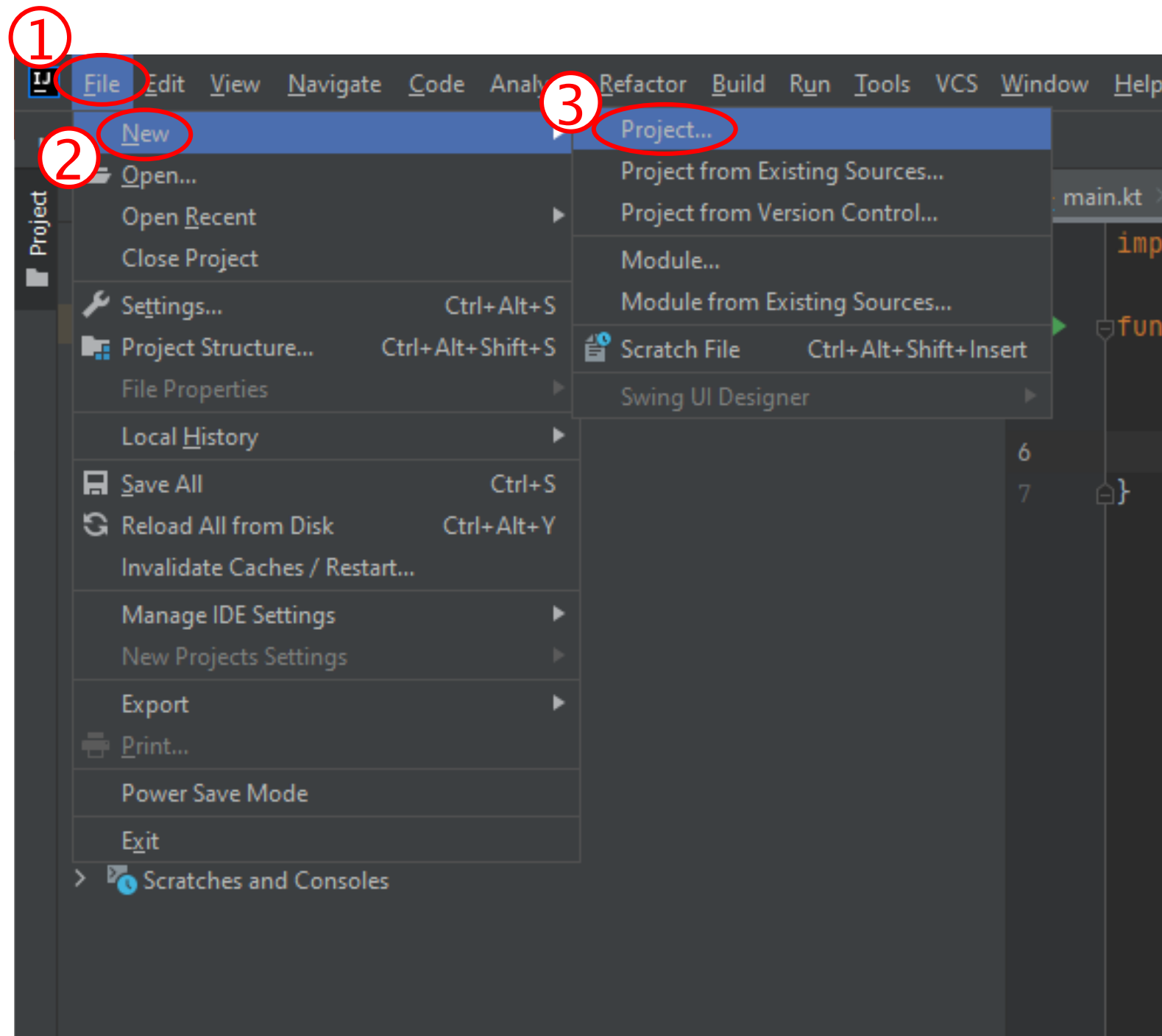


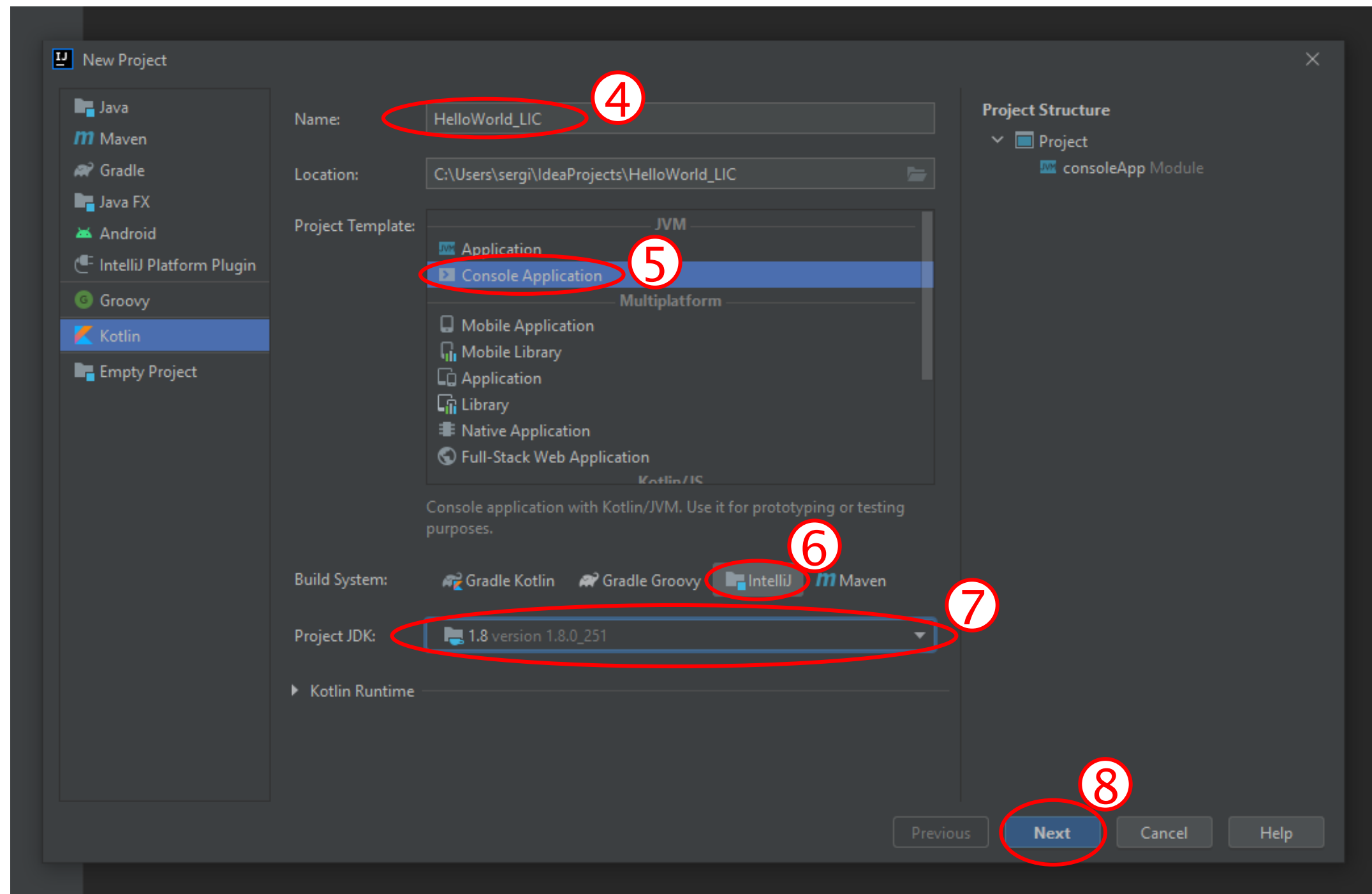
# Laboratório de Informática e Computadores

2021 / 2022 versão

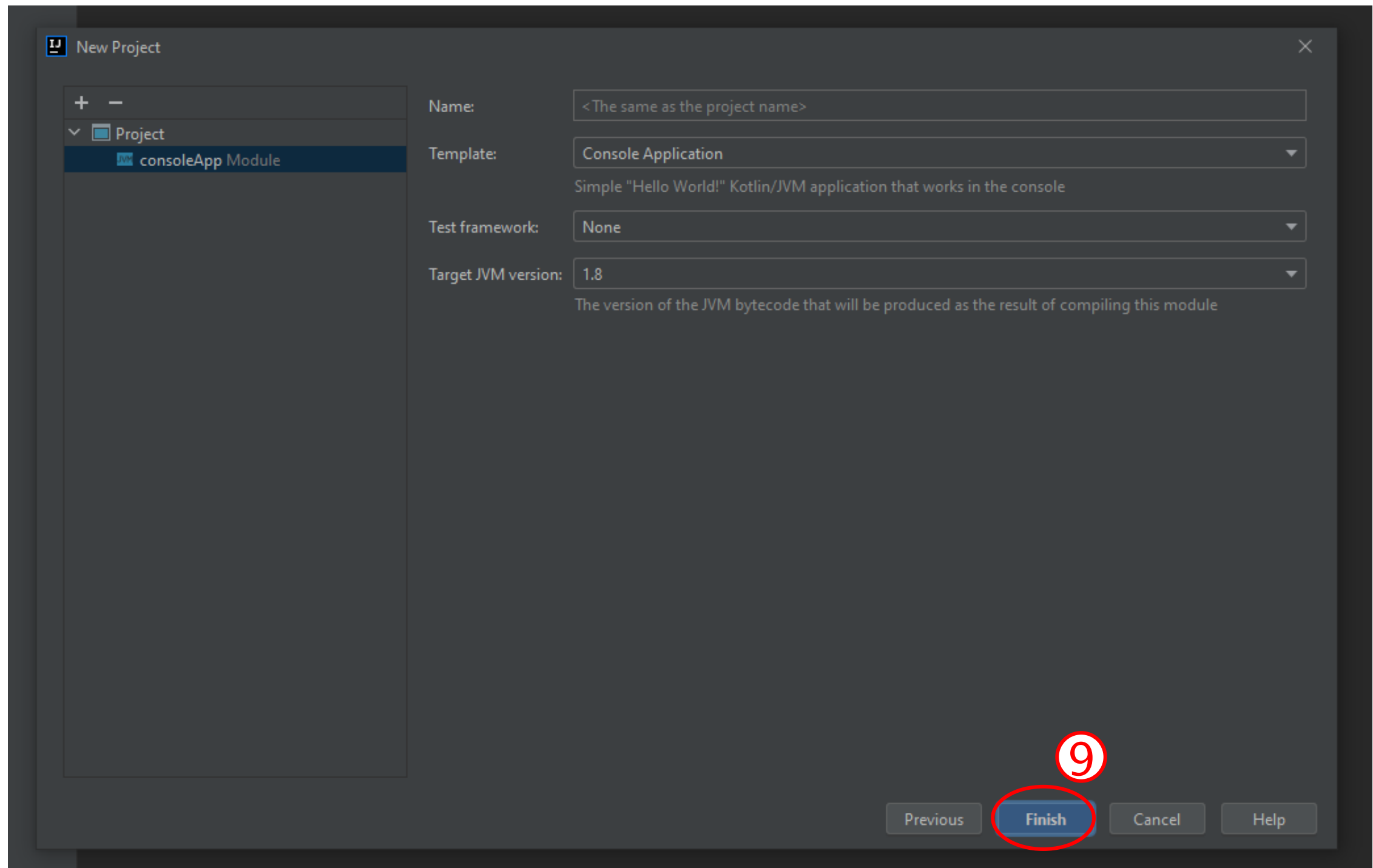
# Criar um Novo Projeto no IntelliJ



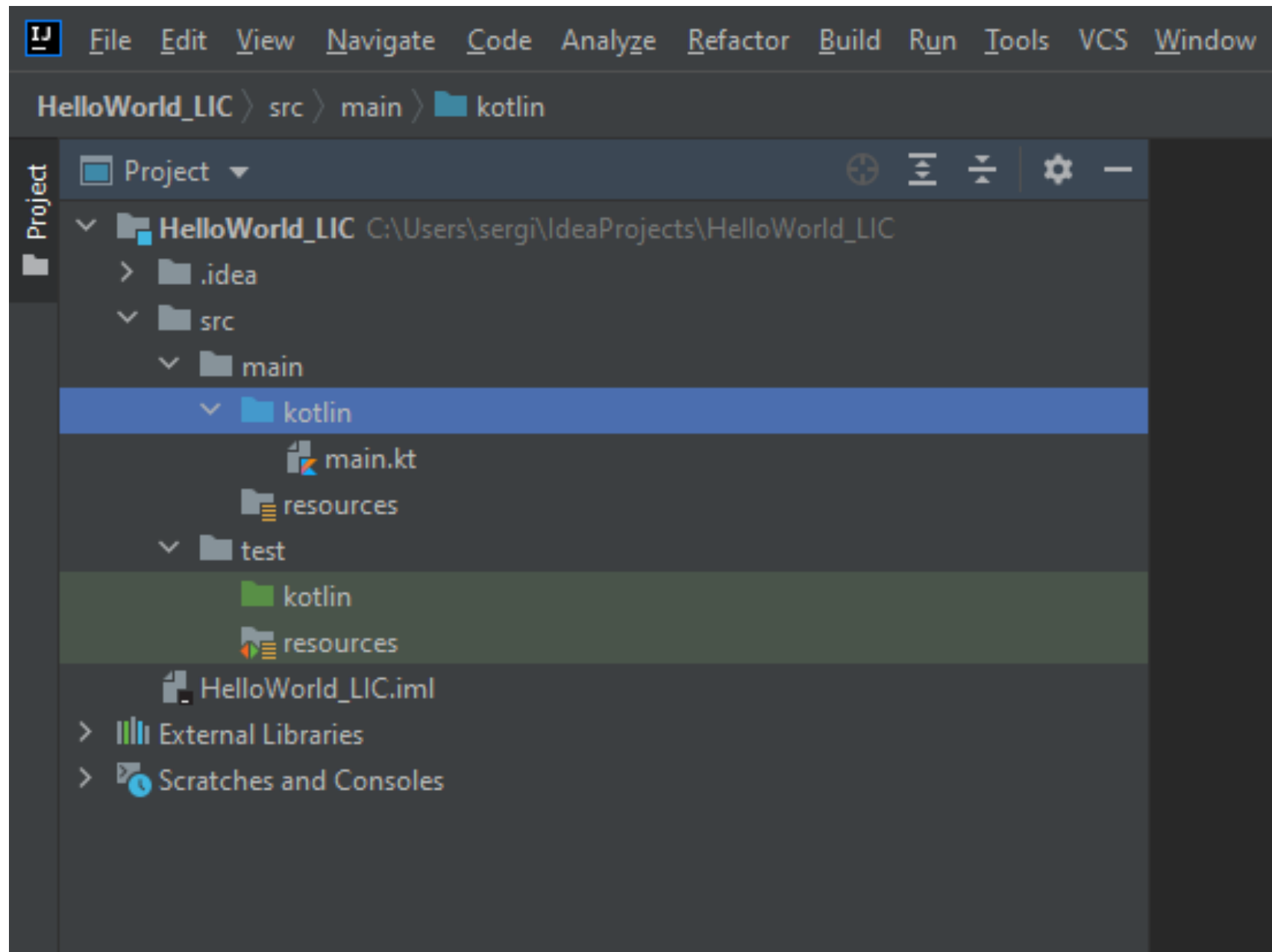
# Criar um Novo Projeto no IntelliJ



# Criar um Novo Projeto no IntelliJ



# Estrutura Inicial Produzida pelo IntelliJ



# Fazer Download da Biblioteca UsbPort a partir do Moodle

ISEL Laboratório de Informática e Computadores - LEIC-2122SV

Índice Painei Eventos Minhas disciplinas Disciplina

> Painei > As minhas disciplinas > Laboratório de Informática e Computadores - LEIC-2122SV

ACESSO AO MOODLE

Utilizador autenticado

Administração

Administração da disciplina

Editar configurações

Editar

Utilizadores

Filtros

Anúncios

Objetivos da aprendizagem

Programa

Normas de Avaliação

Bibliografia

Calendário das avaliações

Laboratório

UsbPort

## UsbPort

Desenvolvimento com placa de10-Lite usando o UsbPort num projeto Kotlin em:

a) Hardware

Para instanciar o UsbPort na de10-Lite, deverá seguir os seguintes passos:

1. Fazer download do ficheiro usbport.vhd
2. Copiar o ficheiro usbport.vhd para o directório raíz do projeto.
3. Atribuir as interligações ao componente UsbPort (para teste usar usbport.qsf).
4. Programar o sistema através do Quartus.

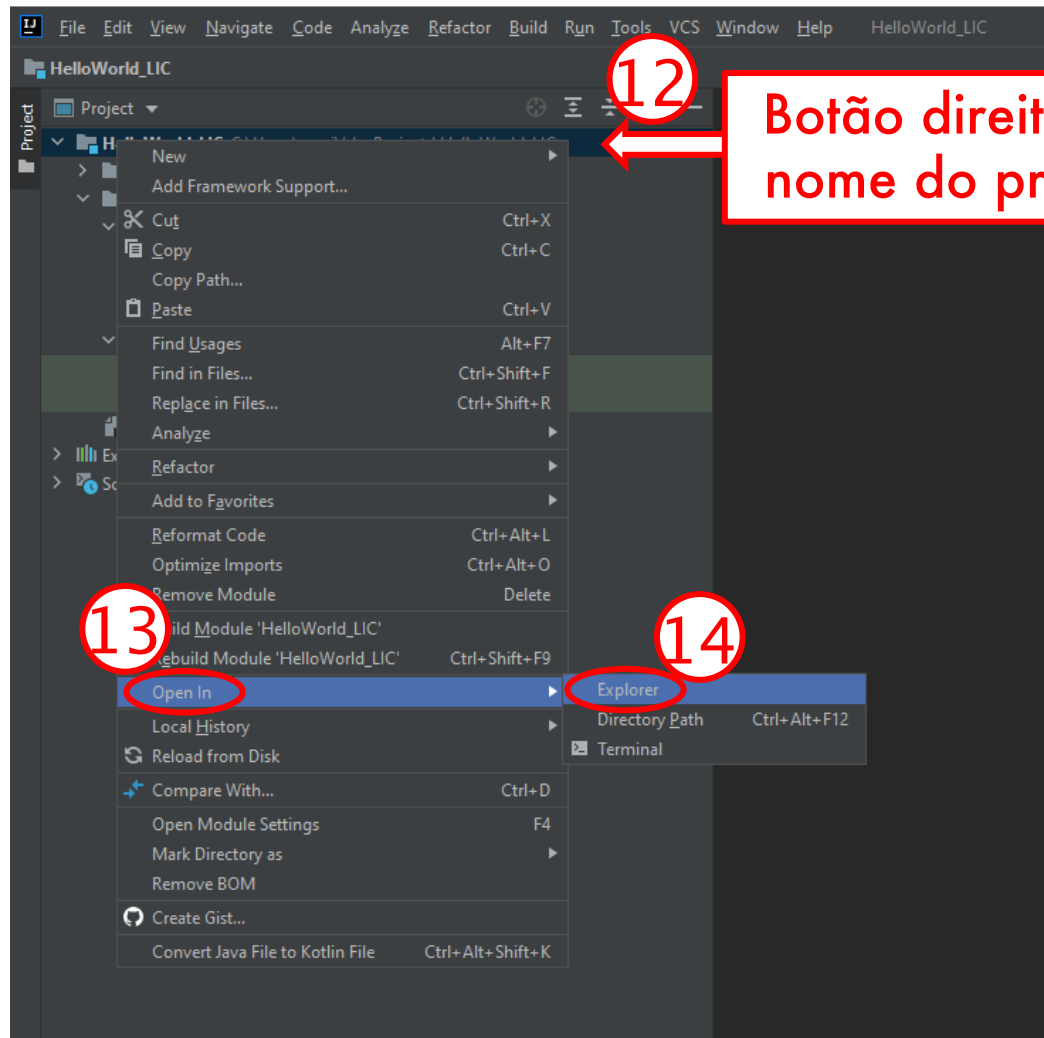
b) Software / IntelliJ

Para comunicar com o UsbPort na de10-Lite num projeto Kotlin, deverá seguir os seguintes passos:

1. Fazer download do ficheiro **usbport.jar**
2. Copiar o ficheiro usbport.jar para o directório raíz do projeto.
3. Testar o kit executando o usbport.jar com comando: `java -jar usbport.jar` numa janela de comandos.
4. No projecto deverá acrescentar o usbport.jar como um Arquivo/Jar externo. Fazendo: File > Project Structure > Libraries > New Project Library
5. Para usar o kit (class UsbPort, etc.) fazer o import: `import isel.leic.UsbPort;`  
Para usar as classes utilitárias (class Time, etc.) fazer import: `import isel.leic.utils.*;`

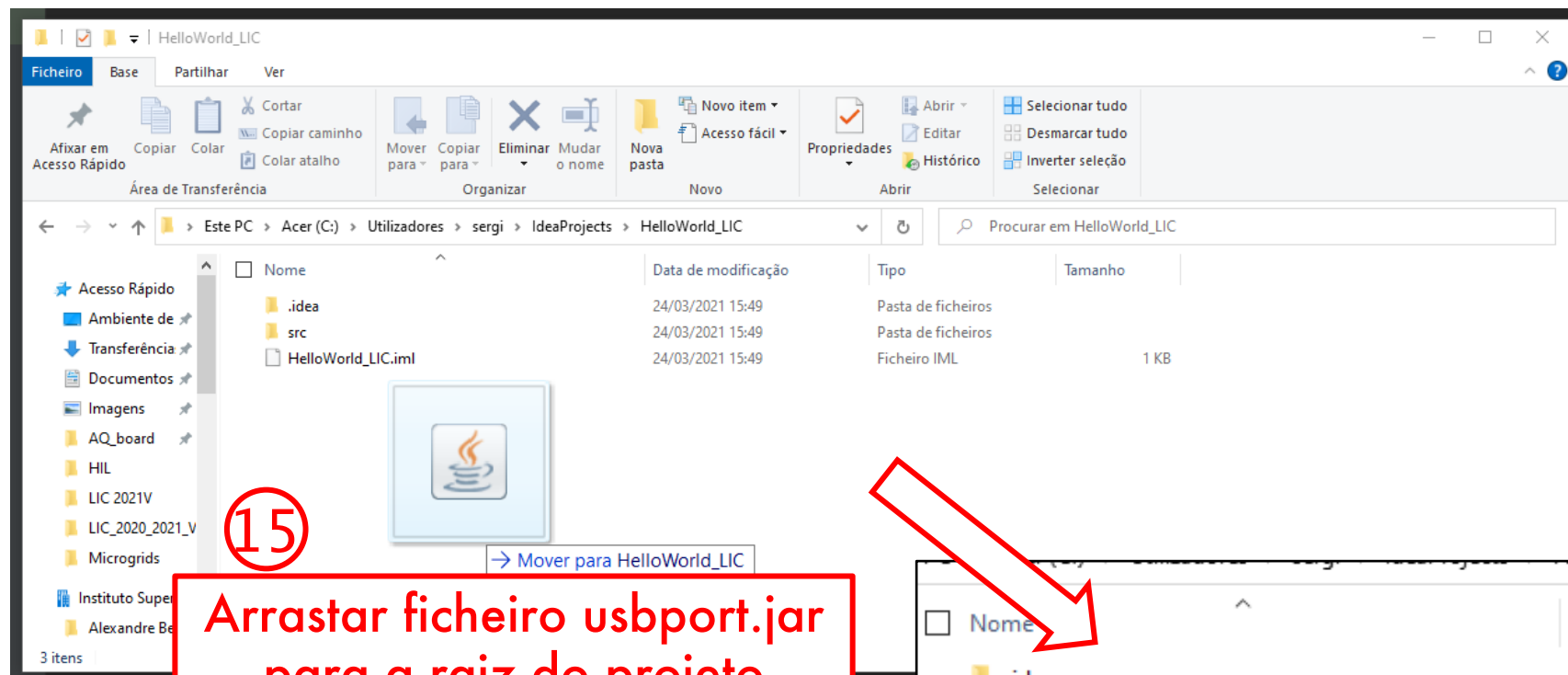
`java -jar usbport.jar`

# Instalar a Biblioteca UsbPort



<input type="checkbox"/> Nome	Data de modificação	Tipo
<input checked="" type="checkbox"/> HelloWorld_LIC	24/03/2021 15:49	Pasta de ficheiros
<input type="checkbox"/> LIC 2020-2021 V. Kotlin	22/03/2021 22:05	Pasta de ficheiros

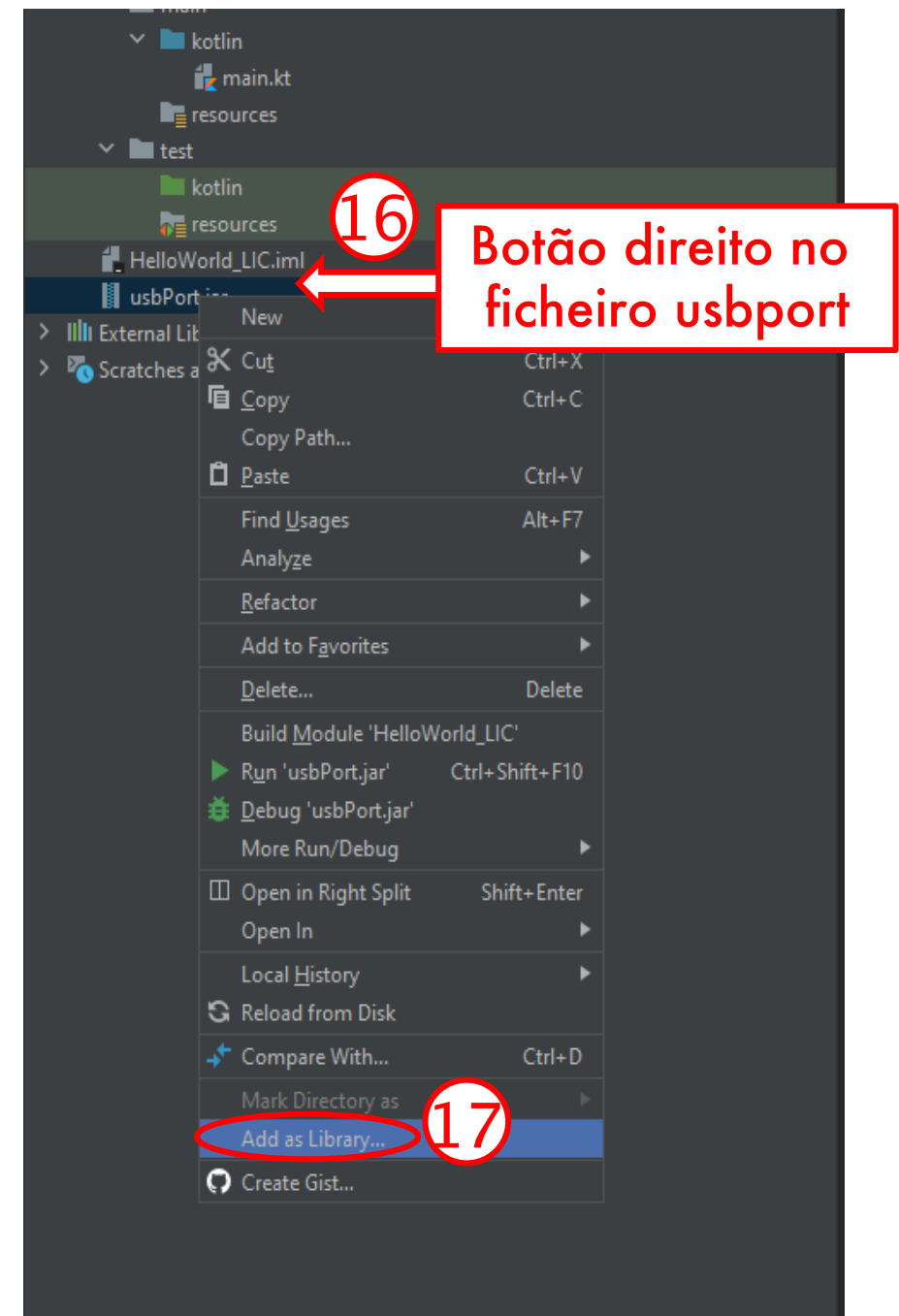
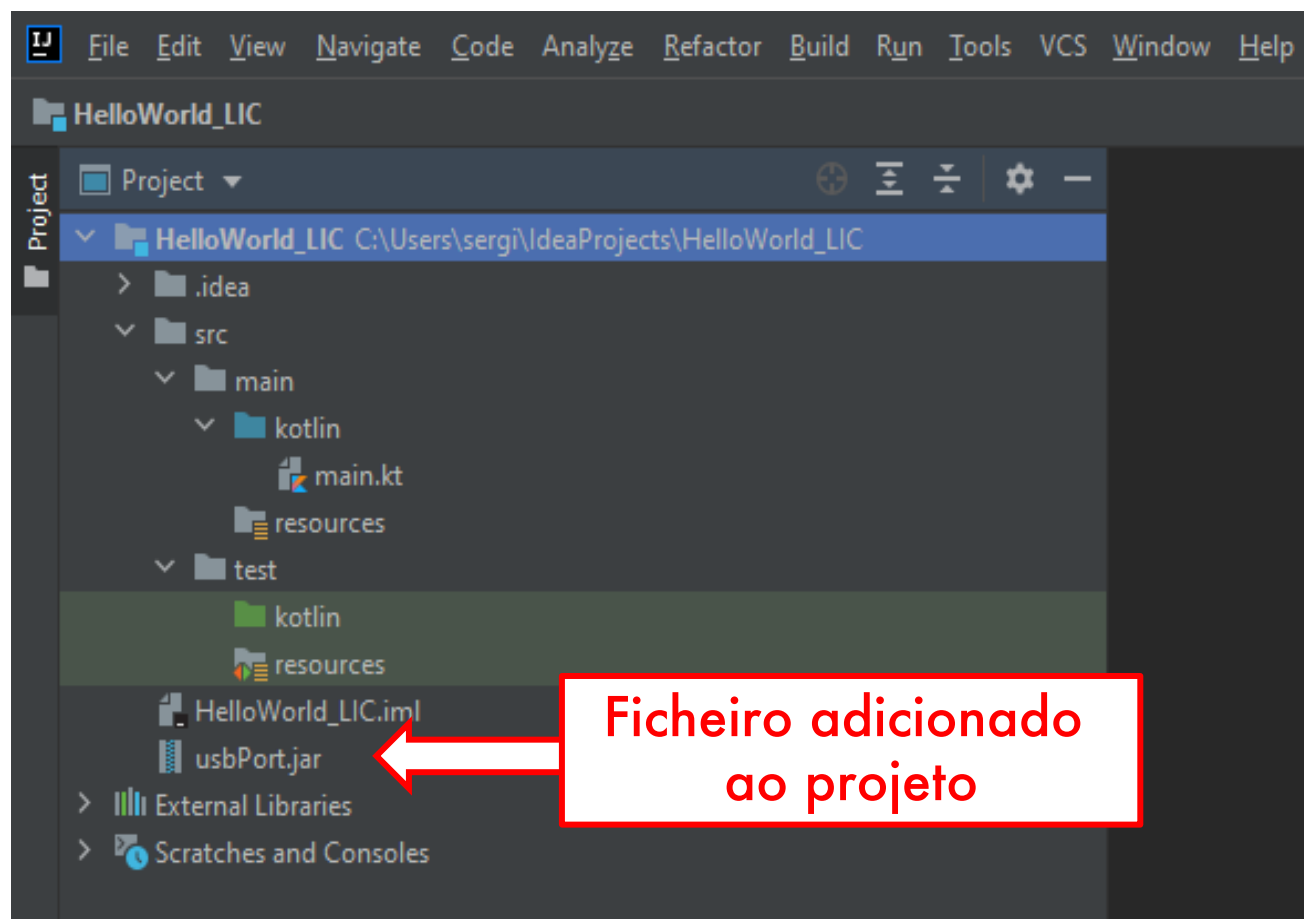
# Instalar a Biblioteca UsbPort



Nome	Data de modificação	Tipo	Tamanho
.idea	24/03/2021 15:49	Pasta de ficheiros	
src	24/03/2021 15:49	Pasta de ficheiros	
HelloWorld_LIC.iml	24/03/2021 15:49	Ficheiro IML	1 KB
usbPort.jar	23/03/2021 17:50	Executable Jar File	546 KB



# Instalar a Biblioteca UsbPort



# Executar pela Primeira vez a Biblioteca UsbPort

The diagram illustrates the process of running the `UsbPort` library for the first time in an IDE. It consists of three main parts connected by arrows:

- Code Snippet (Left):** Shows the code to be executed. The line `import isel.leic.UsbPort` is circled in red and labeled with a red circle containing the number 18. Below it, the `main` method is shown, with the line `int value = UsbPort.read();` circled in red and labeled with a red circle containing the number 19.
- IDE Interface (Middle):** Shows the IDE's context menu for the `main` file. The right-click button is circled in red and labeled with a red circle containing the number 20. The menu item `Run 'MainKt'` is circled in red and labeled with a red circle containing the number 21.
- Project Structure (Right):** Shows the IDE's project structure. The `resources` folder under the `test` directory is circled in red. A red box with text explains that new files are generated when the program is run for the first time.

Gerados novos ficheiros ao correr o programa pela primeira vez

import isel.leic.UsbPort;