#### Estrutura de Dados

Hamilton José Brumatto

Bacharelado em Ciências da Computação - UESC

28 de junho de 2016

#### Árvores Múltiplas

#### Árvores M-Múltiplas de Busca

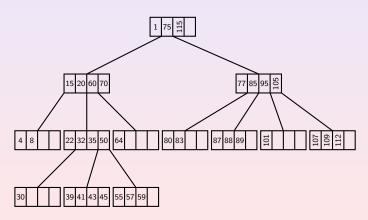
- Árvores binárias de busca são árvores classificadas em ordem
- Uma busca em uma árvore binária balanceada é  $O(\log n)$ .
- Mas às vezes é necessário considerar também o custo físico da busca.
- Quando trabalhamos, por exemplo, com base de dados, os dados de busca estão em disco, memória secundária.
- Ler elemento por elemento em memória secundária tem um custo alto. É mais importante uma busca em bloco.
- Precisamos de um novo modelo de árvore onde a informação não é um elemento, e sim um bloco: São as Árvores Múltiplas.

#### Árvores M-Múltiplas

- Árvore de busca múltipla de ordem m
  - Cada nó tem até m filhos e m-1 chaves
  - As chaves em cada um dos nós estão em ordem não decrescente.
  - As chaves dos primeiros i filhos (e seus descendentes) não são maiores que a i-ésima chave.
  - As chaves dos últimos m-i filhos (e seus descendentes) não são menores que a i-ésima chave.

#### Exemplo de uma árvore M-Múltipla

Árvore de busca múltipla de ordem 5:



#### Implementando Árvores Múltiplas

#### Estrutura

```
typedef struct arvore {
  int n_chaves;
  obj_t info[M-1];
  struct arvore *filhos[M];
} arvore;
```

#### **Ações**

- InserirValor:
  - Se o valor for menor que algum elemento da chave, inserir no filho anterior a esta chave. (recursivamente)
  - Se for maior que os elementos da chave, inserir na própria chave se houver espaço, ou no último filho.
- RemoverValor:
  - É preciso localizar primeiro. Sendo um elemento da chave, é preciso ver se existe o filho no seu lado direito ou no seu lado esquerdo.
  - Se não houver filhos basta deslocar próxima chave e filhos.
  - Se houver, pegar o sucessor, ou antecessor e colocar em seu lugar. (Recursivamente)

#### Árvores Múltiplas Balanceadas: Árvores B

- Uma Árvore B é uma árvore de busca múltipla com as seguintes propriedades:
  - A raiz tem pelo menos duas subárvores, a menos que ela seja uma folha;
  - Cada nó não-raiz e não-folha contém k-1 chaves e k filhos onde  $\lceil m/2 \rceil \leqslant k \leqslant m$
  - Cada nó folha contém k-1 chaves, onde  $\lceil m/2 \rceil \leqslant k \leqslant m$
  - Todas as folhas estão no mesmo nível

#### Árvores B

- Como falamos em memória secundária, o número de chaves costuma ser muito grande.
- Como esta árvore privilegia a leitura em bloco, a ordem também é grande.
- m tende a variar, normalmente, entre 50 e 500.
- Neste caso, mesmo para um número relativamente grande de chaves, a altura da árvore acaba sendo pequena.
- Por exemplo, para m = 200 e n = 2.000.000, temos  $h \leq 4$ .

#### Insersão de valores na árvore B

- O processo de inserção em uma árvore B é o que garante seu balanceamento.
- São as seguintes etapas:
  - A inserção é sempre realizada em uma folha, em ordem de classificação na folha.
  - Se a folha estiver cheia, cria-se uma folha irmã, a primeira fica com  $\lceil m/2 \rceil$  elementos e a segunda com  $\lfloor m/2 \rfloor$  elementos.
  - O último elemento da primeira folha é transferido para a (ou cria uma nova) raiz.
  - Cada uma destas folhas passam a ser filhos esquerdo e direito deste novo elemento no raiz.
  - Se ao transferir o elemento a raiz também está cheia, o processo se repete recursivamente.
  - Tomando-se o cuidado de que um filho, na escolha entre ser filho direito da última chave de um raiz ou filho esquerdo da primeira chave do outro raiz, a última escolha prevalece.





5

5 15

5 13 15



15 21

