

Enunciado do Trabalho Prático

Introdução

A Growappy é uma “plataforma traz uma nova forma das creches e dos jardins de infância comunicarem com as famílias, centralizando todas as comunicações, bem como todo o processo escolar da criança, numa única plataforma. “Na verdade, oferecemos às escolas uma solução completa que permite facilitar o dia a dia dos diretores e educadores, em tarefas como a comunicação, os registos diários das crianças, a elaboração da documentação pedagógica em conformidade com as tutelas, preparamos as escolas para o ensino à distância e simplificamos as questões mais burocráticas como a faturação”, realça Nuno Gomes. As famílias, enquanto parte essencial deste processo de comunicação, têm acesso a uma experiência única de acompanhamento das suas crianças em tempo real, com foco na segurança e na privacidade da partilha de informação.” Fonte: <https://tecnico.ulisboa.pt/pt/noticias/campus-e-comunidade/growappy-a-plataforma-que-ajuda-a-melhorar-a-comunicacao-entre-a-escola-e-as-familias/>

Neste contexto, o objetivo deste trabalho é simular algumas das fases do processo de desenvolvimento do projeto descrito. A fases devem ser executadas de uma forma rigorosa e o mais completa possível, simulando fielmente o desenvolvimento de um trabalho comercial. Nas secções seguintes descrevem-se as funcionalidades e a metodologia de trabalho.

Todas as omissões e ambiguidades deverão ser tratadas pelos alunos.

Funcionalidades

Os alunos poderão “inspirar-se” nos serviços fornecidos pela <https://www.growappy.com/>, bem como outros que considerarem pertinentes de forma a desenvolver um projeto de software o mais completo possível. Designadamente deverão ter em conta o ponto de vista do fornecedor do serviço e de quem usufrui.

Metodologia de trabalho

Os alunos deverão elaborar um breve relatório técnico, da sua autoria e que siga as normas do IPBeja, onde destaque todos os aspetos relevantes relativamente ao trabalho desenvolvido. O relatório técnico deverá ser composto pelos entregáveis/resultados de cada fase do ciclo de desenvolvimento de software. O relatório também deve indicar os métodos e metodologia usadas.

Tendo em vista atingir os objetivos acima referidos, os alunos deverão desenvolver as tarefas seguintes:

Engenharia de Software

- **Análise**
 - Recolha de informação. Neste ponto, os alunos deverão indicar as formas de obtenção da informação (entrevistas a utilizadores do sistema, pesquisa na net de sistemas semelhantes, utilização da aplicação ...).
 - Análise da informação/documentação e identificação dos diferentes tipos de requisitos. Os alunos neste ponto deverão identificar todos os tipos de requisitos.
 - Elaboração do diagrama de casos de uso e a especificação usando a template. Os alunos devem especificar todos os tipos de requisitos identificados.
- **Desenho**
 - Elaboração dos diagramas de sequência do UML.
 - Elaboração do diagrama de classes.
 - Elaboração de outros diagramas do UML se for caso disso.
- **Gestão**
 - Aplicação de mecanismos de validação, comunicação de equipas e controlo de versões.

O trabalho deve ser desenvolvido em VisualParadigm por grupos de duas pessoas. Excecionalmente poderá ser realizado por 1 pessoa. O nome do ficheiro desenvolvido no VisualParadigm, bem como do relatório, deve ser os apelidos dos membros do grupo. O ficheiro VisualParadigm e o relatório técnico devem ser “submetidos” no local indicado para o efeito na área da UC através da plataforma moodle.

Critérios de avaliação

1,5 valores - relatório e metodologias.

6,5 valores - análise.

9 valores - desenho.

1 valor- gestão.

2 valores - inovação.

Bom Trabalho!

Docente: Isabel Sofia Sousa Brito (isabel.sofia@ipbeja.pt)