

Engenharia da Computação

Algoritmos e Estruturas de Dados

Prática 2 – Etapa 1

Prof. Anderson Macedo

Graduação: Tecnologia em Processamento de Dados

Especialização: Engenharia de Software com UML

Mestrando: Metodologias para o Ensino de

Linguagens e suas Tecnologias

Pilhas

Lista LIFO - Last in First Out

- Regra das operações:
 - Inserções:
 - sempre no topo;
 - Exclusões:
 - sempre no topo;
 - Pesquisa:
 - à partir do topo.

Aplicação prática

- Vamos iniciar nossa prática aprendendo quais as funções necessárias para a aplicação de uma estrutura de **pilha** dentro do nosso código.
- Será utilizada a linguagem de programação C por meio da ferramenta DevC++.
- Vamos Lá!!!



Fonte: shutterstoc. Acesso em: 13 jun. 2018

Engenharia da Computação
Algoritmos e Estruturas de Dados
Prática 2 – Etapa 2

Prof. Anderson Macedo

Graduação: Tecnologia em Processamento de Dados

Especialização: Engenharia de Software com UML

Mestrando: Metodologias para o Ensino de

Linguagens e suas Tecnologias

Problematizando a Situação-Problema 3

Lista FIFO - First in First Out

- Regra das operações:
 - Inserções:
 - sempre no final;
 - Exclusões:
 - sempre no início;
 - Pesquisa:
 - à partir do início.



Aplicação prática

- Vamos iniciar nossa prática aprendendo quais as funções necessárias para a aplicação de uma estrutura de **Fila** dentro do nosso código.
- Será utilizada a linguagem de programação C por meio da ferramenta DevC++.
- Vamos Lá!!!



Fonte: shutterstoc. Acesso em: 13 jun. 2018