

Tinder

Peter Franček

Základ projektu je vytvorenie aplikácie, ktorá dokáže uchovávať užívateľov, ktorý sa musia prihlásiť aby mohli dávať lajky iným používateľom . Môžu taktiež zistiť, ktorý používatelia sú pre nich najlepší vzhľadom na ich záľuby a lokáciu. (Bol pokus aj o implementovanie pomocou externých knižníc na určenie reálnej lokácie avšak tento pokus mi nevyšiel, tak som to obmedzil len na určité mestá, no pre prípad som nechal zakomentovaný kód pre túto verziu tiež)

1. **Trieda User:** Trieda uchováva informácie o používateľovi ako vek, meno, email, heslo, poloha, záľuby, lajky, matche.
2. **Trieda App:** Trieda uchováva v mape užívateľov ako kľúče sú ich emailové adresy, keďže predpokládame, že dvaja nemôžu mať rovnakú. "Session" hovorí o tom aký používateľ je momentálne prihlásený (nemôžu byť dvaja naraz). A konštanta "similarityThreshold" je len na to aby sme určili pokiaľ sú ich záľuby ešte určené ako hodia sa k sebe. Funkcia "findBestMatches" funguje na základe určenia prieniku dvoch používateľov aké majú podobné záujmy a pozerá sa na polohu či sú z rovnakého mesta. (Pokus bol o ťažšiu verziu, ktorá by zistila presnú zemepisnú dĺžku a šírku mesta, a na základe toho by sme vypočítali ako ďaleko sú od seba, a určili či to je ešte považované za OK.)
3. **Trieda Search:** Trieda uchováva, pre ktorého používateľa aktuálne hľadáme najlepších partnerov.