

# **Engenharia da Computação**

## **Algoritmos e Estruturas de Dados**

### **Prática 4 – Etapa 1**

**Prof. Anderson Macedo**

**Graduação: Tecnologia em Processamento de Dados**

**Especialização: Engenharia de Software com UML**

**Mestrando: Metodologias para o Ensino de**

**Linguagens e suas Tecnologias**

# Armazenamento Associativo

- Segundo Goodrich & Tamassia (2013), o Armazenamento Associativo é uma estrutura que permite o acesso aos seus elementos com base apenas no seu valor, independentemente de sua posição na estrutura. Em determinados casos, é utilizado apenas parte do valor do elemento, conhecido como chave.
- Conforme Pereira (2008), a função de Mapas Associativos é realizar a associação entre elementos dentro da estrutura, realizando a associação entre uma chave e um valor recebido, permitindo a recuperação rápida de um valor associado a uma chave.

# Aplicação Prática

- Vamos iniciar nossa prática aprendendo como utilizar os Mapas Associativos como estrutura de dados, fazendo um cadastro simples por meio de uma chave[].
- Será utilizada a linguagem de programação C com a ferramenta DevC++.
- Vamos Lá!!!



Fonte: shutterstoc. Acesso em: 13 jul

**Engenharia da Computação**  
**Algoritmos e Estruturas de Dados**  
**Prática 4 – Etapa 2**

**Prof. Anderson Macedo**

**Graduação: Tecnologia em Processamento de Dados**

**Especialização: Engenharia de Software com UML**

**Mestrando: Metodologias para o Ensino de**

**Linguagens e suas Tecnologias**

# Mapas Associativos

- Ao conhecer e compreender as estruturas de dados dinâmicas essenciais, bem como suas aplicações na solução de problemas em Mapas com Lista, você irá aprender:
  - a verificar a existência de uma chave em mapeamento com Listas;
  - a adicionar e remover associações dadas suas chaves em mapeamento com Listas;
  - a recuperar valores associados a chaves em mapeamento com Listas

# Aplicação Prática

- Vamos continuar nossa prática de como utilizar Mapas Associativos como estrutura de dados, permitindo e facilitando a inserção, exclusão e busca de elementos dentro dela.
- Será utilizada a linguagem de programação C por meio da ferramenta DevC++.
- Vamos Lá!!!

