Relatório do Trabalho Prático

Programação para Dispositivos Móveis

Tiago Costa

João Ramos

Ano Letivo 2019/2020

1º Semestre

Pedro Mendes – 8180666

Índice

[Introdução 4](#_Toc30716079)

# Índice de Figuras

[Figura 1 - Exemplo de detalhes de atividade 5](file:///C:\Users\pedro\Dropbox\2ano\DispositivosMoveis\AndroidStudioProjects\ProjetoFinal\Relatorio.docx#_Toc31359869)

[Figura 3 - Login 6](file:///C:\Users\pedro\Dropbox\2ano\DispositivosMoveis\AndroidStudioProjects\ProjetoFinal\Relatorio.docx#_Toc31359870)

[Figura 2 - Registo 6](file:///C:\Users\pedro\Dropbox\2ano\DispositivosMoveis\AndroidStudioProjects\ProjetoFinal\Relatorio.docx#_Toc31359871)

# Introdução

O presente projeto foi elaborado no âmbito da disciplina de Programação para Dispositivos Móveis do Curso Técnico Superior de Desenvolvimento para a Web e Dispositivos Móveis.

O projeto consiste numa aplicação em Java elaborado no ambiente de programação Android Studio e representa uma aplicação com o tema saúde.

Para a elaboração do projeto foi desenvolvido uma aplicação capaz de efetuar atividades (corrida/caminhada) sendo as atividades guardadas numa base de dados. Os utilizadores podem iniciar uma atividade que mostrará em instantes a localização atual em latitude e longitude e também visível num mapa, a velocidade que se desloca e o tempo de atividade.

Neste relatório o projeto realizado é descrito pormenorizadamente, sendo abordada a forma como foi elaborado, o modo de funcionamento e todas as questões a nível de design tidas em atenção.

# Desenvolvimento

## O Projeto

O projeto elaborado é uma aplicação android onde os utilizadores podem ver detalhadamente as suas atividades.

Na figura 1 encontra-se representado um exemplo de uma atividade realizada.

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

Figura 1 - Exemplo de detalhes de atividade

#### Login, Registo

Na figura 2 é possível observar o formulário de registo na página.

Caso seja a primeira vez do cliente na aplicação, este deve efetuar os passos necessários do formulário de registo. Após o registo este poderá iniciar sessão e começar as atividades.

Caso já tenha conta criada e apenas deseja aceder á sua conta, este poderá efetuar o login como indica na figura 3.

Uma imagem com exterior, água

Descrição gerada automaticamenteUma imagem com exterior, água, céu, pôr-do-sol

Descrição gerada automaticamente

Figura 2 - Login

Figura 3 - Registo

#### Recuperação de Conta

Na figura 4 é possível observar o formulário de recuperação de conta na aplicação.

Este formulário permite fazer a recuperação da palavra passe, caso o utilizador se tenha esquecido, através de um email que dará acesso a um link onde poderá renovar a sua palavra passe de acesso.

Uma imagem com água, céu, exterior, pôr-do-sol

Descrição gerada automaticamente

Figura 4 - Recuperação de conta

#### Firebase

O utilizador ao fazer o registo este ficará guardado numa base de dados.

Uma imagem com captura de ecrã

Descrição gerada automaticamente

Figura 5 - Firebase

#### Atividade

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

#### Histórico

#### Detalhes de atividade

#### Notificação

# Conclusão