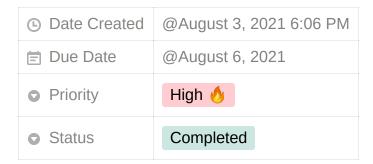
# 2020/1 Orientação a Objetos - TP2



Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

### Loja de óculos

Grupo T7.3

## 1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

- 1. Cliente
  - a. *Atributos:* nome, CEP, CPF, telefone;
  - b. *Métodos*: criar, listar, editar, deletar;
- 2. Loja
  - a. *Atributos:* CNPJ, nome da loja, quantidade em estoque;
  - b. *Métodos:* criar, listar, editar, deletar;
- 3. Óculos

- a. *Atributos:* marca, modelo, cor, valor, gênero;
- b. *Métodos:* criar, listar, editar, deletar;

#### 4. Venda

- a. Atributos: produto, cliente, quantidade de produtos, valor final, id (gerado automaticamente);
- b. *Métodos:* criar, listar, editar, deletar;

### 2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

### 1. Requisitos Funcionais

- a. **RF1:** Deve ser possível buscar por modelo na lista de óculos;
- b. **RF2:** Deve ser possível listar por gênero na lista de óculos;
- c. **RF3:** Deve ser possível buscar por nome na lista de clientes;
- d. **RF4:** Deve ser possível buscar por id na lista de vendas;
- e. **RF5:** O software deve possuir clientes, produtos e vendas pré-cadastrados;
- f. **RF6:** Deve ser possível cadastrar, visualizar, editar e deletar (realizar CRUD) de cliente:
- g. RF7: Deve ser possível cadastrar, visualizar, editar e deletar (realizar CRUD) de loia;
- h. **RF8:** Deve ser possível cadastrar, visualizar, editar e deletar (realizar CRUD) de óculos:
- i. RF9: Deve ser possível cadastrar, visualizar, editar e deletar (realizar CRUD) de venda;

#### 2. Requisitos Não Funcionais

- a. **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java;
- b. RNF2: O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos;

- c. RNF3: A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica;
- d. RNF4: O software desenvolvido será para ambiente desktop;

### **Prioridade dos Requisitos**

