

## node --inspect app.js

Performance del servidor y diferencias al incluir impresiones en consola.

### Profiler

Self Time	Total Time	Function
10266.7 ms	10266.7 ms	(idle)
184.1 ms 16.88 %	184.1 ms 16.88 %	▸ getCPUs
112.2 ms 10.29 %	112.2 ms 10.29 %	▸ writeUtf8String
42.4 ms 3.89 %	42.4 ms 3.89 %	(garbage collector)
32.5 ms 2.98 %	32.5 ms 2.98 %	(program)
25.2 ms 2.31 %	716.6 ms 65.69 %	▸ initialize
25.0 ms 2.29 %	25.0 ms 2.29 %	▸ writev
15.9 ms 1.46 %	470.3 ms 43.11 %	▸ compression
14.8 ms 1.36 %	24.6 ms 2.26 %	▸ writeHead
14.8 ms 1.36 %	7721.7 ms 707.86 %	▸ next
14.6 ms 1.34 %	25.4 ms 2.33 %	▸ nextTick
14.6 ms 1.34 %	814.0 ms 74.62 %	▸ session
14.2 ms 1.30 %	39.0 ms 3.58 %	▸ hash
13.0 ms 1.20 %	8621.6 ms 790.36 %	▸ handle

Figure 1. No console.log()

Self Time ▼	Total Time	Function
17103.2 ms	17103.2 ms	(idle)
1307.9 ms 36.26 %	1307.9 ms 36.26 %	▸ writeUtf8String
912.6 ms 25.30 %	2231.4 ms 61.87 %	▸ consoleCall
216.7 ms 6.01 %	216.7 ms 6.01 %	▸ getCPUs
63.2 ms 1.75 %	63.2 ms 1.75 %	(garbage collector)
38.0 ms 1.05 %	38.0 ms 1.05 %	▸ writev
36.9 ms 1.02 %	36.9 ms 1.02 %	(program)
27.3 ms 0.76 %	3130.1 ms 86.78 %	▸ initialize
21.0 ms 0.58 %	38.0 ms 1.05 %	▸ nextTick
18.0 ms 0.50 %	44.9 ms 1.25 %	▸ hash
16.9 ms 0.47 %	2856.5 ms 79.20 %	▸ compression
16.1 ms 0.45 %	16.1 ms 0.45 %	▸ Hash
15.5 ms 0.43 %	3240.3 ms 89.84 %	▸ session
15.2 ms 0.42 %	34270.8 ms 950.18 %	▸ next
15.1 ms 0.42 %	39940.6 ms 1107.38 %	▸ handle
14.8 ms 0.41 %	2834.9 ms 78.60 %	▸ (anonymous)
14.3 ms 0.40 %	24.5 ms 0.68 %	▸ writeHead

Figure 2. Console.log(data)

Se visualiza claramente como afecta la inclusión del `console.log(data)` en la ruta `/info`. En la segunda figura se ve un aumento drástico en los tiempos de ejecución de las funciones `consoleCall()` y `writeUtf8String()`.

## File ./routers/info.js

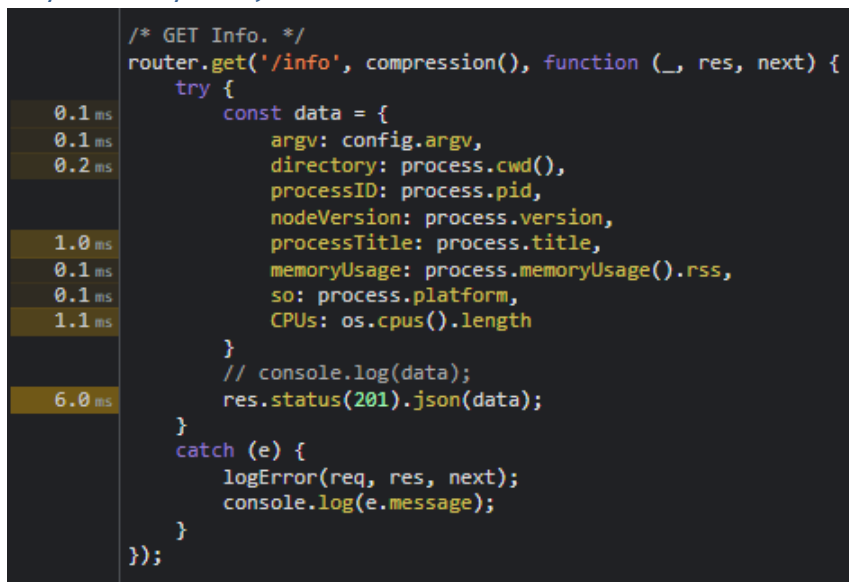


Figura 1. No console.log(data)

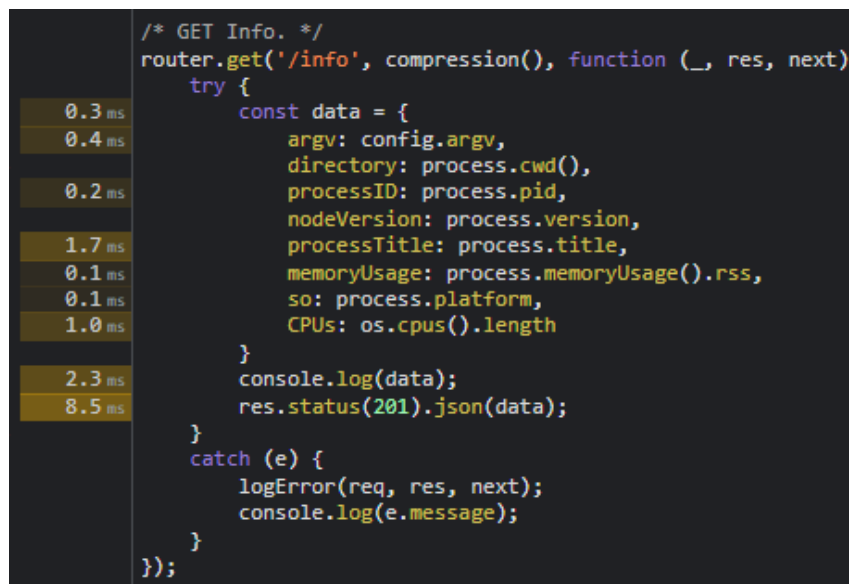


Figura 2. Console.log(data)

Se determina que el tiempo de imprimir en consola, mediante *console.log(data)* es de 2.3ms (Figura 2). Esto representa el 15.75% del tiempo total de ejecución del bloque **try{}**, el cual fue  $T_{TOTAL} = 14.6ms$ .

Se hace presente también la variabilidad en los tiempos de ejecución en las instrucciones. Donde en el segundo caso, las instrucciones tomaron más tiempo para ejecutarse que en el primer caso, a pesar de no existir modificaciones salvo por incluir o no la sentencia *console.log(data)*.

## Autocannon

Además de las siguientes gráficas, se encuentra a disposición en la carpeta performance/autocannon las gráficas generadas por la herramienta.

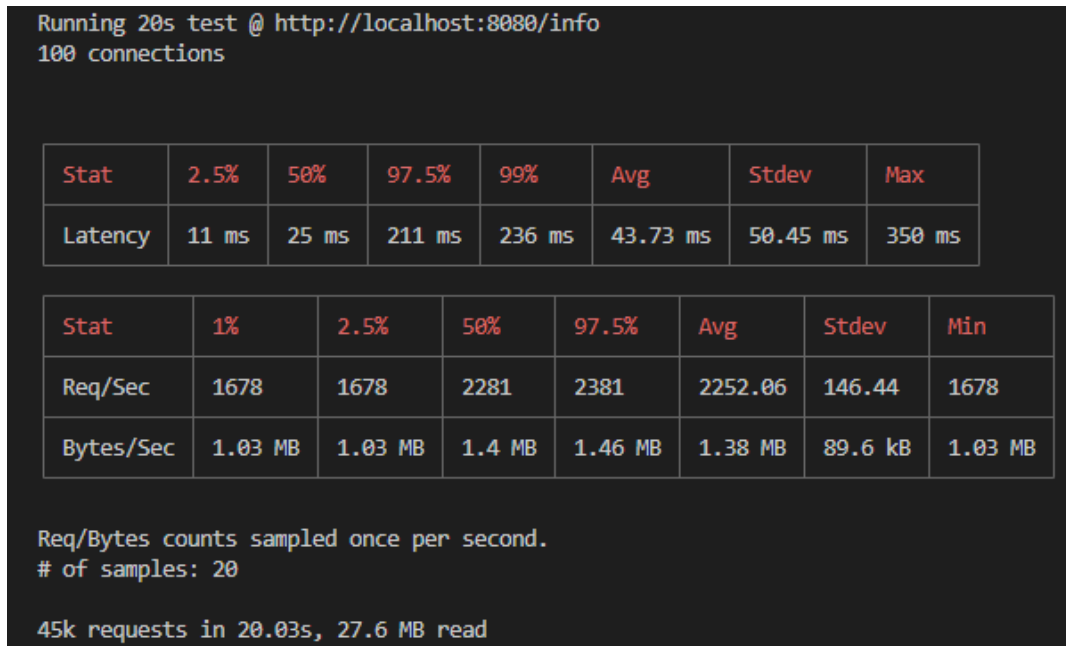


Figure 1. No console.log()

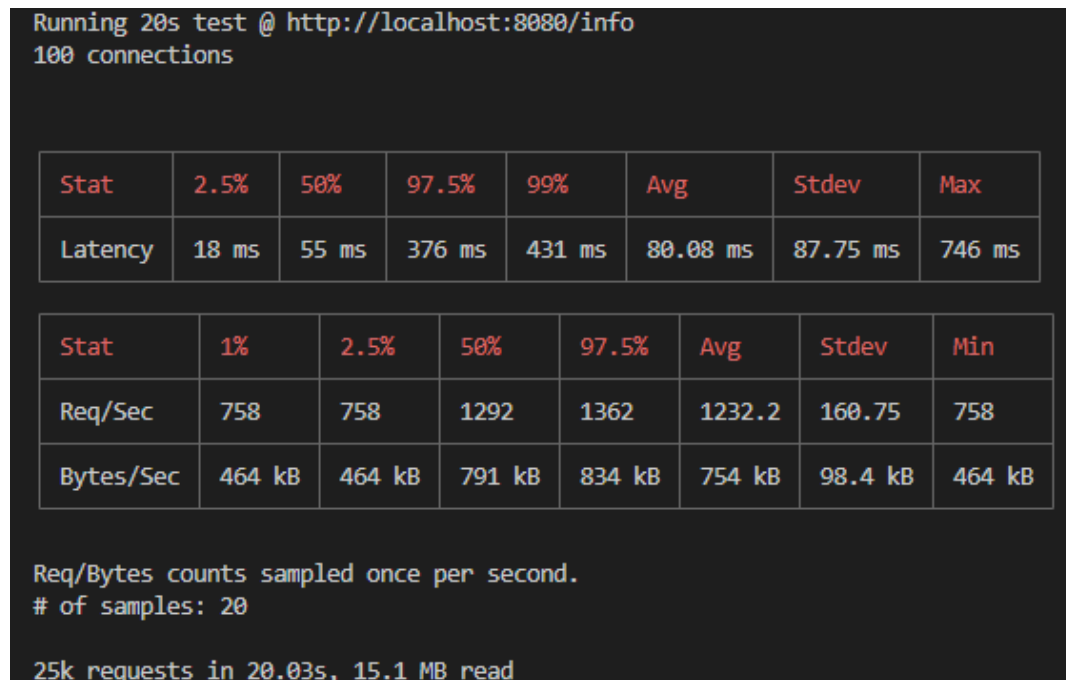


Figure 2. Console.log(data)