

A+

A.







Α-



Spline interpolante



A٠

A.

Nesta webaula, introduziremos os conceitos que envolvem a definição de um spline, ressaltando a importância desta metodologia na obtenção de melhores aproximações interpoladoras.







Suponha que queremos substituir a função $f(x)=1/(1+24x^2)$ por um polinômio, tal que os pontos contidos na tabela a seguir sejam os dados de entrada para qualquer método numérico de interpolação polinomial.

Dados para determinação do polinômio interpolador

х	-1	-0,8	-0,6	-0,4	-0,2	0	0,2	0,4	0,6	0,8	1
f(x)	0,04	0,06	0,10	0,21	0,51	1	0,51	0,21	0,10	0,06	0,04

Fonte: elaborada pela autora.

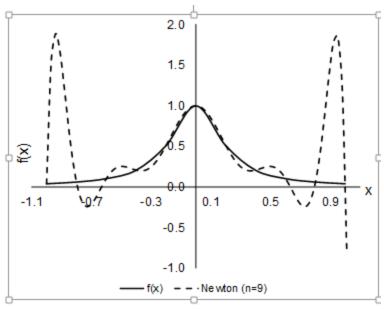




Α-

Observe que na tabela apresentada anteriormente temos 11 pontos, logo, um polinômio de grau 10 pode ser estimado utilizando a técnica de interpolação polinomial na fórmula de Newton, por exemplo. Nesse contexto, a figura a seguir mostra o gráfico da função original $f\left(x\right)=1\left/\left(1+24x^2\right)$ e o polinômio obtido.

Gráfico de $f(x)\ e\ P_{10}(x)$



Fonte: elaborado pela autora.





Α-

A partir da visualização do gráfico anterior, observamos que o polinômio interpolador aproxima equivocadamente diversos valores de x, como é o caso de f(-0,94)=0,045 e $p_{10}(-0,94)=1,8876$, sendo estas oscilações extremas conhecidas como overshoots. Para solucionar esse impasse, podemos utilizar splines interpolantes denotados por $s_p\left(x\right)$

A partir da divisão do intervalo de interesse [a,b] são obtidos polinômios interpoladores de grau "p" com coeficientes distintos, se forem seguidas as **condições** descritas por Ruggiero e Lopes (2005, p. 245).







Em resumo, os splines representam uma boa alternativa para curvas interpoladoras, pois são suaves, requerem a solução de sistemas lineares relativamente pequenos e evitam oscilações indesejadas.









Vídeo de encerramento









Você já conhece o Saber?

Aqui você tem na palma da sua mão a **biblioteca digital** para sua **formação profissional**.

Estude no celular, tablet ou PC em qualquer hora e lugar sem pagar mais nada por isso.

Mais de 475 livros com interatividade, vídeos, animações e jogos para você.





Android: https://goo.gl/yAL2Mv



iPhone e iPad - IOS: https://goo.gl/OFWqcq







A

A

