

گزارش تحویل پروژه دوم

در این برنامه ساختمان داده اصلی آرایه های دوبعدی می باشد که در ورودی گرفتن از کاربر نقش ایفا می کند.

در ابتدا برنامه از کاربر میخواهد تعداد حالت ها یا همان (نود) ها را مشخص کند؛

سپس کاربر باید به تعداد : (حالت ها به توان دو) ورودی وارد کند که در واقع نشان میدهد که هر استیت با چه ورودی به کدام خروجی می رود. (فقط ورودی ها توسط کاربر وارد می شود)

سپس با توجه به ورودی ها در واقع یک ماتریس ساخته می شود (از حالت ۱ شروع میشود ، نه صفر) که از روی آن ماتریس ، ویژگی های پروژه آماده می شوند.

ارتباط با کاربر از طریق کنسول صورت می گیرد چون اجباری برای رابط گرافیکی مطرح نشده بود.

دقت کنید هر بار که گزینه (کشیدن شکل) صدا زده می شود ، برنامه شکل گراف را می کشد و برای دسترسی به فایل عکس ، باید به پوشه پروژه مراجعه کنید.

قسمت (مجاور سازی) برای نمایش ماتریس داده شده (به صورت ساده تر) توسط کاربر می باشد.

برای بررسی صحت یک رشته ، در ابتدا حالت شروع از کاربر گرفته می شود و سپس برنامه از کاربر تعداد و اسم حالات پایانی مطلوب را از کاربر پرسیده و بالاخره رشته را از کاربر گرفته و درست یا غلط بودن آن را با توجه به حالت اولیه و حالت های پایانی مطلوب نمایش می دهد.

برای حذف دور نیز ، از الگوریتمی شبه (دی اف اس) کمک می گیرد که پال های جهت دار برای آن تعریف شده و به درستی موفق به حذف همه ی دور ها و طوقه ها در گراف می شود.