

MPEI 2018-2019

21/22 – Cadeias de Markov (parte 2)

Assuntos principais da aula anterior

- Noção de processo estocástico
- Cadeias de Markov
- Propriedade de Markov
- Matriz de transição T
- Representação gráfica

Demos

- **Wolfram:**
 - **Finite-State, Discrete-Time Markov Chains**
 - <http://demonstrations.wolfram.com/ATwoStateDiscreteTimeMarkovChain/>
 - <http://demonstrations.wolfram.com/FiniteStateDiscreteTimeMarkovChains/>

O que acontece ao fim de muitas
transições ?

Potências de T quando $n \rightarrow \infty$

- Exemplo 2 (3 grupos de alunos):
- Vejamos o comportamento de T^n ao aumentar n...

$$T = \begin{pmatrix} 0.333333 & 0.25 & 0. \\ 0.333333 & 0.5 & 0.5 \\ 0.333333 & 0.25 & 0.5 \end{pmatrix}$$

$$T^2 = \begin{pmatrix} 0.194444 & 0.208333 & 0.125 \\ 0.444444 & 0.458333 & 0.5 \\ 0.361111 & 0.333333 & 0.375 \end{pmatrix}$$

$$T^3 = \begin{pmatrix} 0.175926 & 0.184028 & 0.166667 \\ 0.467593 & 0.465278 & 0.479167 \\ 0.356481 & 0.350694 & 0.354167 \end{pmatrix}$$

$$T^4 = \begin{pmatrix} 0.17554 & 0.177662 & 0.175347 \\ 0.470679 & 0.469329 & 0.472222 \\ 0.353781 & 0.353009 & 0.352431 \end{pmatrix}$$

$$T^5 = \begin{pmatrix} 0.176183 & 0.176553 & 0.176505 \\ 0.470743 & 0.47039 & 0.470775 \\ 0.353074 & 0.353057 & 0.35272 \end{pmatrix}$$

$$T^6 = \begin{pmatrix} 0.176414 & 0.176448 & 0.176529 \\ 0.470636 & 0.470575 & 0.470583 \\ 0.35295 & 0.352977 & 0.352889 \end{pmatrix}$$

Continuando... (em Matlab)

% n =10

Tn =

0.1765 0.1765 0.1765

0.4706 0.4706 0.4706

0.3529 0.3529 0.3529

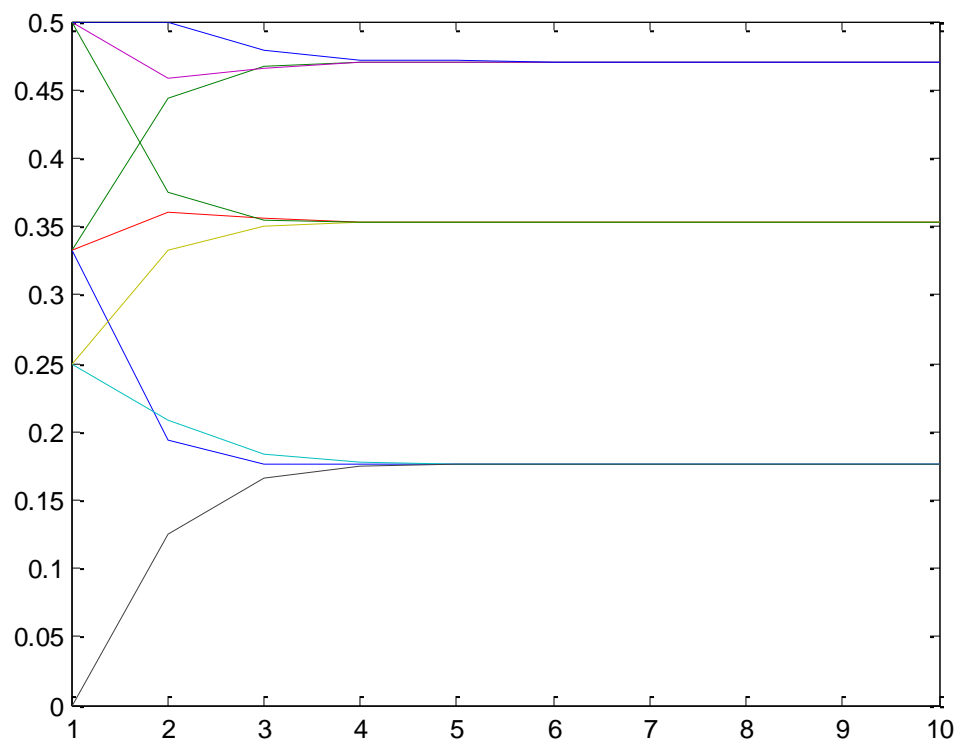
% n=100

Tn =

0.1765 0.1765 0.1765

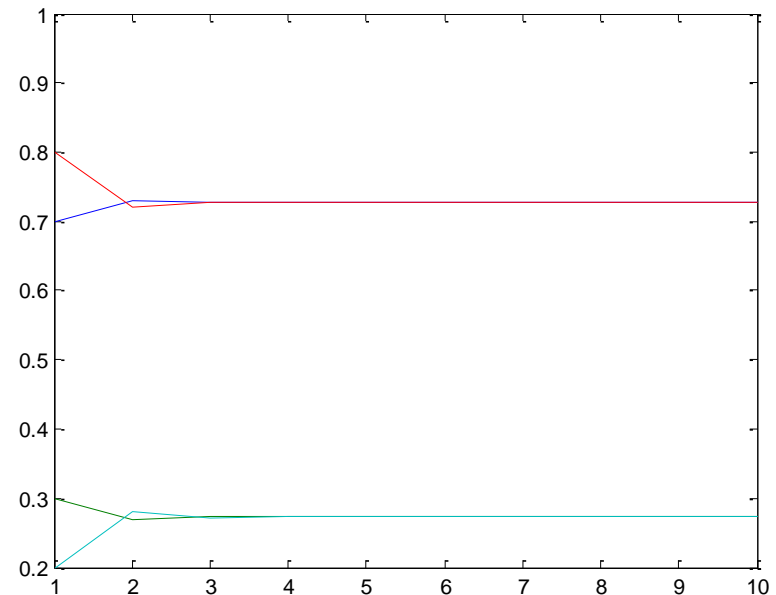
0.4706 0.4706 0.4706

0.3529 0.3529 0.3529



Exemplo 1 (faltar/não faltar)

```
Tn=[0.7 0.2  
    0.3 0.8]  
T= [1 0]'  
pij=[];  
for n=1:10  
    Tn=Tn*T;  
    pij=[ pij Tn(:)]  
    plot(pij')  
    drawnow  
end  
Tn
```



Tn =

0.7273	0.7273
0.2727	0.2727

Questões ?

- Converge ?
- Para quê ?

Equilíbrio

- As cadeias dos nossos exemplos atingem um equilíbrio.
- Quando isso acontece a probabilidade de qualquer estado torna-se constante independentemente do passo (step) e das condições iniciais
- Para analisar essa situação é necessário considerar um certo tipo de cadeias de Markov...

Matriz/ Processo regular

- A matriz de transição (ou o processo de Markov correspondente) é **regular** se alguma potência da matriz tem todos os valores não-nulos.
 - Existe uma **probabilidade de mudar de qualquer estado para qualquer estado**
- Qualquer matriz de transição sem elementos nulos é uma matriz regular.
- No entanto, uma matriz contendo elementos nulos pode ser regular.
 - Por exemplo: $T = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0.5 \\ 1 & 0 & 0.5 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$

...

- No caso de matrizes com elementos nulos, pode verificar-se se é regular substituindo os elementos não-nulos por “X” e calculando potências sucessivas
- No nosso exemplo:

$$\bullet \quad T = \begin{bmatrix} 0 & X & 0 \\ 0 & 0 & X \\ X & X & 0 \end{bmatrix}, T^2 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & X \\ X & X & 0 \\ 0 & X & X \end{bmatrix} \dots, T^8 = \begin{bmatrix} X & X & X \\ X & X & X \\ X & X & X \end{bmatrix}$$

Cadeia **ergódica**

- Uma cadeia de Markov diz-se ergódica se é possível efectuar transições de qualquer estado para qualquer outro estado
- Em consequência, uma cadeia regular é também ergódica

Cadeia ergódica

- No entanto, **nem todas as cadeias ergódicas são regulares**
 - Exemplo: se de um determinado estado se pode transitar para alguns estados apenas num número par de transições e para outros num número ímpar de transições, então todas as potências da matriz de transição terão elementos nulos

$$T = \begin{bmatrix} 0 & 0.5 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0.5 & 0 \end{bmatrix}$$

...

- Potências pares

```
>> T^30
```

```
ans =
```

```
0.5000    0    0.5000
    0 1.0000    0
0.5000    0    0.5000
```

```
>> T^100
```

```
ans =
```

```
0.5000    0    0.5000
    0 1.0000    0
0.5000    0    0.5000
```

- Potências ímpares

```
>> T^5
```

```
ans =
```

```
    0 0.5000    0
1.0000    0 1.0000
    0 0.5000    0
```

```
>> T^51
```

```
ans =
```

```
    0 0.5000    0
1.0000    0 1.0000
    0 0.5000    0
```

$$\lim_{n \rightarrow \infty} T^n$$

- Se T é a matriz de transição de um processo de Markov **regular** então:
- $\lim_{n \rightarrow \infty} T^n$ é a matriz:

$$A = \begin{bmatrix} u_1 & u_1 & \cdots & u_1 \\ u_2 & u_2 & \cdots & u_2 \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ u_N & u_N & \cdots & u_N \end{bmatrix}$$

Com todas as colunas idênticas

- Cada coluna \mathbf{u} é um vector probabilidade

Vector estado estacionário (steady-state vector)

- Sendo T uma matriz de transição regular e \mathbf{u} o resultado anterior, demonstra-se que:

(a) Para qualquer vector de probabilidade \mathbf{x} ,
 $T^n \mathbf{x} \rightarrow \mathbf{u}$ quando $n \rightarrow \infty$

– Sendo \mathbf{u} o vector estado estacionário (**steady-state vector**)

(b) \mathbf{u} é o único vector de probabilidade que satisfaz a equação matricial $\mathbf{T}\mathbf{u} = \mathbf{u}$

Cálculo do vector estado estacionário

- Sabemos que o vector correspondente ao estado estacionário é única.
- Usamos a equação que ele satisfaz para o calcular: $\mathbf{T}\mathbf{u} = \mathbf{u}$
- Ou, na forma matricial, $(\mathbf{T} - \mathbf{I})\mathbf{u} = 0$

Exemplo 1 (aulas)

- $Tu = u$

- $\begin{bmatrix} 0,7 & 0,8 \\ 0,3 & 0,2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \end{bmatrix}$

- $\begin{cases} \frac{7}{10}u_1 + \frac{8}{10}u_2 = u_1 \\ \frac{3}{10}u_1 + \frac{2}{10}u_2 = u_2 \end{cases} = \begin{cases} \frac{-3}{10}u_1 + \frac{8}{10}u_2 = 0 \\ \frac{3}{10}u_1 + \frac{-8}{10}u_2 = 0 \end{cases}$
 $u_1 + u_2 = 1$

- ...

Em Matlab

Uma possível solução:

% matriz de transição

$T = [7 \ 8; 3 \ 2]/10$

% $(T-I)u$ aumentado com u_1+u_2

$M = [T - \text{eye}(2);$
 $\text{ones}(1,2)]$

%

$x = [0 \ 0 \ 1]'$

% resolver para obter u

$u = M \backslash x$

Resultado:

0.7273

0.2727

Ou seja aprox. 72 % de
probabilidade de não
faltarem



Exemplo1.m

...

- Pode também ser resolvido usando uma matriz aumentada e a função **rref()**

%Matlab

C= [M x]

rref(C)

$$\left(\begin{array}{cc|c} -3/10 & 8/10 & 0 \\ 3/10 & -8/10 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{array} \right) \rightsquigarrow \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 8/11 \\ 0 & 1 & 3/11 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

- Mais informação:
https://www.math.ucdavis.edu/~daddel/Math22al_S02/LABS/LAB2/lab2_w01/node9.html

Exemplo 2

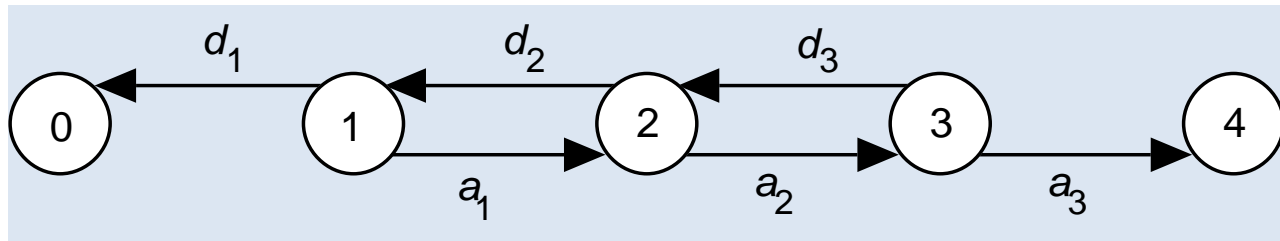
- Aplicando a última técnica ao nosso exemplo 2 (grupos) teremos

$$\left(\begin{array}{ccc|c} -2/3 & 1/4 & 0 & 0 \\ 1/3 & -1/2 & 1/2 & 0 \\ 1/3 & 1/4 & -1/2 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{array} \right) \rightsquigarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 3/17 \\ 0 & 1 & 0 & 8/17 \\ 0 & 0 & 1 & 6/17 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

Cadeias com estados absorventes

Estados absorventes

- Um **estado absorvente** é um estado do qual não é possível sair (ou seja transitar para outro estado)



- Os estados 0 e 4 são absorventes

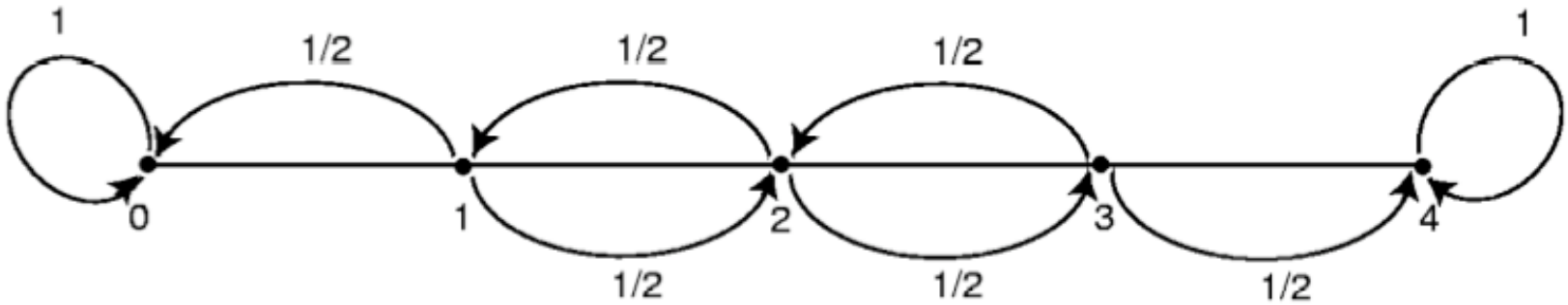
Cadeias absorventes

- Uma **cadeia** é **absorvente** se:

(1) tiver pelo menos um estado absorvente

(2) é possível ir de cada um dos estados não absorventes para pelo menos um dos estados absorventes num número finito de passos.

Exemplo simples



Demo

- Absorbing Markov Chain
 - <http://demonstrations.wolfram.com/AbsorbingMarkovChain/>

Forma canónica da matriz de transição

Forma canónica

- Se numa matriz de transição **agruparmos todos os estados absorventes** obtemos a denominada forma canónica (standard form)
- O mais usual é colocar **primeiro os não absorventes** e depois os absorventes.
- **A forma canónica** é muito útil para determinar as matrizes em situações limite de cadeias de Markov absorventes
 - Como veremos...

Forma canónica

- Rearranjar os estados da matriz T por forma a que os **estados transientes** apareçam **primeiro**

Matriz $t \times t$

$$\begin{array}{c} \text{TR.} \\ \text{ABS.} \end{array} \begin{pmatrix} \text{TR.} & \text{ABS.} \\ \hline Q & 0 \\ \hline R & I \end{pmatrix}$$

t : # estados transientes
 a : # estados absorventes

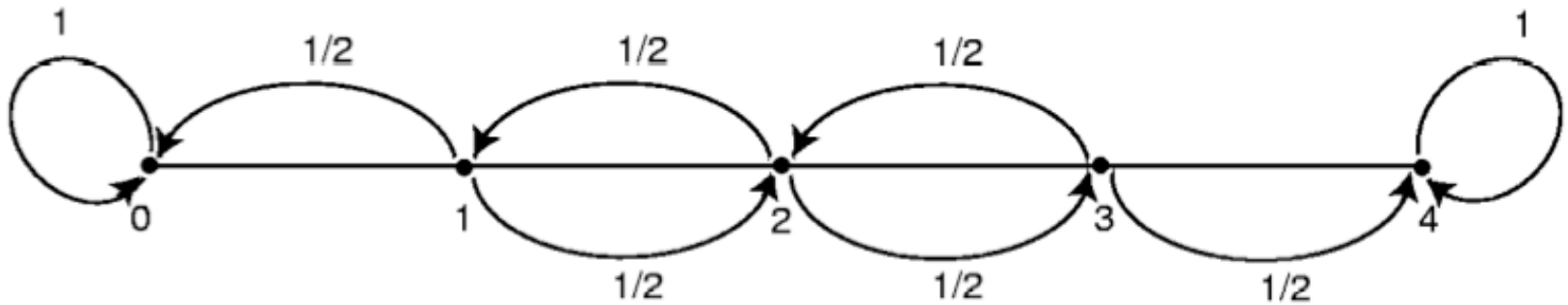
$a \times a$ matriz
identidade

Aplicação a um exemplo

- Homem a caminhar para casa de um bar
 - 4 quarteirões entre o bar e a casa
 - 5 estados no total
- Estados absorventes:
 - Esquina 4 – Casa
 - Esquina 0 – Bar
- No limite de cada quarteirão existe igual probabilidade de seguir em frente ou retroceder

Diagrama e matriz de transição

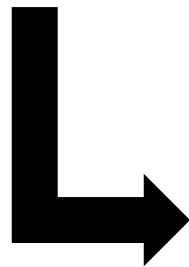
- Diagrama de transição



- $$T = \begin{bmatrix} 1 & 1/2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1/2 & 0 & 0 \\ 0 & 1/2 & 0 & 1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 1/2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1/2 & 1 \end{bmatrix}$$

Forma canónica

- $$T = \begin{bmatrix} 1 & 1/2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1/2 & 0 & 0 \\ 0 & 1/2 & 0 & 1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 1/2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1/2 & 1 \end{bmatrix}$$



$$T = \begin{array}{c} \begin{array}{|c|} \hline Q \\ \hline \end{array} \end{array} \begin{array}{c} \begin{array}{|c|c|c|c|c|} \hline 1 & 2 & 3 & 0 & 4 \\ \hline 0 & 1/2 & 0 & 0 & 0 \\ 1/2 & 0 & 1/2 & 0 & 0 \\ 0 & 1/2 & 0 & 0 & 0 \\ \hline 1/2 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1/2 & 0 & 1 \\ \hline \end{array} \end{array} \begin{array}{c} \begin{array}{|c|} \hline 0 \\ \hline \end{array} \\ \begin{array}{|c|} \hline I \\ \hline \end{array} \end{array}$$

The diagram shows the matrix T being transformed into its canonical form. The matrix is partitioned into four blocks: Q (top-left), 0 (top-right), R (bottom-left), and I (bottom-right). The blocks are labeled with their respective dimensions: Q is 3x3, 0 is 3x2, R is 2x3, and I is 2x2. The matrix is shown with a vertical line separating the first three columns from the last two, and a horizontal line separating the first three rows from the last two.

Diferentes notações

- *Na nossa notação a estrutura é:*

$$\begin{array}{cc} Q & 0 \\ R & I \end{array}$$

- *Na notação alternativa:*

$$\begin{array}{cc} Q & R \\ 0 & I \end{array}$$

Q

- A sub-matriz Q descreve probabilidades de transição de estados não-absorventes para estados não-absorventes

Situação limite

Situação limite

- Situações limite de cadeias de Markov absorventes ?
- Como é óbvio a cadeia irá acabar por ficar indefinidamente num dos estados absorventes !
- Mas mesmo assim existem questões relevantes:
- Qual o estado absorvente mais provável quando temos vários ?
- Dado um estado inicial, qual o número esperado de transições até ocorrer absorção ?
- Dado um estado inicial, qual a probabilidade de ser absorvido por estado absorvente em particular ?

Potências de T

- Multiplicando repetidamente a matriz de transição na sua forma canónica vê-se que:
- $T^n = \begin{bmatrix} Q^n & 0 \\ X & I \end{bmatrix}$
- A expressão exacta de X não tem interesse, mas Q e Q^n são importantes

$$Q^n$$

- A matriz Q^n representa a probabilidade de permanecer em estados não-absorventes após n passos
 - Que tende para zero quando n aumenta
 - $Q^n \rightarrow 0$ quando $n \rightarrow \infty$

Matriz fundamental

- Multiplicando verifica-se que
 - $(I - Q)(I + Q + Q^2 + \dots + Q^n) = I - Q^{n+1}$
 - Fazendo $n \rightarrow \infty$ temos
 - $(I - Q)(I + Q + Q^2 + \dots) = I$
 - porque $Q^n \rightarrow 0$
-
- Isto mostra que
 - $(I - Q)^{-1} = I + Q + Q^2 + Q^3 + \dots$

Matriz Fundamental

$$F = (I - Q)^{-1}$$

é a **matriz fundamental** do percurso aleatório

Interpretação de F

- Sejam $X_k(ji)$ as variáveis aleatórias definidas por:
- $$X_k(ji) = \begin{cases} 1, & \text{se estiver em } j \text{ após } k \text{ passos,} \\ & \text{partindo de } i \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$
- A soma $X_0(ji) + X_1(ji) + \dots + X_n(ji)$ representa o número de visitas ao estado j , partindo do estado i , ao fim de n passos.
- O seu valor médio é dado por

$$E[X_0(ji) + X_1(ji) + \dots + X_n(ji)] = \sum_{k=0}^n E[X_k(ji)]$$

- Lembrar média de soma de variáveis !

Interpretação de F (continuação)

- Mas $E[X_k(ji)] = 1 \times p + 0 \times (1 - p)$ como em qualquer variável de Bernoulli
- E p designa a probabilidade de atingir o estado j após k passos, partindo de i
 - Ou seja exactamente o valor da coluna i e linha j de Q^k .
- Logo:

$$E[X_0(ji) + X_1(ji) + \cdots + X_n(ji)] = \sum_{k=0}^n Q^k(ji)$$

Interpretação de F (continuação)

- Os elementos de $I + Q + Q^2 + Q^3 + \dots + Q^n$ exprimem portanto o **número médio de visitas ao estado j partindo do estado i em n passos**
- Logo, **a matriz fundamental F** – que é o limite dessa quantidade quando $n \rightarrow \infty$ - **representa o número médio de visitas a cada estado antes da absorção**
- F_{ji} dá-nos o valor esperado para o número de vezes que um processo se encontra no estado s_j se começou no estado s_i
 - Antes de ser absorvido

Aplicando ao nosso exemplo

- $Q = \begin{bmatrix} 0 & 1/2 & 0 \\ 1/2 & 0 & 1/2 \\ 0 & 1/2 & 0 \end{bmatrix}$

- $I - Q = \begin{bmatrix} 1 & -1/2 & 0 \\ -1/2 & 1 & -1/2 \\ 0 & -1/2 & 1 \end{bmatrix}$

- $F = (I - Q)^{-1} = \begin{bmatrix} 3/2 & 1 & 1/2 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1/2 & 1 & 3/2 \end{bmatrix}$



Exemplo2.m

Tempo médio até à absorção

- O **tempo médio até à absorção** será a **soma do número de visitas a todos os estados transientes até à absorção**
- Ou seja a **soma de uma coluna de F**

$$t = \sum_j F_{ji}$$

- Na forma matricial pode obter-se o vector t usando

$$t = F' \mathbf{1}$$

- Em que :
 - $\mathbf{1}$ é uma vector coluna com uns

tempo até absorção

- Soma de uma coluna de F :
 - Valor esperado do **número de vezes num estado transiente para um dado estado inicial** s_i
 - Valor esperado do tempo necessário até absorção
 - É isto que qualquer valor do vector \mathbf{t} é

Aplicando ao Exemplo: Tempo até absorção

- $t = F' \cdot 1$

$$= \begin{pmatrix} 3/2 & 1 & 1/2 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1/2 & 1 & 3/2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix} .$$



Exemplo2.m

Probabilidades de absorção

- As **probabilidades de absorção** b_{ji} no estado s_j se se iniciar no estado s_i podem ser obtidas através de:

$$B = R F$$

- Em que B é uma matriz $a \times t$ com entradas b_{ji}

Origem da expressão

- $B_{ji} = \sum_n \sum_k r_{jk} q^{(n)}_{ki}$
 - De i para k (transientes) e de k para j (absorvente)
 - Lembra-se de Chapman-Kolmogorov ?
- Trocando somatório:
- $B_{ji} = \sum_k \sum_n r_{jk} q^{(n)}_{ki}$
- Usando definição da matriz fundamental:
- $B_{ji} = \sum_k r_{jk} F_{ki}$
- De onde se obtém
- $B_{ji} = (R F)_{ji}$

Aplicação ao nosso exemplo

- Relembremos que temos:

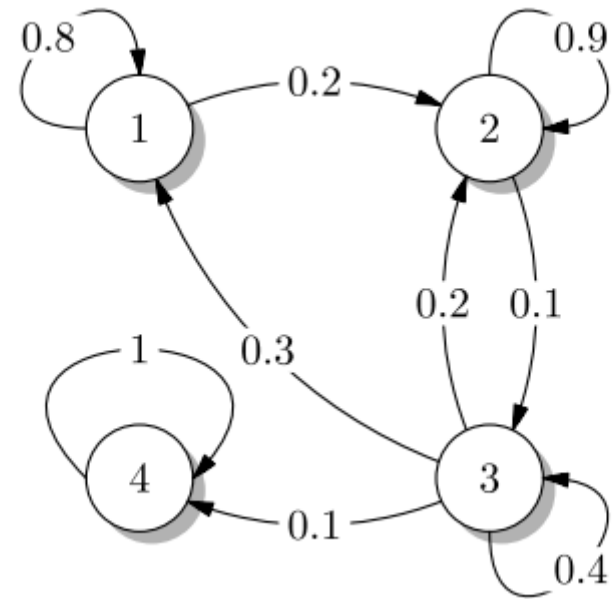
$$T = \begin{bmatrix} 0 & 1/2 & 0 & 0 & 0 \\ 1/2 & 0 & 1/2 & 0 & 0 \\ 0 & 1/2 & 0 & 0 & 0 \\ 1/2 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1/2 & 0 & 1 \end{bmatrix} \text{ e } F = \begin{bmatrix} 3/2 & 1 & 1/2 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1/2 & 1 & 3/2 \end{bmatrix}$$

- E portanto $R = \begin{bmatrix} 1/2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1/2 \end{bmatrix}$

- Multiplicando R e F obtemos $B = \begin{matrix} & \overset{1}{0} & \overset{2}{4} & \overset{3}{4} \end{matrix} \begin{bmatrix} 3/4 & 1/2 & 1/4 \\ 1/4 & 1/2 & 3/4 \end{bmatrix}$

Aplicação a páginas web...

- Consideremos o conjunto de páginas web da figura:
- Qual o **número médio de visitas** às páginas 1,2 e 3 quando se parte da página 1?
- Quais os **tempos médios até absorção** ?



Número médio de visitas às páginas 1,2 e 3 quando se parte da página 1?

- São dados directamente pela matriz F
- Em Matlab ...

% OBTEN T na forma canónica

% Obter Q

submatriz de 3x3

% calcular F



Exemplo3.m

Matlab

```
estados=[1 2 3 4];
```

```
% matriz T
```

```
Tcan=zeros(4);
```

```
Tcan(1,1)=0.8; Tcan(2,1)=0.2;
```

```
Tcan(2,2)=0.9; Tcan(3,2)=0.1;
```

```
Tcan(1,3)=0.3; Tcan(2,3)=0.2; Tcan(3,3)=0.4; Tcan(4,3)=0.1;
```

```
Tcan(4,4)=1;
```

```
%% Q
```

```
Q=Tcan(1:3,1:3)
```

```
%% F
```

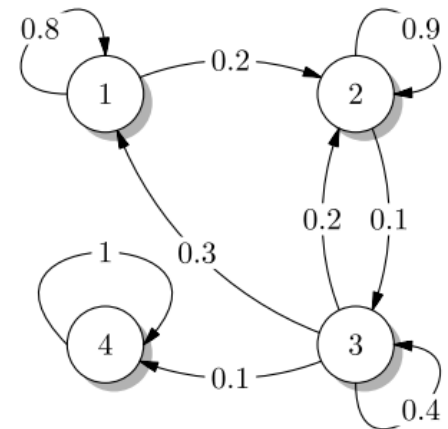
```
aux= eye(size(Q)) - Q
```

```
F=inv(aux)
```

	F =	
20.0000	15.0000	15.0000
60.0000	60.0000	50.0000
10.0000	10.0000	10.0000

Resposta à questão

- Os valores que nos interessam são os da coluna 1 (correspondentes a começar na página 1)
- Quando se parte da página 1, o número médio de visitas aos estados 1, 2 e 3 antes de ocorrer absorção será 20, 60 e 10, respectivamente
 - A página 2 receberá mais visitas
 - A página 3, com ligação directa ao estado absorvente terá muito menos visitas



Tempos médios até absorção ?

- Basta obter o vector t correspondente à soma das colunas de F

%Em Matlab...

```
t=F' * ones(3,1) % ou sum(F)
```

```
t =
```

```
90.0000
```

```
85.0000
```

```
75.0000
```



Exemplo3.m

Matriz B ?

- Neste exemplo não faz sentido pedir B pois só temos um estado absorvente
- Mas se fizermos $B = R F$ obtemos um vector de 1x3 só com uns
 - Confirmando o esperado