

Itens Seleccionados para a Primeira Sprint

1. História de Usuário: Interface de Vendas

- **Descrição:** Desenvolver a interface de usuário para o registro de vendas.
- **Estimativa:** 5 story points.
- **Critérios de Aceitação:**
 - A interface deve permitir o registro de itens vendidos com quantidade e preço.
 - Deve mostrar o total da venda e permitir a confirmação do pedido.
 - Deve atualizar o estoque em tempo real após cada venda.
 - A interface deve ser responsiva e fácil de usar em dispositivos móveis.

2. História de Usuário: Sistema de Gestão de Estoque Básico

- **Descrição:** Implementar um sistema básico de gestão de estoque no backend.
- **Estimativa:** 8 story points.
- **Critérios de Aceitação:**
 - O sistema deve permitir o cadastro de itens com quantidade inicial.
 - Deve atualizar a quantidade de itens no estoque após cada venda.
 - Deve fornecer alertas quando um item estiver abaixo de um limite pré-definido.

3. História de Usuário: Conexão Entre Vendas e Estoque

- **Descrição:** Estabelecer a conexão entre a interface de vendas e o sistema de gestão de estoque.
- **Estimativa:** 3 story points.
- **Critérios de Aceitação:**
 - Após uma venda, o estoque deve ser automaticamente atualizado.
 - A interface de vendas deve mostrar alertas de estoque baixo baseados nos dados do sistema de estoque.

Enabler: Configuração do Ambiente de Desenvolvimento

- **Descrição:** Preparar o ambiente de desenvolvimento para a equipe, incluindo repositório de código, ferramentas de desenvolvimento e acesso ao servidor de testes.
- **Estimativa:** 2 story points.
- **Critérios de Aceitação:**
 - Todos os membros da equipe têm acesso ao repositório de código.
 - Ferramentas de desenvolvimento e CI/CD configuradas.
 - Ambiente de teste disponível para implantação contínua.

Considerações do Definition of Ready (DoR)

Para cada item selecionado para esta sprint, garantimos que:

- A descrição é clara e compreensível para todos os membros da equipe.
- Os critérios de aceitação estão bem definidos e foram revisados pelo PO.
- As dependências, como a configuração do ambiente de desenvolvimento, foram resolvidas.
- As estimativas foram feitas pela equipe durante a sessão de planejamento da sprint.
- Os itens foram priorizados no backlog e selecionados para esta sprint pelo PO.

Esta seleção de itens de backlog para a primeira sprint foca em estabelecer uma base sólida para o sistema BentoSync, permitindo que a equipe progrida eficientemente nos desenvolvimentos subsequentes.