



Guāng Game

Guang Game White Paper

İlk Çiçek Kartı (花札) Oyun Platformu

Mayıs 2019

Özet

Çiçek Kart'ının Temeli & Guang Game

Çiçek kartı bir Carta kombinasyonu olup 16. yüzyılın ortalarından 18. Yüzyılın sonlarına kadar çeşitli Japon resimleri olan bir batı kartı oyunu olarak bilinir. 19. yüzyılın sonuna kadar Kore'ye yayıldı ve herkesin sevdiği popüler bir kart oyunu oldu. Çiçek kartına dayalı çizgi filmler ve filmler de büyük ilgi gördü.

Birçok insan tarafından sevilen Kore kartında, diğer ülkelerde bulunmayan bir ışık(光) simgesi var ve oyunda yüksek puan olarak kabul ediliyor. Guang Game'in tarihi, tüm hayatımızın ışık kartları gibi parlayacağı ümidiyle başladı.

İçerik Tablosu

Özet	1
1. Giriş	3
2. Piyasaya Genel Bakış	3
2.1 Küresel oyun piyasası	
2.2 EOS Dapp oyun piyasası	
3. Guang Game ve Blockchain	5
3.1 EOS Blockchain	
3.2 EOS Blockchain'in avantajları	
3.3 Akıllı Sözleşme	
3.4 Borsa	
4. Blockchain Oyunlarının Gerekliliği: Şeffaflık ve Güvenilirlik	7
5. Guang Oyun Platformu	8
5.1 Kullanıcılar ve Geliştiriciler' Birlikte büyüme modeli	
5.2 Küresel Çoklu Platform Hizmetleri	
5.3 Çoklu parabirim	
5.4 Oyun Platformunun Güvenilirliği	
5.5 Token Fiyatının istikrarı	
5.6 Çeşitli Oyun Geliştirme	
5.7 KYC doğrulama	
6. Platform İşleyişi	9
6.1 Başarı	
6.2 Rütbe sistemi & Lider Tablosu	
6.3 Eşya mağazası	
7. Platform Tokeni	10
7.1 TAZ & TAZ Chip	
7.2 TAZ isminin Kökeni	
7.3 TAZ Dağıtım Planı	
7.4 Token Kullanımı	
8. Bizimle İletişime Geçin	12

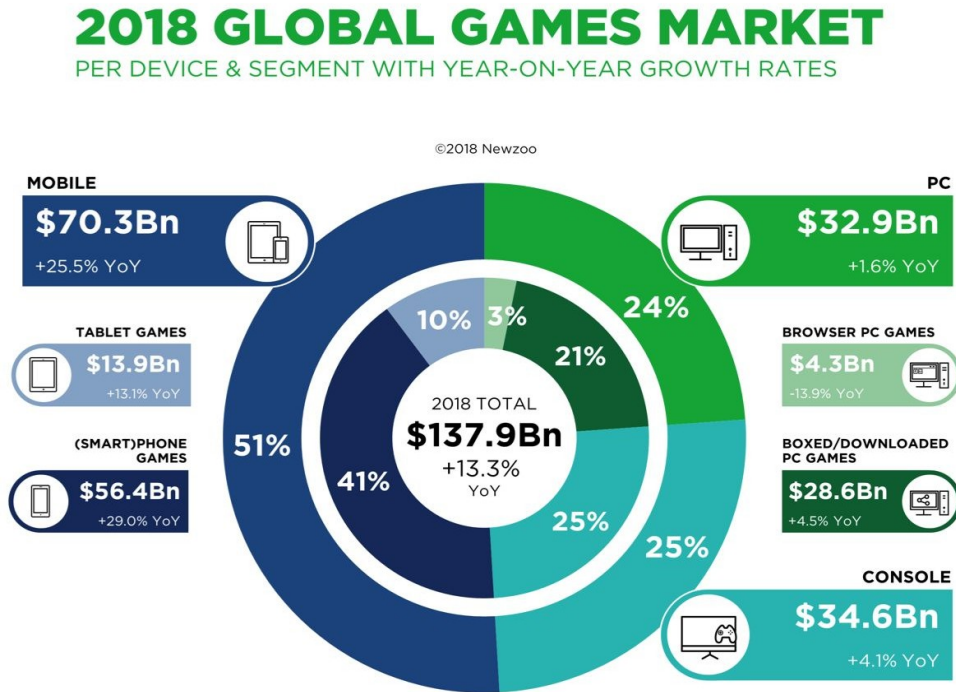
1. Giriş

Guang Game, EOS Blockchain'i temel alan çeşitli kart oyunları sunmaktadır. Oyuncular, güvenli ve doğrulanabilir bir platformda blockchain üzerinden eğlenceli ve adil oyunların tadını çıkarabilirler. Amacımız, EOS Blockchain'in güçlü yönlerinden yararlanıp oyun geliştiricileri ve oyuncuları için karşılıklı güven oluşturmaktır. Platformun kullanıcılardan gelen değerini farkındayız, bu nedenle platformun gelirini tüm token sahipleriyle paylaşan bir gelir paylaşım programı oluşturduk. Amacımız, eğlenceli oyunlar yayınlayarak ve geleneksel çevrimiçi oyun platformlarının ve diğer kripto para birimi oyun platformlarının temel problemlerini (platform sınırlamaları, fiyat belirsizliği, düşük güvenilirlik) çözerek blockchain oyun piyasasına liderlik etmektir.

2. Piyasaya Genel Bakış

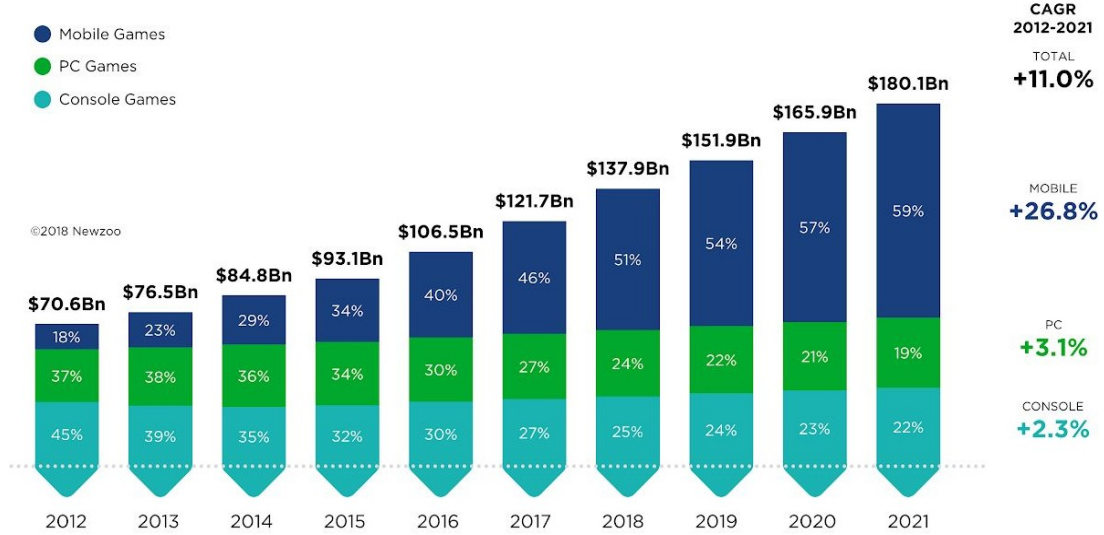
2.1. Küresel Oyun Piyasası

Oyun pazarı araştırması ve analizinde uzmanlaşmış bir site olan Newzoo tarafından yayınlanan bir rapora göre, 2018 yılında küresel oyun pazarının satışları mobil, PC ve konsol için 137,8 milyar dolar olarak analiz edildi. 2021 yılında ise yaklaşık 180 milyar dolara ulaşması bekleniyor. Son 10 yılda, yıllık +%11 gibi olağanüstü bir oranda büyüyor.



2012-2021 GLOBAL GAMES MARKET

REVENUES PER SEGMENT 2012-2021 WITH COMPOUND ANNUAL GROWTH RATES



Kaynak:
NEWZOO

PC ve konsol pazarları, on yıl boyunca sırasıyla +%3.1 ve +%2.3, mobil oyun pazarı ise %26.8 arttı. Tüm oyun pazarının genişlemesinde en büyük katkısı mobil oyun pazarının yeniden canlandırılması sağlamıştır. Mobil oyun her zaman günlük yaşamın bir parçası olmuştur ve AfreecaTV ve Twitch gibi oyun endüstrisi ile ilgili yayın hizmetleri de etkili olmuştur. Oyun pazarının devam eden büyüme eğilimi, Ethereum ve EOS tabanlı blockchain oyun pazarına yön vermektedir.

2.2. EOS Dapp oyun piyasası

Mobil oyunlar, birçok kişiyi istedikleri zaman, istedikleri yerde, eğlenebilecekleri oyun dünyasına imkanı sağladı. Mobil oyun pazarı 2010'larda hızlı bir şekilde büyüdü ve şu anda toplam oyun pazarının % 59'unu oluşturuyor, çünkü bu hem genç hem de yaşlı birçok kişi tarafından seviliyor.

Blockchain oyun pazarı da 10 yıl önce mobil pazarda meydana gelen patlama gibi yükseliyor ayrıca blok zincir endüstrisinin gelişimi, blok zincir oyun piyasası ile birlikte büyüyor. Ayrıca, blok zincirinin teknik şeffaflığı büyük ilgi gördü çünkü birçok çevrimiçi oyun geliştiricilerinden şikayetçi olan kullanıcılar adalet sorununu çözebildi.

Review Dapp

[HOME](#)
[EXPLORE](#)
[DEFI](#)
[PLAYER](#)
[ANALYTICS](#)
[DAPPWIKI](#)
[ABOUT](#)
[Submit a Dapp](#)

ALL

TRON

ETH

EOS

IOST

STEEM

TOMO

ONT

NAS

BOS BETA

NEO

THE HIGHEST BET WINS

Tron Auction

★★★★★

EOS Casino

24H Users

3,051

24H Tx

145,686

24H Volume

554,465.90

1 EOSJacks

★★★★★

EOS Casino

24H Users

3,051

24H Tx

145,686

24H Volume

554,465.90

2 BigGame

★★★★★

EOS Casino

24H Users

2,706

24H Tx

111,452

24H Volume

270,932.47

3 DEXEOS

★★★★★

EOS Exchange

24H Users

456

24H Tx

179,409

24H Volume

117,958.01

4 2100 bet

★★★★★

EOS Casino

24H Users

1,002

24H Tx

8,129

24H Volume

113,852.89

5 EOSBet

★★★★★

EOS Casino

24H Users

326

24H Tx

101,485

24H Volume

112,605.55

6 WhaleEx

★★★★★

EOS Exchange

24H Users

12,429

24H Tx

76,063

24H Volume

88,247.45

7 Dapp365 (EOS)

★★★★★

EOS Casino

24H Users

3,018

24H Tx

75,072

24H Volume

65,623.60

8 Newdex

★★★★★

EOS Exchange

24H Users

797

24H Tx

32,174

24H Volume

31,847.97

9 Poker EOS

★★★★★

EOS Casino

24H Users

1,230

24H Tx

13,765

24H Volume

28,992.48

10 EOSPlay Lottery & Dice

★★★★★

EOS Casino

24H Users

43

24H Tx

17,822

24H Volume

28,819.20

11 BetHash - BlackJack

★★★★★

EOS Casino

24H Users

232

24H Tx

243,723

24H Volume

24,639.49

12 EosBlue

★★★★★

EOS Casino

24H Users

104

24H Tx

47,408

24H Volume

15,581.90

13 BetDice

★★★★★

EOS Casino

24H Users

1,277

24H Tx

266,533

24H Volume

14,779.84

14 Trust Dice

★★★★★

EOS Casino

24H Users

2,235

24H Tx

92,003

24H Volume

14,274.10

15 POKE

★★★★★

EOS Casino

24H Users

77

24H Tx

89,924

24H Volume

12,306.42

16 SKR EOS

★★★★★

EOS Casino

24H Users

722

24H Tx

95,614

24H Volume

12,306.51

17 Hold'em PokerKing

★★★★★

EOS Casino

24H Users

329

24H Tx

4,631

24H Volume

11,443.00

18 Chintai

★★★★★

EOS Exchange

24H Users

12

24H Tx

48

24H Volume

8,381.32

19 Gako Binary Option

★★★★★

EOS High Risk

24H Users

41

24H Tx

17,849

24H Volume

7,606.57

20 WinPlay

★★★★★

EOS Casino

24H Users

674

24H Tx

7,562

24H Volume

5,678.40

21 Endless Game

★★★★★

EOS Casino

24H Users

24,900

24H Tx

88,136

24H Volume

4,435.64

22 CryptoMania

★★★★★

EOS Casino

24H Users

19

24H Tx

6,708

24H Volume

3,397.00

23 BTEX

★★★★★

EOS Exchange

24H Users

125

24H Tx

400

24H Volume

3,009.86

24 Dinosaur kingdom

★★★★★

EOS Casino

24H Users

150

24H Tx

1,099

24H Volume

2,055.00

25 EOSLUCK

★★★★★

EOS Casino

24H Users

314

24H Tx

6,506

24H Volume

2,435.45

26 EOSYX

★★★★★

EOS Casino

24H Users

14

24H Tx

2,939

24H Volume

2,411.50

27 ACC

★★★★★

EOS Other

24H Users

46

24H Tx

3,827

24H Volume

2,191.29

28 RushDice

★★★★★

EOS Casino

24H Users

323

24H Tx

7,106

24H Volume

2,187.59

29 EOS Royale

★★★★★

EOS Casino

24H Users

649

24H Tx

2,185

24H Volume

2,188.00

30 EosKingDom

★★★★★

EOS Casino

24H Users

215

24H Tx

1,493

24H Volume

2,007.95

31 DEOS Games

★★★★★

EOS Casino

24H Users

307

24H Tx

9,779

24H Volume

1,825.25

32 FINDEX

★★★★★

EOS Exchange

24H Users

28

24H Tx

117

24H Volume

1,544.87

33 EOSGRAND - Launch

★★★★★

EOS Casino

24H Users

29

24H Tx

12,837

24H Volume

1,369.67

34 EOS Dynasty

★★★★★

EOS Casino

24H Users

1,899

24H Tx

199,086

24H Volume

1,367.32

35 iGuess @ DappPub

★★★★★

EOS High Risk

24H Users

1

24H Tx

1

24H Volume

1,264.00

Kaynak: Dapp
İnceleme

Halen en popüler olan blockchain oyun pazarı, günlük 10 milyon dolarlık işlem hacmi üreten EOS Dapp pazarıdır. Gazino oyunları, spor puan oyunları ve piyango oyunları en yaygın board oyun türüdür. Özellikle kumar oyunları (poker, blackjack, rulet, zar vb.) ve spor skor oyunları oldukça fazladır.

Hızla gelişen EOS Dapp oyun pazarına uygun olarak, Guang Game, güvenli ve doğrulanabilir çeşitli tahta oyunları üreterek blockchain oyun pazarında lider olmayı hedeflemektedir.

3. Guang Game ve Blockchain

Blockchain oyunlarının avantajlarına gelince, blockchain teknolojisinin şeffaflığı geliştirici ile oyuncular arasında güven ve inancı aşılır.

Blockchain, sistemlerine zarar vermenin imkansız olduğu bazı avantajlara sahiptir ve üçüncü taraflar, tüm kullanıcıların oynatma etkinliklerini tarayıcıya işlem kimliklerini yazarak kontrol edebilir ve denetleyebilirler.

Mevcut oyunlar devasa insan tüketirken, tüm kayıtlar merkezi bir sunucuya kaydedildiğinden fiziksel kaynaklar tüketilirken, blockchain tabanlı oyunların, çalışan sunuculara yüksek harcama yaparken endişe duymalarını gerektirmez.

3.1. EOS Blockchain

EOSIO, blockchain sisteminde uzmanlaşmış bir yazılım türüdür. Bu yazılım, 'Dapp' tarafından adlandırılan ve blockchain temelli uygulamaları çalıştırmak için iyi tasarlanmış ve yapılandırılmıştır aynı zamanda kısa sürede en büyük blockchain geliştirici topluluğu oluşturmayı başarmıştır ve zaman geçtikçe aktarım hızının hızlandığı sisteme doğru ilerlemektedir.

3.2. EOS Teknolojisinin Güçlü Tarafları

+ Geliştirilmiş genişletilebilirlik

Blockchain'e kaydedilen verinin boyutu yüksek hızda genişliyor olsa bile işletim sistemini çalıştırabilir.

+ Yüksek verimlilik (saniyede artan işlem sayısı)

Şimdiye kadarki en hızlı blockchain ve daha da hızlanıyor.

+ Fiyat etkinliği

Ethereum'dan farklı olarak EOS transferinde ücret yoktur.

+ Hızlı ve kolay Dapp dağıtım süreci

Dapp kodları C++ programlama dili ile yazılmıştır ve web assembly çevrilmiş ve işletilmiştir. C ++ dili zaten tüm dünyada büyük geliştirici topluluğuna sahip. Ethereum durumunda, bir programlama dili olarak kullanılmak üzere Solidity'nin kendisi tamamlanmaz.

3.3. Akıllı Sözleşme

Gerçekte sözleşme, belirli bir hizmetin gerçekleştirildiği veya temel bir talebin karşılandığını belirten bir belge anlamına gelir. Blockchain'de sözleşme, her tarafın dijital varlıkların giriş ve çıkışının yapıldığı anlamına gelir.

EOS'un akıllı sözleşmeleri, her bir tarafın finansal işlemleri gerçekleştirme koşullarını sağlama yöntemi ile çalışmaktadır. Blockchain'de kayıtlı EOS SC, genel sözleşme koşullarını ve taleplerini uygular ve EOSIO düğümünde gerçekleştirilir. Akıllı sözleşmelerin kuralları ve koşulları şeffaf bir şekilde blockchain'e kaydedilir.

Kullanıcılar, EOS platformunun yardımıyla akıllı sözleşmeleri kolayca dağıtabilir ve uygulayabilir. EOS platformunun en önemli güçlü yönleri tutarlı işlevler, platformun genişletilebilirliği, ücretsiz kullanım, güncellemeler ve hata direnci olacaktır.

3.4. Borsa (DEX-Merkezi Olmayan Borsa)

DEX (Merkezi Olmayan Borsa) IP2P yönteminde bireyler arasında ticareti mümkün kılmak için alıcıları ve satıcıları birbirine bağlar. Merkezi borsaların aksine, merkezi olmayan borsalar sadece bireyleri birbirine bağlar ve işlemi hiçbir şekilde etkilemez. Kısacası, merkezi borsalar bireyleri birbirine bağlayıp ve kripto varlıkları korurken, merkezi olmayan borsalar yalnızca bir aracı ajans görevi görür ve kripto para birimi varlıkları depolamaz.

Mevcut merkezi borsalar hacklenmeye karşı savunmasız ya da- genel olarak güvenilirliği eksik - "sadece muhasebe defterleri" işlemlerini mümkün kılarken merkezi olmayan borsa, herhangi bir varlık sağlamadığı sürece hiçbir varlık kaybetmeyecektir. Bu nedenle, yatırımcılar kripto para cinsinden varlıklarını kaybetmeyeceklerdir.

Merkezi olmayan borsalar, işlem yapmak için bazen çok yavaş çalıştığı için de zayıf olabilir.

EOS Borsaları, hibrit yöntemi (özel sunucu + blok zinciri) benimseyerek gerçek anlamda uygulanabilir bir model buldu. Bazıları, merkeziyetsizliğe karşı olduğu için eleştirebilir. Fakat önemli olan, DEX'i gerçekliğimizde kullanıp kullanamayacağımızdır. Ve tamamen EOS kavramıyla örtüşmektedir.

4. Blockchain Oyunlarının Gerekliliği: Şeffaflık ve Güvenilirlik

Çevrimiçi oyunların karlılığı olasılık öğeleri üzerinde yoğunlaşırken, merkezi yönetimin güvenilirliği bir sorun haline gelmektedir. Bu konu sektörün büyümesini engelleyen ana etkidir. Şans oyunlarının sonuçlarının manipüle edilmediğine dair kanıt sağlayamazlarsa, oyun şirketlerinin geliştiricileri hiçbir zaman oyuncularına tam olarak güven duyamazlar. Ancak, blockchain teknolojisinin ortaya çıkışı, sorunu paydaşlara adil ve güvenli sonuçlar vererek çözebilir.

Mevcut oyun endüstrisi, oyuncuların oyun sunucularında neler olduğunu göremediklerini, çünkü oyuncuların gerçekleştirdiği tüm eylemlerin merkezi sunucuda kaydedildiğini açıkça gösteriyor. Tabii ki, bu tür bir yapının oyun işletim hızı söz konusu olduğunda artıları var, eksileri hakkında şüpheleri ortadan kaldırmak kaçınılmazdır. Bununla birlikte, blockchain oyunlarının tüm işlemlerin blockchain'de şeffaf bir şekilde kaydedilmesi gibi büyük avantajları vardır. Oyuncular etkinliklerini kontrol edebilir ve üçüncü şahıslar oyuncuları oyun yönetimine güvenebilecekleri için kusurları inceleyerek sistemi analiz edebilir.

Bugünlerde, olasılık temelli oyun öğeleri, PC ve mobil oyun satışlarının%90'ından fazlasını oluşturuyor. Piyasa, olasılık temelli oyun öğelerini düzenleme konusunda dünya çapında bir hareketlenmeye tanıklık ediyor ve ürün yapımı ve olasılık açıklamaları sıkça talep ediliyor.

Belçika'da, olasılık temelli maddeler spekülasyon olarak kabul edilir. Reşit olmayanlar için yasaktır ve olasılıkları ifşa etmek zorundadır.

Elektronik oyunların oyuncuları, karakterlerin büyümesinden ve eşya alımından memnundur. Ancak, olasılık manipülasyonu ile ilgili sorunlar devam ederse, oyun geliştiricisine yönelik oyuncuların güveni ortadan kalkacaktır. Bu gibi durumlarda, blockchain oyun şirketleri oyun pazarına girerek, şeffaflık ve adalet ilkesiyle çalışmaktadırlar.

5. Guang Game Platformu

Guang Game platformu, mevcut oyun platformlarında var olan sorunların çoğunu çözer ve birçok kullanıcı kazanmada çok güçlü yönleri vardır.

5.1. Kullanıcılar ve Geliştiriciler ile Birlikte büyüme modeli

Temel olarak, tüm oyuncuların oyunda yatırımcı olduklarını ve platformumuzun vizyonunun olduğunu düşünüyoruz. Oyunlarımızı birçok insan için daha eğlenceli hale getirmek ayrıca kullanıcıların ve geliştiricilerin birlikte büyümesini teşvik etmek için, şirketin gelirlerinin bir kısmını oyunda kullandıkları TAZ* oyuncularının ve bahislerin yüzdesine göre dağıtmaya karar verdik. (Bkz. Token açıklaması 5.1 TAZ ve TAZ Chip)

5.2. Global Çoklu Platform Hizmetleri

Guang Game Platformu belirli ülkeler ve belirli platformlarla sınırlı olmayan küresel hizmetler sunar. Ek olarak, kripto para birimini kullandığından, geniş bir müşteri tabanını güvence altına almak için büyük avantaj sağlayan belirli ülkelerin para birimleri ile de sınırlı değildir.

5.3. Çoklu parabirimi

Ana şifreleme EOS'a ek olarak, BTC ve ETH gibi diğer ana platformlar platformda da mevcut olacak. Bu, oyunun rahatlığını artıracak ve müşterilerimiz gibi çeşitli kripto para birimi kullanıcıları elde edebilecektir.

5.4. Fairness of the Game Platform

Mevcut platformlardan herhangi biri oyunun işlemlerinin ve sonuçlarının adil olduğunu kanıtlayamasa da, oyunlarımızın hepsi şeffaf ve doğrulanabilir niteliktedir. Örneğin, Guang Sicbo oyununda kullanıcılar, ne bahis oynayacaklarına dair herhangi bir bilgi göndermek zorunda kalmadan sunucudan rastgele bir değer üretecek ve hashlerini ve imzalarını kanıt olarak gösterecektir. Oyuncular bahislerini yaptıktan sonra, sunucu rastgele değeri ortaya koyar ve sonucu hesaplar. Herkes sonuçların adil ve şeffaf olduğunu görebilir, çünkü sistem süreçte kullanılan değerleri affedemez ve halka açık bir şekilde tanımlanabilir. Bu adalet doğrulamasını kolaylaştırmak için, bahis yaparken doğrulama için gerekli karma, imza ve diğer bilgileri açıklıyoruz.

5.5. Token Fiyatının istikrarı

Token fiyatının istikrarını sağlamak için * Stabil Para TAZ Chip'i uygulamaya karar verdik. TAZ Chip *, EOS fiyatını kendi algoritması ile takip etmeye karar verdi. Sonuç olarak, TAZ Chip, fiyat istikrarını güvence altına alabilecek ve oyun platformu içinde güvenilir bir iletişim aracı görevi görebilecek. Token fiyat istikrarını sağlayarak, sürekli platformun çalışmasına büyük katkı sağlayacak daha istikrarlı bir oyun ve yatırım ortamı sağlayacaktır.

5.6. Çeşitli Oyun Geliştirme

Bir ila üç aya kadar bir oyun çıkarmayı planlıyoruz. Geliştirme ekibimiz çevrimiçi oyunlarla ilgili bol miktarda geliştirme deneyimine sahiptir ve ayrıca yeni oyunlar geliştirmek için dış geliştirme ekipleriyle birlikte çalışır. 光 SicBo ilk kez 2019 yılının Ağustos ayında açıklanacak ve 光 Seotda War(Savaşı), 光 Seotda PvP, 光 Slot Machine(Makine) ve 光 Matgo 1on1 oyunları her 1-3 ay arasında yayınlanacak.

5.7. KYC Doğrulama

Reşit olmayanların oyunu kullanamaması için * KYC (Müşterinizi Tanıyın) sertifikasını sunacağız. Kullanıcı oturum açma akışında herhangi bir gecikmeyi önlemek için olabildiğince kolay hale getireceğiz. Amaç, sağlıklı ve istikrarlı bir oyun kültürü oluşturarak cryptocurrency oyun platformu için bir standart olmaktır.

6. Platform İşleyişi

6.1. Başarı

Meydan okuyabileceğiniz birçok görev var ve görevlerini yerine getirdiğiniz için ödüllendirileceksiniz. Bu, oyuncuları daha fazla katılmaya ve kullanıcı tutma oranını arttırmaya teşvik edebilir.

6.2. Rütbe sistemi & Lider Tablosu

Çeşitli sıralama mekanizmaları sayesinde, çok aktif olanları ödüllendiririz. Sadece çok çeşitli ödüller elde etmekle kalmaz, aynı zamanda başkasına ne zaman lider olduğunuzu da bildirebilirsiniz.

6.3. Eşya mağazası

Platformda kullanılabilecek çeşitli eşyalar satın alınabilmektedir. Böylece, kullanıcılara kişiliğini ifade etmeve kullanıcıların aktif katılımını teşvik etme imkânı tanınmış olacaktır.

7. Platform Tokeni

7.1. TAZ & TAZ Chip

TAZ, bir security token ve TAZ Chip, utility tokendir. Oyunun tadını çıkarmak için EOS ve TAZ ile TAZ Chip'i satın alabilirsiniz. 1 EOS başına bir milyon TAZ chip sağlamaya karar verdik, böylece oyuncular küçük bir miktar para ile dinamik bir oyunun tadını çıkarabilirler. TAZ Chip ile oyunun tadını çıkarın ve kar için TAZ kazanın.

7.2. TAZ isminin kökeni

Bir inanç olan "Tazza" motifinden türetilen ve dünyanın tepesine ulaşan profesyonel bir kumarbaz anlamına gelen bir isimdir. Dünyada tadacak olan acı zafer ve acı yenilgiyi deneyimlemenin gururunu yükselterek yaşamda istediklerimizi yapmamız gerektiğini aklımıza getirdik.

7.3. TAZ Dağıtım Planı

TAZ tedarik : 1,000,000,000 (1 milyar) Token

dağıtımı :

- Oyunda Madencilik(50%)
- Token Satışı (20%)
- Bounty programı (10%)
- Başlangıç maliyeti(10%)
- Ekip motivasyonu (10%)

Oyunda Madencilik (50%)

Karları oyuncularla paylaşmak için bir oyunda madencilik sistemi getirdik. Bir TAZ Çipine her bahis yaptığınızda, oyunun kazanmasına veya kaybedilmesine bakmaksızın bir TAZ yüzdesi alırsınız. Oyuncular TAZ fişlerini TAZ ile alabilir ve * temettü almak için TAZ hissesini de alabilirler.

Token Satışı (20%)

Bir oyun platformunun işletilmesi, ödül havuzu, CPU ve NET Staking ve RAM satın alımları gibi büyük bir bütçe gerektirir. Platform operasyonunun ilk evrelerinde finansman baskılarını azaltmak için toplam tokenların %20'sini (200 milyon TAZ) satacağız. Tokenleri ilk önce 1 EOS için 500 TAZ ve ikinci olarak 1 EOS için 300 TAZ bedelle satmayı planlıyoruz. Token satışından aldığınız tokenler (TAZ), platformun kârından temettü almak için kullanılabilir ve borsada serbestçe işlem yapabilirsiniz.

Bounty Programı (10%)**Kaydolma Ödülleri**

Belirtilen süre boyunca, yeni kayıtlı kullanıcılara belirli bir miktar TAZ ödeyeceğiz. Bu, yeni kullanıcıları çekmemize yardımcı olacaktır.

Hata raporları

Guang Game platformunun her zaman mükemmel çalışabilmesi için herhangi bir hataya izin vermeyeceğiz. Tüm hata raporları için 1000 TAZ ve platformun zarar görmesine neden olacak ciddi hata raporları bildirenler için 100.000 TAZ ödeyeceğiz.

Referans Programı

Bir arkadaşını tavsiye eden pazarlama programları, çok fazla maliyet ödmeden yeni kullanıcılar edinmek için çok kullanışlıdır. Guang Game platformunu arkadaşlarınızla paylaştığınızda ve arkadaşınız katıldığında, ödül için teşvikler sağlarız.

Faaliyetler-Etkinlikler

Geliri verimli bir şekilde artırmak için etkinliklerle tanıtım yapacağız. Göz alıcı bir etkinlik yürüttüğümüzde, kullanıcılarımız ilk olarak sözlü olarak tanıtım yapacaklardır; bu böylece pazarlama maliyetlerimiz önemli ölçüde azalmış olacaktır. Platformumuzu daha eğlenceli hale getirecek ve kullanıcı tabanımızı genişletecek etkinlikler planlamaktayız.

Başlangıç Maliyeti (10%)

Guang Game platformunun, sunucu ve ağ maliyetleri, pazarlama giderleri vb. için büyük bir bütçeye ihtiyacı vardır. Tüm kullanıcıların hizmetten faydalanmasını sağlamak için toplam giderin % 10'una eşdeğer tokenleri işletme giderimiz olarak kullanacağız. Token, gelir paylaşımı programları için riskli değildir.

Ekip motivasyonu (10%)

Çeşitli oyunlar geliştirmek için çok çalışan bir ekibi motive etmek ve desteklemek için toplam hacmin %10'unu oluşturan tokenleri kullanacağız. Token, gelir paylaşımı programları için riskli değildir.

7.4. Token Kullanımı

Temettü almak için TAZ hissesi

Guang Game platformundan sağlanan gelirlerin %40'ını tüm token sahiplerine sağlıyoruz. Platform tokenini (TAZ) elinizde bulundurarak, her gün toplam platformun gelirinin bir kısmını elde edebilirsiniz.

Borsada token ticareti

Guang Game platformunun tokeni (TAZ), 2019'un üçüncü çeyreğinde borsada listelenecek ve kullanıcılar borsada serbestçe işlem yapabilecektir. Ayrıca kullanıcılara çeşitli işlem seçenekleri sunmak için kendi borsamızı da geliştiriyoruz. Komisyonless politikası düşünüyoruz.

Geliştirme Planları İçin Oylama hakları

Sürekli yeni oyunlar geliştiriyoruz. Tüm token sahiplerinin geliştirme planında oy kullanma hakkı vardır. Birçok insan tarafından sevilen oyunlara değerli fikirlerle hizmet etmek için elimizden gelenin en iyisini yapacağız.

8. Bizimle Temasa Geçin

Oyunlarımızı ve vizyonumuzu desteklediğiniz için teşekkür ederiz.

Resmi E-posta : funguanggame@gmail.com

Resmi Telegram : https://t.me/guangsicbo_official

Belgedeki terimler

Stabil Coin : Sabit varlıklara sabit şifreli para birimi

Pegging : Belirli bir varlığın fiyatını takip etmek için düzeltme

KYC :Müşterinizi Tanıyın, İşletmelerdeki Potansiyel Hukuki Riskleri Önlemek İçin Tanımlama Süreci

Security Token : Şirketler tarafından hisse senetleri ve bonolar yerine kripto para birimi olarak ihraç edilen menkul kıymetler

Utility Token :Şirketin ürün ve hizmetlerini kullanabilecek tokenler

Stake : Token sahiplerinin kar payını artıran politika

Dividend : Platformdan paylaştığınız tokenlerimize göre paylaşılan gelir

Sorumluluk Reddi - Bu whitepaper Guang Game ile ilgilenenler için genel bilgi amaçlıdır. Bu yazı, Guang Game'in TAZ token projesine yatırım yapılmasını isteme amacına sahip değildir ve bu amaçlarla ilgisi yoktur. Guang Game, bu whitepaper'da atıfta bulunulan zararları, borçları veya diğer finansal zararları telafi etmek veya ödüllendirmek konusunda

yasal olarak sorumlu değildir. Bu belgenin tamamı veya bir kısmı önceden bildirilmeksizin herhangi bir zamanda değiştirilebilir

veya güncellenebilir. Whitepaper'ın son hali, oyun gelişimine ve yol haritasına göre yakın gelecekte açıklanacak.