

Aula 4 Herança e polimorfismo **Utilizando interfaces (contratos)**

Programação Orientada a Objetos Prática 4: abstraindo através de contratos (interfaces).

Sumário

- Interface.
- Implementando contratos.
- Herança múltipla através de contratos.
- ▶ Combinando classes abstratas & contratos.

Etapa 1

Interface.

3

▶ Implementando contratos.

Desenvolvendo a etapa 1

- Definindo contratos de programação.
- Recursos e restrições das Interfaces.
- ▶ Implementando contratos (Interface) em Classes.

5

Etapa 2

- Herança múltipla através de contratos.
- Combinando classes abstratas & contratos.

/

Atividade



- Desenvolva a atividade disponível em: https://github.com/aulas-lab/poo-eng-pratica4
- ▶ Boa prática!

9

Desenvolvendo a etapa 2

- ▶ Aplicar herança múltipla através de contratos.
- Demonstrar o uso da abstração através de contrato, a partir de: variável, parâmetros e atributos de classes.
- Demonstrar a alta capacidade de abstração, através de hierarquia de classes, classes abstratas e interfaces.

8

Finalizando

▶ Bons estudos e muito obrigado!