

b) a) i) flush força a letra sair

011

→ tanto pode sair o "C" ou "B"
 não é a única saída possível.

ii)

b) São usar semáforos com threads, mas não variáveis de condição com mutex.

→ é persistente
 semáforos VS variáveis de condição

up(sem) | down(sem)

signal
 ↳ não é persistente, mas há variável de controle associado ao signal.

o wait bloqueia sempre

Aqui precisa de uma condição e de uma variável de condição.

lock(mn)	lock(mn)
cond = true	{ while(! cond)
signal(&cond)	wait(&cond, mn) }
unlock(mn)	cond = false
	unlock(mn)

(cond, &cond)

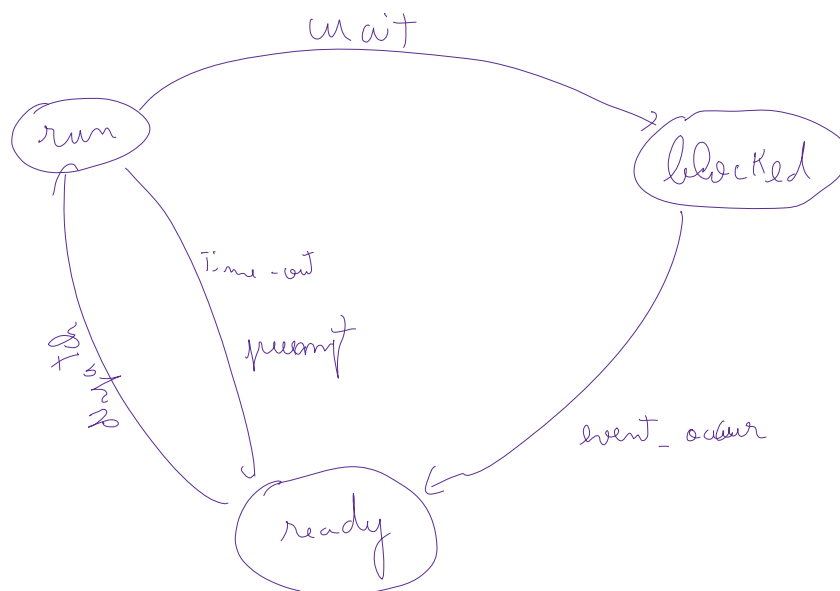
Tem que ser único
o par

e)

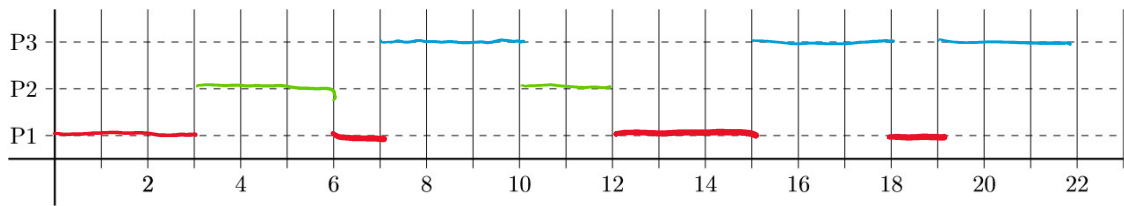


ex 2

a) inc



b)



blocked

~~$P_1(T_7)$~~

~~$P_2(T_{10})^*$~~

~~$P_3(T_{18})$~~

ready

~~$P_2(T_2)$~~

~~$P_2(T_3)$~~

~~$P_3(T_4)$~~

~~$P_2(T_6)$~~

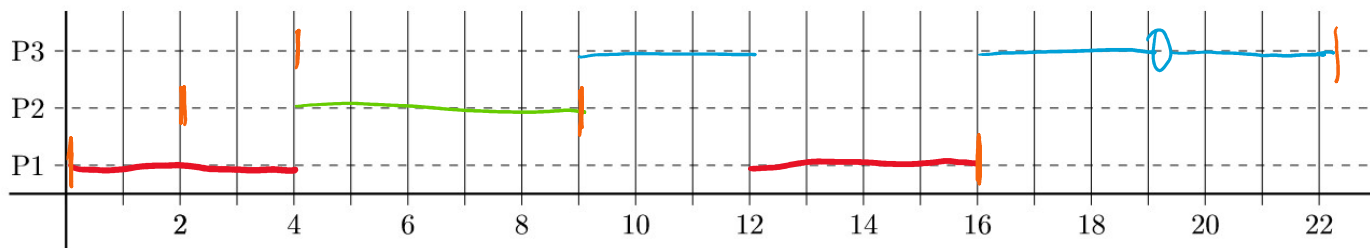
~~$P_1(T_{7,5})$~~

~~$P_2(T_{11})$~~

~~$P_1(T_{15})$~~

~~$P_3(T_{18,5})$~~

e) o processo só sai quando quer



bst3

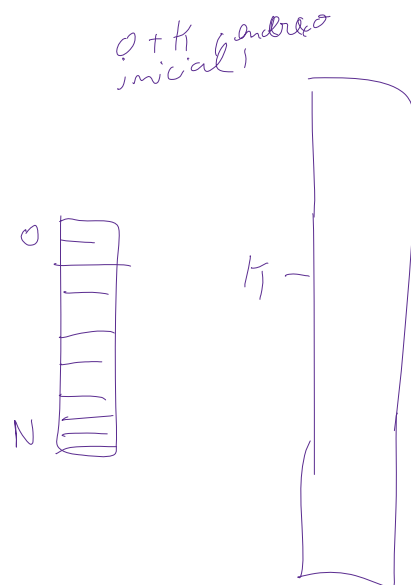
a) o real está na memória de forma contígua
ou não está.

b)

i) limite quanto o que mede,
base registro inicial.

se passar o limite dá erro!

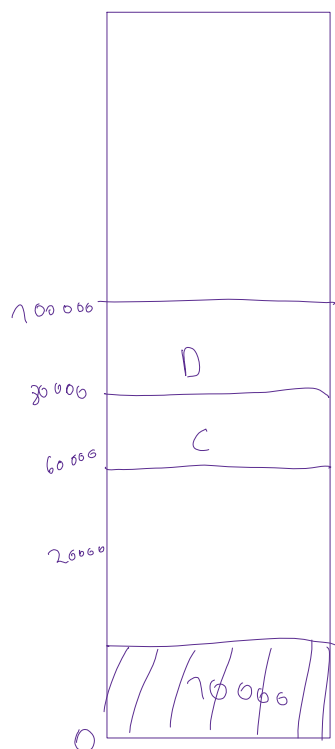
ii) na operação de dispatch



ii) na operação de dispatch

iii) offset compara o endereço, soma o base
e tem o endereço da memória real.

c)



alternativa note

de 4

presentation -> é quem controla a aplicação

prevention \rightarrow é quem controla a aplicação

credence \rightarrow quem faz não quer saber

declaração prévia



Estados dos processos

	Recursos declarados			Recursos já adquiridos			Recursos por adquirir		
	R1	R2	R3	R1	R2	R3	R1	R2	R3
P1	5	1	2	3	1	2	2	0	0
P2	2	2	2	2	0	0	0	2	2
P3	4	2	0	1	1	0	3	1	0
P4	2	1	0	1	1	0	1	0	0

Recursos disponíveis

R1	R2	R3
1	1	1

a).

b) O sistema nunca se deixa avaliar para um estado unsafe.

Quando não tem a dia a resposta, pode aguardar até que seja seguro fazer-lhe.

P₄ 1 1 1
2 2 1

P₁ 5 3 3

Não sei a ordem,
mas é possível impô-la.

c) fazer a simulação que o π_1 e verificar se ele consegue acabar

e o estado for seguro então dá-lhe.

~~alternativa~~

Se P_1 pedir um π_1 , fodeu.