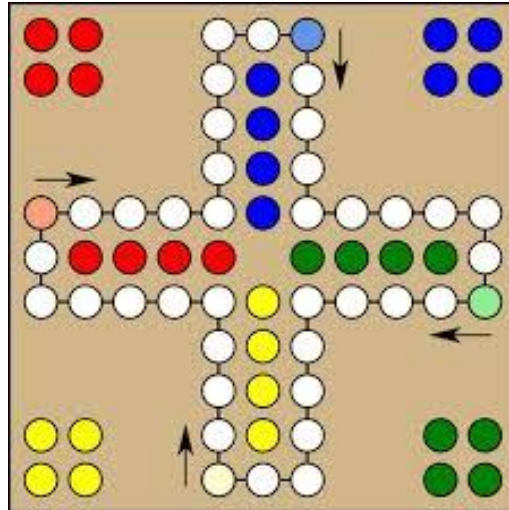


یک برنامه گرافیکی برای بازی منچ طراحی کنید. قوانین کلی بازی منچ با محدودیت‌های زیر برقرار است:

- این بازی برای فقط دو بازیکن طراحی می‌شود. صفحه منچ اصلی را اگر به صورت زیر در نظر بگیریم، منچ شما فقط شامل دو رنگ قرمز و سبز از صفحه زیر است و رنگ‌های آبی و زرد سفید هستند و در بازی در نظر گرفته نمی‌شوند.



- وقتی در ابتدا بازی اجرا می‌شود، یک برچسب با متن «انتخاب رنگ» و دو button با دو عنوان "سبز" و "قرمز" وجود دارند. هر رنگی که توسط کاربر انتخاب شود، رنگ دیگر مربوط به سیستم است. یعنی مقابل کاربر، سیستم بازی می‌کند.
- دکمه‌ای برای انداختن تاس توسط کاربر نیز در بازی وجود دارد.
- نهایتاً وقتی رنگی برنده بازی شد، یک پیغام نمایش داده شود.
- برای ساده‌تر کردن بازی برای هر رنگ، 1 مهره در نظر بگیرید. مهره اول از همان ابتدا می‌تواند وارد بازی شود.

پی‌نوشت 2: علاوه بر فایل پروژه، گزارشی از توضیحات کد و اجرا نیاز است