1-

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
int main(){
  int m, n, *a, *b, i, j, flag;
 printf("Digite a quantidade de elementos de a:");
 scanf("%d", &m);
  printf("Digite a quantidade de elementos de b:");
  scanf("%d", &n);
  a = malloc(m*sizeof(int));
 b = malloc(n*sizeof(int));
  if(a==NULL||b==NULL){
   printf("Estouro de memoria!!!\n");
    return -1;
  }
  for(i=0;i<m;i++) {</pre>
   printf("Digite o elemento a[%d]:", i);
   scanf("%d", &a[i]);
  for (i=0;i<n;i++) {
   printf("Digite o elemento b[%d]:", i);
    scanf("%d", &b[i]);
  }
  printf("Resultados\n");
  for(i=0;i<m;i++){</pre>
    flag = 1;
    for(j=0;j<n && flag;j++)</pre>
      if (a[i]==b[j]){
        flag = 0;
    if (flag==1)
      printf("%d ", a[i]);
  }
  printf("\n");
  free(a);
  free(b);
  return 0;
```

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
int main(){
  int **mA, n, *maior, *menor, i, j;
  printf("Digite a quantidade de elementos da matriz:");
  scanf("%d", &n);
 mA = malloc(n*sizeof(int *));
  if (mA==NULL) {
    printf("Estouro de memoria!!!\n");
    return -1;
  for(i=0;i<n;i++){
   mA[i] = malloc(n*sizeof(int));
    if(mA[i]==NULL) {
      printf("Estouro de memoria!!!\n");
      return -1;
    }
  }
  maior = menor = &mA[0][0];
  for (i=0;i<n;i++)
   for(j=0;j<n;j++){
   printf("Digite o elemento a[%d][%d]:", i,j);
    scanf("%d", &mA[i][j]);
    if(*maior<mA[i][j])</pre>
      maior = &mA[i][j];
    else if(*menor>mA[i][j])
      menor = &mA[i][j];
  }
  printf("Maior %d\nMenor %d\n", *maior, *menor);
  for(i=0;i<n;i++)
    free(mA[i]);
  free (mA);
  return 0;
```

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
int main(){
  char str[255], ch, *ptr;
  int flag = 0;
  printf("Digite a string: ");
  gets(str);
  printf("Digite o caractere: ");
  scanf("%c", &ch);
  ptr = str;
  while(*ptr!='\0' && !flag){
    if (*ptr==ch)
      flag = 1;
   ptr++;
  if(flag)
    printf("SIM\n");
   printf("NAO\n");
  return 0;
```

4-

- a) UDECSECT
- b) CAapsaartamento
- b) Crie uma nova string intercalando os elementos das duas strings de entrada. Se as strings de entrada são de tamanhos diferentes, os caracteres restantes da string maior são colocados ao final.