

# **Engenharia da Computação**

## **Algoritmos e Estruturas de Dados**

### **Prática 3 – Etapa 1**

**Prof. Anderson Macedo**

**Graduação: Tecnologia em Processamento de Dados**

**Especialização: Engenharia de Software com UML**

**Mestrando: Metodologias para o Ensino de**

**Linguagens e suas Tecnologias**

# Tabelas de Espalhamento

- As Tabelas de Espalhamento também são conhecidas como tabelas de dispersão, tabelas de indexação, tabelas de escrutínio, método de cálculo de endereço ou tabelas **Hash** (significa “picar” é o mais conhecido), e utilizam a técnica de endereçamento para agilizar o processo de consulta de informações.
- Segundo Silva (2007), a Tabela de Espalhamento permite agilizar o processo de consulta de informações com muita eficiência, pois, para a pesquisa, não exige a ordenação sobre um conjunto de dados.

# Aplicação Prática

- Vamos iniciar nossa prática aprendendo como utilizar as tabelas de espalhamento como estrutura de dados, permitindo e facilitando a busca de elementos dentro dela.
- Será utilizada a linguagem de programação C por meio da ferramenta DevC++.
- Vamos Lá!!!



**Engenharia da Computação**  
**Algoritmos e Estruturas de Dados**  
**Prática 3 – Etapa 2**

**Prof. Anderson Macedo**

**Graduação: Tecnologia em Processamento de Dados**

**Especialização: Engenharia de Software com UML**

**Mestrando: Metodologias para o Ensino de**

**Linguagens e suas Tecnologias**

# Tabelas de Espalhamento

- Conforme Celes, Cerqueira, Rangel (2004), as estruturas de dados conhecidas como Tabelas de Espalhamento, podem ser utilizadas para buscar um elemento com maior eficiência, apesar de utilizar um espaço maior de memória.
- A utilização da Técnica de Espalhamento consiste basicamente de duas partes: a Função de Espalhamento e a Tabela de Espalhamento.

# Aplicação Prática

- Vamos continuar nossa prática de como utilizar as tabelas de espalhamento como estrutura de dados, permitindo e facilitando a busca de elementos dentro dela.
- Será utilizada a linguagem de programação C por meio da ferramenta DevC++.
- Vamos Lá!!!



Fonte: shutterstoc. Acesso em: 13 jul