


- Sistemas Operacionais
- Profa Ms. Adriane Ap. Loper

Sistemas de Arquivos – Editor de texto

1

- Unidade de Ensino: 6
- Competência da Unidade: Sistema de arquivos
- Resumo: Traremos o sistema operacional Linux, com seus comandos para criação e visualização possibilidades com um editor de textos.
- Palavras-chave: Linux, vi, editor
- Título da Teleaula: Sistema de arquivos- Editor de texto
- Teleaula nº: 6

2



### Objetivos


- Conhecer funções básicas de sistema operacional Linux;
- Analisar como são atributos dos arquivos
- Editor de texto.

3

### Relembrando...

- Conceitos de Sistemas Operacionais;
- Conceito de Arquitetura e Organização de Computadores;
- Linguagem de programação.

4




### Procedimento

Baixar o Linux Mint

<https://linuxmint.com/download.php>

Conhecendo o Linux

5



### Procedimento

Exemplo 0

```

Criar um arquivo
$ touch digita.txt
$ " echo "estou escre....." . >digita.txt
$ cat digita.txt

```

6

**Permissão de acesso aos arquivos:**

- a - autorização fornecida a usuário para acesso a um determinado arquivo.
- b - Classes de usuários que recebem permissão.
  - dono - U ( User ) - usuário que criou, a quem pertence o arquivo.
  - grupo - G ( Group ) – grupo a que pertence o arquivo, vai liberar ou impedir o acesso do não dono.
  - outros - O ( Other ) - qualquer usuário do sistema.

7

**c - Modos de permissão.**

- r ( Read ) - permitido somente a leitura do arquivo.
- w ( Write ) - permitido a gravação no arq.
- x ( eXecute ) - permitido a execução do arq.

8

d - Os dez caracteres que aparecem no início de cada linha de identificação dos arquivos, quando são executados o comando `ls`, indicam:

- posição 1 - se é um diretório ( d ) ou um arquivo comum ( - );
- posições 2 a 4 - os modos de permissão r/w/x para o dono do arquivo;
- posições 5 a 7 - os modos de permissão r/w/x para o grupo a que pertence o dono do arquivo;

9

- posições 8 a 10 - os modos de permissão r/w/x para os outros usuários.

e - Comando `chmod` -> modifica as permissões de acesso para arquivos e diretórios.

`chmod [u/g/o] [+/-] [r/w/x][arquivo/diretório]`

10

**Atributos de arquivos**

No S.O o arquivo é uma sequência de bytes armazenados no disco e com atributos. Os atributos são manipulados pelo S.O sempre que for realizado um acesso sobre o arquivo.

Atributos:

Tipo: indica se é arquivo ou diretório. Podem ser:

- d : diretório;
- : arquivo normal de dados;
- l : arquivo ligado simbolicamente;
- c, b : Arquivo especial de controle de dispositivo;
- p : arquivo pipe com nome

11

**Procedimento**

/etc é um dos diretórios mais importantes. Contém a tabela de sistema de arquivos, configuração de login e senha, configuração de rede, fila de impressão, entre outros.

Exemplo 1

`$ ls -li /etc/passwd`

12

### Atributos de arquivos

```
410168 -rw-r--r 1 root root 1580 Aug 7 22:11
/etc/passwd
-rw-r--r  permissões do arquivo
1          quantidade de ligações
root       Dono do arquivo (owner)
root       Grupo do arquivo (group)
1580       Tamanho do arquivo
Aug 7 22:11 Data e hora da última alteração arq.
passwd     nome do arquivo
```

13

### Procedimento

Exemplo 2

```
$pwd
/home/adrianeloper
$ ls -li /home/adrianeloper
286162 -rw-rw-r--1 adrianeloper
adrianeloper 0 sep 5 12:02 teste
```

14

### Atributos de arquivos

```
286162 -rw-rw-r--1 adrianeloper adrianeloper 0 sep
5 12:02 teste
-rw-rw-r  permissões do arquivo
1          quantidade de ligações
adrianeloper Dono do arquivo (owner)
adrianeloper Grupo do arquivo (group)
0          Tamanho do arquivo
sep 5 12:02 Data e hora da última alteração arq.
teste     nome do arquivo
```

15

### Procedimento

Exemplo 3

```
$ stat /home/adrianeloper
$ Stat /home/
```

16

### Procedimento

Exemplo 4 – Manipular arquivos

Df indica espaço usado em disco pelos arquivos ou diretórios informados

```
$ du -h /etc
```

17

### Procedimento

Exemplo 5 – Manipular arquivos

Df informa sobre os sistemas de arquivos disponíveis na máquina e sua taxa de ocupação

```
$ df -h
```

Remove o arquivo digita.txt

```
Rm digita.txt
```

18

## Editor de Texto vi

O vi é um Editor de Texto interativo, que possui dois modos de operação: Modo de Comando e Modo de Texto. O arquivo que está sendo editado é mantido como uma cópia temporária em um buffer (memória).

Para entrar no editor, utiliza-se a sintaxe:  
\$ vi nome-do-arquivo

19

## Editor de Texto vi

### - Modo de Comando

No modo de comando, tudo o que for digitado através do teclado será interpretado como um comando a ser executado pelo vi.

### - Posicionamento do cursor:

- h - Move o cursor para o caractere à esquerda.
- l - Move o cursor para o caractere à direita.
- k - Move o cursor para a linha de cima.

20

## Editor de Texto vi

### Posicionamento do cursor:

- j - Move o cursor para a linha de baixo.
- O - Move o cursor para o início da linha.
- \$ - Move o cursor para o final da linha.
- <ENTER> - Move o cursor para o início da próxima linha.
- Principais comandos:
- x - Apaga o caractere na posição do cursor.
- X - Apaga o caractere na posição anterior ao cursor.

21

## Editor de Texto vi

### Posicionamento do cursor:

- r - Substitui um caractere.
- R - Escreve sobre a linha corrente.
- dd - Apaga a linha onde está posicionado o cursor.
- D - Apaga desde a posição do cursor até o final da linha corrente.
- J - Une a linha corrente com a linha seg.
- u - Desfaz o último comando.
- i + enter + esc - Quebra linha

22

## Modo de Texto

No modo de texto, tudo que for digitado será considerado como texto.

- a - Anexa, depois do cursor, o texto digitado.
- i - Insere, na posição do cursor, o texto digitado.
- o - Abre uma nova linha abaixo do cursor, pronta para a entrada do texto.
- O - Abre uma nova linha acima do cursor, pronta para a entrada do texto.
- Pressionando a tecla <ESC> - Sai do Modo de Texto e retorna ao Modo de Comando.

23

## Modo de Texto

### Outros comandos

- :w - Grava o arquivo e não sai do editor.
- :q - Sai do editor sem salvar.
- :q ! - Sai do editor sem salvar o arquivo, ignorando o alerta de gravação.
- :wq - Grava o arquivo e sai do editor.
- :x - Grava o arquivo e sai do editor.
- :1 - primeira linha
- :\$ - última linha

24

## Modo de Texto

Outros comandos

: set nu – coloca numeração no arquivo

: set nonu – tira a numeração

25

## Procedimento

Exemplo 6

\$vi teste

A coluna de caracteres “~” indica que estamos no final do arquivo.

26

## Procedimento

Exemplo 7 – Inserção de texto

i

Estamos no modo comando, com o i passamos ao modo inserção. Começe a digitar.

27

## Procedimento

Exemplo 8 – Voltar ao modo comando

ESC

28

## Procedimento

Exemplo 9 – Inserir textos na linha de baixo da corrente linha

o

29

## Procedimento

Exemplo 10 – Apagando texto

x apaga caracter sobre o cursor;

dd apaga linha inteira;

dw apaga palavra;

d\$ apagará tudo a partir do cursor até o final da linha

dG apagará tudo a partir do cursor até o final do arquivo.

30

**Procedimento**

Exemplo 11 – Movimentação

h cursor para esquerda;

J cursor para baixo;

k cursor para cima;

l cursor para direita;

w para o começo da próxima palavra;

b para começo da palavra anterior;

O (zero) cursor para começo da linha;

\$ cursor para final da linha;

