

Tipos de dados primitivos:

4 tipos básicos

1 - Números inteiros (sem vírgula):

Exemplos: 1, 2, 3, 27, -10, -537...

Formato em linguagem C: %i

Varia de -32768 até 32767 (int)

2 - Números reais (quebrados):

Exemplos: 3.14, -1.2, -349.005...

Formato em linguagem C:

a) Float: %f - 6 dígitos de precisão

b) Double: %lf - 10 dígitos de precisão

3 - Caracteres:

Formato em linguagem C:

a) Caracter isolado: %c

Exemplos: "a", "!", "1"

b) Strings: %s

Exemplos: "Pedro", "muito pouco"...

4 - Lógica:

Verdadeiro ou Falso
True or False
1 ou 0

Domínio tipo:

Tipo	Tamanho em Bytes	Faixa Mínima
char	1	-127 a 127
unsigned char	1	0 a 255
signed char	1	-127 a 127
int	4	-2.147.483.648 a 2.147.483.647
unsigned int	4	0 a 4.294.967.295
signed int	4	-2.147.483.648 a 2.147.483.647
short int	2	-32.768 a 32.767
unsigned short int	2	0 a 65.535
signed short int	2	-32.768 a 32.767
long int	4	-2.147.483.648 a 2.147.483.647
signed long int	4	-2.147.483.648 a 2.147.483.647
unsigned long int	4	0 a 4.294.967.295
float	4	Seis dígitos de precisão
double	8	Dez dígitos de precisão
long double	10	Dez dígitos de precisão