



Guāng Game

Guang Game White Paper
The First Flower Card(花札) Gaming Platform
May. 2019

개요

화투는 16세기 중엽 서양의 카드놀이인 ‘카르타’(Carta)가 18세기 말 일본의 풍속화와 결합되어 만들어진 것으로 19세기 말에 한국에 전파된 것으로 알려져 있습니다. 한국에서는 1980년대 화투의 인기가 전국구로 퍼져나감에 따라 많은 사람들이 즐기는 놀이가 되었고, 화투를 소재로 한 만화와 영화 또한 큰 흥행을 불러 일으켰습니다.

많은 사람들의 사랑을 받는 한국의 화투에는 다른 나라에서는 찾아 볼 수 없는 광(光) 표기가 있습니다. 화투 게임에서 높은 점수로 인식되는 광 카드와 같이, 우리 개개인의 삶이 모두 빛나기를 바라는 마음에서 Guang Game의 역사는 시작되었습니다.

Table of Contents

개요	1
1. 소개	3
2. 마켓 현황	3
2.1 글로벌 게임 시장	
2.2 EOS Dapp 게임 시장	
3. Guang Game과 블록체인	5
3.1 EOS 블록체인	
3.2 EOS 블록체인의 장점	
3.3 스마트 컨트랙트 (Smart Contract)	
3.4 거래소	
4. 블록체인 게임의 필요성 (투명성과 공정성)	7
5. Guang Game 플랫폼	7
5.1 사용자분들과 개발사의 동반 성장 모델	
5.2 글로벌 멀티 플랫폼 서비스	
5.3 Multi-Currency 지원	
5.4 게임 플랫폼의 공정성	
5.5 토큰 가격의 안정성 확보	
5.6 다양한 게임 개발	
5.7 KYC 인증 도입	
6. 플랫폼 운영 계획	9
6.1 도전 미션	
6.2 랭킹 시스템 & 리더보드	
6.3 아이템 상점	
7. 플랫폼 토큰	10
7.1 TAZ & TAZ Chip	
7.2 TAZ 이름의 유래	
7.3 TAZ 분배 계획	
7.4 토큰 활용성	
8. Contact Us	12

1. 소개

Guang Game은 EOS 블록체인에 기반한 다양한 방식의 화투 게임을 제공합니다. 플레이어분들은 블록체인을 통하여 안전하고 검증 가능한 플랫폼 내에서 재미있고 공정한 게임을 즐기실 수 있습니다.

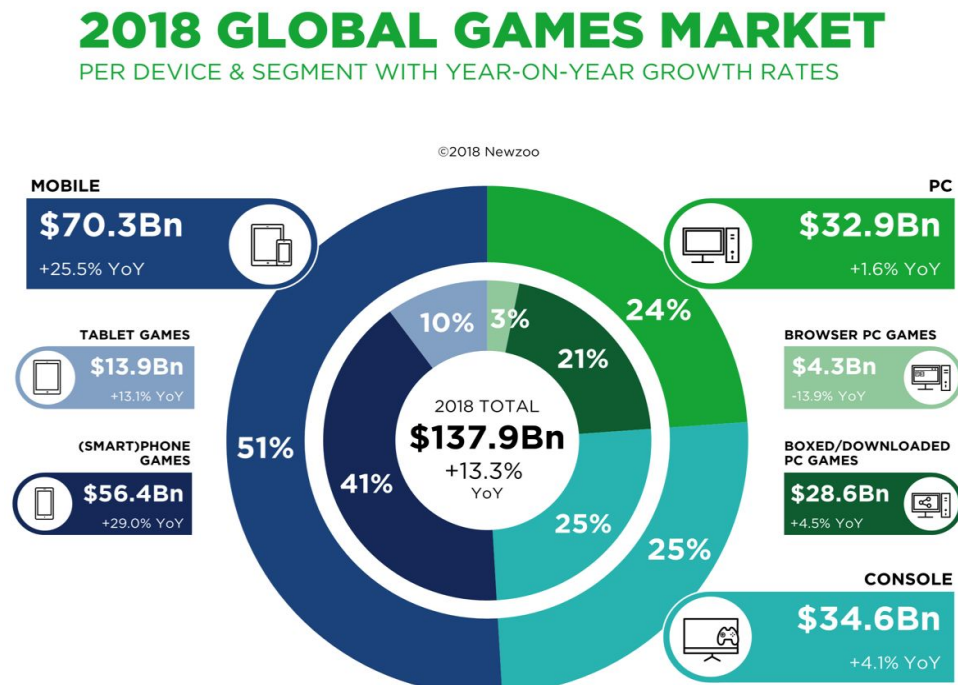
저희의 목표는 EOS 블록체인 플랫폼의 강점을 활용하여 게임 개발자분들과 플레이어분들 상호간에 신뢰를 쌓을 수 있고 공동 발전이 가능한 플랫폼을 구축하는 것입니다. 또한 플랫폼의 가치는 사용자분들께서 만들어 주시는 것이라는 것을 알고 있기에, 플랫폼의 수익을 모든 토큰 보유자분들과 공유하는 수익 공유 프로그램을 구성하였습니다.

Guang Game은 재미있는 다양한 게임 출시와 전통적인 온라인 게임 플랫폼과 기타 암호화폐를 사용하는 게임 플랫폼이 가지고 있는 주된 문제점 (플랫폼의 제한성, 토큰 가격의 불안정성, 낮은 신용성) 들의 해결을 통하여 블록체인 게임 시장을 이끌어가는 것을 목표로 하고 있습니다.

2. 마켓 현황

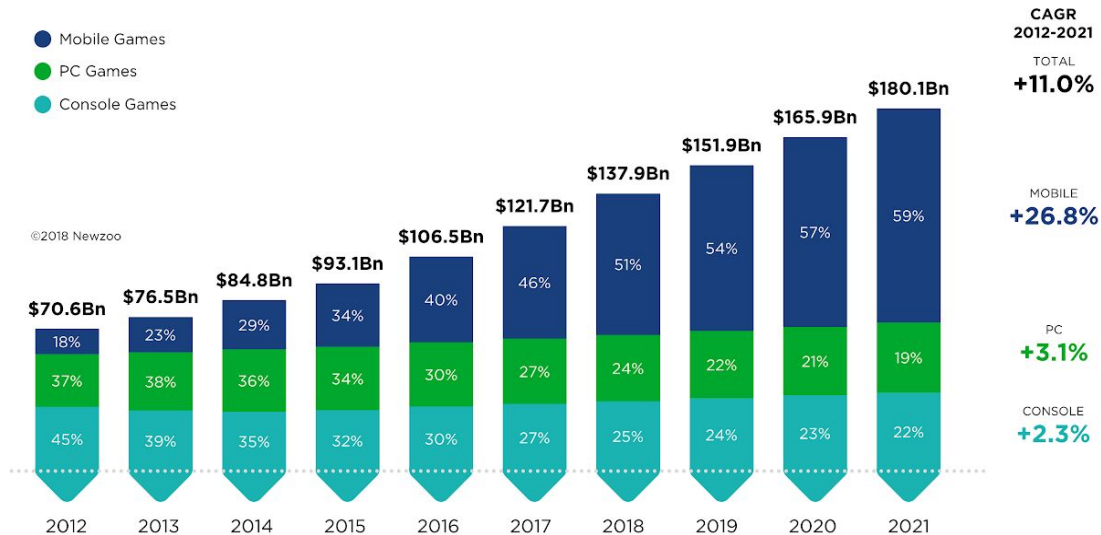
2.1. 글로벌 게임 시장

게임 시장 조사 및 분석 전문 사이트인 Newzoo의 분석 리포트에 따르면 2018년 글로벌 게임 시장의 매출은 모바일, PC, 콘솔을 합쳐 1378억 달러로 분석되었습니다. 2021년에는 약 1800억 달러에 육박할 것으로 예측되며, 이는 2012년 매출이 706억 달러였던 점을 감안하면 시장 규모가 10년간 연평균 +11.0% 로 놀라운 성장세를 유지하고 있습니다.



2012-2021 GLOBAL GAMES MARKET

REVENUES PER SEGMENT 2012-2021 WITH COMPOUND ANNUAL GROWTH RATES



출처: NEWZOO

PC와 콘솔 시장의 10년간 연평균 성장률이 각각 +3.1%, +2.3% 반면 모바일 게임 시장은 +26.8%로 모바일 게임 시장의 활성화가 전체 게임 시장 규모의 확대에 가장 큰 기여를 하였습니다. 모바일 게임은 언제 어디서나 즐길 수 있는 형태로 사람들의 일상 생활에 스며 들었으며, 게임 산업에 관련한 아프리카TV나 Twitch 같은 스트리밍 서비스 또한 부흥하고 있습니다. 이와 같은 게임 시장의 지속적인 성장세는 이더리움이나 EOS 기반의 블록체인 게임 시장으로 이어질 것으로 예상됩니다.

2.2. EOS Dapp 게임 시장

모바일 게임은 언제 어디서나 즐길 수 있다는 높은 접근성을 가지고 많은 사람들을 게임의 세계로 초대하였습니다. 2010년대 모바일 게임 시장은 급성장하였으며 현재 전체 게임 시장의 59%에 이르는 만큼 남녀노소 불문하고 많은 사람들에게 사랑을 받고 있습니다.

블록체인 게임 시장 또한 10년전 모바일 시장의 붐과 마찬가지로 급부상하고 있습니다. 블록체인 산업의 발달이 블록체인 게임 시장을 동반 성장시키고 있다는 점도 큰 이유 중 하나일 것입니다. 또한 블록체인이 가지고 있는 기술적인 투명성은 많은 사용자들이 기존의 온라인 게임 개발사들에게 불만을 표하던 공정성의 문제를 해결해 줄 수 있어, 크게 각광 받기 시작하였습니다.

<div> <div>Review Dapp</div> <div>홈페이지</div> <div>발견</div> <div>DEFI</div> <div>플레이어</div> <div>분석</div> <div>DAPPWIKI</div> <div>소개 & 제휴</div> </div>					
<div> <div>모든</div> <div>TRON</div> <div>ETH</div> <div>EOS</div> <div>IOST</div> <div>STEEM</div> <div>TOMO</div> <div>ONT</div> <div>NAS</div> <div>BOS BETA</div> <div>NEO</div> </div>					
<div> <div>TRONTOPIA</div> <div>Most anticipated TRON DAPP, 100% onchain and open source. Play mine earn TRX</div> <div>24H 사용자 3,035</div> <div>24H 거래수 148,039</div> <div>24H 거래액 597,392.80</div> </div>	<div> <div>1 EOSJacks</div> <div>★★★★★ EOS 카지노</div> <div>24H 사용자 649</div> <div>24H 거래수 58,921</div> <div>24H 거래액 24,419.94</div> </div>	<div> <div>2 EOSBet</div> <div>★★★★★ EOS 카지노</div> <div>24H 사용자 1,098</div> <div>24H 거래수 244,702</div> <div>24H 거래액 18,903.58</div> </div>	<div> <div>3 BigGame</div> <div>★★★★★ EOS 카지노</div> <div>24H 사용자 2,676</div> <div>24H 거래수 125,753</div> <div>24H 거래액 116,613.31</div> </div>	<div> <div>4 Poker EOS</div> <div>★★★★★ EOS 카지노</div> <div>24H 사용자 1,266</div> <div>24H 거래수 25,364</div> <div>24H 거래액 186,048.46</div> </div>	<div> <div>5 2100.bet</div> <div>★★★★★ EOS 카지노</div> <div>24H 사용자 2,543</div> <div>24H 거래수 126,633</div> <div>24H 거래액 94,909.94</div> </div>
<div> <div>6 EOSPlay Lottery & Dice</div> <div>★★★★★ EOS 카지노</div> <div>24H 사용자 60</div> <div>24H 거래수 23,472</div> <div>24H 거래액 54,636.50</div> </div>	<div> <div>7 Dapp365 (EOS)</div> <div>★★★★★ EOS 카지노</div> <div>24H 사용자 3,997</div> <div>24H 거래수 51,145</div> <div>24H 거래액 70,037.38</div> </div>	<div> <div>8 BetDice</div> <div>★★★★★ EOS 카지노</div> <div>24H 사용자 1,098</div> <div>24H 거래수 244,702</div> <div>24H 거래액 18,903.58</div> </div>	<div> <div>9 BetHash - BlackJack</div> <div>★★★★★ EOS 카지노</div> <div>24H 사용자 263</div> <div>24H 거래수 244,733</div> <div>24H 거래액 22,100.59</div> </div>	<div> <div>10 POKE</div> <div>★★★★★ EOS 카지노</div> <div>24H 사용자 88</div> <div>24H 거래수 106,032</div> <div>24H 거래액 22,716.45</div> </div>	<div> <div>11 Trust Dice</div> <div>★★★★★ EOS 카지노</div> <div>24H 사용자 2,543</div> <div>24H 거래수 126,633</div> <div>24H 거래액 94,909.94</div> </div>
<div> <div>12 BETX</div> <div>★★★★★ EOS 카지노</div> <div>24H 사용자 44</div> <div>24H 거래수 243</div> <div>24H 거래액 0.20</div> </div>	<div> <div>13 EosBlue</div> <div>★★★★★ EOS 카지노</div> <div>24H 사용자 146</div> <div>24H 거래수 77,399</div> <div>24H 거래액 53,100.33</div> </div>	<div> <div>14 Hold'em PokerKing</div> <div>★★★★★ EOS 카지노</div> <div>24H 사용자 921</div> <div>24H 거래수 4,855</div> <div>24H 거래액 16,049.00</div> </div>	<div> <div>15 FarmEOS</div> <div>★★★★★ EOS 카지노</div> <div>24H 사용자 20</div> <div>24H 거래수 20</div> <div>24H 거래액 0.00</div> </div>	<div> <div>16 WinPlay</div> <div>★★★★★ EOS 카지노</div> <div>24H 사용자 705</div> <div>24H 거래수 4,552</div> <div>24H 거래액 15,946.70</div> </div>	<div> <div>17 Endless Game</div> <div>★★★★★ EOS 카지노</div> <div>24H 사용자 34,679</div> <div>24H 거래수 105,024</div> <div>24H 거래액 8,098.63</div> </div>
<div> <div>18 EOS Max</div> <div>★★★★★ EOS 카지노</div> <div>24H 사용자 215</div> <div>24H 거래수 22,605</div> <div>24H 거래액 2,668.24</div> </div>	<div> <div>19 VSbet</div> <div>★★★★★ EOS 카지노</div> <div>24H 사용자 1,353</div> <div>24H 거래수 8,031</div> <div>24H 거래액 901.94</div> </div>	<div> <div>20 CryptoMania</div> <div>★★★★★ EOS 카지노</div> <div>24H 사용자 83</div> <div>24H 거래수 34,604</div> <div>24H 거래액 5,354.90</div> </div>	<div> <div>21 EOSLUCK</div> <div>★★★★★ EOS 카지노</div> <div>24H 사용자 318</div> <div>24H 거래수 7,168</div> <div>24H 거래액 2,675.30</div> </div>	<div> <div>22 RushDice</div> <div>★★★★★ EOS 카지노</div> <div>24H 사용자 331</div> <div>24H 거래수 4,104</div> <div>24H 거래액 1,530.50</div> </div>	<div> <div>23 EOS GLOBAL</div> <div>★★★★★ EOS 카지노</div> <div>24H 사용자 16</div> <div>24H 거래수 30</div> <div>24H 거래액 900.00</div> </div>
<div> <div>24 EOSYX</div> <div>★★★★★ EOS 카지노</div> <div>24H 사용자 12</div> <div>24H 거래수 3,507</div> <div>24H 거래액 5,237.80</div> </div>	<div> <div>25 EosKingDom</div> <div>★★★★★ EOS 카지노</div> <div>24H 사용자 42</div> <div>24H 거래수 1,091</div> <div>24H 거래액 2,232.76</div> </div>	<div> <div>26 EOS Royale</div> <div>★★★★★ EOS 카지노</div> <div>24H 사용자 8</div> <div>24H 거래수 1,585</div> <div>24H 거래액 3,107.70</div> </div>	<div> <div>27 Fastwin</div> <div>★★★★★ EOS 카지노</div> <div>24H 사용자 50</div> <div>24H 거래수 5,174</div> <div>24H 거래액 1,515.12</div> </div>	<div> <div>28 EOSGET</div> <div>★★★★★ EOS 카지노</div> <div>24H 사용자 0</div> <div>24H 거래수 0</div> <div>24H 거래액 0.00</div> </div>	<div> <div>29 DEOS Games</div> <div>★★★★★ EOS 카지노</div> <div>24H 사용자 315</div> <div>24H 거래수 4,791</div> <div>24H 거래액 850.79</div> </div>
<div> <div>30 EOSABC</div> <div>★★★★★ EOS 카지노</div> <div>24H 사용자 121</div> <div>24H 거래수 3,123</div> <div>24H 거래액 20.00</div> </div>	<div> <div>31 SportBet</div> <div>★★★★★ EOS 카지노</div> <div>24H 사용자 38</div> <div>24H 거래수 821</div> <div>24H 거래액 670.59</div> </div>	<div> <div>32 Early Challenge</div> <div>★★★★★ EOS 카지노</div> <div>24H 사용자 225</div> <div>24H 거래수 676</div> <div>24H 거래액 696.00</div> </div>	<div> <div>33 EOSCrash</div> <div>★★★★★ EOS 카지노</div> <div>24H 사용자 21</div> <div>24H 거래수 9,518</div> <div>24H 거래액 457.47</div> </div>	<div> <div>34 Magie Box</div> <div>★★★★★ EOS 카지노</div> <div>24H 사용자 7</div> <div>24H 거래수 264</div> <div>24H 거래액 370.85</div> </div>	<div> <div>35 Royal Online Vegas</div> <div>★★★★★ EOS 카지노</div> <div>24H 사용자 958</div> <div>24H 거래수 7,322</div> <div>24H 거래액 368.10</div> </div>

출처: Dapp Review

현재 가장 각광 받고 있는 블록체인 게임 시장은 EOS Dapp 마켓으로 일일 천만 달러 이상의 거래량이 발생하는 큰 규모의 시장입니다. 카지노 게임, 스포츠 스코어 게임, 추첨 게임 등이 대부분을 이루고 있는 보드 게임 시장으로 특히 카지노 게임 (포커, 블랙잭, 룰렛, 주사위 등) 및 스포츠 스코어 게임이 높은 점유를 하고 있습니다.

이와 같이 급부상하고 있는 EOS Dapp 게임 시장의 흐름에 발맞추어 저희 Guang Game은 안전하고 검증 가능한 다양한 보드 게임을 제작하여 블록체인 게임 시장의 선두주자가 될 목표를 가지고 있습니다.

3. Guang Game과 블록체인

블록체인 게임의 큰 장점 중 하나인 블록체인의 투명성은 개발자분들과 플레이어분들이 서로 신뢰하고 믿음을 가질 수 있는 환경을 마련하는데 기초가 됩니다. 블록체인 시스템 자체는 해킹이 불가능하고 모든 트랜잭션이 ID의 형태로 기록되기 때문에 누구든지 트랜잭션 ID를 브라우저에서 검색하여 해당 내용을 확인 가능하다는 장점이 있습니다. 또한 기존 게임들은 모든 기록을 전용 서버에 저장함으로서 서버를 관리하기 위한 인적, 물리적인 자원이 소모되는 반면, 블록체인은 P2P 구조이므로 값비싼 서버 비용에 대해 걱정할 필요가 없습니다.

3.1. EOS 블록체인

EOSIO는 블록체인 시스템을 특징으로 하는 소프트웨어의 한 유형입니다. 이 소프트웨어는 Dapp 이라는 블록체인 기반 응용프로그램을 구동하기에 적합하게 설계되어 있으며 지속적이고 활발한 업데이트를 통해 빠른 시간안에 가장 많은 개발자 커뮤니티를 형성하는데 성공하였으며 전송속도 또한 점점 빨라지는 형태로 진화하고 있습니다.

3.2. EOS 블록체인의 장점

- + 확장성 증가
저장되는 데이터의 사이즈가 빠른 속도로 늘어나고 있음에도 시스템이 원활히 구동되고 있습니다.
- + 높은 처리량
높은 초당 처리량, 지속적으로 빨라지고 있으며 현재 출시된 모든 블록체인 제품중 가장 빠릅니다.
- + 수수료비용
이더리움과 달리 이오스 전송시 수수료 비용이 없습니다.
- + Dapp 개발의 용이성
C++ 코드로 작성하지만 웹어셈블리어로 구동되어 범용성이 큼니다. 반면에 이더리움 솔리디티의 경우에는 개발 언어 자체가 불완전합니다.

3.3. 스마트 컨트랙트 (Smart Contract)

현실에서의 '계약'은 특정 서비스를 실행하고 당사자간의 요구사항을 보장하기 위해 문서형태로 기록해 두는 것을 의미합니다. 블록체인 안에서의 계약은 특정 조건에서 디지털 자산의 입력과 출력을 실행하기 위해 블록체인이라는 일종의 Database를 사용합니다. 당사자들이 합의 하에 저장해 두고 해당 조건이 충족되면 프로그램에 의해서 실행됩니다.

EOS의 스마트 컨트랙트는 EOS 나 EOS 기반 토큰의 디지털 거래를 처리하기 위해 양쪽의 책임조건을 제공하는 방식으로 작동합니다. 블록체인에 등록된 스마트 컨트랙트는 일반적인 계약 규칙 및 요구사항을 적용하여 EOSIO 노드에서 실행됩니다. 스마트 컨트랙트의 규칙과 실행조건들은 EOS 블록체인에 저장되어 누구에게나 동일한 방식으로 작동됩니다.

개발자분들은 EOS 플랫폼을 사용하여 쉽고 편리하게 스마트 컨트랙트를 배포하고 실행할 수 있습니다.

3.4. 거래소

DEX (Decentralized Exchange)의 기본 컨셉은 서버 없이 P2P 방식으로 개인과 개인간의 거래를 연결해 준다는 데에 있습니다. DEX 의 아이디어가 처음 창시된 이더리움 기반 탈중앙화 거래소가 속도 문제로 인하여 제대로 된 서비스를 구동하는 것에 실패한 반면, 현재의 EOS 거래소들은 서버를 둔 하이브리드 방식의 거래소를 적용함으로써 현실에서 적용 가능한 모델을 찾았다고 할 수 있습니다.

4. 블록체인 게임의 필요성 (투명성과 공정성)

모바일 게임 포함 온라인 게임의 수익구조가 확률형 아이템에 몰리기 시작하면서 중앙화된 운영에 대한 신뢰 문제가 커지고 있습니다. 이 문제는 게임 산업 발전을 저해하는 주요 요소가 되고 있습니다. 게임의 결과가 확률의 결과에 의한 것이라는 명확한 증거를 제시하지 못하는 한, 기존의 게임사들은 플레이어분들의 완전한 신뢰를 얻지 못할 것입니다. 하지만 블록체인 기술이 등장 함으로써 이 문제를 해결할 수 있게 되었으며 플레이어 포함 당사자들에게 공정하고 안전한 결과를 제공할 수 있게 되었습니다.

기존 게임 산업 형태는 중앙화된 게임 개발사의 서버에서 모든 플레이가 진행되어 플레이어분들이 실제로 서버에서 어떤 일이 일어나는지 알 수 없다는 중대한 결함이 있습니다. 물론 이와 같은 형태는 게임의 진행 속도라는 면에서 큰 이점이 있지만 여전히 게임의 공정성에 대한 의문이 제기될 수 밖에 없었는데, 블록체인을 이용한 게임들은 모든 트랜잭션이 공동의 서버인 블록체인에 투명하게 저장됨으로서 누구에게나 공개되고 제 3자가 시스템의 결함이나 부정을 파악할 수 있다는 점에서 플레이어분들에게 신뢰를 줄 수 있다는 큰 장점을 가집니다.

오늘날 PC 게임, 모바일 게임에서 수익구조로서 확률에 기초한 아이템이 차지하는 비율은 90% 이상이라고 보이며 확률형 게임 아이템에 대한 규제의 움직임이 전세계적으로 포착되고 있습니다. 현재 공통적으로 ‘아이템 구성 비율과 확률 공개’를 원칙으로 하고 있으며 벨기에의 경우, 확률형 아이템이 사행성으로 분류되어, 미성년자 대상 서비스불가와 투명한 확률 공개가 요구되어지고 있습니다.

캐릭터의 성장이나 아이템의 획득의 관련한 부분은 플레이어분들이 게임을 통해 누릴 수 있는 큰 재미입니다. 하지만 확률 조작에 관한 이슈가 지속된다면 게임 개발사를 향한 플레이어분들의 신뢰는 쉽게 무너지고 말것입니다. 이런 상황 속에서 블록체인 게임사들은 투명성과 공정성이라는 해결책으로 게임 시장의 진출을 도모하게 되었습니다.

5. Guang Game 플랫폼

Guang Game 플랫폼은 기존 게임 플랫폼에서 존재했던 많은 문제점들을 해결하였기에 많은 사용자분들을 확보하는데 큰 강점이 있습니다.

5.1. 사용자분들과 개발사의 동반 성장 모델

기본적으로 모든 플레이어들은 저희 플랫폼의 게임과 비전에 대한 투자자라고 생각합니다. 많은 사람들이 즐겁게 저희 게임을 이용할 수 있도록 하고 또한 개발사와 사용자분들의 동반 성장을 도모하기 위하여 회사 수익금의 일부를 플레이어 분들이 게임에 사용한 TAZ Chip과 *Stake 하고 있는 TAZ의 비율에 따라 나눠드리기로 하였습니다. (토큰설명 5.1 TAZ & TAZ Chip 참조)

5.2. 글로벌 멀티 플랫폼 서비스

특정 국가와 특정 플랫폼에 국한되지 않은 범세계적인 서비스를 제공합니다. 또한 암호화폐를 사용하므로 특정 국가의 통화제에 제한되지 않으므로 넓은 고객층을 확보하는데 유리합니다.

5.3. Multi-Currency 지원

메인 암호화폐인 EOS 뿐만 아니라 BTC, ETH 등 타 메이저 암호화폐들 또한 플랫폼 내에서 이용할 수 있도록 지원 할 것입니다. 이를 통해 게임의 편의성을 높이고 다양한 암호화폐 사용자분들을 고객으로 확보할 수 있게 됩니다.

5.4. 게임 플랫폼의 공정성

기존의 많은 플랫폼은 게임의 프로세스와 결과가 공정하다는 것을 증명할 수 없었던 반면, 저희 게임은 모두 투명하고 검증 가능합니다.

예를 들어 Guang SicBo 게임에서 사용자분들은 무엇을 베팅하는지에 대한 정보를 일체 보내지 않은 채로 서버로부터 랜덤값을 생성 받고, 그 hash와 signature를 증거로 가지게 됩니다. 사용자분들이 베팅을 한 뒤, 서버는 랜덤값을 노출시키고 결과를 계산하게 되는데, 일련의 과정에 이용된 값들을 위조할 수 없으며 공개적으로 확인할 수 있으므로 결과가 공정하고 투명하다는 것을 알 수 있습니다. 이러한 공정성 검증이 용이하도록 베팅할 때 검증에 필요한 정보인 hash, signature 그 외 기타 정보를 모두 공개하고 있습니다.

5.5. 토큰 가격의 안정성 확보

암호화폐는 가격 변동성이 커서 지속적인 통화 수단으로는 사용하기 어렵다고 판단하는 사람들이 많이 있습니다. 이 문제를 해결하기 위하여 저희는 *Stable Coin인 TAZ Chip을 적용하기로 결정하였습니다. TAZ Chip은 자체 알고리즘을 통하여 EOS 가격을 따라가도록 *페깅(Pegging)되어 있습니다.

이에 따라 TAZ Chip은 가격 안정성을 확보할 수 있게 되고, 게임 플랫폼 내에서 통용되는 안정적인 통화 수단 역할을 할 수 있게 됩니다. 토큰의 가격 안정성을 확보함으로써 보다 안정적인 게임 및 투자 환경을 제공하여 지속적인 플랫폼 운영에 큰 도움이 될 것입니다.

5.6. 다양한 게임 개발

우리는 1~3개월 당 1개의 게임을 출시하는 계획에 맞춰 개발을 진행 중에 있습니다. 우리 개발 팀은 온라인 게임 관련 풍부한 개발 경험을 가지고 있으며 새로운 게임 개발을 위해 외부 개발팀과도 협력을 하고 있습니다. 2019년 8월에 光 SicBo 게임이 최초 런칭 예정이며, 향후 1~3개월 주기로 光 Seotda War, 光 Seotda PvP, 光 Slot Machine, 光 Matgo 1on1 게임이 출시 될 예정입니다.

5.7. KYC 인증 도입

미성년자가 사행성 게임을 이용할 수 없도록 *KYC (Know Your Customer) 인증을 도입할 것입니다. 최대한 간편한 인증 절차를 마련하여 사용자 유입이 지연되는 현상을 방지할 것이며, 법적 리스크가 없는 건강하고 안정적인 게임 문화를 조성하여 암호화폐 기반 최대의 게임 플랫폼으로 성장해 나갈 것입니다.

6. 플랫폼 운영 계획

6.1. 도전 미션

플레이어분들이 도전할 수 있는 여러 가지 미션이 설정되어 있고, 미션 달성 시 보상을 얻게 됩니다. 이는 사용자분들의 참여를 유도하고 사용자분들의 재방문율을 높일 수 있습니다.

6.2. 랭킹 시스템 & 리더보드

다양한 순위 메커니즘을 통해 참여도가 높은 사용자분들에게 보상을 지급합니다. 사용자분들은 다양한 종류의 보상을 얻을 수 있을 뿐만 아니라 리더보드에 게시됨에 따라 다른 사용자분들에게 자신을 알릴 수도 있습니다.

6.3. 아이템 상점

플랫폼 내에서 활용할 수 있는 다양한 아이템들을 구매할 수 있습니다. 사용자분들의 개성을 표현할 수 있는 방안을 제공하여 사용자분들의 적극적인 참여를 유도합니다.

7. 플랫폼 토큰

7.1. TAZ & TAZ Chip

*증권형 토큰인 TAZ와 게임 플레이용 *유틸리티 토큰인 TAZ Chip이 있습니다. EOS와 TAZ로 TAZ Chip을 구매하여 게임을 즐기실 수 있습니다. 플레이어분들이 소량의 금액으로도 다이나믹한 게임을 즐기실 수 있도록 하기 위하여 1 EOS 당 백만개의 TAZ Chip을 제공하기로 결정하였습니다.

TAZ Chip으로 즐겁게 게임을 즐기시고, TAZ를 획득하셔서 수익도 실현해 보십시오.

7.2. TAZ 이름의 유래

최고의 경지에 오른 전문 도박사를 일컫는 은어인 '타짜'에서 모티브를 따온 이름입니다. 승패가 엇갈리는 냉혹한 승부의 세계에서 맛보게 될 짜릿한 승리와 쓰라린 패배의 경험들을 타짜가 되기 위한 값진 배움으로 받아들일 수 있는 아량을 키워, 우리 모두 삶에서 원하는 것들을 이룩하자는 마음을 담았습니다.

7.3. TAZ 분배 계획

TAZ 발행 : 1,000,000,000 (1 billion)

토큰 분배:

- 게임 내 채굴 (50%)
- 토큰 판매 (20%)
- 포상금 (10%)
- 스타트업 운영 비용 (10%)
- 팀 동기부여 (10%)

게임 내 채굴 (50%)

개발사의 수익을 플레이어분들에게 공유하기 위하여 게임 내 채굴 (mining) 시스템을 도입하였습니다. 매번 TAZ Chip을 베팅할 때마다 게임의 승패와 상관없이 일정 비율의 TAZ를 지급 받게 됩니다. 플레이어는 TAZ로 TAZ Chip을 구매할 수 있으며, stake하여 *배당 또한 받을 수 있습니다.

토큰 판매 (20%)

게임 플랫폼을 운영하려면 상금 풀 조성, CPU 및 NET Staking, RAM 구매 등과 같은 큰 예산 지출이 필요합니다. 플랫폼 운영 초기 단계의 자금 압박을 완화하기 위해 우리는 전체 토큰의 20%, 즉 2억 개의 토큰 (TAZ)을 판매할 예정입니다. 우리는 1차로 1 EOS 당 500 TAZ, 2차로 1 EOS 당 300 TAZ 가격으로 토큰을 판매할 계획입니다. 사용자분들이 토큰 판매에서 획득한 토큰 (TAZ)은 플랫폼 이익의 배당금을 공유받는데 사용할 수 있으며 또한 거래소에서도 자유롭게 거래 하실 수 있습니다.

포상금 (10%)

신규 가입

특정 기간 동안, 신규 가입한 사용자분들에게는 일정량의 TAZ를 보상으로 지급할 예정입니다. 이는 신규 사용자 확보에 많은 도움이 될 것입니다.

버그 리포트

우리는 Guang Game 플랫폼이 항상 완벽하게 동작하도록 어떠한 버그도 허용하지 않을 것입니다. 모든 버그 리포트를 해주신 분께 1,000 TAZ를 지급할 것이며, 플랫폼의 손실을 야기할 수준의 심각한 버그 리포트를 해 주신 분께는 100,000 TAZ를 지급할 것입니다.

친구 추천

친구 추천 시 보상하는 마케팅 프로그램은 많은 비용을 들이지 않고도 새로운 사용자분들을 확보하는 데 매우 유용할 것으로 판단하고 있습니다. 사용자분들이 플랫폼을 친구분들에게 공유하시고, 그 친구분이 가입을 하신다면 저희는 그 보상으로 인센티브를 제공할 것입니다. 이와 같은 마케팅을 통해 업계에 입소문이 날 수 있다고 생각합니다.

이벤트

이벤트를 통한 홍보 효과를 통해 수익을 효율적으로 향상시킬 수 있습니다. 사람들의 이목을 끄는 이벤트를 개최하게 되면 사용자분들이 구두로 이를 홍보하실 것이며, 이는 마케팅 비용을 크게 절감할 수 있는 방법입니다. 사용자분들이 플랫폼을 더욱 즐겁게 이용하실 수 있고, 사용자 기반을 더욱 확장할 수 있는 이벤트들을 수행할 예정입니다.

스타트업 운영 비용 (10%)

Guang Game 플랫폼 운영을 위해서는 서버 및 네트워크 비용, 마케팅 비용 등을 위하여 큰 예산이 필요합니다. 저희는 전체 발행량의 10%에 해당하는 토큰을 운영 비용으로 사용하여, 모든 사용자분들이 쾌적하게 서비스를 즐길 수 있도록 하는데 사용할 것입니다. 해당 토큰은 수익 공유 프로그램을 위하여 stake 되지는 않습니다.

팀 동기부여 (10%)

우리는 다양한 게임을 개발하기 위하여 불철주야 노력하는 팀을 격려하고 응원하기 위하여 전체 발행량의 10%에 해당하는 토큰을 팀 동기부여 비용으로 사용할 것입니다. 해당 토큰은 수익 공유 프로그램을 위하여 stake 되지는 않습니다.

7.4. 토큰 활용성

TAZ를 stake하여 배당금 수령

저희는 Guang Game 플랫폼의 수익금 중 40%를 모든 토큰 홀더 분들께 제공합니다. 플랫폼 토큰(TAZ)을 stake함으로써, 사용자분들은 전체 플랫폼 수익의 일부를 매일 공유받게 됩니다.

거래소에서 토큰 거래

Guang Game 플랫폼의 토큰 (TAZ)은 2019년 3분기에 거래소에 상장될 예정이며, 사용자분들은 거래소에서 자유롭게 거래하실 수 있습니다. 사용자분들께 거래 관련 다양한 옵션을 제공하기 위하여 자체 거래소 또한 개발 중에 있으며, 무료 수수료 정책을 검토 중에 있습니다.

개발 계획에 대한 투표권 행사

저희는 꾸준히 새로운 게임을 개발 중에 있습니다. 모든 토큰 홀더분들은 개발 계획에 대한 투표권을 가집니다. 사용자분들의 소중한 의견을 담아 많은 사람들에게 사랑받는 게임을 서비스할 수 있도록 최선을 다하겠습니다.

8. Contact Us

광 게임 플랫폼에 대해 관심을 가져주셔서 감사 드립니다.

Official Email : funguanggame@gmail.com

Official Telegram : https://t.me/guangsicbo_official

본문 내 용어 설명

Stable Coin : 안정적인 자산에 고정되어 있는 암호화폐

Pegging : 특정 자산의 가격을 따라가도록 고정하는 것

KYC : Know Your Customer, 비즈니스 상 발생할 수 있는 잠재적 법적 리스크를 방지 하기 위한 신분 인증 프로세스

증권형 토큰 : 기업이 주식, 채권 대신 암호화폐 형태로 발행하는 유가 증권

유틸리티 토큰 : 회사의 제품이나 서비스를 활용할 수 있는 토큰으로 지분이나 배당의 기능은 없는 토큰

Stake : 토큰 보유자에 대하여 배당을 더 늘리는 정책

배당 : 보유한 토큰에 비례하여 플랫폼으로부터 공유 받은 수익

Disclaimer - 본 백서는 Guang Game 에 관심이 있는 분들을 위한 일반적인 정보 제공 목적으로 작성된 것입니다.

본 백서의 내용은 Guang Game 에 대한 투자의 청약 또는 청약의 권유에 해당하지 않습니다. 어떤 경우에도 구체적인 발행, 모집, 매출, 배포, 투자 유인, 청약 유인, 청약의 권유를 구성하지 않습니다. 본 백서 내용의 전부 또는 일부는 사전 통지 없이 언제든지 변경 또는 수정이 될 수 있음을 알려드립니다. 본인 책임 하에 의사결정을 하시길 바라며, 본 백서 내용을 근거로 Guang Game Platform 은 어떠한 투자에 대한 책임도 부담하지 않음을 고지합니다.