



## ESTRUTURA DE REPETIÇÃO - FOR

### Sintaxe:

```
int z;  
for (z = 1; z <= 10; z++) {  
    Console.WriteLine("{0}", z);  
}
```

### DESCRIÇÃO

Em C# e como em qualquer linguagem, precisamos de estruturas de repetição para mostrar diversos dados, sem que tenhamos que ocupar muitas linhas de código para isso.

Imagine você mostrar 100 vezes o nome de um cliente em um software para uma empresa, é inviável.

Seu uso (FOR) é recomendado quando sabemos a quantidade de repetições que devemos mostrar no console.

No nosso exemplo temos uma demonstração da estrutura for onde int é a variável de tipo inteiro, e seu valor inicial é 0.

Na linha do for, definimos como a estrutura será executada, "z = 1;" define que nossa repetição começará do 1, "z <= 10;" define que nossa sequência terá um fim quando este for repetido pela 10ª vez, e "z++" define nosso incremento, ou seja de quanto em quanto deve-se repetir.

Para ficar mais claro, z++ significa que estamos fazendo a variável  $z = z + 1$ , como esta sequência vai repetir as 10 vezes, nossa variável z recebe sempre o próximo número + 1. Se definirmos a sequência com  $z = z + 1$  também está certo, portanto z++ substitui a soma  $z = z + 1$ .

Para mudarmos esta sequência, podemos colocar por exemplo  $z = z + 2$ , com isso, nossa estrutura vai repetir somente 5 vezes (Portanto caso utilizarmos um incremento maior que 1, como no exemplo é 2, não podemos mais utilizar z++, que significa  $z = z + 1$ ).

Agora dentro do bloco ele exibirá todos os números de 1 até 10