تمرین کامپیوتری سوم (بخش اول) درس یادگیری ماشین توزیع شده

پدرام رستمی – ۸۱۰۱۰۰۳۵۳

سوال ۱

الف) برای حل این سوال، ابتدا فایل City.txt در آدرس rostami/City.txt در اده می شود. سپس data_collect با دستور (collect(). به read.text() به کمک دستور (read.text() به کمک دستور (read.text() به کمک دستور (collect به می شود. در حلقه ی زده شده تعداد تکرار هر شهر به دست آمده و تا بتوان بر روی هر سطر ورودی حلقه زد. در حلقهی زده شده تعداد تکرار هر شهر به دست آمده و در dataframe یا ستونهای (city و city و city و city با ستونهای (colí). خروجی نهایی مطابق فرمت داده شده، تولید می شود و در hdfs در آدرس (colí). خروجی نهایی مطابق فرمت داده شده، تولید می شود و در rostami/Spark_rdd_1

شکل ۱- پیاده سازی تعداد تکرار شهرها

بخشی از خروجی این بخش در شکل ۲ قابل مشاهده است و خروجی کامل آن در فایل Spark_rdd_1.txt اورده شده است.

```
Ahvāz: 1
Qom: 1
Rasht: 6
Bābol: 1
Qāyen: 1
Marāgheh: 5
Sārī: 6
Kermān: 3
Zāhedān: 2
Tehrān: 2
Fīrūzābād: 4
Bam: 1
Kāzerūn: 2
Dāmghān: 3
Yesuj: 4
Āmol: 5
```

شکل ۲- بخشی از خروجی نهایی تعداد تکرار شهرها

ب) کد این بخش در شکل ۳ قابل مشاهده است. بخشهای ابتدایی مانند خواندن فایل متنی مانند بخش الف انجام شده است. در حلقهای که بر روی دادهها زده میشود، ابتدا با دستور (split) شهرها از همدیگر جدا شده و سپس به کمک دستور (sort) مرتب میشوند. در نهایت شهرها با , به هم متصل شده و در هر سطر از طataframe نهایی ذخیره شده و سطرهای dataframe نهایی در آدرس rostami/Spark_rdd_2/ذخیره میشوند.

شکل ۳- پیاده سازی مرتب سازی اسامی شهرها در هر خط

همچنین در شکل ۴ خروجی این بخش قابل مشاهده است.

```
Ahvāz, Bābol, Fīrūzābād, Kermān, Marāgheh, Qom, Qāyen, Rasht, Sārī, Tehrān, Zāhedān Bam, Dāmghān, Kāzerūn, Marāgheh, Qazvīn, Rasht, Shūshtar, Sārī, Yesuj, Āmol Dezfūl, Eṣfahān, Fīrūzābād, Gorgān, Hamadan, Marāgheh, Yesuj, Zanjān, Āmol Dāmghān, Eṣfahān, Fīrūzābād, Kermānshāh, Kāshān, Rasht, Sanandaj, Zanjān, Īlām Behbehān, Dārāb, Khorramābād, Khoy, Kāzerūn, Mahābād, Rasht Fīrūzābād, Khoy, Mashhad, MasjedSoleymān, Neyshābūr, Sārī, Tabrīz Kermān, Khorramshahr, Kāshān, Orūmīyeh, Sārī, Yesuj, Ābādān, Āmol Borūjerd, Khorramshahr, Marāgheh, Qūchān, Rasht, Sanandaj, Semnān, ShahrKord, Sārī, Āmol Dāmghān, Kermān, Marāgheh, Shīrāz, Tabrīz, Tehrān, Ṭāq-eBostān Ardabīl, BandarAnzalī, Rasht, Sārī, Yazd, Yesuj, Zāhedān, Āmol
```

شکل ۴- مرتب سازی شهرهای هر سطر

سوال ۲

feature1 feature1	+ ature2	feature3	feature4	label
8.34 23.64 29.74 19.07 11.8	58.49 56.9 49.69	1010.84 1011.4 1007.15 1007.22 1017.13	74.2 41.91 76.79	480.48 445.75 438.76 453.09 464.43
only showing top 5 rows				

شکل ۵- نمایش ۵ سطر ابتدایی داده

برای نمایش مولفههای آماری مینیمم، ماکزیمم، میانگین و واریانس کافی است از دستور (describe. استفاده شود. در شکل ۶ خروجی این دستور نمایش داده شده است.

+				·	·+
summary	feature1	feature2	feature3	feature4	label
count	9568	9568	9568	9568	9568
		54.305803720735966			
stddev	7.452473229611075	12.707892998326807			
min	1.81	25.36	992.89	25.56	420.26
max	37.11	81.56	1033.3	100.16	495.76
+			·	!	·+

شکل ۶- بررسی مولفههای آماری داده

در نهایت برای شمردن تعداد Null ها در هر ستون، ابتدا دستور () data[col].isNull را برای هر ستون صدا زده و به کمک () data.filter سطرهایی که آن ستون در آنها Null است را پیدا می کنیم. درنهایت به کمک تابع () count تعداد آنها را می شماریم. خروجی این بخش در شکل ۷ قابل مشاهده است. همچنین کدهای مربوط به این بخش در فایل Pre_Model.py قابل مشاهده اند.

feature1: 0 feature2: 0 feature3: 0 feature4: 0 label: 0

شکل ۷- تعداد مقادیر Null در هر ستون

ب) برای تقسیم دادهها به صورت تصادفی، میتوان از دستور (randomSplit). استفاده کرد. برای تقسیم به صورت ۸۰ به ۲۰، کافیست ورودی [0.8, 0.2] به آن داده شود. همچنین برای تقسیم تصادفی ولی یکسان بین مدلهای دیگر، مقدار seed برای همه ی مدلها ۱۶۶ داده می شود.

جو د) برای پیاده سازی مدلها، در ابتدا لازم است به کمک (LinearRegression) تمام ستونهای ویژگی به یک ستون تبدیل شوند. سپس به کمک مدلهای رگرسیون پیاده سازی شده (مانند Pipeline)، مدل آموزش میبیند. به کمک مدلهای متوان این دو مرحله را در کنار همدیگر قرار داده تا همزمان با هم بر روی دادهها انجام شوند. سپس کافیست Pipelineایجاد شده را بر روی دادههای آموزش fit کرده و پیشبینی آنها را برای دادههای تست که شامل پیشبینی از دادههای تست که شامل پیشبینی مدل هم میشود، نشان داده میشوند. پیاده سازی این بخش برای مدل LinearRegression در شکل λ قابل مشاهده است.

```
stage_assembler = VectorAssembler(inputCols = ['feature1', 'feature2', 'feature3', 'feature4'], outputCol = 'features')
stage_regressor = LinearRegression(featuresCol='features', labelCol='label')
regression_pipeline = Pipeline(stages= [stage_assembler, stage_regressor])
model = regression_pipeline.fit(train_df)
out_df = model.transform(test_df)
out_df.show(5)
```

شکل ۸- پیاده سازی آموزش مدل LinearRegression

همچنین برای ارزیابی عملکرد مدلها، کافیست تا مقادیر پیشبینی شده و واقعی را به صورت متناظر در لیستی از RegressionMetrics() و تابع (parallelize() را اجرا کنیم. سپس میتوان به کمک (parallelize() ها ذخیره کرده و تابع (parallelize() و Root Mean Square Error و Root Mean Square امتیاز مدل در معیارهای مختلف مانند Root Mean Square Error و Root Mean Square است.

```
out_data = out_df.collect()
exp_pred = []
for row in out_data:
    exp_pred.append((row['label'], row['prediction']))
exp_pred = spark.sparkContext.parallelize(exp_pred)
metrics = RegressionMetrics(exp_pred)
print(f'RMSE: {metrics.rootMeanSquaredError}, r2: {metrics.r2}')
```

شکل ۹- پیاده سازی ارزیابی مدل در معیارهای مختلف

در جدول ۱ مقادیر خطای R^2 و Root Mean Square Error برای مدلهای خواسته شده آورده شده است. معیار R^2 مشخص می کند که چقدر مقادیر پیشبینی شده به مقادیر واقعی نزدیک هستند و هر چقدر به ۱.۰ مغیار نزدیک تر باشد، پیشبینیهای مدل بهتر بوده است. طبق امتیازهای مدلها در این معیار، مدل -Root Mean Square Error فاصلهی Boosted Trees بهترین مدل بوده است. همچنین در معیار Root Mean Square Error فاصلهی پیشبینیها با مقادیر واقعی محاسبه می شود و هر چقدر کمتر باشد، پیشبینیهای مدل بهتر بوده است. در این معیار هم مدل جوده است. و Gradient-Boosted Trees بهترین مدل بوده است.

	R^2	Root Mean Square Error
Linear Regression	0.9235	4.5549
Decision Tree	0.9253	4.4844
Random Forrest	0.9313	4.2079
Gradient-Boosted Trees	0.9388	4.0925

جدول ۱ - مقایسهی مدلهای رگرسیون

در بین الگوریتمهای رگرسیونی که از درخت تصمیم استفاده می کنند، Random Forrest به دلیل درختهای مختلفی که می سازد، generalization بیشتری داشته و از Decision Tree بهتر است. همچنین -generalization می Boosted Trees به دلیل اینکه درختهای بهتری نسبت به Random Forrest می سازد، عملکرد بهتری دارد. زیرا Random Forrest درختها را مستقل از همدیگر تولید می کند. در حالی که -Boosted Trees درختهای جدید را بر اساس درختهای ساخته ی پیشین تولید می کند.

سوال ۳

در این سوال از همان کد GBT_Model.py در سوال دوم استفاده شد. تنها برای اختصاص نام صحیح، نام GPT_Model.py و – total-executor-cores و –total-executor-cores و میشود. در این بخش تنها با تغییر پارامترهای (Gradient-Boosted Trees) و – executor-cores

برای اجرای بهترین مدل بر روی ۱ ماشین و ۱ هسته از دستور زیر استفاده شده است:

spark-submit –total-executor-cores 1 –executor-cores 1 Best_Model.py Best_Model_1_Node_1_Core \$\$
برای اجرای بهترین مدل بر روی ۱ ماشین و ۲ هسته از دستور زیر استفاده شده است:

\$ spark-submit --total-executor-cores 2 Best Model.py Best Model 1 Node 2 Cores

برای اجرای مدل بر روی ۲ ماشین و ۱ هسته از هر کدام، از دستور زیر استفاده شده است:

spark-submit --total-executor-cores 2 --executor-cores 1 Best_Model.py Best_Model_2_Nodes_1_Core \$ همچنین برای اجرای مدل بر روی ۲ ماشین و ۲ هسته از هر کدام، از دستور زیر استفاده شده است:

\$ spark-submit --total-executor-cores 4 --executor-cores 2 Best_Model.py Best_Model_2_Nodes_2_Cores

در جدول ۲ نتایج مقایسه ی اجرای مدل در حالتهای مختلف آمده است. ستونهای R^2 و RMSE که مربوط به خطا هستند و در طول اجراهای مختلف تغییری نکرده است. ستون Com Time زمان اجرای محاسباتی که spark در هنگام اجرای دستور در terminal مینویسد، است و ستون Tot Time زمان اجرای کلی است که در Spark Master قابل مشاهده است. در این جدول با افزایش تعداد هستهها یا ماشینها زمان محاسبات افزایش می یابد زیرا communication time زیاد می شود. همچنین از آنجایی که communication time بین هستهها کمتر از ماشینها است، افزایش ماشینها از افزایش هستهها در افزایش زمان محاسبات بیشتر است.

	R^2	RMSE	Com Time (s)	Tot Time (min)
1 Node, 1 Core	0.9388	4.0925	1.7178	2.7
1 Node, 2 Cores	0.9388	4.0925	2.9658	2.6
2 Nodes, 1 core	0.9388	4.0925	3.5003	2.5
2 Nodes, 2 Cores	0.9388	4.0925	4.4722	2.6

جدول ۲- مقایسهی مدلها در حالت اجرا روی چند هسته و ماشین

 R^2 مقدار ۵ سطر اول و مقادیر R^2 و RMSE تمام اجراها قرار داده شده است. Best_Model.txt مقدار ۵ سطر اول و مقادیر R^2 مقدار ۵ مقدار ۵ مقدار ۵ مقدار ۵ مقدار مقدم اسکرین شاتی از application های احجرا شده در این بخش که تعداد ماشینها و هستههای استفاده شده از آنها مشخص است، قرار داده شده است.