UNIVERSIDADE REGIONAL DE BLUMENAU

CURSO: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO Professora: Luciana Pereira de Araújo

Disciplina: Programação III



EXERCÍCIOS INICIAIS: HTML, CSS, JAVASCRIPT

Observação: as atividades seguintes podem ser realizadas de forma independente ou podem se relacionar. Utilize o material indicado para a realização das mesmas.

Para todos os exercícios seguintes, crie os estilos através de um arquivo CSS e as funções através de um arquivo Javascript. Chame-os de forma externa. Faça essa prática pelo menos para alguns dos exercícios, pois assim você trabalhará no seu dia a dia para otimizar o código de suas páginas.

- 1) Desenvolva uma página web conforme especificado:
 - A página deve conter uma barra de menu horizontal, com os seguintes menus: Institucional, Produtos e Sobre
 - Para o menu institucional deve haver os submenus Localização e Estrutura
 - Para o menu produtos deve haver os submenus Notebooks, Celulares, Eletrodomésticos
 - Para o menu Sobre deve haver o submenu Contato
 - Os submenus devem ficam ocultos e quando o mouse passar sobre o menu específico eles devem aparecer
- 2) Crie uma página que contenha imagens organizadas em uma tabela. As bordas da tabela só devem aparecer quando o mouse passar por cima da tabela. Utilize como exemplo um e-commerce online que apresenta os produtos a serem comprados.
- 3) Crie um código JavaScript que lê o conteúdo de um array e cria uma lista não ordenada (ul) na página com o conteúdo desse array. O texto da lista deve ser em fonte "Arial", tamanho 16, cor azul. Coloque um título para essa lista, o mesmo deve ser em negrito.
- 4) Crie um código JavaScript com 3 objetos da classe Filme (titulo, ano, gênero). A página deve mostrar o conteúdo desses objetos usando HTML e CSS.
- 5) Crie um formulário em HTML contendo 3 campos do tipo input text, sendo um campo o número 1, outro campo o número 2 e por fim o número 3. Coloque labels para identificar cada um dos campos. Alinhe esses campos um ao lado do outro de modo que se a resolução do navegador for muito grande, o campo se posicione abaixo, tornando assim uma tela responsiva. Edite o CSS dos componentes do formulário de modo que não fiquem originais (HTML puro). Crie uma função que lê esses valores numéricos provenientes dos elementos HTML existentes na página e abra um alerta com o valor da soma de todos eles, informando se o valor é par ou ímpar. Chame a função através do botão Submit do formulário.
- 6) Crie um formulário HTML contendo 1 número (campo input text) e um botão (submit). Através do botão, chame uma função Javascript que calcule o fatorial do número. Apresente o resultado em um campo de texto no próprio HTML. Através do CSS, mude a aparência do botão, tornando-o mais atrativo.