

Gabriel de Arruda Carvalho

Formação Acadêmica

Graduando em Engenharia da Computação
UPE - Escola Politécnica de Pernambuco
Previsão de conclusão: 2028.1

Experiência Profissional

Estagiário de Engenharia Civil - Tribunal de Contas do Estado de Pernambuco (TCE-PE) (06/2024 - 02/2025)

Atuação no Departamento de Infraestrutura Predial (DIP), apoio em obras e serviços de engenharia, fiscalização de contratos e acompanhamento de projetos.

Desenvolvedor de Algoritmos em Python - Grupo Mobius Educação (02/2022 - Atual)

Desenvolvimento de algoritmos em Python utilizando a biblioteca Manim, revisor técnico de LaTeX e gestor de tráfego pago.

Ferramentas e Habilidades Certificadas

- Conhecimento em C, C++ e Python (biblioteca Manim)
- Noções avançadas de LaTeX
- Metodologia Kanban
- Adobe Acrobat DC
- HTML5 e CSS3 (CursoEmVídeo)
- SQL (Mundi Instituto Federal-Sul rio-grandense)
- Análise e Desenvolvimento de Sistemas (Pearson)
- Fundamentos do Power BI (Pearson)
- Excel Avançado (Fundação Bradesco)

Trabalho Voluntário e Projetos Acadêmicos

• **Participação na Liga Acadêmica de Cibersegurança Tarponise - UPE (2025- Atual)**

- Participação no Projeto de Extensão Caboclo Aerodesign - UFRPE (2020-2021)
- Bolsista ProgramAuto - UPE (2023-2024)

Idiomas

Português - Nativo

Inglês - Avançado (C1)

Espanhol - Básico (A2)

Experiências Adicionais

- Premiações em diversas olimpíadas de conhecimento em nível estadual e nacional nas áreas de Matemática, Astronomia e Física.
- Aprovado em seletivos acadêmicos entre 2019 e 2020 com mérito destacado.

Sobre Mim

Estudante de Engenharia da Computação com experiência em programação, análise de sistemas e desenvolvimento de algoritmos. Apaixonado por tecnologia e ensino, tenho interesse em atuar nas áreas de ciência de dados, inteligência artificial e engenharia de software. Meu objetivo é expandir minhas competências técnicas e aplicar meu conhecimento em projetos relevantes, contribuindo para inovação e impacto positivo no mercado.