

Estruturas de Controle - estrutura sequencial -

Algoritmos I 2014/1

Profa: Daniela Scherer dos Santos daniela.santos37@ulbra.edu.br www.danielascherer.com.br



Estruturas de Controle



- A estrutura de controle de um algoritmo indica o fluxo de execução que deverá ser seguido pelo algoritmo para que ele processe a saída desejada;
- Estruturas básicas de controle:
 - sequencial;
 - de seleção;
 - de repetição.





 em uma estrutura sequencial o conjunto de instruções é executado numa sequência linear, de cima para baixo e da esquerda para a direita.





 Exemplo: construa um algoritmo que calcule a média aritmética entre quatro notas quaisquer fornecidas por um aluno (usuário).





- Exemplo: construa um algoritmo que calcule a média aritmética entre quatro notas quaisquer fornecidas por um aluno (usuário).
 - recapitulando...
 - Como criar um algoritmo?





Como criar um algoritmo?

- Interpretar o problema;
- Definir os <u>dados de entrada</u>:
 - Valores que serão usados para chegar à solução do problema;
 - São, normalmente, fornecidos pelo usuário → teclado, mouse, leitor de código de barras;

Quais dados são necessários para começar o algoritmo?

Que dados ele vai precisar para executar?

DADOS DE ENTRADA:

• as 4 (quatro) notas







Como criar um algoritmo?

- Definir o processamento:
 - procedimento usado para chegar o resultado final;
 - transforma dados de entrada em dados de saída;
- Definir os dados de saída;

Quais dados deverão ser mostrados para o usuário?

PROCESSAMENTO:

 efetuar o cálculo da média aritmética entre as 4 notas usando a fórmula: (nota1+nota2+nota3+nota4)/4

SAÍDA:

 a saída será o resultado obtido (média)





Como criar um algoritmo?

- Escrever o algoritmo;
- Testar o algoritmo (teste de mesa):
 - efetuar simulações para controlar e verificar o fluxo de execução do algoritmo.



Referências Utilizadas



FORBELLONE, A. L. V.; EBERSPÄCHER, H. F.. Lógica de Programação: a construção de algoritmos e estruturas de dados. São Paulo: Makron Books, 2000.

