

Pedro Durán

Dirección: Mérida, Venezuela

Teléfono: +58 412-1654112

Correo: pedrojd2014@gmail.com

Edad: 26 (22/09/1994)

Idiomas: Español (Nativo), Ingles

Educación

2012 **Bachiller en Ciencias**

Liceo Bolivariano « Dr Caracciolo Parra y Olmedo »

2017 **Técnico Superior Universitario en Informática**

Universidad Politécnica Territorial del Estado Mérida « Kleber Ramirez »

Habilidades

Lenguajes de programación C#,PHP

Software Unity,Visual Studio,Blender,GIMP

Proyectos Personales

MoonBehavior (Unity, Unity-editor, C#): Herramienta para la creación de árboles de comportamiento mediante un editor por nodos: <https://git.io/Jf6r8>

GoRecycler (Unity, C#): GoRecycler es una herramienta de Object Pooling para reciclar entidades, utilizada para optimización de rendimiento: <https://git.io/vx3FD>

Udialogs (Unity,C#): UDialogs es una herramienta para crear ventanas de dialogo interactivas. Cuenta con opciones múltiples (como botones e iconos), ademas de eventos que permite tener mayor control. <https://git.io/JfXdc>

Proyectos Profesionales

FX3 Fists for fighting (Unity, C#): FX3 Fists for fighting es un juego de lucha en tercera persona donde puedes jugar con gran variedad de personajes a escoger y distintos escenarios seleccionados de forma aleatoria: <http://tinyurl.com/flynetstudios-fx3>

Mi colaboración:

- Refactorizar y programar el videojuego
- Implementación de una inteligencia artificial mejorada utilizando Apex Utility AI
- Implementación de Publicidad con admob
- Implementación de cuentas de usuario y guardado en la nube utilizando Firebase