

• Profa Ms. Adriane Ap. Loper

Sistemas de Arquivos – Editor de



• Unidade de Ensino: 6

- Competência da Unidade: Sistema de arquivos
- Resumo: Traremos o sistema operacional Linux, com seus comandos para criação e visualização possibilidades com um editor de textos.
- Palavras-chave: Linux, vi, editor
- Título da Teleaula: Sistema de arquivos- Editor de texto Teleaula nº: 6

2

### Objetivos

- Conhecer funções básicas de sistema operacional Linux;
- Analisar como são atributos dos arquivos
- Editor de texto.



### Relembrando...

- Conceitos de Sistemas Operacionais;
- Conceito de Arquitetura e Organização de Computadores;
- Linguagem de programação.

3

1

4

6

### **Procedimento**

Baixar o Linux Mint

https://linuxmint.com/download .php

Conhecendo o Linux



### Procedimento

Exemplo 0 Criar um arquivo \$ touch digita.txt \$" echo "estou escre...." . >digita.txt

\$ cat digita.txt



Permissão de acesso aos arquivos:
a - autorização fornecida a usuário para acesso a um
determinado arquivo.
b - Classes de usuários que recebem permissão.
- dono - U ( User ) - usuário que criou, a quem
pertence o arquivo.
- grupo - G ( Group ) – grupo a que pertence o
arquivo, vai liberar ou impedir o acesso do não dono.
- outros - O ( Other ) - qualquer usuário do sistema.

c - Modos de permissão.
- r ( Read ) - permitido somente a leitura do arquivo.
- w ( Write ) - permitido a gravação no arq.
-x ( eXecute ) - permitido a execução do arq.

7

8

d - Os dez caracteres que aparecem no início de cada linha de identificação dos arquivos, quando são executados o comando I, indicam:

- posição 1 - se é um diretório ( d ) ou um arquivo comum ( - );

- posições 2 a 4 - os modos de permissão r/w/x para o dono do arquivo;

- posições 5 a 7 - os modos de permissão r/w/x para o grupo a que pertence o dono do arquivo;

- posições 8 a 10 - os modos de permissão r/w/x para os outros usuários.
e - Comando chmod -> modifica as permissões de acesso para arquivos e diretórios.
chmod [u/g/o] [+/-] [r/w/x][arquivo/diretório]

9 10

# Atributos de arquivos No S.O o arquivo é uma sequencia de bytes armazenados no disco e com atributos. Os atributos são manipulados pelo S.O sempre que for realizado um acesso sobre o arquivo. Atributos: Tipo: indica se é arquivo ou diretório. Podem ser: d: diretório; : arquivo normal de dados; l: arquivo ligado simbolicamente; c, b: Arquivo especial de controle de dispositivo; p: arquivo pipe com nome

Procedimento

/etc é um dos diretórios mais importantes. Contém a tabela de sistema de arquivos, configuração de login e senha, configuração de rede, fila de impressão, entre outros.

Exemplo 1

\$ ls -li /etc/passwd

# Atributos de arquivos

410168 -rw -r-r 1 root root 1580 Aug 7 22:11

/etc/passwd

-rw -r--r permissões do arquivo quantidade de ligações Dono do arquivo (owner) root Grupo do arquivo (group) root Tamanho do arquivo 1580

Aug 7 22:11 Data e hora da última alteração arq.

passwd nome do arquivo

# Procedimento Exemplo 2 \$pwd /home/adrianeloper \$ Is –li /home/adrianeloper 286162 -rw-rw-r—1 adrianeloper adrianeloper 0 sep 5 12:02 teste

13 14

### Atributos de arquivos

286162 -rw-rw-r—1 adrianeloper adrianeloper 0 sep

5 12:02 teste

permissões do arquivo -rw-rw-r quantidade de ligações adrianeloper Dono do arquivo (owner) adrianeloper Grupo do arquivo (group) Tamanho do arquivo

sep 5 12:02 Data e hora da última alteração arq.

nome do arquivo

**Procedimento** 

Exemplo 3 \$ stat /home/adrianeloper

\$ Stat /home/



15 16

### **Procedimento**

Exemplo 4 – Manipular arquivos

Du indica espaço usado em disco pelos arquivos ou diretórios informados \$ du -h /etc



### Procedimento

Exemplo 5 – Manipular arquivos

Df informa sobre os sistemas de arquivos disponíveis na máquina e sya taxa de ocupação

Remova o arquivo digita.txt Rm digita.txt



## Editor de Texto vi O vi é um Editor de Texto interativo, que possui dois modos de operação: Modo de Comando e Modo de Texto. O arquivo que está sendo editado é mantido como uma cópia temporária em um buffer (memória). Para entrar no editor, utiliza-se a sintaxe: \$ vi nome-do-arquivo

Editor de Texto vi

- Modo de Comando

No modo de comando, tudo o que for digitado através do teclado será interpretado como um comando a ser executado pelo vi.

- Posicionamento do cursor:
- h Move o cursor para o caractere à esquerda.
- I Move o cursor para o caractere à direita.
- k Move o cursor para a linha de cima.

19 20

### Editor de Texto vi Posicionamento do cursor: j - Move o cursor para a linha de baixo. 0 - Move o cursor para o início da linha. \$ - Move o cursor para o final da linha. <ENTER> - Move o cursor para o início da próxima - Principais comandos: x - Apaga o caractere na posição do cursor. X - Apaga o caractere na posição anterior ao cursor.

Editor de Texto vi

Posicionamento do cursor:

- r Substitui um caractere.
- R Escreve sobre a linha corrente.
- dd Apaga a linha onde está posicionado o cursor.
- D Apaga desde a posição do cursor até o final da linha corrente.
- J Une a linha corrente com a linha seg.
- u Desfaz o último comando.
- i + enter + esc Quebra linha

21 22

### Modo de Texto

No modo de texto, tudo que for digitado será considerado como texto.

- a Anexa, depois do cursor, o texto digitado.
- i Insere, na posição do cursor, o texto digitado.
- o Abre uma nova linha abaixo do cursor, pronta para a entrada do texto.
- O- Abre uma nova linha acima do cursor, pronta para a entrada do texto.

Pressionando a tecla <ESC> - Sai do Modo de Texto e retorna ao Modo de Comando.

Modo de Texto

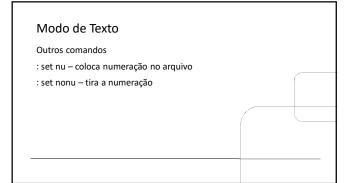
Outros comandos

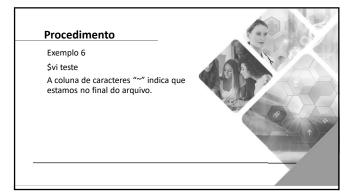
- : w Grava o arquivo e não sai do editor.
- : q Sai do editor sem salvar.
- : q! Sai do editor sem salvar o arquivo, ignorando o alerta de gravação.
- : w q Grava o arquivo e sai do editor.
- : x Grava o arquivo e sai do editor.
- :1 primeira linha

24

23

:\$ - ultima linha





25 26





27 28





### Procedimento

Exemplo 11 – Movimentação h cursor para esquerda;
J cursor para baixo;
k cursor para cima;
l cursor para direita;
w para o começo da próxima palavra;
b para começo da palavra anterior;
0 (zero) cursor para começo da linha;
\$ cursor para final da linha;

