Delprov 2 (3 hp) Användarcentrerad design ID404F

Den blåa texten är för att vägleda/förtydliga, ta bort den eller skriv om innan ni lämnar in. Byt ut placeholders till egna bilder/skisser. Ni får lägga till fler bilder än antalet placeholders, dessa används bara för att visa den rekommenderade ytan för att presentera bilderna i.

Namn: FÖRNAMN EFTERNAMN

Del A

ANVÄNDARCENTRERADE DESIGNPROCESSEN

Skiss på den användarcentrerade designprocessen:



ANVÄNDNINGSSAMMANHANGET/BRUKSSITUATIONEN:

Beskriv användningssammanhanget/brukssituationen. Max 5 rader. Beskriv användningssammanhanget/brukssituationen. Max 5 rader.

ANVÄNDAREN:

Beskriv användaren kortfattat. Max 5 rader. Beskriv användaren kortfattat. Max 5 rader.

ARTEFAKTEN:

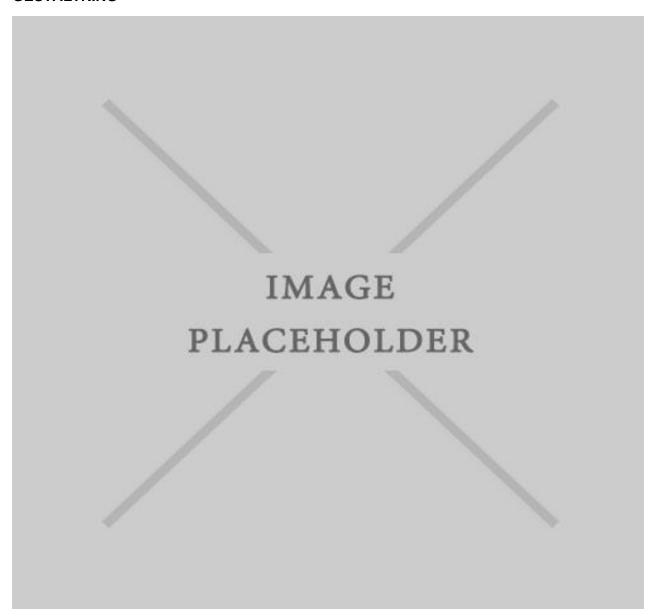


Beskriv artefakten, max 6 rader: Beskriv artefakten, max 6 rader Beskriv artefakten.

Dokumentera tre gränssnittsförslag med gestaltning och argumentation max 2 sidor per förslag:

GRÄNSSNITTSFÖRSLAG 1 (Döp om förslaget till den unika designprincipen du valt)

GESTALTNING



ARGUMENTATION

Argumentera för val av designprincip och hur/varför detta förslag är bättre för användaren.

GESTALTNING



ARGUMENTATION

Argumentera för val av designprincip och hur/varför detta förslag är bättre för användaren.

GESTALTNING



ARGUMENTATION

Argumentera för val av designprincip och hur/varför detta förslag är bättre för användaren.

Del B

Dokumentera tre exempel på lärandebehov inom interaktionsdesign:

EXEMPEL 1

EXEMPEL 2

EXEMPEL 3

Källförteckning