



Geek University

Evolua seu lado geek!

www.geekuniversity.com.br

Comandos de Decisão

Comandos de Decisão

A grande maioria dos algoritmos ou programas não tem sua execução de forma sequencial (linha após linha).

Utilizamos **Comandos de Decisão** como técnicas de programação para conduzir as estruturas de programas que não são sequenciais.

Comandos de Decisão

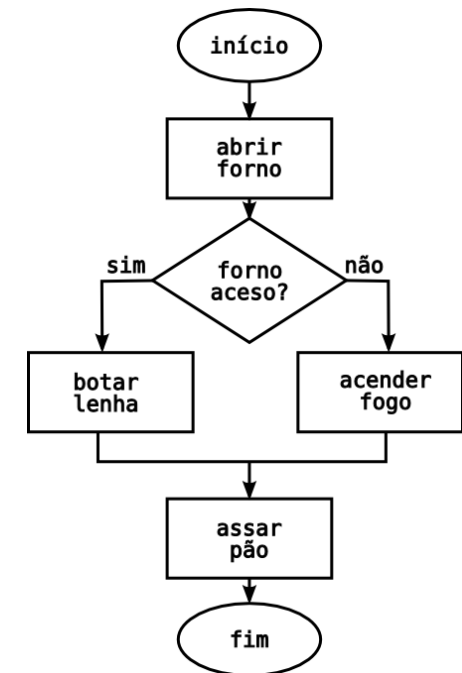
Com instruções de **salto** ou **desvio** pode-se fazer com que o programa proceda de uma maneira ou de outra, de acordo com as decisões lógicas tomadas.

As principais estruturas de decisão são: “se...então” (if/then), “se...então/senão” (if...then/else) e “caso seleccione” (select...case)

Comandos de Decisão

Com instruções de **salto** ou **desvio** pode-se fazer com que o programa proceda de uma maneira ou de outra, de acordo com as decisões lógicas tomadas.

As principais estruturas de decisão são: “se...então” (if/then), “se...então/senão” (if...then/else) e “caso seleccione” (select...case)



Comandos de Decisão

se...então / if...then

Comandos de Decisão

se...então / if...then

A estrutura de decisão “se...então/if...then” normalmente vem acompanhada de um comando que será executado se determinada condição for satisfeita.

Comandos de Decisão

se...então / if...then

A estrutura de decisão “se..então/if...then” normalmente vem acompanhada de um comando que será executado se determinada condição for satisfeita.

Exemplo:

```
se media >= 5.0 então  
    escrever “Aluno aprovado”
```

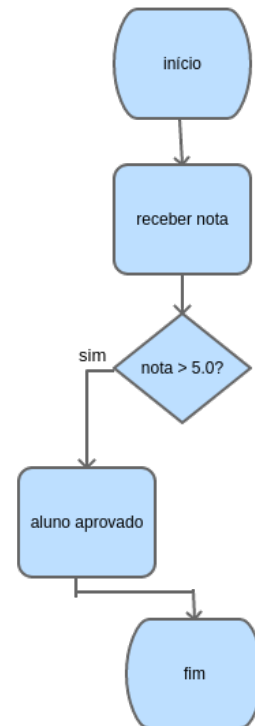

Comandos de Decisão

se...então / if...then

A estrutura de decisão “se..então/if..then” normalmente vem acompanhada de um comando que será executado se determinada condição for satisfeita.

Exemplo:

se media \geq 5.0 então
 escrever “Aluno aprovado”



Comandos de Decisão

se...então, senão... / if...then, eles...

Funcionando da mesma forma que a estrutura se...então, a estrutura se...então, senão possui apenas a diferença que é possível executar comandos tanto se a condição for verdadeira quanto falsa.

Comandos de Decisão

se...então, senão... / if...then, eles...

Funcionando da mesma forma que a estrutura se...então, a estrutura se...então, senão possui apenas a diferença que é possível executar comandos tanto se a condição for verdadeira quanto falsa.

Comandos de Decisão

se...então, senão... / if...then, eles...

Funcionando da mesma forma que a estrutura se...então, a estrutura se...então, senão possui apenas a diferença que é possível executar comandos tanto se a condição for verdadeira quanto falsa.

Exemplo:

```
se media >= 5.0 então  
    escrever "Aluno aprovado"  
senão  
    escrever "Aluno reprovado"
```

Comandos de Decisão

se...então, senão... / if...then, eles...

Funcionando da mesma forma que a estrutura se...então, a estrutura se...então, senão possui apenas a diferença que é possível executar comandos tanto se a condição for verdadeira quanto falsa.

Exemplo:

```
se media >= 5.0 então  
    escrever "Aluno aprovado"  
senão  
    escrever "Aluno reprovado"
```



Comandos de Decisão

caso...selecione, switch...case

Comandos de Decisão

caso...selecione, switch...case

Esta estrutura é utilizada para executar o comando de acordo com o valor verificado.

Comandos de Decisão

caso...selecione, switch...case

Esta estrutura é utilizada para executar o comando de acordo com o valor verificado.

Exemplo:

Inteiro: operacao = 3

```
caso operacao selecione
    caso 1
        escreva "Selecionou 1"
        saia
    caso 2
        escreva "Selecionou 2"
        saia
    caso 3
        escreva "Selecionou 3"
        saia
    padrão
        escreva "Nenhuma opção selecionada"
        saia
fim seleção
```




Geek University

Evolua seu lado geek!

www.geekuniversity.com.br