# CONCEITOS DE TESTES DE SOFTWARE

Você sabia que seu material didático é interativo e multimídia? Isso significa que você pode interagir com o conteúdo de diversas formas, a qualquer hora e lugar. Na versão impressa, porém, alguns conteúdos interativos ficam desabilitados. Por essa razão, fique atento: sempre que possível, opte pela versão digital. Bons estudos!

## **TERMOS**

Vamos ver os termos comuns no contexto dos testes de software frequentemente confundidos.

Para visualizar o objeto, acesse seu material digital.

#### Erro (Error)

Trata-se da diferença detectada entre o resultado de uma operação e o resultado correto que se pretendia obter com ela.

## Defeito (Defaut)

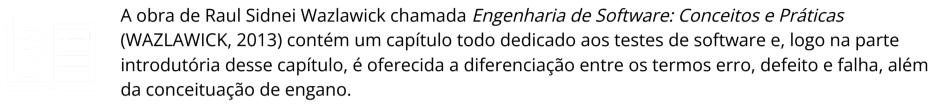
Trata-se de uma linha de código, bloco ou conjunto de dados incorretos que provocam um erro.

### Falha (*Failure*)

Trata-se de um não funcionamento do software, possivelmente provocada por um defeito, embora possa haver outras causas.

#### Engano (*Mistake*)

É a ação humana que produziu o defeito no código.



• WAZLAWICK, R. S. **Engenharia de software**: conceitos e práticas. Rio de Janeiro: Elsiever, 2013.

O item 1 do capítulo 8 da obra de Pfleeger (2004) apresenta a diferença entre defeito e falha em um software. A falha é apresentada pelo autor como o resultado de um ou mais defeitos em algum aspecto do sistema.

• PFLEEGER, S. L. Engenharia de Software: Teoria e Prática. 2. ed. São Paulo: Prentice Hall, 2004