## Lista de Exercícios Passagem de Parâmetro por Referência

Disciplina: Algoritmos e Programação II Semestre 2014/2

Letivo:

**Professora:** Daniela Scherer dos Santos **Data:** 12/11

## Subprogramas e Passagem de Parâmetro por Referência

1. Faça um programa que leia dois valores inteiros no main. Logo após, faça uma função que receba como parâmetros estas duas variáveis inteiras e "zere" seus valores. Finalmente, mostre no programa principal o conteúdo zerado das duas variáveis.

```
static void Main(string[] args)
     {
       unsafe
        {
          int v1, v2;
          Console.WriteLine("digite o primeiro valor: ");
          v1 = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());
          Console.WriteLine("digite o segundo valor: ");
          v2 = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());
          zeraValores(&v1, &v2);
          Console.WriteLine("O valor de v1 é: " + v1 + " e o valor de v2 é: " + v2);
          Console.ReadKey();
       }
     unsafe static void zeraValores(int* valor1, int* valor2)
       *valor1 = *valor2 = 0;
     }
```

2. Faça um programa que leia duas variáveis inteiras e em seguida uma função que efetue a troca dos valores das duas variáveis.

```
static void Main(string[] args)
     {
       unsafe
          int a, b;
          Console.WriteLine("digite o valor de a: ");
          a = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());
          Console.WriteLine("digite o valor de b: ");
          b = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());
          troca(&a, &b);
          Console.WriteLine("Valores trocados: a = " + a + "b = " + b);
          Console.ReadKey();
       }
     }
     unsafe static void troca(int* a, int* b)
       int aux;
       aux = *a;
       *a = *b;
       *b = aux;
     }
```

3. Escreva um programa com um procedimento que recebe dois parâmetros, A e B, e devolve o menor dos dois em A e o maior dos dois em B. Caso sejam passados valores repetidos, a ordem da resposta entre eles não importa.

```
static void Main(string[] args)
     {
       unsafe
       {
         int a, b;
         Console.Write("Digite o valor da variável A: ");
          a = int.Parse(Console.ReadLine());
          Console.Write("Digite o valor da variável B: ");
          b = int.Parse(Console.ReadLine());
         trocaMaiorMenor(&a, &b);
         Console.WriteLine("O maior valor digitado é " + a);
         Console.WriteLine("O menor valor digitado é " + b);
          Console.ReadKey();
       }
     }
     unsafe static void trocaMaiorMenor(int* pta, int* ptb)
       int aux;
       if (*pta < *ptb)
       {
         aux = *pta;
          *pta = *ptb;
          *ptb = aux;
       }
     }
   4. Crie um programa que contenha uma função que permita passar por parâmetro dois números
       inteiros A e B. A função deve calcular a soma de todos os valores entre estes dois números e
       armazenar o resultado na variavel A. Esta função não deve possuir retorno, mas deve modificar
       o valor do primeiro numero. Imprima os valores de A e B na função principal.
namespace ConsoleApplication1
  class Program
  {
     static void Main(string[] args)
     {
       unsafe
       {
          a = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());
          b = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());
         soma(&a, b);
          Console.Write("O somatório de todos os valores é {0}",a);
          Console.ReadKey();
       }
     unsafe static void soma(int* pta, int b)
       int soma=0;
       if (*pta < b)
          soma=somatorio(*pta, b);
       else if (*pta > b)
         soma=somatorio(b, *pta);
       *pta = soma;
     }
     static int somatorio(int a, int b)
       int soma = 0;
       for (int x = a; x <= b; x++)
          soma = soma + x;
       return soma;
     }
  }
```

}

5. Escreva um programa com um procedimento que ordene 3 números inteiros utilizando passagem de parâmetro por referência static void Main(string[] args) { unsafe { int a, b, c; Console.Write("Digite o valor da variável A: "); a = int.Parse(Console.ReadLine()); Console.Write("Digite o valor da variável B: "); b = int.Parse(Console.ReadLine()); Console.Write("Digite o valor da variável C: "); c = int.Parse(Console.ReadLine()); troca(&b, &c); troca(&a, &b); troca(&b, &c); Console.WriteLine("Seus valores ordenados são " + a +","+ b + ","+ c); Console.ReadKey(); } unsafe static void troca(int\* ptx, int\* pty) int aux; if (\*ptx > \*pty){ aux = \*ptx;\*ptx = \*pty;

\*pty = aux;

}