# node --inspect app.js

Performance del servidor y diferencias al incluir impresiones en consola.

## Profiler

|  |
| --- |
| Figure 1. No console.log() |
| Figure 2. Console.log(data) |

Se visualiza claramente como afecta la inclusión del *console.log(data)* en la ruta /info. En la segunda figura se ve un aumentco drástico en los tiempos de ejecución de las funciones consoleCall() y writeUtf8String().

## File ./routers/info.js

|  |  |
| --- | --- |
| Figura 1. No console.log(data) | TTOTAL = 8.52ms |
| Figura 2. Console.log(data) | TTOTAL = 14.6ms |

Se determina que el tiempo de imprimir en consola, mediante *console.log(data)* es de 2.3ms (Figura 2). Esto representa el 15.75% del tiempo total de ejecución del bloque **try{}**, el cual fue TTOTAL = 14.6ms.

Se hace presente también la variabilidad en los tiempos de ejecución en las instrucciones. Donde en el segundo caso, las instrucciones tomaron más tiempo para ejecutarse que en el primer caso, a pesar de no existir modificaciones salvo por incluir o no la sentencia *console.log(data).*

# Autocannon

Además de las siguientes gráficas, se encuentra a disposición en la carpeta performance/autocannon las gráficas generadas por la herramienta.

|  |
| --- |
| Figure 1. No console.log() |
| Figure 2. Console.log(data) |