

Professora Susana M Iglesias

LP I

Lista de Strings

1. Escreva um programa que receba uma string do teclado e a imprima na tela.
2. Escreva um programa que receba uma string do teclado e a imprima na tela um caractere por linha.
3. Escreva um programa que receba uma string do teclado e imprima o código ASCII de cada um de seus caracteres.
4. Escreva um programa que receba uma string do teclado e um parâmetro. Se o parâmetro for verdadeiro imprima ela em maiúsculas senão imprima ela em minúsculas.
5. Escreva um programa que leia uma string e imprima ela em ordem reversa.
6. Escreva um programa que receba uma frase e imprima uma palavra por linha.
7. Escreva um programa que receba 4 strings que representam inteiros, converta as strings em inteiros e imprima a soma dos quatro valores. Se uma string não representar um inteiro uma mensagem de erro deve ser emitida.
8. Escreva um programa que leia duas strings e determine se elas formam um anagrama. Uma string é igual a outra lida em ordem reversa; exemplo: AMOR - ROMA.
9. Escreva um programa que receba uma string e informe:
  - a. número de palavras,
  - b. número de caracteres,
  - c. número de caracteres em maiúscula,
  - d. número de caracteres em minúscula,
  - e. quantidade de caracteres numéricos.
10. Faça um programa que receba uma string do usuário (máx. 50 caracteres) e um caractere qualquer. O programa deve remover todas as ocorrências do caractere da string e mostrar o resultado.
11. Faça um programa que dado um nome completo, retorne a abreviatura deste nome. Não se devem abreviar as preposições como: do, de, etc. A abreviatura deve vir separada por pontos. Ex: Paulo Jose de Almeida Prado. Abreviatura: P.J.A.P.
12. Fazer um programa para receber uma string do usuário (máx. 100 caracteres) e fazer uma estatística dos caracteres digitados. Por exemplo, para a string "O EXERCICIO E FACIL", a estatística mostrada será 'O' = 2, ' '=3, 'E' = 3, 'X' = 1, 'R' = 1, 'C' = 3, 'I' = 3, 'F' = 1, 'A' = 1, 'L' = 1.
13. Faça um programa que dado 2 palavras, determine:
  - a. Se as palavras são iguais;
  - b. Caso as palavras sejam diferentes, qual delas tem maior comprimento (não esquecer a possibilidade de existirem palavras diferentes de mesmo tamanho);
  - c. Verifique se a segunda palavra é uma sub string da primeira, i.e., Palavra 1 =casamento, Palavra 2 = casa.
14. Escreva um programa que leia três inteiros d, m e a que representam uma data (dia, mês e ano). Seu programa deve imprimir a data por extenso, i.e. para 1/1/1970 deve imprimir *Primeiro de Janeiro de Milnovecentosetenta*. Se a data for inválida uma mensagem de erro deve ser emitida.
15. Faça um programa que leia três nomes e os imprima em ordem alfabético. Sugestão: Utilize um vetor de strings (uma matriz de caracteres) para armazenar os nomes. Lembre que caracteres individuais podem ser tratados como números inteiros.