



-undamentos de Sistemas de Informação

Prof. Taciano Balardin taciano@ulbra.edu.br

E-MAIL:

taciano@ulbra.edu.br



SITE DA DISCIPLINA:

http://www.taciano.pro.br/

SENHA:

@fsi





Teoria Geral dos Sistemas Tipos de Sistemas

Parâmetros de um Sistema

FUNDAMENTOS DE S.I. AULA 02





TEORIA GERAL DE SISTEMAS





Teoria Geral de Sistemas (TGS)







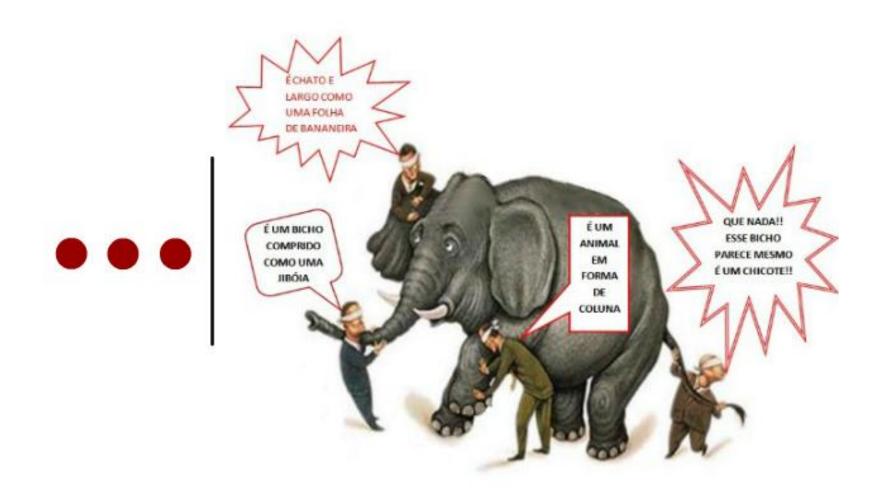
Aplicação da TGS

Da biologia para várias ciências...





O que é um Sistema?

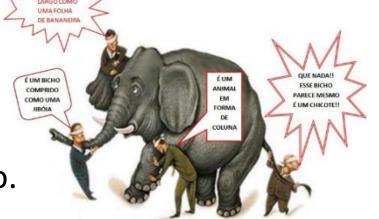






Conceito de Sistema

- Conjunto de partes interagentes e interdependentes que, conjuntamente, formam um todo unitário com determinado objetivo e efetuam determinada função.
- Interdependência: uma única parte é capaz de causar efeitos, positivos e/ou negativos, em todo o sistema. Ao mesmo tempo, essa mesma parte, por sua vez, é influenciada pelo todo.







Exemplo de Sistema

 Um carro possui elementos tais como: sistema elétrico, motor, chassis, rodas e carroceria...

- As relações entre os elementos são:
 - Estruturais (uma parte acoplada ou integrada a outra);
 - Funcionais (uma parte desempenhando trocas com outra);

O objetivo comum é a locomoção.





Teoria Geral de Sistemas

Premissas básicas:

- Os sistemas existem dentro de outros sistemas:
 - Cada sistema é constituído de subsistemas e, ao mesmo, faz parte de um sistema maior.







Fundamentos de Sistemas de Informação

Teoria Geral de Sistemas

Premissas básicas:

Os sistemas são abertos:

 Os sistemas abertos são caracterizados por um processo infinito de intercâmbio com o seu ambiente para trocar energia e informação.



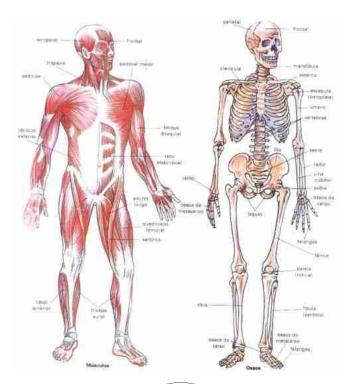
TRANSPIRAÇÃO

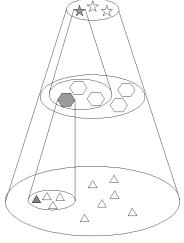


Teoria Geral de Sistemas

Premissas básicas:

- As funções de um sistema dependem de sua estrutura:
 - Cada sistema existe dentro de um ambiente constituído por outros sistemas.









Pensamento Sistêmico

 Não é apenas observando a parte e remontando esses pedaços que eu consigo entender o todo.

 A abordagem sistêmica é uma maneira de resolver problemas sob o ponto de vista da Teoria Geral de Sistemas.

 Muitas soluções surgem quando observamos um problema como um sistema e, desta foram, sendo formado por elementos, com relações, objetivos e um meio-ambiente.





Quanto a sua constituição:

- Físicos ou concretos:
 - Equipamentos, máquinas e coisas reais;



- Abstratos ou conceituais:
 - Conceitos, filosofias, planos, hipóteses e ideias.







Quanto a sua natureza:



 Fechados: sem interação com o ambiente;

• **Abertos:** possui interação com o ambiente. É influenciado e influencia o mesmo.



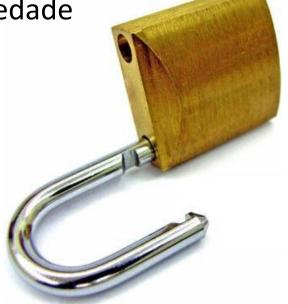
Sistemas Abertos e Fechados

Sistemas Abertos

- Sistemas Biológicos
- Plantas
- Organização

Sociedade





Sistemas Fechados

- Sistemas Físicos
- Máquinas
- Relógio
- Matemática









- Simples: possuem alguns poucos componentes, sendo o relacionamento entre eles simples e direto.
 - Ex: O processo de misturar os ingredientes para fazer em bolo.



- Complexo: possui muitos elementos altamente relacionados e interconectados.
 - Ex: Um sistema de informação é altamente complexo, uma vez que as partes são complexas e com muitas interconexões.
 - Ex: Veículos para lançamento de foguetes.







- **Estável:** As mudanças no ambiente resultam em pouca ou nenhuma alteração no sistema.
 - Ex: Uma pequena empresa que produz brinquedos de blocos de madeira para crianças. A fonte de material e a preferência pelo brinquedo, tem sido uma constante há anos.



- **Dinâmico:** Sofre rápidas e constantes mudanças em decorrência de mudanças no ambiente.
 - Ex: Um sistema de informação tende a ser extremamente dinâmico, em função da necessidade que tem de responder rapidamente a uma alteração no ambiente que está inserido.





- Não-Adaptável: Não é capaz de mudar em resposta a mudanças do ambiente.
 - Ex: Imaginemos que o sistema industrial do fabricante de brinquedos de blocos de madeira esteja projetado para lidar apenas com um tipo de madeira, macia. E por razões não previstas, ele não possa mais obter aquele tipo de madeira. Pela configuração atual, o sistema industrial, embora estável, não é adaptável.



- Adaptável: É capaz de sofrer mudanças (internas em seus componentes, nas entradas e/ou saídas) em resposta a mudanças no ambiente.
 - Ex: Um sistema de informação deve ser o mais adaptável possível.
 - Ex: A fim de permanecer no segmento industrial o fabricante deve mudar o processo de fabricação, para acomodar madeiras duras.



