# **Matemática Discreta**

Elementos de Teoria dos Grafos

Universidade de Aveiro 2017/2018

http://moodle.ua.pt

Matemática Discreta

Árvores e florestas

Operações de contracção e fusão de extremos de uma aresta

Determinação do número de árvores abrangentes

## Árvores e florestas

## Definição (de floresta)

Um grafo simples *G* diz-se uma floresta se *G* não contém circuitos. Uma floresta conexa designa-se por árvore.

### Teorema

Se G = (V, E) é um grafo simples com  $\nu$  vértices, então são equivalentes seguintes afirmações:

- (a) G é uma árvore.
- (b) G não contém ciclos e tem  $\nu 1$  arestas.
- (c) G é conexo e tem  $\nu 1$  arestas.
- (d) G é conexo e cada aresta é uma ponte.
- (e)  $\forall x, y \in V(G)$  existe um único caminho-(x, y).
- (f) G não contém ciclos, mas acrescentando uma aresta obtém-se um ciclo.

# Condição necessária e suficiente para um grafo ser uma floresta.

### **Teorema**

Um grafo *G* é uma floresta se e só se

$$\varepsilon(G) - \nu(G) + \operatorname{cc}(G) = 0.$$

#### Prova:

 $(\Rightarrow)$  A prova da condição necessária vai ser feita por indução sobre o número de arestas de G, tendo em conta que o resultado se verifica trivialmente para  $\varepsilon(G)=0$ . Suponha que o resultado se verifica para todas as florestas com menos do que  $\varepsilon(G)$  arestas e  $\varepsilon(G)>0$ . Seja G' um subgrafo de G obtido por eliminação de uma aresta arbitrária. Logo, G' é uma floresta com  $\varepsilon(G)-1$  arestas,  $\nu(G)$  vértices e  $\operatorname{cc}(G)+1$  componentes.

# Prova da condição necessária e suficiente para um grafo ser uma floresta.

Por hipótese de indução, aplicada a *G'*,

$$0 = \varepsilon(G') - \nu(G') + \operatorname{cc}(G') = \varepsilon(G) - 1 - \nu(G) + \operatorname{cc}(G) + 1$$
$$= \varepsilon(G) - \nu(G) + \operatorname{cc}(G).$$

 $(\Leftarrow)$  Suponhamos que G tem p componentes,  $G_1, \ldots, G_p$ , pelo que  $\varepsilon(G) - \nu(G) + p = \sum_{j=1}^{p} (\varepsilon(G_j) - \nu(G_j) + 1)$ . Então

$$\varepsilon(G) - \nu(G) + p = 0 \Leftrightarrow \sum_{i=1}^{p} (\varepsilon(G_i) - \nu(G_i) + 1) = 0.$$

e, uma vez que 
$$\forall j \in [p]$$
  $\varepsilon(G_j) - \nu(G_j) + 1 \ge 0$ ,  $\forall j \in [p]$   $\varepsilon(G_j) - \nu(G_j) + 1 = 0$ .

Consequentemente, de acordo com o teorema anterior, todos os grafos  $G_i$ , com  $j \in \{1, ..., p\}$ , são árvores.

# Árvores abrangentes

## Definição (árvores abrangente)

Dado um grafo conexo G, designa-se por árvore abrangente (ou de suporte) de G, todo o subgrafo abrangente de G que é uma árvore, ou seja, todo o subgrafo que é uma árvore e contém todos os vértices de G.

#### **Teorema**

Todo o grafo conexo admite uma árvore abrangente.

#### Prova:

Seja G um grafo conexo e seja T um subgrafo abrangente conexo minimal de G, ou seja, tal que cc(T) = 1 e cc(T - e) > 1, para cada  $e \in T$ . Então, cada aresta de T é uma ponte e, tendo em conta o primeiro teorema desta aula, T é uma árvore.

## Operações de contracção e fusão de extremos de uma aresta

## Definição (contracção de arestas)

Dado um grafo G, diz-se que uma aresta e de G é contraída se os seus vértices extremos são fundidos, todas as arestas paralelas e lacetes (eventualmente) produzidos são eliminados. Esta operação designa-se por operação de contracção de arestas de G e, para uma aresta particular  $e \in E(G)$ , denota-se por G/e.

## Definição (fusão de extremos de uma aresta)

Designa-se por fusão de extremos de uma aresta (ou fusão de vértices extremos de uma aresta)  $e \in E(G)$  a operação que se denota por  $G/\!\!/e$  e difere da contracção de uma aresta apenas no facto de, com excepção da aresta contraída, todas as restantes arestas se mantem no grafo (incluindo arestas paralelas e lacetes eventualmente produzidos).

# Consequências

• Dado um grafo G, após a fusão dos extremos da aresta  $e \in E(G)$ , o número de arestas decresce uma unidade, ou seja,

$$|E(G//e)| = |E(G)| - 1.$$

• A operação de fusão de extremos de arestas comuta com a operação de eliminação de arestas, ou seja, dadas duas arestas distintas  $e, f \in E(G)$ , verifica-se que

$$(G//e) - f = (G - f)//e$$
.

# Fórmula recursiva para a determinação do número de árvores abrangentes

#### **Teorema**

Dado um grafo G, se  $e \in E(G)$  não é um lacete em G, então

$$\tau(\mathbf{G}) = \tau(\mathbf{G} - \mathbf{e}) + \tau(\mathbf{G}/\!/\mathbf{e}),$$

onde  $\tau(G)$  denota o número de árvores abrangentes de G. Prova: Sem perda de generalidade, vamos assumir que G é um grafo conexo. Cada árvore abrangente de G que não contém a aresta e é uma árvore abrangente de G - e e reciprocamente,  $\tau(G - e)$  é igual ao número das árvores abrangentes de G que não contêm a aresta e. Por outro lado, a cada árvore abrangente T de G que contém e corresponde uma árvore abrangente T//e do grafo G//e (e esta correspondência é biunívoca).

## Alguns casos particulares

Para simplificar o processo de determinação do número de árvores abrangentes de um grafo, vamos considerar alguns casos especiais:

- se G não é conexo, então  $\tau(G) = 0$ ;
- se G é uma árvore, então  $\tau(G) = 1$ ;
- se G é um ciclo, com k arestas, então  $\tau(G) = k$  (uma vez que a eliminação de uma aresta do ciclo produz uma árvore abrangente);
- se G é um grafo, constituído por dois vértices ligados por k arestas, então  $\tau(G) = k$  (uma vez que cada aresta constitui uma árvore abrangente);
- se G é um grafo que resulta de dois subgrafos  $G_1$  e  $G_2$  unidos por uma ponte ou por um único vértice em comum, então  $\tau(G) = \tau(G_1) \tau G_2$ .