

Regras do jogo de baralho Dobro
Por: Pedro Izecksohn
Inventado em 16 de Agosto de 2022.

Se joga Dobro com um baralho comum de 52 cartas. As cartas são de 4 naipes diferentes, mas o naipe de uma carta não importa. As cartas de menor valor são as Áses que valem 1. As cartas de maior valor são os Reis que valem 13. Os Príncipes valem 11. As Damas valem 12.

O jogo Dobro consiste em exatamente 12 mãos consecutivas. Os jogadores se intercalam em quem mostrará as cartas primeiro a cada mão.

O baralho deve ser embaralhado com todas as 52 cartas antes de cada mão.

Cada mão simples vale 1 ponto. Antes do início de cada mão, qualquer jogador pode falar "dobro" para dobrar o valor daquela mão. Os outros jogadores podem dizer "aceito" ou "desisto" ou "dobro" para dobrar novamente. Os jogadores que aceitarem disputarão aquela mão com aquele número de pontos. Os jogadores que desistirem devem devolver as cartas para o baralho.

Se só 1 jogador quiser dobrar, mas nenhum outro aceitar, então ele ganha os pontos aceitos por pelo menos mais 1 jogador.

Cada mão pode ser dobrada até 10 vezes, o que dá uma pontuação máxima de 1024 por cada mão. Isto limita o número de jogadores a 10 por partida.

A cada mão, cada jogador recebe 3 cartas do baralho embaralhado.

Em cada mão existem, no máximo, 3 vezes. A cada vez, cada jogador mostra uma carta de sua escolha dentre as 3 que ele recebeu. Começa o dono daquela mão.

Quem mostrar a carta de maior valor vence aquela vez. Vezes podem empatar. Caso a 1ª vez empatar então serão necessárias as outras 2 vezes. Caso a 2ª vez empatar então será necessária a 3ª vez. O resultado de uma mão pode ser decidido após a 2ª vez caso nenhuma das 2 vezes tenha empatado.

Mãos podem empatar. Em caso de empate de uma mão ninguém pontua.

Ao final de 12 mãos se contam os pontos de cada jogador. Quem então tiver o maior número de pontos é o vencedor daquela partida.