

PROGRAMAÇÃO COM ESTRUTURAS DE DADOS E PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Prof. Ms. Paulo Barreto

Prazo: 21/04/2024

Entrega Portal do AVA

Atividade

Caro aluno(a) você deverá implementar as ações de Excluir e Pesquisar no Cadastro de Produto disponível em <https://github.com/barretuino/poo/tree/main/pjAula10>

Os comportamentos esperados são:

1. Os botões Alterar e Excluir devem ser habilitados apenas se o resultado da pesquisa retornar um produto válido. Caso não retorne uma mensagem de "Produto não localizado" deverá ser exibido
2. O Pesquisar se retornar dados, deve desativar o campo Código, impedindo que o usuário modifique o valor do campo de código. Se o usuário clicar em Pesquisar novamente estando com uma pesquisa carregada, este deve limpar o formulário e ativar novamente o inserir e pesquisar.
3. Crie um novo botão limpar que deverá retornar os campos a condição de início, incluindo posicionar o campo Código com o foco de digitação
4. O botão excluir deve modificar o produto para situação EXCLUIDO e se este produto estiver na pesquisa já com essa situação, o botão na pesquisa (botão excluir) deverá vir desativado. Se o usuário mudar de excluído para outra situação, o botão excluir volta a ficar ativo.

A imagem mostra uma janela de software intitulada "Cadastro de Produto". Ela contém um formulário com os seguintes campos e valores:

- Código:** 1
- Descrição:** Lápis
- Un. Medida:** UN - Unidade (menu suspenso)
- Largura:** 10
- Comprimento:** 100
- Situação:** ATIVO (menu suspenso)
- Localização:** E001

Na base da janela, há uma barra com quatro botões: "Incluir", "Alterar", "Excluir" e "Pesquisar".