



Universidade de São Paulo

Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação

Departamento de Ciências de Computação

SCC0222 – Laboratório de Introdução à Ciência da Computação I

Exercício: O Mês da Pré-venda

Docentes: Bruna C. Rodrigues da Cunha (brunaru@icmc.usp.br)
Leo Sampaio Ferraz Ribeiro (leo.ribeiro@icmc.usp.br)
Rudinei Goularte (rudinei@icmc.usp.br)

Pessoas Monitoras: Pietra Gullo Salgado Chaves
Juan Henriques Passos
Marina Souza Figueiredo
Daniel Jorge Manzano
Bernardo Maia Coelho
Ketlen Victoria Martins de Souza
Fernando Valentim Torres

1 Descrição

Uma loja de jogos registrou no último mês de maio o número de pré-vendas reservadas para o console Nintendo Switch 2 em cada dia do mês. Implemente um programa em C que leia na entrada padrão de texto um número natural para cada dia do mês de maio. Em seguida, imprima na tela a quantidade vendida no melhor dia de vendas. Após isso, imprima o dia com maior número de reservas. Caso mais de um dia tenha registrado o melhor número de reservas, você deve imprimir todos os dias, um em cada linha, ordenados do menor para o maior.

Note que o mês de maio tem 31 dias. A quantidade vendida será informada na ordem de dias, começando no dia 1º ao dia 31.

2 Instruções Complementares

- Submeta o arquivo .c com seu código no <http://run.codes>

3 Exemplos de Entrada e Saída

A seguir são apresentados exemplos de entrada e saída para que você teste seu código enquanto desenvolve o exercício. Este são apenas exemplos ilustrativos, somente uma pequena parte das operações está representada. Enquanto estiver desenvolvendo, elabore novos testes para validar seu código.

Entrada

5
10
15
20
15
10
5
2
3
4
5
6
7
8
9
12
13
14
15
16
17
30
21
23
12
6
3
8
7
4
2

Saída

30
22

Entrada

1
2
3
4
5
6
7
8
9
9
8
7
6
5
4
3
2
1
1
2
3
4
5
6
7
8
9
0
1
2
3

Saída

9
9
10
27