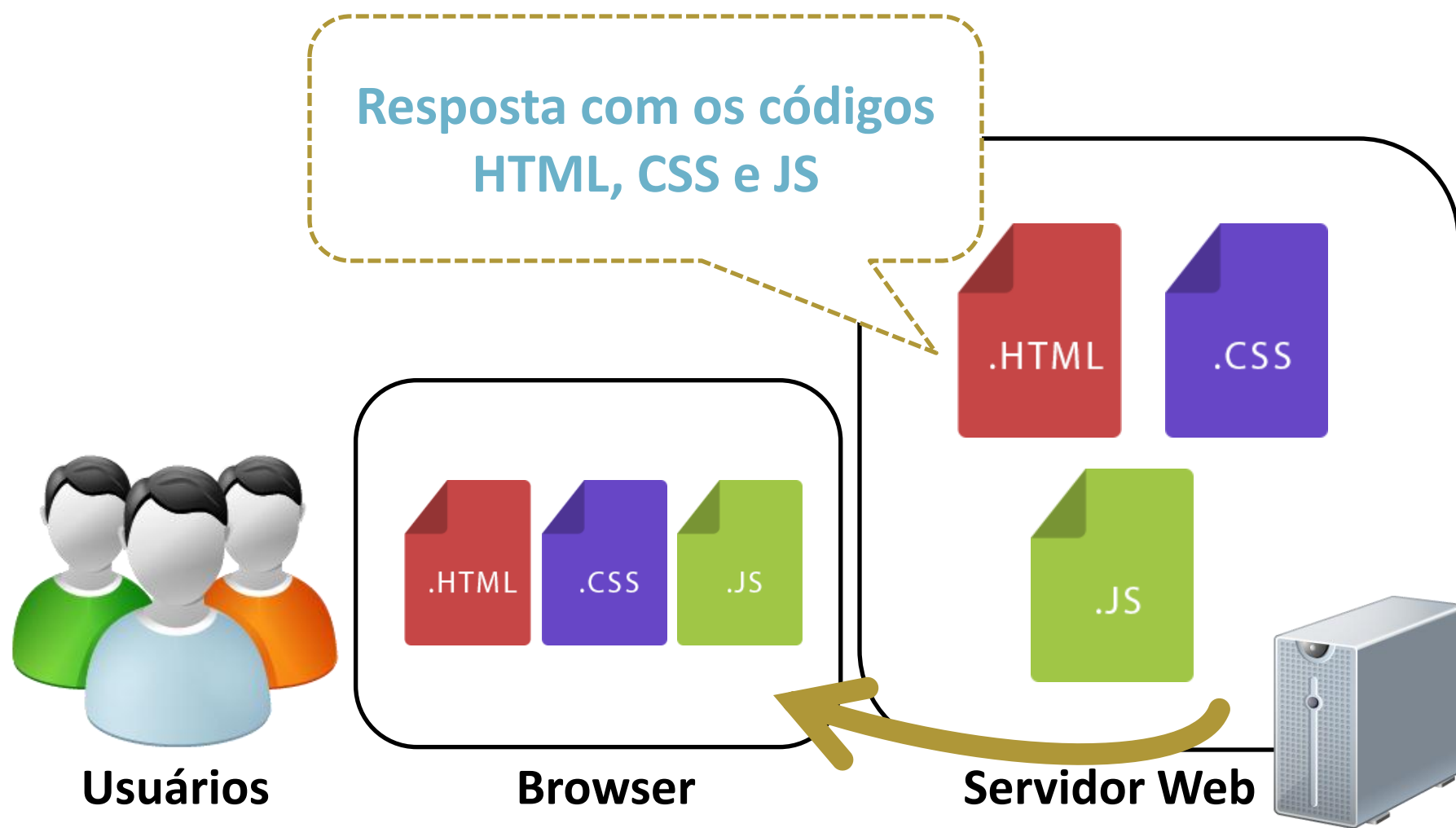
Conteúdos estáticos



Como funciona o browser?

- Quando um browser envia uma requisição para um servidor web, **http://www.ulbra.br/central-atendimento.html** o que ocorre?
1. O browser decompõe a **URL (Universal Resource Locator)** em 3 partes:
 - O **protocolo** ("http");
 - O nome do **servidor** ("www.ulbra.br");
 - O nome do **arquivo** ("central-atendimento.html").
 2. O browser comunica com um servidor **DNS (Domain Name System)** para **traduzir** o nome do servidor "**www.ulbra.br**" no **IP 187.60.192.5**;
 3. A seguir, o browser estabelece conexão com o servidor através do **IP obtido**, na **porta 80**;
 4. De acordo com o protocolo **HTTP**, o **browser** envia um pedido **GET** ao **servidor**, requisitando o arquivo "**central-atendimento.html**".

Conteúdos estáticos

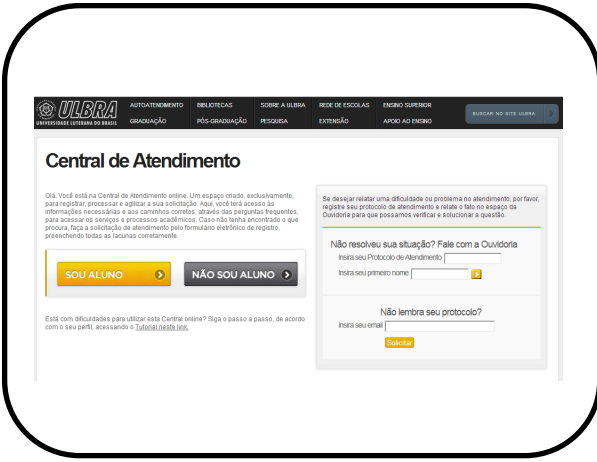


Conteúdos estáticos

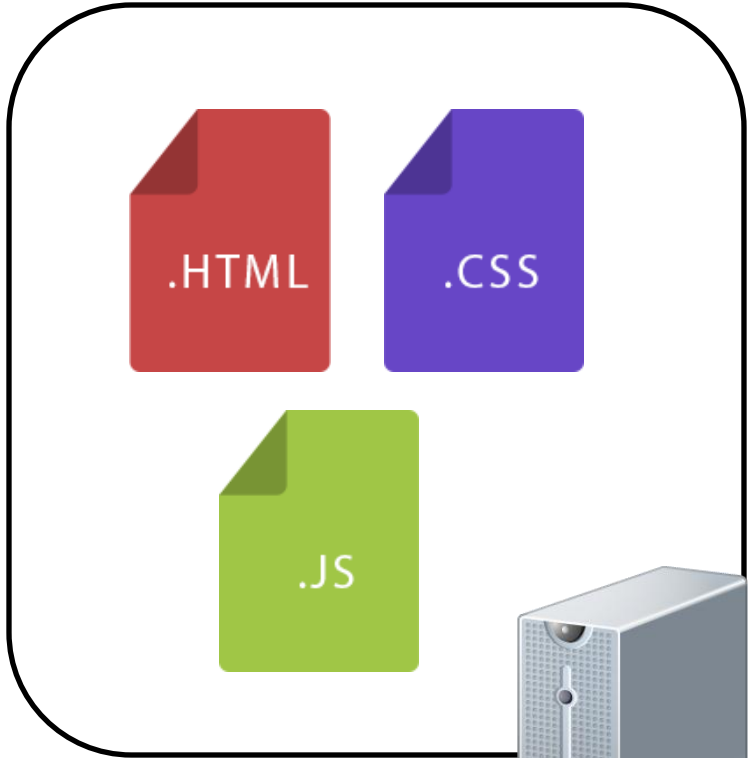
Obrigado!



Usuários



Browser



Servidor Web

Como funciona o browser?

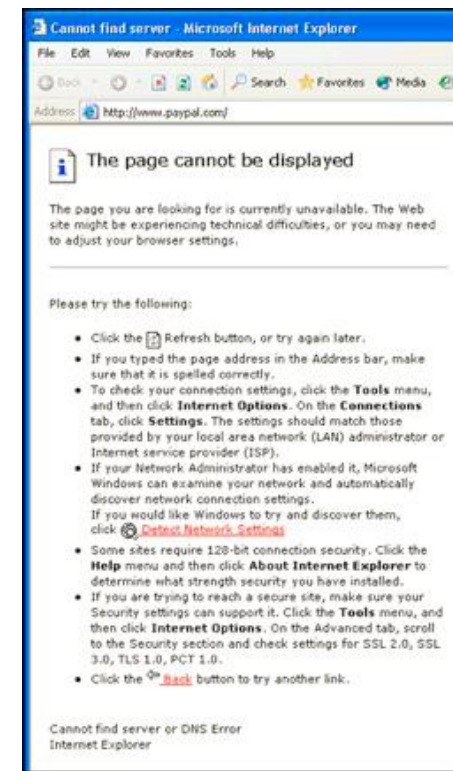
- Na conexão do browser com o servidor web para a URL **http://www.ulbra.br/central-atendimento.html** ocorrem os seguintes passos:
 - O servidor envia o texto **HTML** da página WEB para o browser;
 - O browser lê as **TAGS HTML** e desenha (renderiza) a página na tela.

```
1 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
2 <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
3   <head>
4     <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
5     <meta name="description" content="Central de Atendimento ULBRA"/>
6     <meta name="keywords" content="central de atendimento, ulbra, atendimento"/>
7     <meta name="author" content="ULBRA - Central de Atendimento"/>
8
9     <link rel="stylesheet" type="text/css" href="http://www.ulbra.br/novo-comuns/minifu/f/novo-comuns/css/reset.css,novo-comun-
10     comuns/css/cadrapo.css,novo-comuns/css/fancybox.css,central-atendimento/css/local.css,novo-comuns/css/rodape-2011.css" />
11     <script src="http://code.jquery.com/jquery-1.9.1.js"></script>
12     <script src="http://code.jquery.com/ui/1.10.3/jquery-ui.js"></script>
13     <script type="text/javascript" src="http://www.ulbra.br/central-atendimento/js/jquery.dataTables.min.js"></script>
14
15     <title>Central de Atendimento ULBRA</title>
16     <link href="http://www.ulbra.br/central-atendimento/css/clone.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
17
18     <link href="http://www.ulbra.br/central-atendimento/css/local.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
19
20   </head>
21   <link rel="shortcut icon" href="http://www.ulbra.br/favicon.ico" type="image/x-icon" />
22 </head>
23 <body>
24
25   <div class="cabecalho">
26     <div class="comporta"> <a href="http://www.ulbra.br/" class="logo" title="ULBRA">Site oficial da ULBRA</a>
27     <ul>
28       <li class="autoatendimento"><a href="https://memphis.ulbranet.com.br/pls/ulbra24/jmain.login" rel="external">AUTOATENDIMENTO</a>
29       <li class="bibliotecas"><a href="http://www.ulbra.br/bibliotecas/">BIBLIOTECAS</a>
30     </ul>
31     <li><a href="https://memphis.ulbranet.com.br/ALEPH/">CATÁLOGO ONLINE - RENOVACÕES E PESQUISA</a></li>
32     <li><a href="https://memphis.ulbranet.com.br/ALEPH/?func=kind-b-0&amp;local_base=bdtese">TESES E DISSERTAÇÕES</a></li>
33     <li><a href="http://www.ulbra.br/bibliotecas/">INFORMAÇÕES GERAIS</a></li>
34     <li><a href="http://www.ulbra.br/novo-comuns/paginas/biblioteca-virtual.html" rel="grande">BIBLIOTECA VIRTUAL</a></li>
35   </div>
36 </body>
37 </html>
```




Domain Name Service (DNS)

- Traduz nomes/domínios de máquinas (facilmente memorizáveis) nos correspondentes **endereços IP**.
- Quando chega uma requisição, o DNS pode:
 - Responder com o endereço IP pretendido, pois já o conhece;
 - Contatar outro DNS e tentar descobrir o endereço IP solicitado (operação que pode ser executada várias vezes);
 - Devolver uma mensagem de erro, porque o nome de domínio é inválido ou não existe.



Registro de Domínio



Registro de Domínios
para a Internet no Brasil

- ▶ Acesso ao Sistema
- ▶ Domínios .br
- ▶ Serviços para provedores
- ▶ Suporte
- ▶ Mapa do site
- ▶ Trabalhe no Registro.br
- ▶ Contato
-  RSS

Busca

ok

Buscar em Registro.br ▼

Acessibilidade do site

Núcleo de Informação e Coordenação do Ponto BR

CGL.br - NIC.br - Registro.br - CERT.br - CETIC.br - CEPTRO.br - W3C.br

Você está em: **Registro.br**

Registre seu domínio:

Escolha do domínio

Acesso ao sistema


Registro do domínio

WWW.

PESQUISAR

Veja aqui as opções disponíveis no .br.

Problemas com seu domínio?



Está com problemas com seu domínio? Seu site está fora do ar?
[Acesse aqui e resolva já.](#)

Quer mais segurança?

**Tutoriais
DNS e
DNSSEC**

Aprenda [aqui](#) como o serviço DNS funciona e como você pode tirar benefício desta tecnologia.

Novidades

12/12/2013 - Expediente de atendimento nas semanas do Natal e Ano Novo.



22/01/2013 - **ATENÇÃO:** Tentativa de fraude na cobrança por e-mail.

27/06/2012 - Início da operação do .eco.br às 10h de 05/07/2012.

11/05/2012 - Ampliada capacidade DNS Brasileira.

25/05/2011 - Alerta: Nova onda de boletos maliciosos.

[mais notícias...](#)



HTML

Introdução

Formatação de Texto

Imagens

Listas

Links

FUNDAMENTOS PROFISSIONAIS

AULA 02

HTML → HyperText Markup Language

- No início era
... uma confusão!



HTML
Styles...
JavaScript

HTML

- Atualmente, organização em “camadas”



HTML



- Hypertext Markup Language:
 - Atualmente na versão **5**;
 - É uma linguagem de **marcação / markup** (e **não** de programação) usada na construção de páginas Web;
 - Cada página é um arquivo com extensão **.htm** ou **.html**;
 - É indicado que os **nomes dos arquivos** sejam **minúsculos, sem acentos e sem espaços**.
 - Como todos os demais arquivos utilizados no projeto web: imagens, scripts, pastas, etc.

HTML

- Um **elemento** HTML é constituído preferencialmente por **3 partes**:
- **Marcadores/tags de inicio** constituídas pelos símbolos **<** e **>** + uma **palavra reservada** (p, form, img, etc);
- **Um conteúdo**;
- **Marcadores/tags de fim**.

elemento



<marcador de início> conteúdo **</marcador de fim>**

HTML: Marcador de Início

- O marcador de inicio é constituída pelos símbolos < e > + uma palavra reservada, exemplo:
 - <a>
<marcador de início> conteúdo **</marcador de fim>**
 - <p>
- No entanto, alguns têm ainda **atributos** que o personalizam ou complementam e que podem ser **obrigatórios** ou **opcionais**. O seu valor é colocado entre aspas.
- Exemplos:

**** **** **<div id="intro">**
<marcador de início atributo=""> conteúdo **</marcador de fim>**

HTML: Conteúdo

- Conteúdo é basicamente o texto que aparece nas páginas;
- Pode ser escrito em português, com maiúsculas, minúsculas, acentos e espaços.

<marcador de início> **conteúdo** </marcador de fim>

HTML: Marcador de Fim

- O marcador de fim serve exclusivamente para indicar o fim do elemento que estamos utilizando:
 - Usa-se uma / precedida ao nome da tag;
 - Por exemplo:
 - ``
 - `</p>`
 - `</table>`

`<marcador de início>` conteúdo `</marcador de fim>`