|  |  |
| --- | --- |
| Elemento no Padrão | Elemento na Aplicação |
| Contexto | Oponente |
| Estratégia | DefinirComportamentoOponente() |
| ImplConcretaA | DefinirComportamentoAgressivo() |
| ImplConcretaB | DefinirComportamentoDefensivo() |
| ImplConcretaC | DefinirComportamentoNormal() |
| SetComportamento() | setTipoComportamento() |
| ExecutarComando() | ToString() |
| Algoritmo() | DefinirComportamento |

|  |  |
| --- | --- |
| Nome no Padrão | Nome Real |
| Subject | Jogador |
| Observer | Jogo |
| ConcreteObserver | Classe Jogo |
| RegisterObserver | Jogo Constructor |
| NotifyObserver | SetVida |