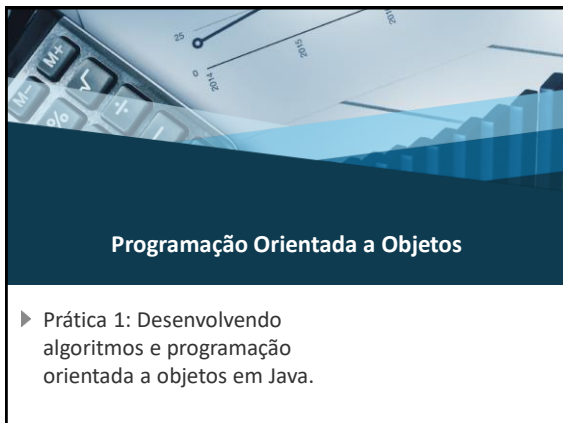


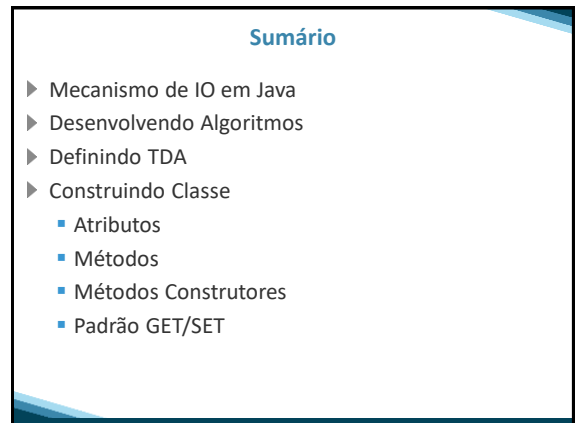
1



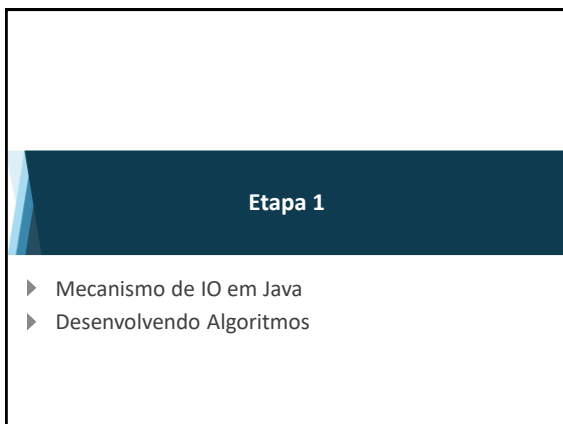
2



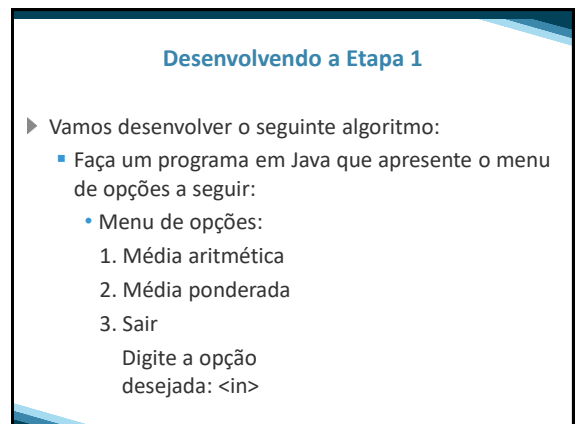
3



4



5



6

### Desenvolvendo a Etapa 1

- ▶ Resolva da seguinte maneira:
  - Na opção 1: receber duas notas, calcular e mostrar a média aritmética.
  - Na opção 2: receber três notas e seus respectivos pesos, calcular e mostrar a média ponderada.
  - Na opção 3: sair do programa.
- ▶ Verifique a possibilidade de opção inválida. Neste caso, o programa deverá mostrar uma mensagem.

7

### Etapa 2

- ▶ Definindo TDA
- ▶ Construindo Classe
  - Atributos
  - Métodos e Métodos Construtores
  - Padrão GET/SET

8

### Desenvolvendo a Etapa 2

- ▶ Criar uma aplicação chamada SysAcad;
- ▶ Considerando o TDA Aluno, que foi abstraído da seguinte maneira:
  - Dados: matrícula, nome, CPF, telefone fixo, telefone celular, endereço (logradouro, número, complemento, bairro, cidade e uf).
  - Operações: solicitar diploma, verificar pendências.

9

### Desenvolvendo a Etapa 2

- ▶ Implemente esse TDA através de uma classe Java.
- ▶ Considere as seguintes objetivos:
  - Todos os atributos devem ser privados.
  - Adicione um método construtor sem parâmetro.
  - Adicione um método construtor que possibilite inicializar os atributos: matrícula, nome e CPF.
  - Implemente o padrão GET/SET. para todos os atributos.
  - Demonstre a sua utilização.

10

### Atividade

- ▶ Desenvolva a Atividade disponível em:
  - <https://github.com/aulas-lab/poo-eng-pratica1>
- ▶ Boa prática!

11

### Finalizando

Bons estudos e  
muito obrigado!

12