

PROGRAMAÇÃO COM ESTRUTURAS DE DADOS E PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Prof. Ms. Paulo Barreto

Prazo: 22/03/2024

Entrega Portal do AVA

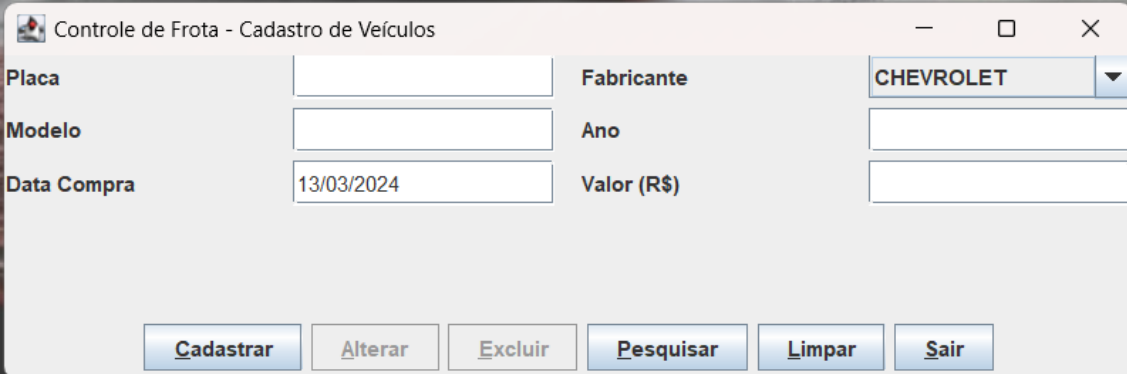
Atividade

1. Crie uma classe denominada Veiculo

Dica:

```
2. public class Veiculo {  
3.     private String placa;  
4.     private String fabricante;  
5.     private String modelo;  
6.     private int anoFabricacao;  
7.     private float valor;  
8.     private Date dataCompra;
```

2. Elabora uma aplicação cadastral como exibida na imagem a seguir:



3. Trate as ações cadastrais em um vetor do tipo Veiculo

Dica:

```
public void actionPerformed(ActionEvent evento) {  
    if(evento.getSource() == txtModelo) {  
        txtModelo.setText(txtModelo.getText().toUpperCase());  
    }  
    if(evento.getSource() == btCadastrar) {  
        cadastrar();  
    }  
    if(evento.getSource() == btAlterar) {  
        alterar();  
    }  
    if(evento.getSource() == btExcluir) {  
        excluir();  
    }  
    if(evento.getSource() == btPesquisar) {  
        pesquisar();  
    }  
}
```

```
    }  
    if(evento.getSource() == btLimpar){  
        limpar();  
    }  
    if(evento.getSource() == btSair){  
        dispose();  
    }  
}
```

4. Compacte a pasta do projeto e submeta na atividade do AVA