



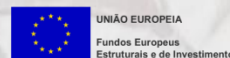
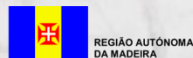
# ESCOLA PROFISSIONAL CRISTÓVÃO COLOMBO

[www.epcc.pt](http://www.epcc.pt)



# Sistemas Operativos – Processamento Computacional

## String



Autor da apresentação

09/09/2014

## Strings

As *strings* mais não são que *array's* de caracteres. Aquando da declaração de uma variável do tipo *string* especifica-se a sua dimensão máxima, no entanto, quando se pretende usar a variável para armazenar uma *string* com um número de caracteres inferior ao máximo, usa-se o carácter nulo '\0' para indicar o fim da *string*.

## Strings

Se pretendermos declarar uma *string* para armazenar um conjunto de 10 caracteres devemos escrever:

```
Char str[11];
```

Visto, o ultimo caractere sem o `'\0'`

## Strings

Se pretendermos declarar uma *string* para armazenar um conjunto de 10 caracteres devemos escrever:

```
Char str[11];
```

Visto, o ultimo caractere sem o `'\0'`



## Strings - Exemplo

```
int main(){  
    // Criação do array de caracteres  
    char nome[80];  
    printf("Digite: ");  
    /* Usamos para ler  
    scanf()- até digitar espaço ou enter  
    gets()- termina na digitação do enter  
    */  
    // não necessita endereço visto ser um array  
    //scanf("%s", nome);  
    gets(nome); // termina apenas na digitação do enter  
    printf("Digite:%s ", nome);  
}
```

## Strings - Exemplo

```
/*iniciação por array generico, \0 indica termino da palavra*/
char nomes1[20] = {'A','Z','D','h','\0'};
printf("Digite:%s ",nomes1);
/* com aspas dupla, preenche automaticamente \0*/
char nomes2[20] = "Sergio araujo";
printf("Digite:%s ",nomes2);

/* sendo uma string podemos aceder a cada posição do array*/
nomes2[2] = 'D';
printf("Digite:%s ",nomes2);

/* \0 a var nomes2 tem 20 caracteres de espaço
   caso seja atribuido o '\0' numa posição especifica
   o interpretador ignora todo o restante texto
   */
nomes2[2] = '\0';
printf("Digite:%s ",nomes2);
```



## Strings – Biblioteca String.h

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
```

*/\* String :*

*array de caracteres, permite armazenar  
uma sequencia de caracteres\*/*

```
int main(){
```

```
char n1[80] = "Sérgio";
```

```
char n2[80];
```

*/\* \*Sendo as var um array não é possível  
fazer atribuição simples do seu conteudo \*/*

```
n1 = n2; // dá erro
```



## Strings – Biblioteca String.h

```
/* Possível solução */  
int i;  
while(n1[i] != '\0'){  
    n2[i] = n1[i];  
    i++;  
}  
n2[i] = '\0';  
printf("Digite:%s ", n1);  
printf("Digite:%s ", n2);  
/* verificamos que é moroso e trabalhoso  
fazer uma copia por exemplo */
```

## Strings – Biblioteca String.h

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
/* String : array de caracteres , permite armazenar  
uma sequencia de caracteres*/
```

```
int main(){
```

```
/* strlen - tamanho da string, não contabiliza o \0*/
```

```
// captura o seu conteudo, não o tamanho da criação[80]
```

```
char nStr[14] = "Sérgio Araujo";
```

```
int tamanho_string = strlen(nStr);
```

```
printf("tam:%d ",tamanho_string);
```

```
/* strcpy(para,de) - copia, alterando caso não esteja vazia*/
```

```
char n3[] = "ola";
```

```
strcpy(n3,nStr);
```

```
printf("Nova: %s ",n3);
```

```
}
```

## Strings – Biblioteca String.h

*/\* strcat(para,de). concatena array de caracteres\*/*

```
char n4[40] = "Eu ";  
char n5[40] = "Sérgio";
```

```
strcat(n4,n5);  
printf("Nova: %s ",n4);
```

*/\* strcmp(para,de). verifica se são iguais devolve 0,  
diferentes devolve valores diferente de 0\*/*

```
char n6[40] = "Eu";  
char n7[40] = "Sérgio";  
if(strcmp(n6,n7) == 0)  
    printf("Iguais");  
else  
    printf("Dif");
```