

Pedro Duran

Dirección: Mérida, Venezuela

Teléfono: +58 416-1747190

Correo: pedrojd2014@gmail.com

Edad: 24 (22/09/1994)

Idiomas: Español(nativo), Ingles(Basico)

Educación

2012 **Bachiller en Ciencias**

Liceo Bolivariano « Dr Caracciolo Parra y Olmedo »

2017 **Tecnico Superior Universitario en Informatica**

Universidad Politécnica Territorial del Estado Mérida « Kleber Ramirez »

Habilidades

Lenguajes de programación C#,PHP, Visual Basic

Desarrollo web HTML5, CSS, Javascript, jQuery

Motores de juegos Unity

Proyectos Personales

MoonBehavior (Unity, Unity-editor, C#): Herramienta para la creación de árboles de comportamiento mediante un editor por nodos: <http://u3d.as/YZu>

GoRecycler (Unity, C#): Herramienta de Object Pooling para reciclar entidades de juego, utilizada para optimizacion de memoria en tiempo de ejecucion: <https://git.io/vx3FD>

UniShaders (Unity): Colección de shaders creadas con Shaderforge para ser utilizadas en el motor de juegos Unity: <https://git.io/vx3FD>

UniToolkit (Unity): Colección clases de utilidades para facilitar el desarrollo dentro del motor de juegos Unity: <https://git.io/fjtw1>

Proyectos Profesionales

FX3 Fists for fighting (Unity, C#): Videojuego de boxeo en 3D desarrollado para la plataformas móviles: <http://tinyurl.com/flynetstudios-fx3>

Mi colaboración:

- programar la inteligencia artificial
- desarrollar un sistema de compras de habilidades
- rediseñar el multijugador utilizando Photon Network
- refactorizar y reescribir el código fuente del videojuego