

Universidad Politécnica Salesiana

Pedro Illaisaca:

Juego de la vida

Diseñar un plan de simulación que permita llegar a una configuración en que los autómatas celulares no varíen.

Variables:

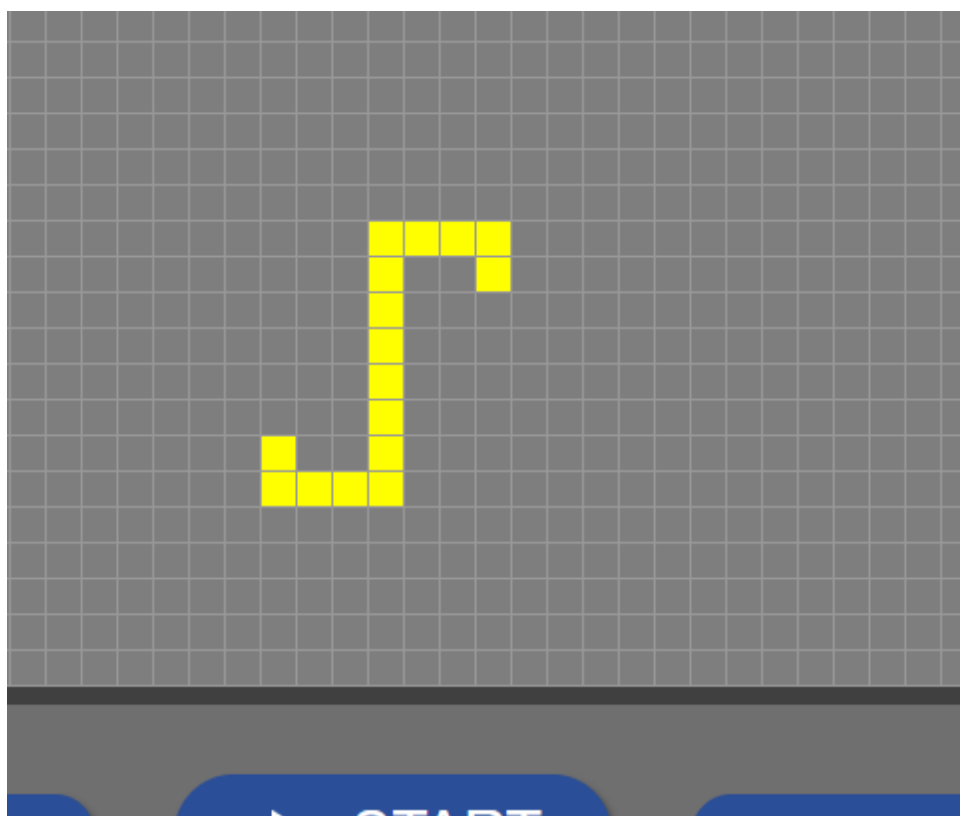
- Las células sin vecinos o con sólo un vecino mueren por soledad.
- Las células que tengan cuatro o más vecinos mueren por sobrepoblación.
- Las células que tengan dos o tres vecinos sobreviven.
- Las células nacen en espacios que tengan tres vecinos.

Análisis:

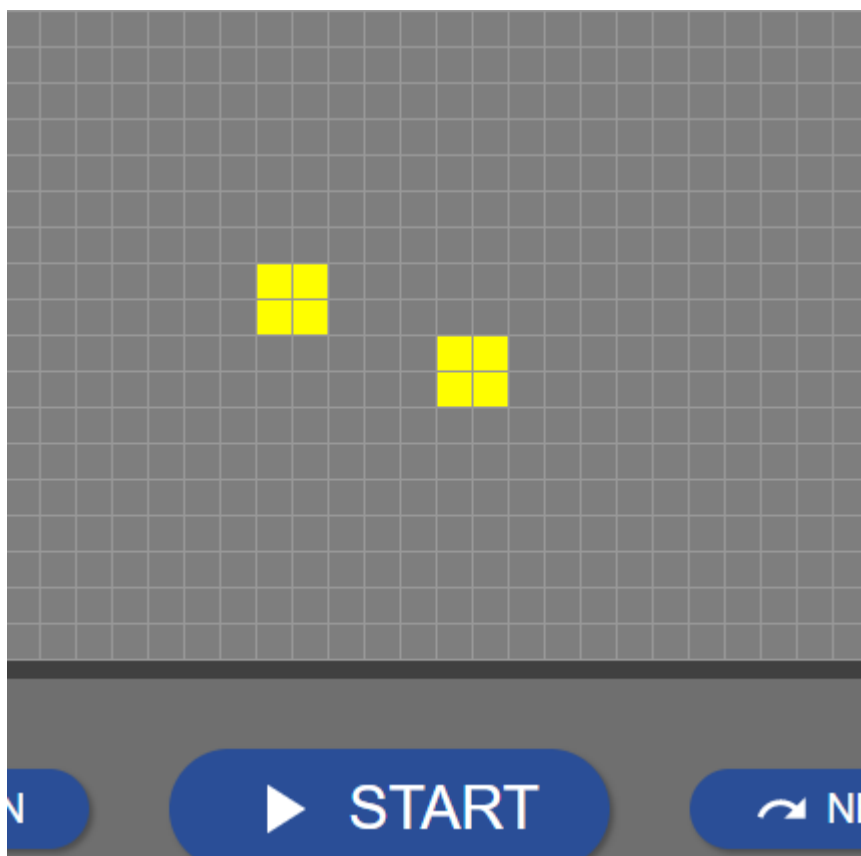
En base a las reglas anteriores una cédula vive o muere, entonces luego de haber realizado algunas pruebas podemos determinar que:

A la estructurar las células en forma de figuras las células luego de un número no muy alto de pasos ya **no vuelven al variar**

Inicio

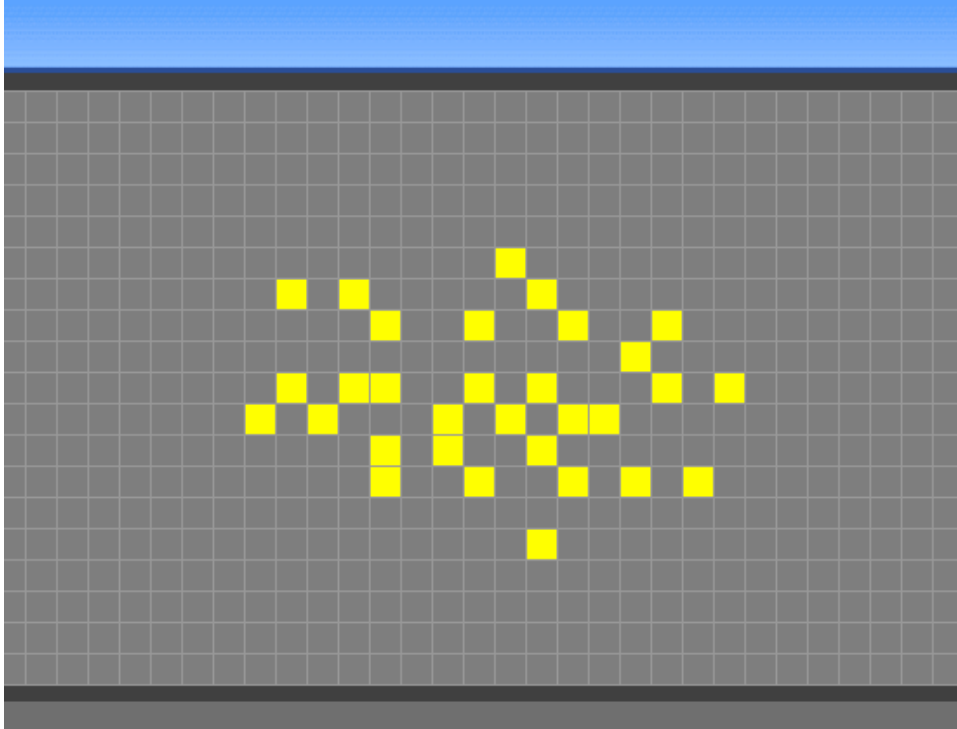


Luego de 10 pasos



En otra observación si las células se la estructura de forma aleatoria las **células varían** a lo largo de los pasos

Inicio



Luego de 33 pasos

