Relatório do Trabalho Prático

Programação para Dispositivos Móveis

Tiago Costa

João Ramos

Ano Letivo 2019/2020

1º Semestre

Pedro Mendes – 8180666

Índice

[Índice de Figuras 3](#_Toc31458095)

[Introdução 4](#_Toc31458096)

[Desenvolvimento 5](#_Toc31458097)

[O Projeto 5](#_Toc31458098)

[Conclusão 11](#_Toc31458099)

# Índice de Figuras

[Figura 1 - Login 6](file:///C:\Users\pedro\Dropbox\2ano\DispositivosMoveis\AndroidStudioProjects\ProjetoFinal\Relatorio.docx#_Toc31458107)

[Figura 2 - Registo 6](file:///C:\Users\pedro\Dropbox\2ano\DispositivosMoveis\AndroidStudioProjects\ProjetoFinal\Relatorio.docx#_Toc31458108)

[Figura 3 - Recuperação de conta 6](file:///C:\Users\pedro\Dropbox\2ano\DispositivosMoveis\AndroidStudioProjects\ProjetoFinal\Relatorio.docx#_Toc31458109)

[Figura 4 - Firebase 7](#_Toc31458110)

[Figura 7- Histórico de atividades 9](file:///C:\Users\pedro\Dropbox\2ano\DispositivosMoveis\AndroidStudioProjects\ProjetoFinal\Relatorio.docx#_Toc31458111)

[Figura 8 - Detalhes de atividade 10](file:///C:\Users\pedro\Dropbox\2ano\DispositivosMoveis\AndroidStudioProjects\ProjetoFinal\Relatorio.docx#_Toc31458112)

[Figura 9 - Notificação 11](file:///C:\Users\pedro\Dropbox\2ano\DispositivosMoveis\AndroidStudioProjects\ProjetoFinal\Relatorio.docx#_Toc31458113)

# Introdução

O presente projeto foi elaborado no âmbito da disciplina de Programação para Dispositivos Móveis do Curso Técnico Superior de Desenvolvimento para a Web e Dispositivos Móveis.

O projeto consiste numa aplicação em Java elaborado no ambiente de programação Android Studio e representa uma aplicação com o tema saúde.

Para a elaboração do projeto foi desenvolvido uma aplicação capaz de efetuar atividades (corrida/caminhada) sendo as atividades guardadas numa base de dados. Os utilizadores podem iniciar uma atividade que mostrará em instantes a localização atual em latitude e longitude e também visível num mapa, a velocidade que se desloca e o tempo de atividade.

Neste relatório o projeto realizado é descrito pormenorizadamente, sendo abordada a forma como foi elaborado, o modo de funcionamento e todas as questões a nível de design tidas em atenção.

# Desenvolvimento

## O Projeto

O projeto elaborado é uma aplicação android onde os utilizadores podem ver detalhadamente as suas atividades.

Na figura 1 encontra-se representado um exemplo de uma atividade realizada.

#### Login, Registo

Na figura 2 é possível observar o formulário de registo na página.

Caso seja a primeira vez do cliente na aplicação, este deve efetuar os passos necessários do formulário de registo. Após o registo este poderá iniciar sessão e começar as atividades.

Caso já tenha conta criada e apenas deseja aceder á sua conta, este poderá efetuar o login como indica na figura 3.

Uma imagem com exterior, água

Descrição gerada automaticamenteUma imagem com exterior, água, céu, pôr-do-sol

Descrição gerada automaticamente

Figura 1 - Login

Figura 2 - Registo

#### Recuperação de Conta

Na figura 4 é possível observar o formulário de recuperação de conta na aplicação.

Este formulário permite fazer a recuperação da palavra passe, caso o utilizador se tenha esquecido, através de um email que dará acesso a um link onde poderá renovar a sua palavra passe de acesso.

Uma imagem com água, céu, exterior, pôr-do-sol

Descrição gerada automaticamente

Figura 3 - Recuperação de conta

#### Firebase

O utilizador ao fazer o registo este ficará guardado numa base de dados.

Uma imagem com captura de ecrã

Descrição gerada automaticamente

Figura 4 - Firebase

#### Atividade

Nas seguintes figuras encontra-se a página onde o utilizador pode começar uma atividade. Tem acesso a temperatura na localização que se encontra, um cronometro, um mapa que marcará o percurso que ele estiver a fazer, entre outros detalhes, como a velocidade, localização GPS, altitude, passos e até as calorias perdidas.

Uma imagem com captura de ecrã, texto

Descrição gerada automaticamenteUma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

Figura 6 - Atividade Inciada

Figura 5 - Atividade

#### Histórico

Uma imagem com texto, captura de ecrã

Descrição gerada automaticamente

Figura 7- Histórico de atividades

#### Detalhes de atividade

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

Figura 8 - Detalhes de atividade

#### Notificação

Uma imagem com captura de ecrã

Descrição gerada automaticamente

Figura 9 - Notificação

# Analise do produto

# Requisitos do projeto

# Detalhes das funcionalidades obrigatórias e de bonificação

# Conclusão

Através da elaboração desta aplicação foi possível adquirir mais conhecimentos sobre java e sobre dispositivos moveis.

O projeto foi desenvolvido de uma forma simples e objetiva utilizando os recursos que nos foram fornecidos nas aulas e através de pesquisas na internet.

Durante a realização do trabalho sentiram-se duas dificuldades mais significativas entre elas com a base de dados room e com os fragments.

Desta forma o trabalho serviu para ganhar prática no desenvolvimento de projetos dentro desta área que nos poderá servir de base para projetos maiores.