



ESCOLA

Alcides Maya

Web III

1 INTRODUÇÃO	3
2 PROJETO DE UM SITE	4
3 Behaviors (Comportamentos)	5
4 Definindo o texto da barra de status	9
5 Exibindo uma caixa de mensagem.....	10
6 Folhas de Estilo (CSS)	12
7 FOLHAS DE ESTILO NO DREAMWEAVER	15
7.1 New CSS Style	16
7.2 Editando uma folha de Estilos	17
7.3 Criando uma classe	17
8 Aplicando CSS em um layout exemplo	20
9 EXTENSÕES DO DREAMWEAVER.....	27
9.1 Instalando uma nova extensão	27

1 INTRODUÇÃO

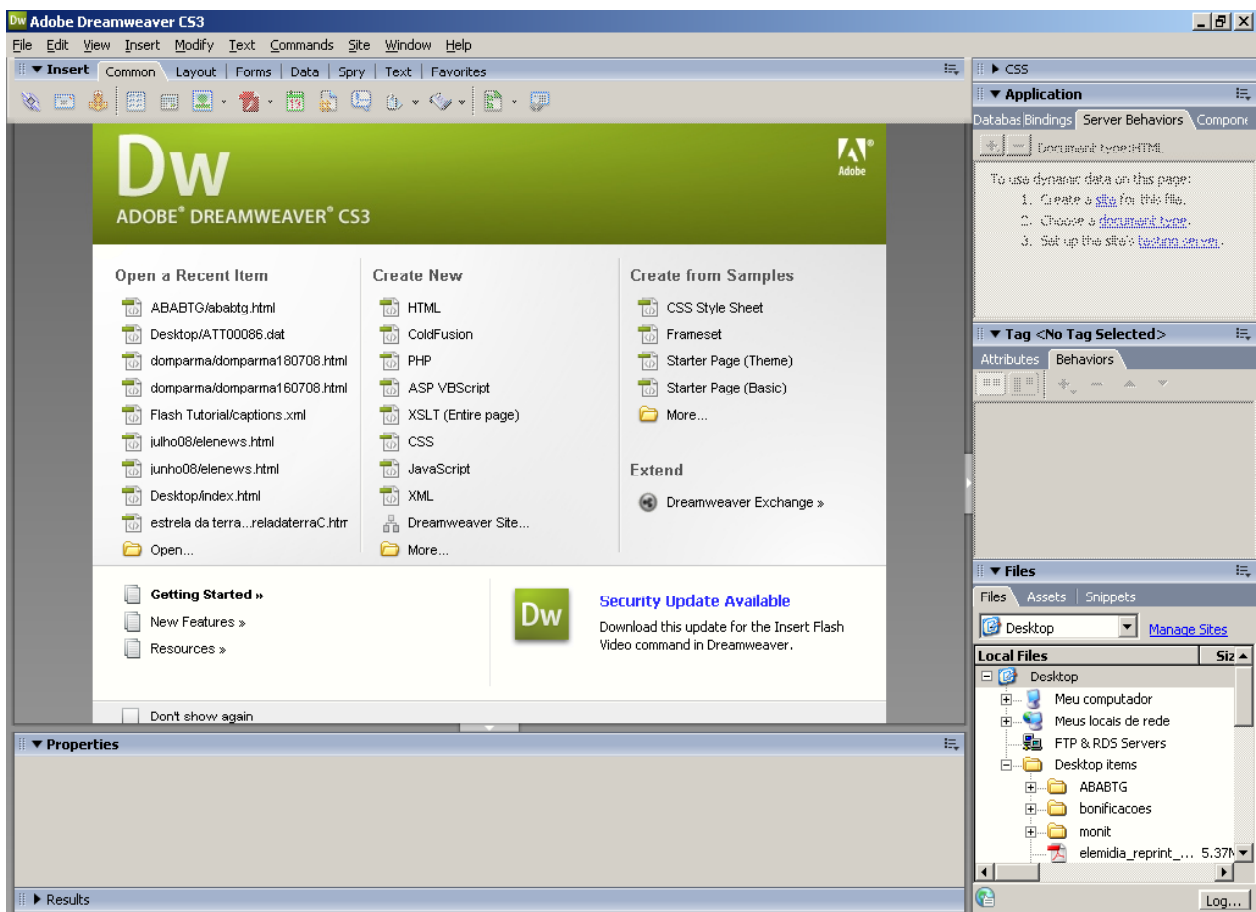
O Dreamweaver é não só outra ferramenta de visual de HTML. Ele faz o que todos os melhores editores fazem: cria tabelas, edita quadros e alterna facilmente da visualização de páginas para visualização HTML.

Mas o Dreamweaver vai além dos outros editores para permitir criar animações e páginas dinâmicas (DHTML). O Dreamweaver suporta completamente as folhas de estilo em cascata (CSS), bem como DIVs, camadas e comportamentos de JavaScript. Ele também inclui sua própria ferramenta de animação DHTML. E um cliente FTP repleto de recursos, que incluem mapas visuais do site, está embutido dentro dele.

Outra grande novidade é pelo fato de a partir dessa versão o Dreamweaver faz parte da dobe, então o dreamweaver possui uma integração muito boa com o Photoshop.

Integração com o Adobe Device Central, que possibilita você visualizar seu site em um aparelho de celular.

Quando iniciar o Dreamweaver pela primeira vez, você verá uma janela principal, que permite a você criar documentos estáticos (HTML) e dinâmicos como Coldfusion, PHP, ASP, ASP. NET e arquivos CSS.



Nessa tela, você tem na esquerda os documentos abertos recentemente ou abrir um arquivo existente. Na tela central, podemos definir os tipos de arquivos a serem criados. Na tela da direita ele apresenta alguns templates. Na opção Extend, existe o link

Dreamweaver Exchange, que permite você acesse o setor do site da Adobe onde poderá ter acesso a extensões dos programas Adobe.

Embora não seja um pré-requisito para utilizar o Dreamweaver, é de extrema importância que ao criar um site você tenha uma base sólida da linguagem HTML. Pois mesmo para o entendimento do que será apresentado durante essa apostila, para muitas coisas ele será necessário.

2 PROJETO DE UM SITE

No Dreamweaver podemos editar páginas HTML únicas como podemos gerenciar sites, ou seja, controlar todo o projeto que está sendo feito, o que é recomendado para a construção de seu site.

Na tela que se abre na coluna do meio temos a opção Dreamweaver Site Clique nessa opção. Ele vai abrir um assistente de criação do ambiente site.

Nessa etapa você deve dar um nome ao seu site e caso já tenha um domínio para ele pode preencher o campo URL. Ainda nessa tela, podemos observar que acima temos dois modos de criar nosso ambiente de site a opção “Basic” ou a opção “Advanced” que permite preencher todas as etapas da opção “Basic” mais rapidamente. Dê um nome ao seu site e clique em NEXT e preencha as informações em todas as telas até o final, de acordo com o seu projeto.

Site Definition for portfolio

Basic | Advanced

Site Definition

Editing Files | Testing Files | Sharing Files

A site, in Adobe Dreamweaver CS3, is a collection of files and folders that corresponds to a website on a server.

What would you like to name your site?

Example: mySite

What is the HTTP Address (URL) of your site?

Example: http://www.myHost.com/mySite

If you want to work directly on the server using FTP or RDS, you should [create an FTP or RDS server connection](#). Working directly on the server does not allow you to perform sitewide operations like link checking or site reports.

< Back | Next > | Cancel | Help

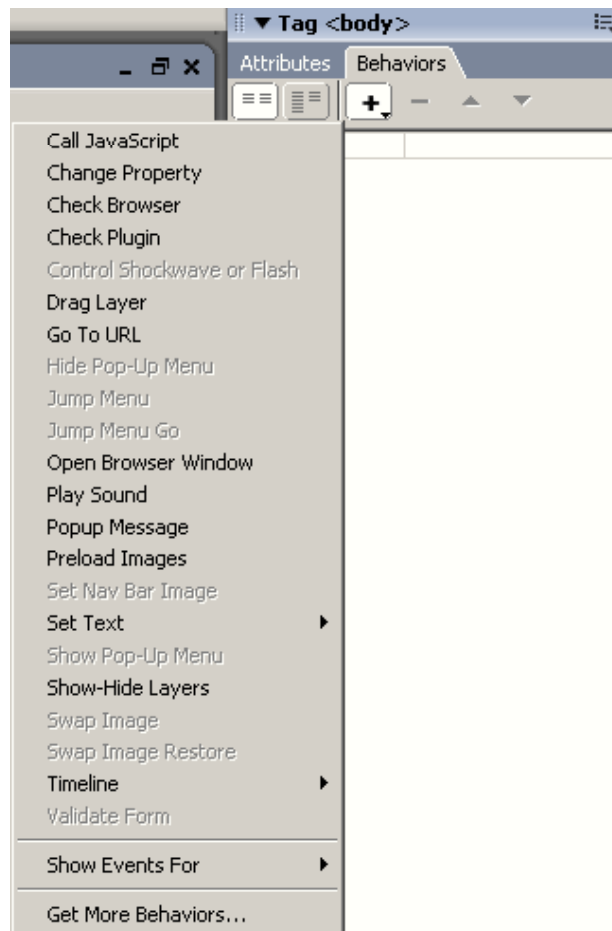
3 Behaviors (Comportamentos)

A paleta Behaviors (comportamentos) do Dreamweaver serve para acrescentar código Javascript em seu documento HTML, estas ações de script são acionadas quando algum evento acontece. Vamos ver neste tutorial, comportamentos para mostrar mensagens na tela, mostrar e ocultar camadas, tocar sons, abrir janelas em formato pop up, etc.

Adicionando Comportamentos

Adicionar um comportamento a uma página é incrivelmente simples – o complicado são os detalhes. Todos os comportamentos do Dreamweaver são adicionados e editados com o inspetor Behaviors.

Para adicionar um comportamento a sua figura basta apenas clicar sobre o sinal de (+) na esquerda superior do Painei.



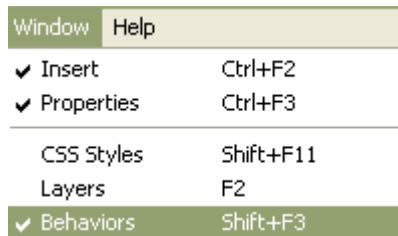
Abrindo uma janela pop up usando o Behavior “Open Browser Window”

Quando falo em janelas pop up em sala de aula, alguns de meus alunos torcem o nariz, afirmando que estas janelas de propaganda são chatas e atrapalham a navegação, não devemos pensar assim, porque nós somos as pessoas que ganham dinheiro com aquelas coisas chatas, então devemos gostar delas.

✦ Escola Alcides Maya - Terceiro Módulo

Para este exemplo, vamos criar dois documentos HTML, um que será aberto inicialmente e outro que será aberto por cima em formato pop up.

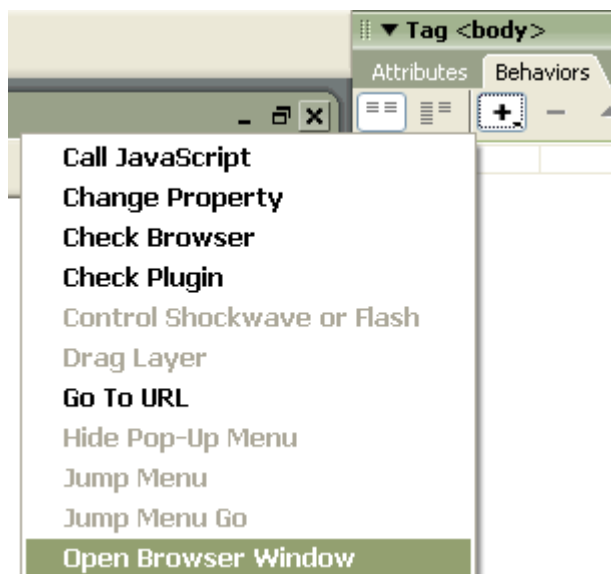
1. Crie um novo documento HTML em seu Dreamweaver e escreva: “Esta é a página de propaganda”, salve este arquivo como anuncio.htm.
2. Crie outro documento HTML em branco, escreva neste documento: “Esta é a página principal” e salve como principal.htm.
3. Abra a paleta Behaviors, clicando no menu Window/Behaviors.



4. Selecione a TAG <body> do Dreamweaver, não é para fazer isto no código, esta TAG está representada em baixo a esquerda da tela, no modo design, como mostrado abaixo.



5. Sempre clicaremos na TAG <body> quando quisermos que qualquer Behavior seja executado assim que a página for carregada, para os já iniciados em Javascript, isto corresponde a inserir um evento onLoad() na TAG <body> para executar uma function.
6. Com a TAG <body> selecionada clique no sinal “+” da paleta de comportamentos e, em seguida clique na opção “Open Browser Window”.



7. Aparecerá a janela abaixo onde podemos configurar, a aparência e o tamanho da janela pop up.

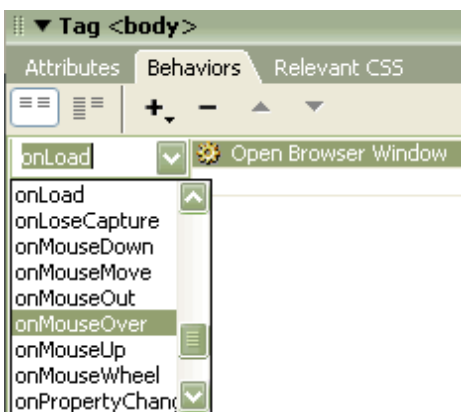


8. Temos de definir o arquivo que irá aparecer em formato pop up, o tamanho da janela, e no exemplo acima, nenhuma das opções de janela marcadas para que o pop up apareça “pelado” como é comum. A opção “Window name” serve para dar nome ao objeto do Javascript e no nosso caso é irrelevante, clique em OK.

9. Observe que na paleta “Behaviors”, aparece a ação (open browser window) e o evento (onLoad), este evento é acionado todas as vezes em que a página for carregada. Sempre observe o evento, por vezes o evento que o Dreamweaver associa a ação não é exatamente o que queríamos, e, neste caso, devemos mudá-lo.



10. Se houvesse necessidade de se alterar o evento, deveríamos clicar em cima de “onLoad” e escolher o evento que se adeque a nossa necessidade.



11. Não esqueça, nosso evento é mesmo o onLoad, mas para testar as possibilidades experimente por exemplo, o onClick, neste caso a página pop up só aparecerá quando clicarmos em qualquer ponto da página.

12. Salve o arquivo e visualize-o no seu Browser.

13. A figura acima mostra a página principal.htm com o arquivo anuncio.htm sobreposto.

Redirecionando uma página usando o comportamento “Go to URL”

Redirecionar é mandar o visitante para uma outra página quando ele acessa uma determinada URL, isto é bastante comum em casos de uma página que troca de endereço, como alguns visitantes ainda acessam o endereço antigo, usamos este artifício para que abrindo o endereço antigo o visitante seja encaminhado para o novo.

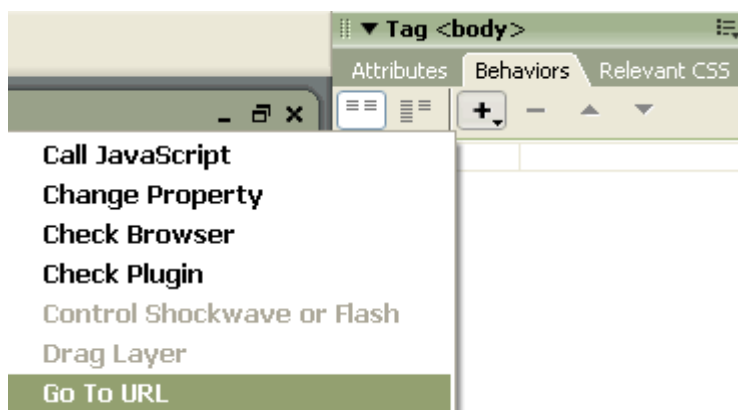
Para o exercício iremos abrir a página do IG.

1. Crie um novo arquivo em seu Dreamweaver, e grave-o com o nome de redireciona.htm.
2. Clique na TAG <body>.



Dê um clique na TAG <body>

3. Com a TAG <body> selecionada clique no sinal "+" da paleta de comportamentos e, em seguida clique na opção "Go to URL".



4. Aparecerá a caixa de diálogo abaixo



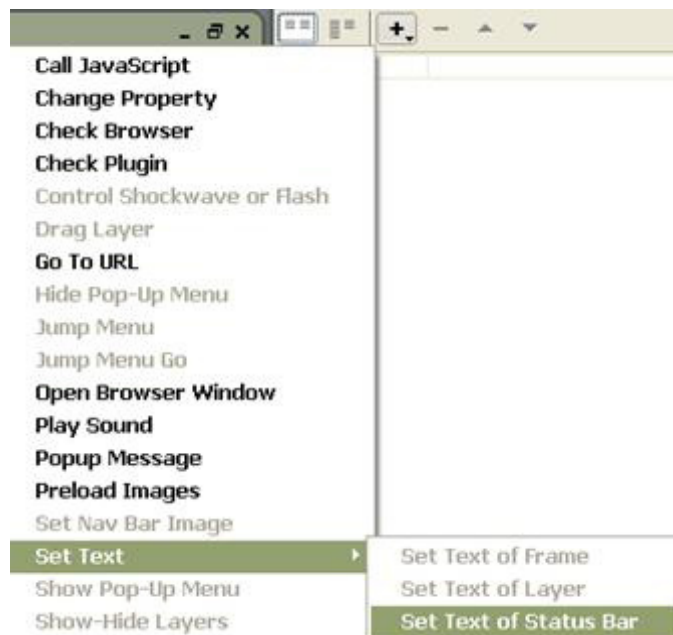
5. Preencha-a como mostrado na figura e clique em OK.
6. Salve o arquivo e visualize no seu browser.

4 Definindo o texto da barra de status

Podemos usar também um Behavior para mostrar um texto qualquer na barra de status, alguns designers gostam do recurso para dar mais um toque de personalização ao site, se não definirmos este texto, o que aparece na barra de status depois da página carregada é a palavra “Concluído”.



1. Crie um novo arquivo em seu Dreamweaver e grave este arquivo com o nome de statusbar.html.
2. Selecione a TAG <body> como mostrado nos exemplos anteriores.
3. Clique no sinal “+” da paleta Behaviors, e escolha a opção Set Text/Set Text of Status Bar.

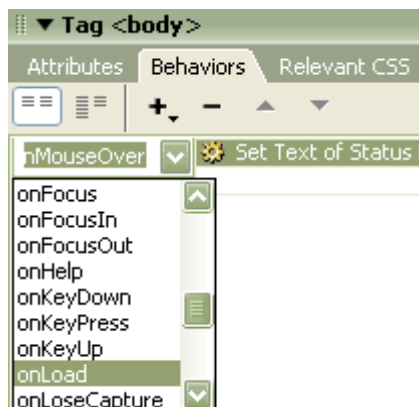


4. Aparecerá a caixa de diálogo abaixo:



5. Escreva um texto qualquer e clique em OK.

6. Quando testei em minha máquina, o Dreamweaver associou esta ação ao evento onMouseOver, se acontecer o mesmo com você, altere o evento para onLoad.



7. Salve o arquivo e visualize no browser.

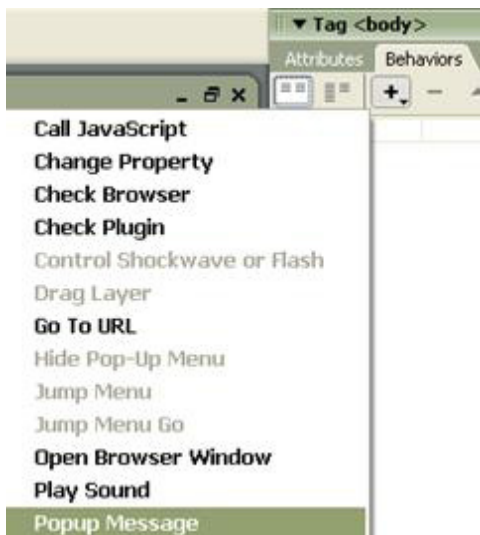


5 Exibindo uma caixa de mensagem

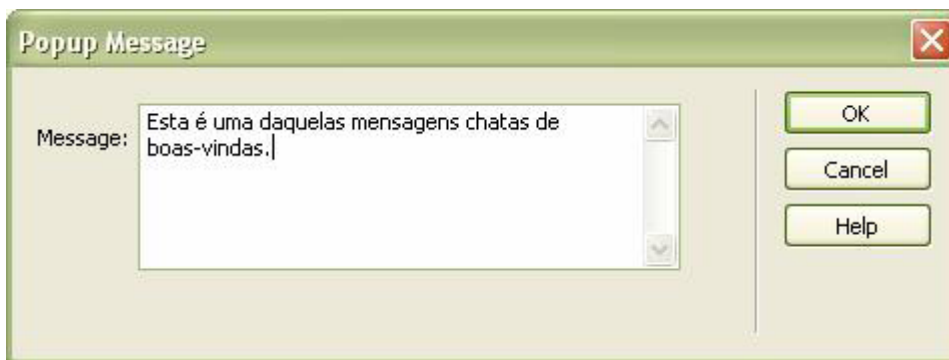
Vamos ver agora como fazer para mostrar uma caixa de mensagem como esta:



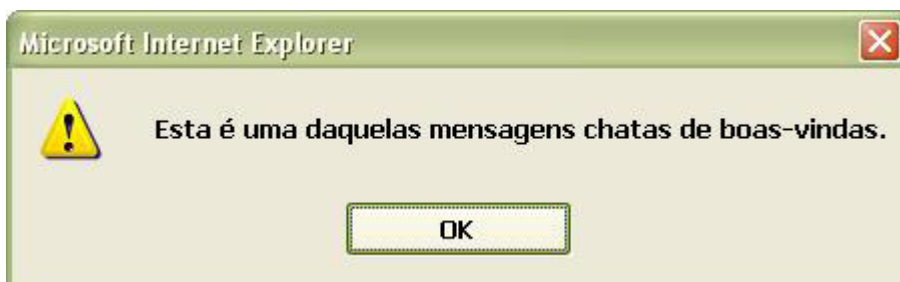
1. Crie um novo arquivo no Dreamweaver e salve-o com o nome de message.htm.
2. Selecione a TAG <body> como nos exemplos anteriores.
3. Clique no sinal “+” da paleta Behaviors e escolha “Pop up message”.



4. Escreva a mensagem de boas-vindas na caixa de diálogo que aparece.



5. Resultado:



6 Folhas de Estilo (CSS)

Folhas de estilo permitem que você separe o conteúdo do seu documento da sua representação gráfica. Como exemplo, ao invés de uma expressão do tipo:

```
<font face="fixed" size="+2" color="red">Estilo misturado com o texto</font>
```

Você utiliza algo mais organizado, como:

```
<div class="estilo1">Estilo separado do texto</div>
```

E então você definiria uma classe de nome estilo onde os atributos, como tipo de fonte, tamanho e cor seriam definidos. Essa definição pode inclusive estar armazenada num arquivo separado do seu documento, sendo que neste último é necessário apenas uma referência ao arquivo que contenha os estilos.

O mecanismo mais utilizado para criar folhas de estilo para um arquivo HTML é o Cascading Style Sheet, ou CSS. Em CSS, o estilo "estilo1" para o exemplo acima poderia ser definido como:

```
div.estilo1 {  
  color : red;  
  font : fixed;  
  font-size: 14;  
}
```

As vantagens de usar folhas de estilo são:

- Separação entre a informação que o seu texto pretende passar e sua apresentação.
- Permite que toda a apresentação do seu texto seja mudada sem que seja preciso alterar o html, bastando apenas que o arquivo que contenha a folha de estilo seja alterado.
- Mais organização para seus documentos.
- Facilita a criação de Templates.

Classes e Objetos

As classes e objetos foram criadas para identificar objetos em seu site. Veja um esquema dessas propriedades:

Nome	Código	Objetos Aceitos	Definição
Classe	.Nome_Da_Classe	Todos	As classes são usadas para o agrupamento de objetos com propriedades parecidas.
ID	#Nome_Do_ID	Todos	As ID são as identidades de objetos. São usadas para alterar propriedades de objetos determinados.

Exemplos e Explicações

`Passe o cursor sobre este texto.` Faz com que o cursor se transforme em uma mão

`<style> H3 { font-color:blue; font-style:italic; } </style>` Todos os títulos H3 terão a cor azul e serão itálicos

A estrutura padrão de um CSS é:

Objeto { Propriedade-SubPropriedade:Valor1; Propriedade2-SubPropriedade2:Valor2; }

* Os espaços serão ignorados, portanto, utilize-os para melhorar a aparência de seu CSS

Há quatro tipos de CSS:

- Tag embutida
- Estilo embutido
- Estilo externo
- Estilo importado

Tag Embutida

Este tipo de estilo fica codificado dentro da tag de um objeto HTML. Pode alterar qualquer propriedade do objeto a que se refere, porém, não tem nenhum efeito sobre os outros objetos.

Ex: `Passe o cursor sobre este texto.` Transforma o cursor em ampolheta

Estilo Embutido

Cria um estilo para a página HTML em que se localiza.

Ex: `<style> A { font-color:yellow; } </style>` Todos os links serão amarelos

Estilo Externo

Utiliza um documento com a extensão .css para criar o estilo da página. Este documento pode ser usado por mais de uma página HTML.

Ex: `<link rel="STYLESHEET" href="MeuEstilo.css" Type="text/css">`

*Um Estilo Externo não impede a utilização de outros tipos de estilos

Estilo Importado

Importa um estilo para o código de outro estilo.

Ex: `@import: url(MeuEstilo.css) ;`

*A tag `@import` precisa estar no começo do documento CSS

Interagindo com o Usuário

Vários tipos de Interação com o usuário são possíveis, porém, apenas dois são interessante:

- Alteração do Mouse
- Alteração da Cor do Texto

Alterando o Mouse

`<tag style="cursor: (wait | hand) ;">Blablabla</tag>`

Alterando a Cor do Texto

`<style> A:hover{ color: (red | yellow | blue ...); } </style>`

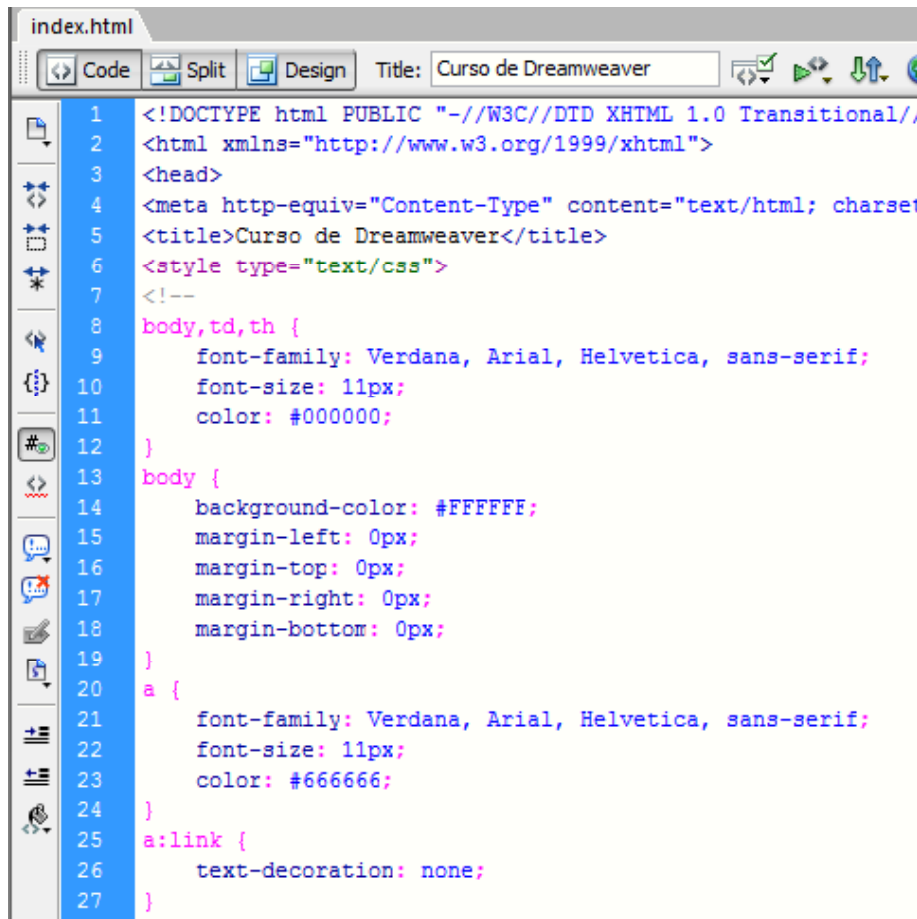
Propriedades e Valores

Propriedade	Valores Válidos	Exemplo	Elementos
font-family	[[family-name generic-family],]* [family-name generic-family]	{ font-family: Verdana, MS Sans Serif; }	todos
font-style	normal italic	{ font-style:italic; }	todos
font-variant	normal small-caps	{ font-variant:small-caps; }	todos
font-weight	normal bold	{ font-weight:bold; }	todos
font-size	[xx-large x-large large medium small x-small xx-small] [larger smaller] percentagem tamanho	{ font-size:12pt; }	todos
font	[font-style font-variant font-weight] ? font-size [/ line-height] ? font-family	{ font: bold 12pt Arial; }	todos
@font-face2	font-family: font-family; src:url(url)	@font-face { font-family: Fontes; src:url(http://www.xxx.com/Fontes.eot); }	todos
color	color	{ color:salmon; }	todos
background-color	cor transparent	{ background-color:crimson; }	todos
background-image	url none	{ background-image:url(bgWood.jpg); }	todos
background-repeat	repeat repeat-x repeat-y no-repeat	{ background-repeat:no-repeat; }	todos
background-attachment	scroll fixed	{ background-attachment:fixed; }	todos
background-position	[position length] {1,2} [top center bottom] [left center right]	{ background-position: top center; }	elementos trocados
background	transparent color url repeat scroll posição	{ background: silver url(bgRock.jpg) repeat-y }	todos
letter-spacing	normal tamanho	{ letter-spacing:2pt; }	todos
text-decoration	none underline overline line-through		

7 FOLHAS DE ESTILO NO DREAMWEAVER

O CSS (Cascading Style Sheet) ou folhas de estilo em cascata é o recurso coreto de formatação de elementos dentro de seu documento HTML, seguindo os padrões de internet atuais recomendados deve-se sempre utilizar a CSS para formatação e posicionamento de TAGS HTML.

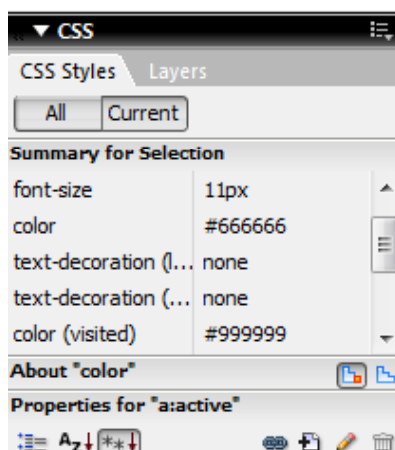
Em nosso primeiro exemplo ao configurarmos nossa página com margens, definição de cores e texto para textos e links, e por trabalharmos com XHTML, todas essas formatações são atribuídas em código de CSS.



```

1 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//
2 <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
3 <head>
4 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=
5 <title>Curso de Dreamweaver</title>
6 <style type="text/css">
7 <!--
8 body,td,th {
9     font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;
10    font-size: 11px;
11    color: #000000;
12 }
13 body {
14     background-color: #FFFFFF;
15     margin-left: 0px;
16     margin-top: 0px;
17     margin-right: 0px;
18     margin-bottom: 0px;
19 }
20 a {
21     font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;
22     font-size: 11px;
23     color: #666666;
24 }
25 a:link {
26     text-decoration: none;
27 }
  
```

O Dreamweaver CS3 reforçou bastante o recurso de CSS para formatação nas páginas. No topo das paletas à direita temos a paleta de CSS.



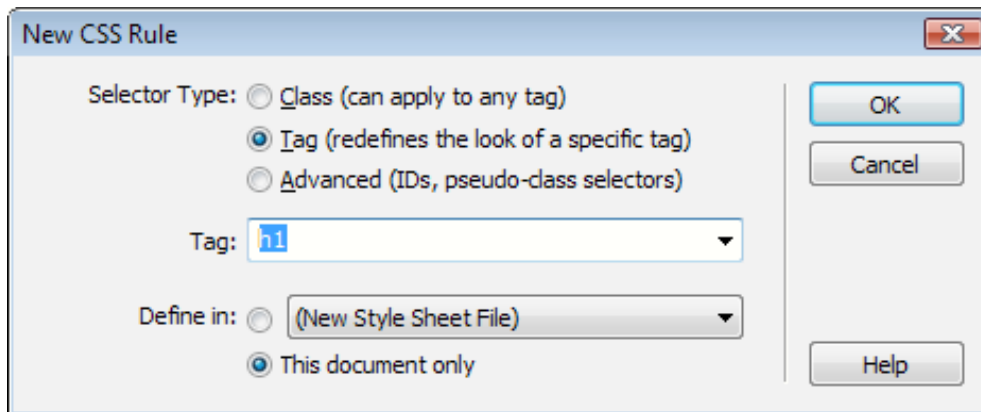
Para se trabalhar com as folhas de estilo é necessário algum conhecimento de HTML, pois ela baseia-se na formatação das TAGS HTML e suas funções.

Podemos alterar as propriedades de uma tag existente, como podemos criar classes e identificadores para as TAGS onde podemos ter dentro de uma folha de estilo TAGS <TABLE> de tabelas com duas ou mais formatações.

Criando uma folha de estilo baseada em uma TAG existente.

Para criar uma folha de estilo simples clique no painel CSS clique no botão

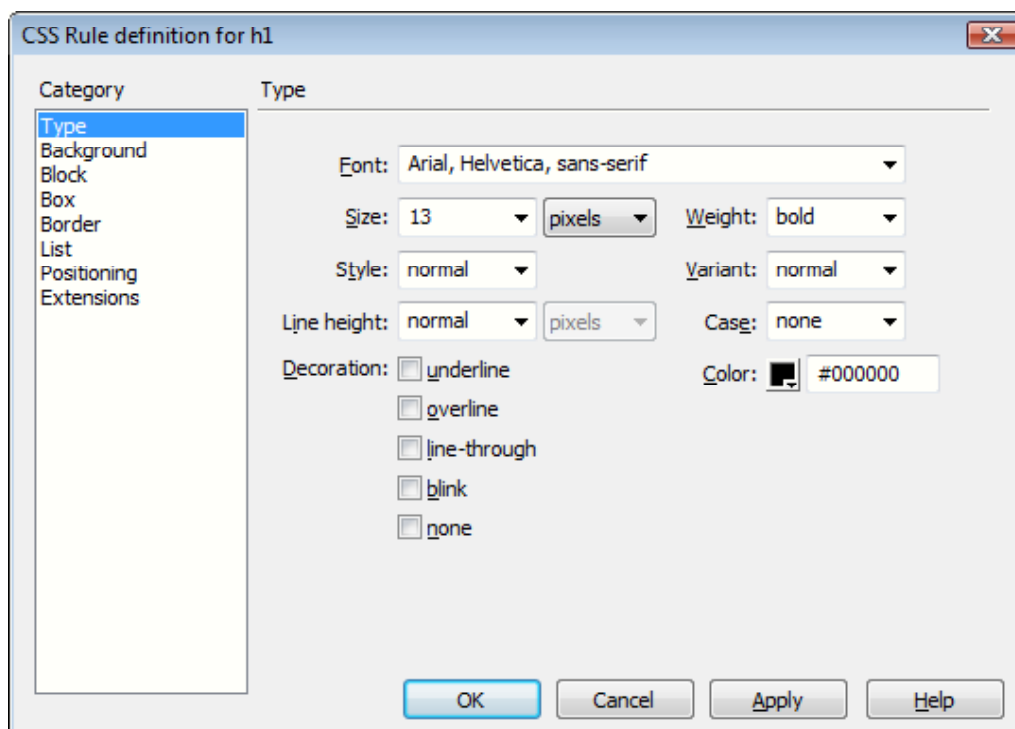
7.1 New CSS Style



Marque a opção Redefine HTML Tag, automaticamente ele mostra o H1 que é relativo ao título de nível 1.

A opção Define in: permite definir a formatação em um arquivo de folha de estilos, ou somente no documento atual.

Ao clicar em OK podemos definir a forma que terá a nossa TAG H1.



A opção Type, permite alterar as configurações de fonte da TAG Seleccionada.

Na opção Background podemos definir as configurações de plano de fundo da célula.

Em Block, podemos definir as configurações de parágrafos do texto, como espaçamento entre palavras, alinhamentos, etc...

A opção Box permite criar um bloco de nossa TAG definindo largura e altura, etc...

Em Border, podemos definir o tipo de borda a aplicar em nossa TAG.

List permite alterar as configurações de nossa lista de marcadores

Position permite trabalhar com posicionamento da TAG seleccionada em relação ao Documento.

Extensions: Permite definir quebras de página, cursor do mouse, e filtros a serem aplicados ao seu website.

O código HTML

```
h1 {
  font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
  font-size: 13px;
  font-style: normal;
  line-height: normal;
  font-weight: bold;
  font-variant: normal;
  text-transform: none;
  color: #000000;
  background-color: #FFCC99;
}
```

A visualização

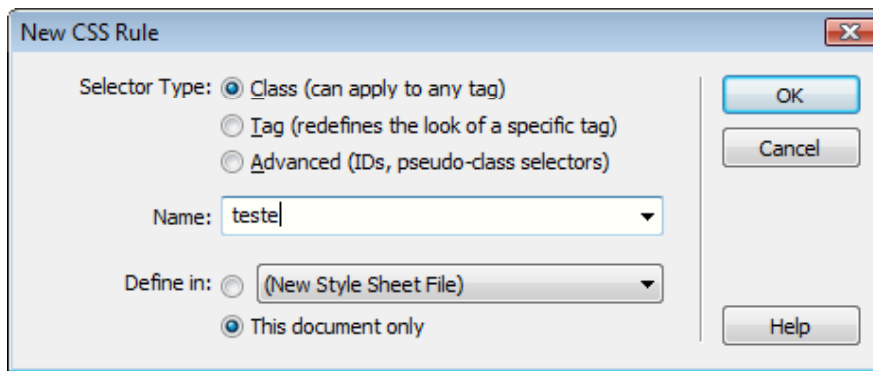
Cabeçalho com TAG H1

7.2 Editando uma folha de Estilos

Para alterar algo em sua folha de estilo, clique no botão edit Style Sheet, será perguntado, qual o estilo existente que você quer alterar.

7.3 Criando uma classe

As classes permitem que se crie uma formatação especial que possa ser adicionada dentro de outras TAGS, por exemplo, preciso formatar as células de uma tabela com duas cores diferentes, posso criar duas classes e aplicar dentro delas, apenas clicando na tabela e depois clicando nas classes no painel de estilos.

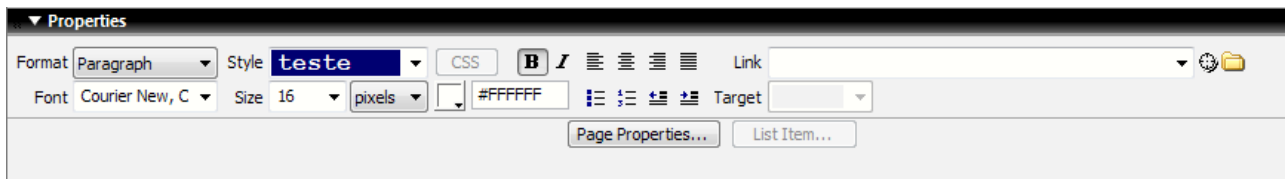


A formatação da Classe é igual à formatação de uma TAG HTML, a diferença é que é necessário atribuir a classe a TAG.

Depois de criar a classe, selecione o elemento que vai receber a classe e aplique ela ao conteúdo selecionado pela barra de propriedades.

A formatação da Classe é igual à formatação de uma TAG HTML, a diferença é que é necessário atribuir a classe a TAG.

Depois de criar a classe, selecione o elemento que vai receber a classe e aplique ela ao conteúdo selecionado pela barra de propriedades.



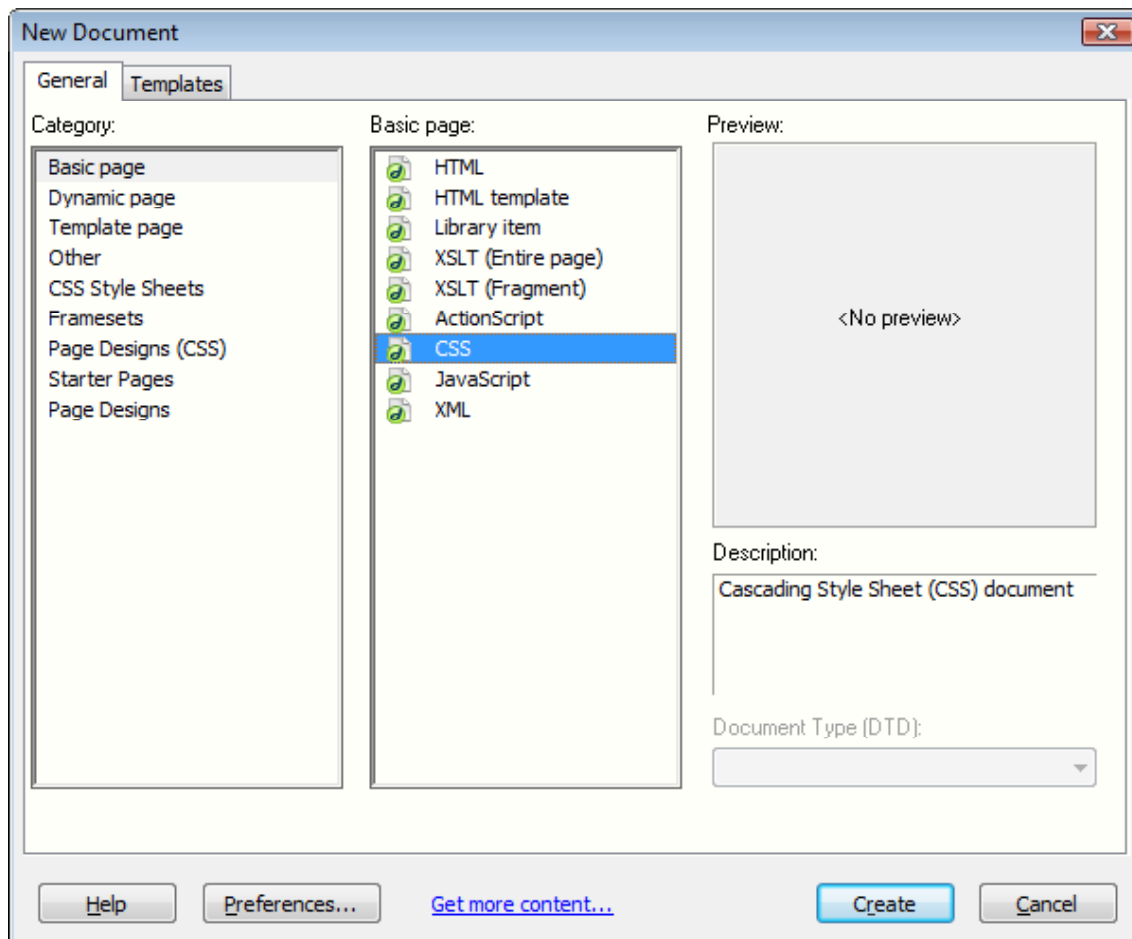
Em algumas situações será necessário aplicar o estilo em Tags não selecionáveis pelo modo visual do Dream weaver, nesses casos é necessário aplicar o estilo pelo modo de código, basta apenas após o nome da TAG digitar

```
< TAG class= "nomedaclasse" > <p class="teste">classe</p>
```

O modo de aplicação de CSS que vimos até o momento está diretamente aplicado no documento.

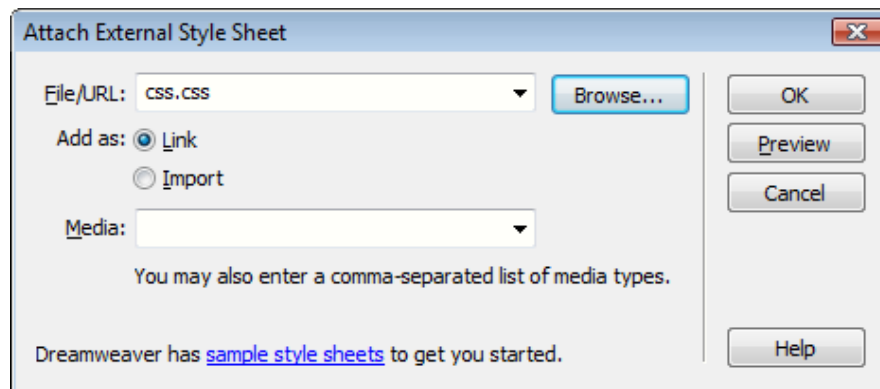
Caso tenhamos formatações de CSS que seja aplicada a diversos documentos, podemos gerar um documento com a extensão CSS e criar um link em cada documento para esse arquivo, isso além de padronizar seu site, fará com qualquer alteração de formatação, afetar a todos os documentos.

Para utilizar a formatação de CSS através de um arquivo externo, crie um novo documento, e escolha a opção CSS.



Coloque a formatação desejada de seu CSS nesse documento.

Para “linkar” ao arquivo CSS criado ao documento existente clique no botão Attach Style Sheet

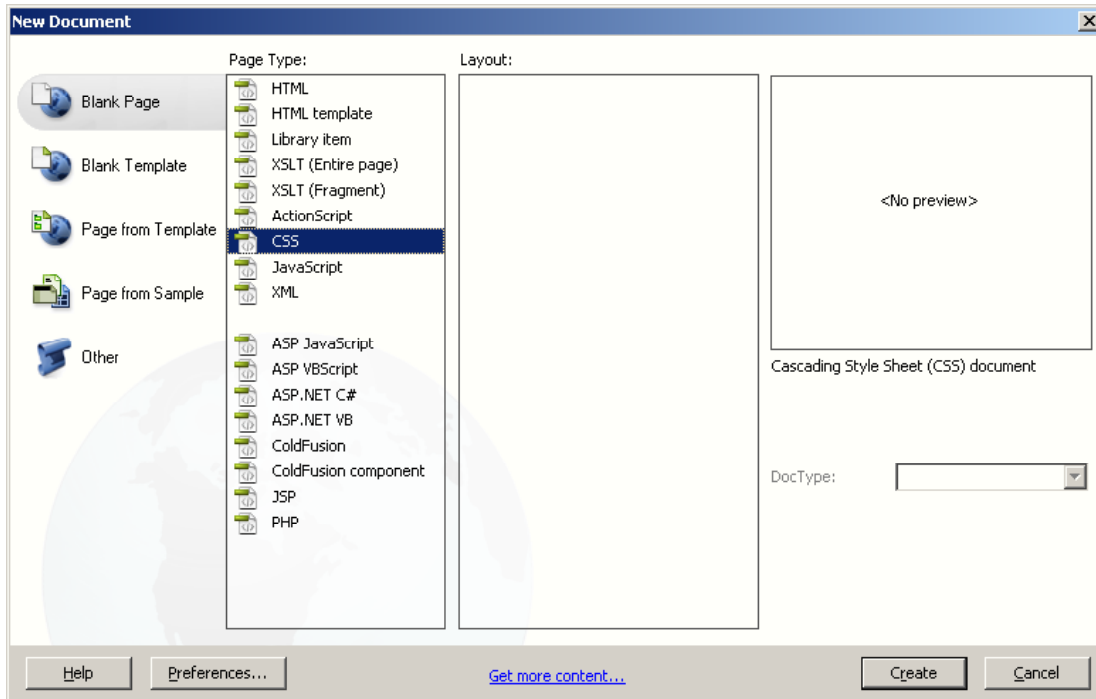


Basta agora todas as formatações a serem feitas no arquivo CSS, serão aplicadas a todos os documentos ligados ao arquivo css.

8 Aplicando CSS em um layout exemplo

Vamos aproveitar um layout criado anteriormente e vamos aplicar CSS no mesmo, como nosso layout servirá de exemplo para as demais páginas, vamos criar nosso arquivo de css externo e depois vamos linkar ele.

Crie um novo arquivo CSS.



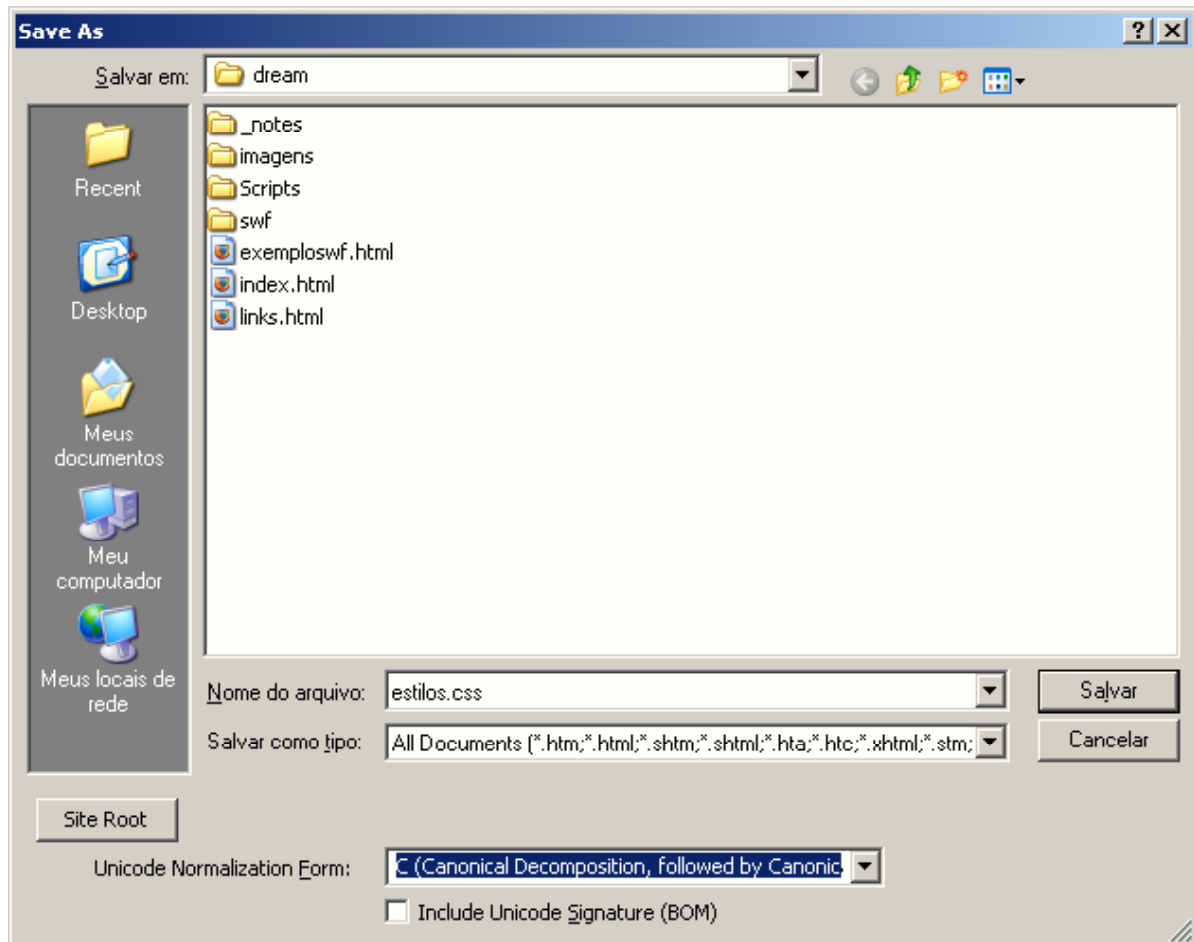
volte ao seu documento do layout e deixe a visualização em formato de código. Como nós já temos um estilo CSS dentro dele, selecione e copie.

```
<style type="text/css">
<!--
body,td,th {
    font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-size: 11px;
    color: #000000;
}
body {
    background-color: #FFFFFF;
    margin-left: 0px;
    margin-top: 0px;
    margin-right: 0px;
    margin-bottom: 0px;
}
a {
    font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-size: 11px;
    color: #000000;
}
a:link {
    text-decoration: none;
}
a:visited {
    text-decoration: none;
}
```

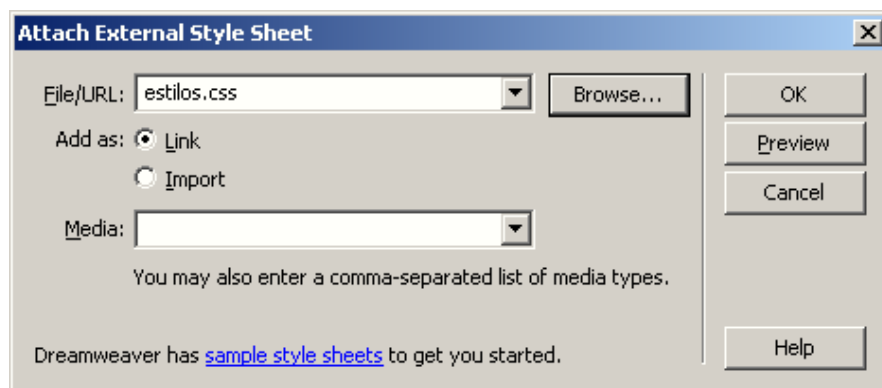
cole-o no arquivo CSS, e depois apague de seu index as tags <style></style>.

É importante apenas lembrar que utilizamos esse procedimento apenas para ganharmos tempo, poderíamos já ter criado todo nosso CSS diretamente no arquivo css.

Salve seu arquivo css como “estilos.css”.



Vamos agora “linkar” nosso arquivo css ao documento index.html, com o documento index.html aberto, clique na paleta de CSS no botão “Attach Style Sheet”.



```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Untitled Document</title>
<link href="estilos.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
</head>

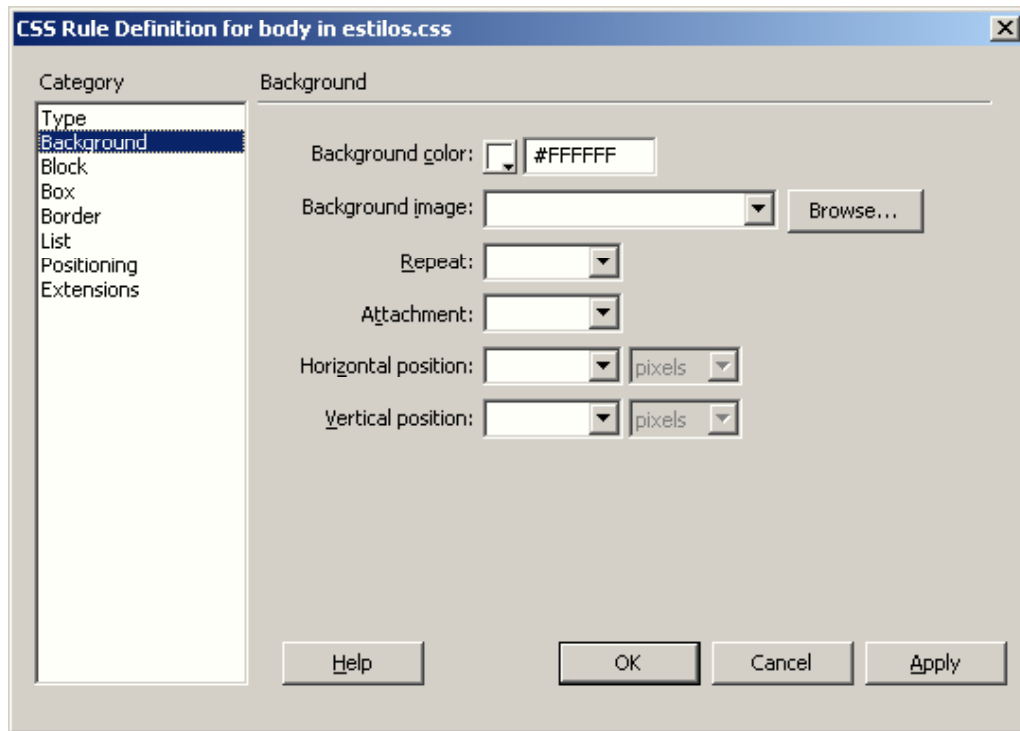
<body>
<table width="780" border="0" align="center" cellpadding="0" cellspacing="0">
  <tr>
    <td colspan="5">
```

Vamos agora finalizar a formação de nosso layout.

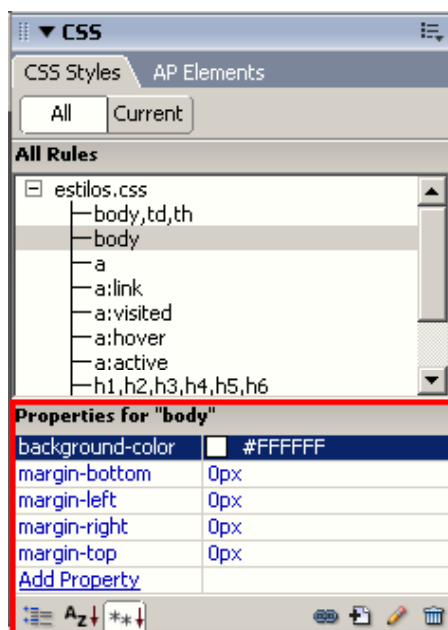
Atualmente nosso layout está da seguinte forma:



Vamos mudar a cor de nosso background (fundo de nossa página). Na aba CSS Styles, selecionando o botão All, vai aparecer todas as tags que já fazem parte de nosso estilo, observe que temos a opção “body”, podemos alterar as suas propriedades dando um duplo clique na tag.



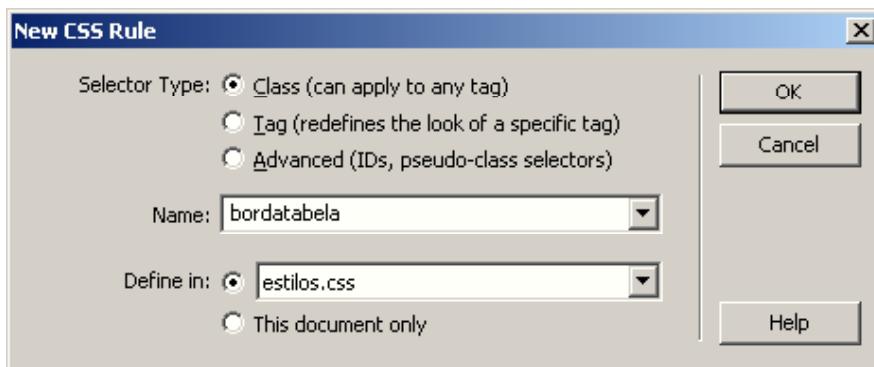
podemos também alterar as propriedades de uma tag pela própria paleta:



OBS.: Caso não apareça às propriedades da tag selecionada é necessário expandir a paleta, para que isso seja possível, basta apenas posicionar o mouse entre o final de uma paleta e o início de outra, o cursor de seu mouse vai se transformar em uma flecha de duas pontas mantenha o mouse pressionado e aumente sua paleta.

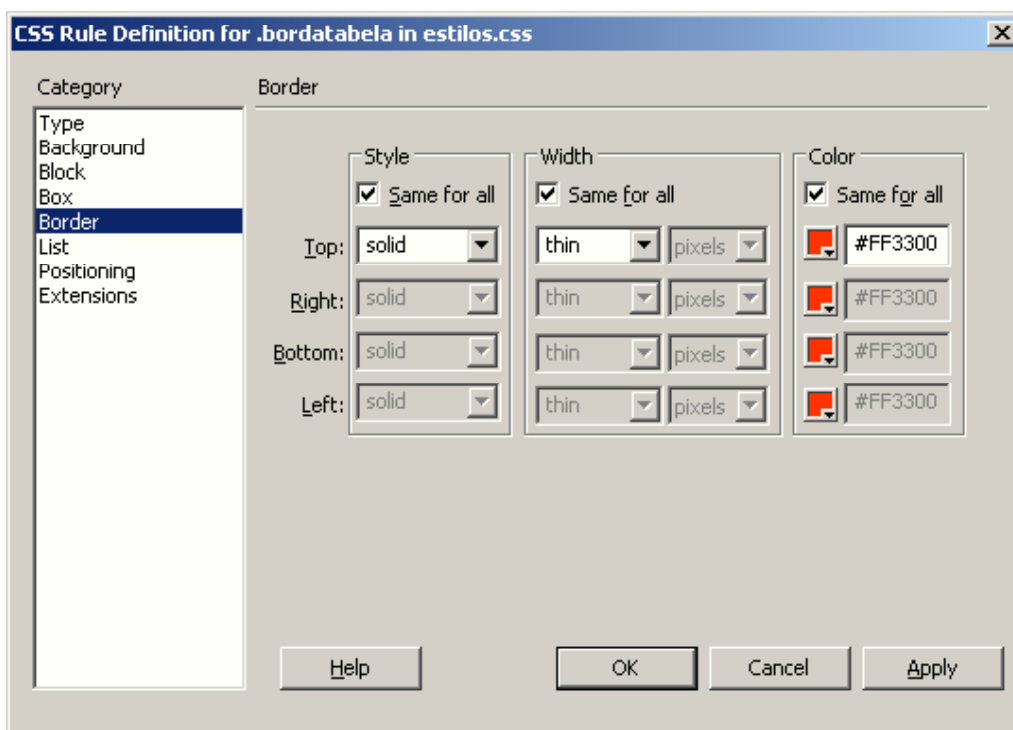
A primeira alteração que vamos fazer é aplicar uma borda em volta da tabela. Poderia aplicar esse estilo diretamente na TAG “table”, mas isso afetaria qualquer página que tenha ligação com meu arquivo de CSS e contenha uma tabela. Então vamos criar uma classe e aplicar essa classe somente nessa tabela.

Para criar uma classe, clique no botão “New CSS Rule”.



Observe que dentro de Seletor Type devemos marcar a opção Class (can apply to any tag). Depois devemos preencher o nome de nossa classe e onde vamos criar a nossa classe. Pressione OK e será aberto a janela de configuração de estilos de nossa classe.

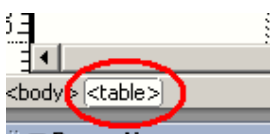
Como vamos alterar a borda de nossa tabela clique na opção Border.



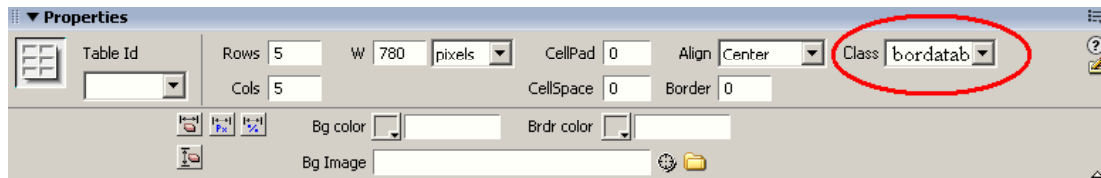
Você pode configurar o estilo de borda de sua classe, a largura do contorno e a cor. Como está marcada a caixa "Same for all", indicia que o que for aplicado a Top será aplicado também às demais, caso essa caixa seja desmarcada você poderá definir propriedades diferentes para cada uma das posições de borda.

Ao terminar de aplicar clique em OK.

Para aplicar a classe em sua tabela é necessário selecionar a sua tabela. Para fazer isso clique na tag <table> no rodapé do Dreamweaver



Depois basta aplicar a classe pela barra de propriedades.



Uma outra forma de se aplicar a classe em uma tag é pelo código. Coloque seu documento na visualização CODE e localize a tag <table>, dentro dela você pode digitar class= "bordatabela", lembrando que bordatabela é o nome de nossa classe.

```
<table class="" width="780" border="0" align="center">
  <tr>
    <td colspan="5">
  </tr>
  <tr>
    <td width="125"><div align="center"><a href="#">
      </div>
    </td>
    <td width="125"><div align="center"><a href="#">
      </div>
    </td>
    <td width="125"><div align="center"><a href="#">
      </div>
    </td>
    <td width="125"><div align="center"><a href="#">
      </div>
    </td>
    <td width="125"><div align="center"><a href="#">
      </div>
    </td>
  </tr>
</table>
```

Como a classe criada está dentro de nosso arquivo de estilo, é necessário além de salvar o documento html, salvar também o arquivo CSS. Então clique no Menu File, Save All.

Crie suas classes e aplique em seu layout.

No layout em uso crie uma classe chamada menu e aplique diretamente na tag TD (célula da tabela).

```
<table class="bordatabela" width="780" border="0" align="center">
  <tr>
    <td colspan="5">
  </tr>
  <tr>
    <td width="173" class="menu"><div align="center"><a href="#">
    <td width="254" class="menu"><div align="center"><a href="#">
  </td>
  <td width="112" class="menu"><div align="center"><a href="#">
  </td>
  <td width="119" class="menu"><div align="center"><a href="#">
  <td width="118" class="menu"><div align="center"><a href="#">
  </td>
  <td colspan="5"><div class="titulo"><h1>DESTAQUE</h1></div>
</td>
</tr>
</table>
```

Para poder aplicar um cor de fundo em nossos título internos que estão como

Títulos de nível 1, use um recurso chamado DIV.

Foi criado uma classe para o background dos títulos e aplicado dentro de um elemento DIV.

```
<td width="110" class="menu"><div align="center"><a href="#">
</td>
<td colspan="5"><div class="titulo"><h1>DESTAQUE</h1></div>
</td>
</tr>
```

Podemos também acrescentar um estilo a somente uma TAG, é um recurso interessante quando o estilo for pouco utilizado em seu site. Aplicamos um estilo de padding à margem esquerda em uma TAG.

```
<tr>
  <td valign="top"><div class="titulo"><h1>DICA DO DIA</h1></div>
    <div align="justify" style="padding-left:10px">Mar revolto no posto 5
    itar essa área para banhos</div>
  <p>&nbsp;</p></td>
```



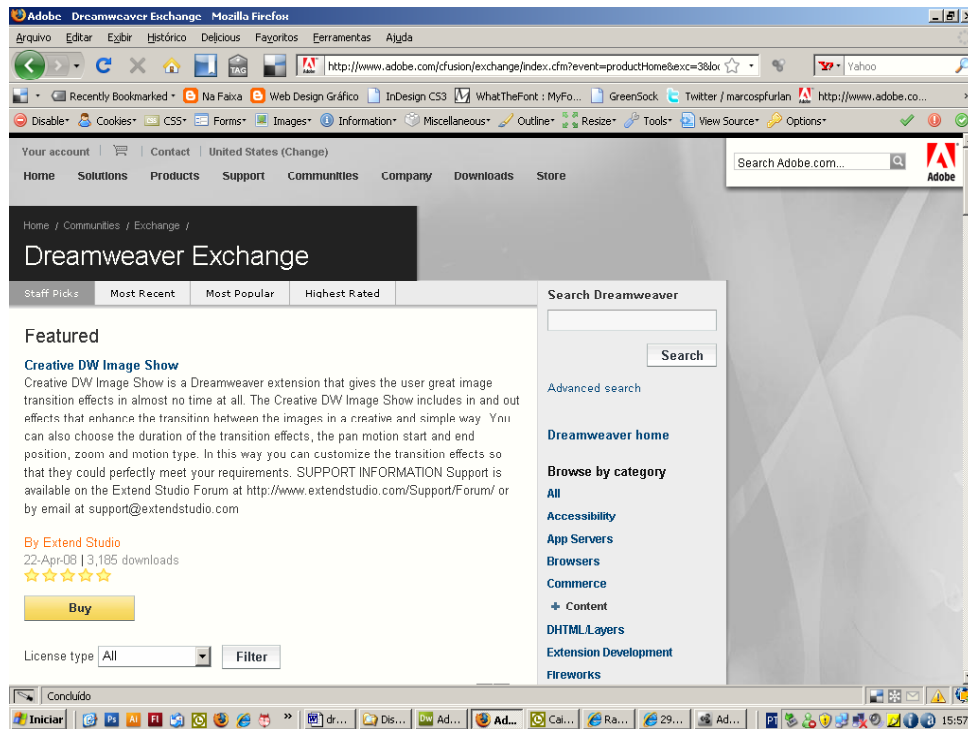
Conforme já dito nessa apostila o conhecimento básico da linguagem HTML é realmente necessário para poder aproveitar todo os recursos que o Dreamweaver fornece ao usuário. A formatação CSS é um grande recurso de formatação de seu HTML e é uma das formas de você deixar seu site dentro das normas regidas pelo W3C (www.w3c.org).

9 EXTENSÕES DO DREAMWEAVER

A Adobe fornece aos usuários extensões para serem utilizadas em seus aplicativos, mais especificamente Flash e Dreamweaver e Fireworks. Para que se possa instalar uma extensão é necessário ter instalado o Extension Manager.

Você pode fazer o download de extensões do dreamweaver no seguinte site:

<http://www.adobe.com/cfusion/exchange/>

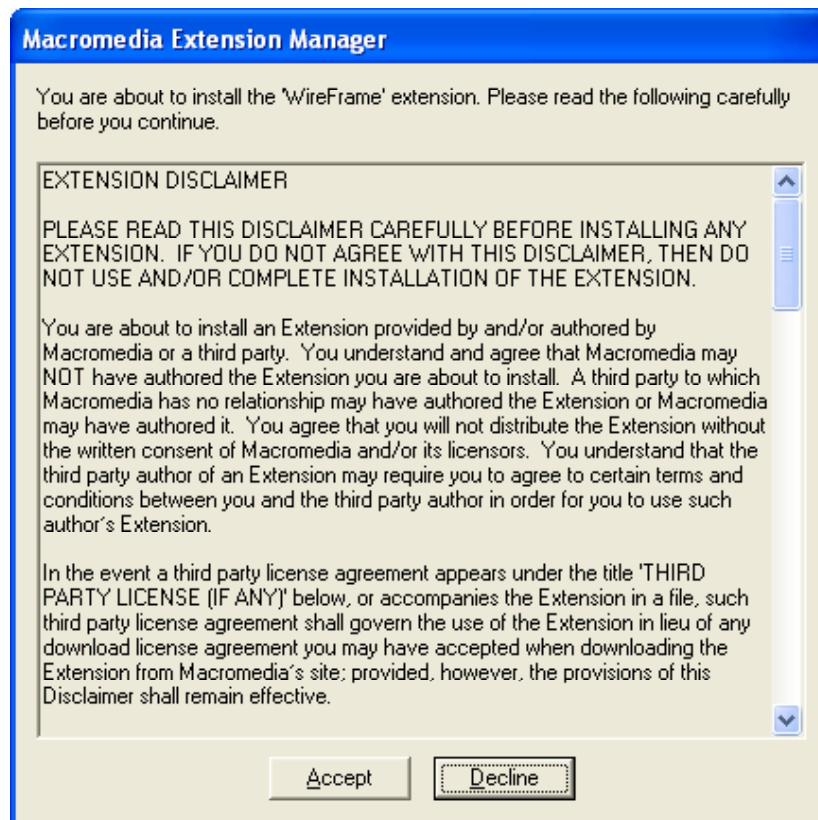


Observe que algumas extensões são gratuitas e outras pagas.

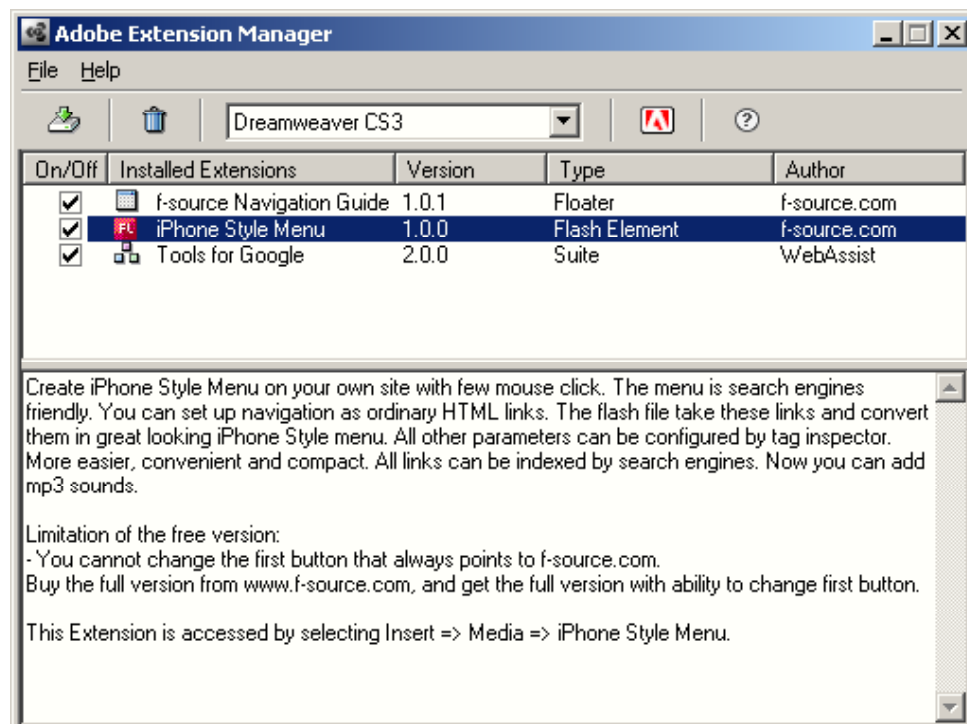
Para poder baixar uma extensão será necessário que você possua um cadastro no site, não existe custo para usar os recursos do site, o que pode ocorrer é você encontrar uma extensão que precise ser comprada, pois como o site é uma comunidade, alguns desenvolvedores criam as extensões e as vendem pelo site.

9.1 Instalando uma nova extensão

Após fazer o download da extensão dê um duplo clique sobre a extensão e aceite as normas de uso.



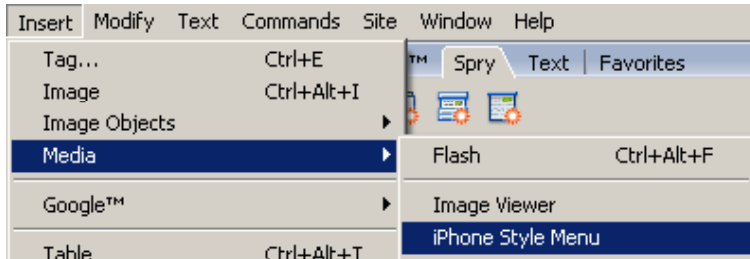
Será mostradas a tela com as extensões instaladas.



Observe que ele mostra as extensões instaladas, uma breve descrição do que ela faz e como se deve acessar a ela pelo Dreamweaver.

Vamos testar a aplicação dessa extensão.

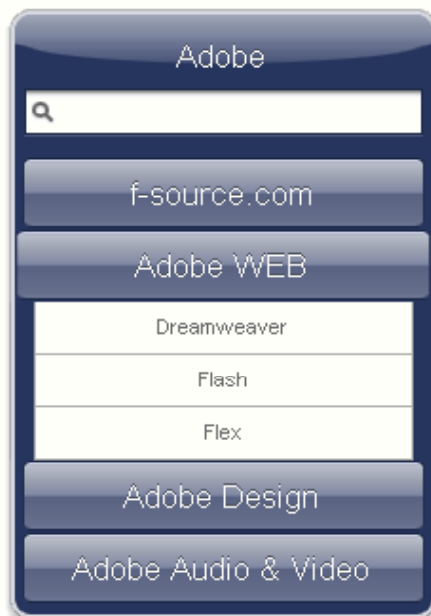
Clique no Menu Insert, media, Iphone Style Menu



Será solicitado que seja salvo o arquivo SWF. Salve seu arquivo. Se for um HTML novo ele também solicitará que o arquivo seja salvo.

Será acrescentada ao seu dreamweaver uma paleta chamada Flash element, através dela você poderá alterar as propriedades de seu menu.

No endereço http://f-source.com/accordion-menu/iphone/#menu_config você poderá acessar a todas as propriedades e como proceder a todas as alterações em seu menu.



É importante lembrar que o exemplo usado acima funciona para essa extensão, cada extensão terá as suas propriedades e funções.