

# Proposta de Projeto

## Engenharia Web

### Análise e Conceção de Software Mestrado em Engenharia Informática

2013/2014

## Objectivos

Pretendemos desenvolver uma loja online de produtos tecnológicos, que permita a utilizadores consultar, pesquisar e comprar esses mesmos produtos. Esse sistema consistirá numa aplicação web, com uma camada front end para acesso ao sistema enquanto cliente e uma camada de back end para tarefas de administração.

### Front end:

#### Utilizadores não autenticados:

- Pesquisar e consultar produtos;
- Visualizar comentários sobre produtos;
- Sugerir compra de produtos relacionados;

#### Utilizadores autenticados:

- Permite realizar todas as tarefas de utilizadores não autenticados;
- Adicionar produtos ao carrinho de compras;
- Adicionar e remover produtos da lista de favoritos;
- Gerir carrinho de compras;
- Classificar produtos;
- Inserir comentários;
- Gerir dados da conta;

#### Carrinho de Compras:

- Remover e consultar Produtos;
- Definir quantidade de produto a comprar;
- Adicionar aos favoritos;
- Finalizar compra;

#### Finalizar Compra:

- Escolher método de pagamento;
- Confirmar/Alterar endereço de entrega;
- Definir tipo de expedição;

#### Back end:

- Permitir a gestão e manutenção do sistema;
- Pesquisar utilizadores e produtos;
- Inserção, remoção e actualização de produtos;
- Remover e inserir utilizadores;
- Gerir newsletter;

A aplicação suportará vários tipos de pagamentos, como paypal, envio à cobrança e cartão de crédito. Gerir todo o processo de envio de encomendas e disponibilizar um suporte para ajude a clientes.

As soluções metodológicas e tecnológicas a adoptar no desenvolvimento da aplicação e-commerce:

- Seguir um modelo MVC (Model-ViewControler)
- Uma base de dados MySQL
- Client side: HTML5, CSS3, Javascript
- Server side: PHP ou ASP.Net

## **Grupo de Trabalho**

José Pedro Carvalho	nº pg26117	(team leader)
Paulo Guterres	nº pg24160	
Flávio Chiuale	nº pg23195	
Ligia Chiuale	nº pg21170	