

Pedro Pablo Cossío Rivas

1054723

Actividad 1 Semana 1

Matemático:

Un matemático podría aplicar el pensamiento computacional para resolver un problema complejo de optimización. Por ejemplo, podría estar trabajando en un problema de enrutamiento, como encontrar la ruta más corta para que un vehículo de reparto visite múltiples ubicaciones.

Científico:

Un científico podría aplicar el pensamiento computacional en la simulación de sistemas complejos. Supongamos que está investigando el comportamiento de un ecosistema en respuesta a cambios ambientales. Podría utilizar modelos matemáticos y simularlos en un entorno computacional, ajustando diferentes variables y observando cómo afectan al sistema en su conjunto.

Lingüística:

Un lingüista podría aplicar el pensamiento computacional en el análisis de grandes grupos de texto.

Ingeniero:

Un ingeniero civil que trabaje en el diseño de puentes podría aplicar el pensamiento computacional en la simulación y análisis de cargas estructurales. En el cual utilice un software que le permita realizar esto.

Link GitHub: https://github.com/pedro13239/Carpeta_Semana_1.git